INFORME DE RETROSPECTIVA SPRINT 4

GRUPO E-2-20

PROYECTO OBSERVADOR ESTUDIANTIL

DESARROLLO DEL SPRINT 4

REPLANTEAMIENTO DEL PROYECTO

Debido a algunas adversidades presentadas tanto en tiempo de ejecución del proyecto como en la parte colaborativa de algunos integrantes, nos vimos en la obligación de realizar un replanteamiento del proyecto en cuanto a su estructura y cantidad de pantallas, ahora más enfocado a una parte visual, de consulta y a manera de solo lectura, sin dejar de lado el objetivo principal de plantar allí la esencia del proyecto y el desarrollo de una aplicación que contuviera un CRUD.

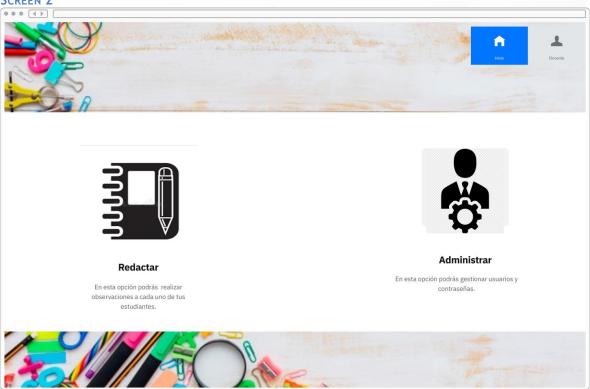
Teniendo en cuento lo antes en mención, entonces se proceden a reducir las pantallas de 10 a 4, para alcanzar los objetivos propuestos en el tiempo indicado por la dirección del proyecto. Así entonces, se presentan a continuación las pantallas que se desarrollaran en el siguiente sprint:

Observador estudiantil virtual Esta herramienta le facilitará el seguimiento de sus estudiantes. cualquier docente podrá realizar observaciones simultanéas y en tiempo real. Usuario: Puccesador Legresar

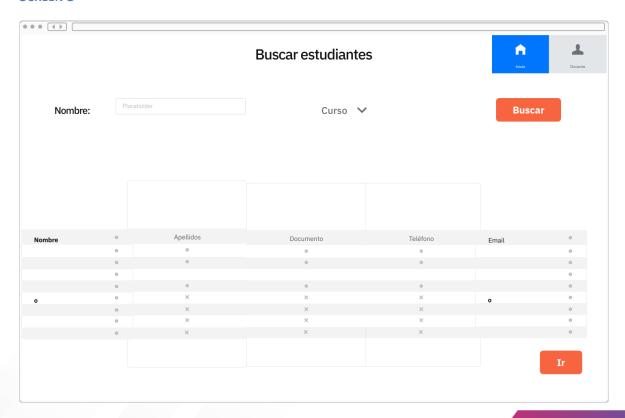




SCREEN 2



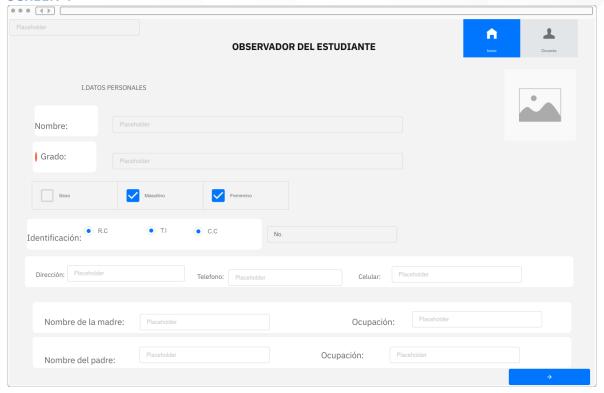
SCREEN 3







SCREEN 4



De esta manera estratégicamente pensamos alcanzar el objetivo propuesto, en el tiempo planteado. Es importante destacar que ahora el grupo que esta haciendo las colaboraciones y los aporte se ha reducido a tres, y esperamos alcanzar todas las metas.

En el Azure DevOps se crean las tareas para que los participantes logren organizar todo el trabajo y se lleve un seguimiento de adelantes y tareas cumplidas.

También se realiza el cargue en el repositorio Git para el control de las versiones.



