Actividad 1

Entrenamiento Interno - Marzo 2022

1. Crear una aplicación en Spring boot utilizando start.spring.io que tenga como dependencia Spring Web, con versión 11 de Java y que utilice Gradle como gestor de dependencias.
2. Crear una clase que sirva como controlador, agregarle la anotación pertinente para este fin.
3. Dentro de la clase controlador, agregar el código necesario para lo siguiente:
   1. Un método para la url “/products” y el método HTTP GET, que devuelve el mensaje “Este es el método para consultar todos los productos”
   2. Un método para la url “/products” y el método HTTP POST, que devuelve el mensaje “Este es el método para crear un producto”
   3. Un método para la url “/products” y el método HTTP PUT, que devuelve el mensaje “Este es el método para actualizar un producto”
   4. Un método para la url “/products” y el método HTTP DELETE, que devuelve el mensaje “Este es el método para eliminar un producto”

## Conceptos a afianzar

Las siguientes, son preguntas a las cuales deben dar respuesta para afianzar los conocimientos adquiridos.

*Recuerden, la idea es que ustedes sepan responder estas preguntas a conciencia y no a memoria.*

1. ¿Qué es una dependencia en Spring?
2. ¿Cuál es la diferencia entre Inyección de dependencias e inversión de dependencias?
3. ¿Cómo aplica Spring la inyección de dependencias?
4. ¿Cuál es la diferencia entre la anotación @Bean y @Component en Spring?
5. ¿Cómo hago para suplir una dependencia en Spring si no tengo acceso a la clase para ponerle una anotación?
6. ¿Cuál es la diferencia entre un WAR y un JAR?
7. ¿Cuál es la diferencia entre “implementation” y “testImplementation” en Gradle?
8. ¿Qué función tiene un servidor de aplicaciones a la hora de desplegar una aplicación?