

## GUÍA DE INSTALACIÓN

**Juego Tres en Raya (Tic Tac Toe)**

### **PORTEADA**

**UNIVERSIDAD DE PAMPLONA**

**Facultad de Ingenierías y Arquitecturas**

**Programa:** Ingeniería de Sistemas

**Semestre:** Segundo Semestre – 2025

### **GUÍA DE INSTALACIÓN**

**Proyecto:** Juego Tres en Raya (Tic Tac Toe)

**Asignatura:** Programación II

### **ELABORADO POR:**

- **Jhon Jairo Vera Acevedo** – Developer
- **Aylin Yuleni Estupiñán González** – Developer
- **Danna Sofía Clavijo Plata** – Scrum Master
- **Laura Sofía Monterrey Gutiérrez** – Product Owner

### **FECHA:**

Diciembre de 2025

### **ÍNDICE**

1. Introducción
2. Requisitos del Sistema
3. Tecnologías Utilizadas

4. Descarga del Proyecto
5. Configuración del Entorno
6. Ejecución del Programa
7. Solución de Problemas

## 1. INTRODUCCIÓN

La presente **Guía de Instalación** tiene como objetivo describir el proceso necesario para instalar, configurar y ejecutar el proyecto **Tres en Raya**, desarrollado en **Java**, utilizando herramientas de desarrollo modernas y buenas prácticas de programación.

## 2. REQUISITOS DEL SISTEMA

### 2.1 Requisitos de Hardware

- Procesador: Intel o AMD básico
- Memoria RAM: Mínimo 4 GB
- Espacio en disco: 200 MB disponibles

### 2.2 Requisitos de Software

- Sistema Operativo: Windows.
- Java Development Kit (JDK) 17 o superior
- IntelliJ IDEA Community Edition
- Git (opcional, para clonar el repositorio)

## 3. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

- **Lenguaje de Programación:** Java SE 17 (JDK 17 LTS)
- **Entorno de Desarrollo (IDE):** IntelliJ IDEA Community Edition
- **Control de Versiones:** Git
- **Repositorio:** GitHub
- **Paradigma:** Programación Orientada a Objetos (POO)

## 4. DESCARGA DEL PROYECTO

### Opción 1: Descarga directa desde GitHub

1. Ingresar al repositorio oficial del proyecto.
2. Seleccionar la opción **Code**.
3. Hacer clic en **Download ZIP**.
4. Extraer el archivo en una carpeta local.

### Opción 2: Clonar con Git

```
git clone https://github.com/JhonJairoVera/Tres-en-Raya-Tic-Tac-Toe-
```

---

## 5. CONFIGURACIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO

### 5.1 Instalación de Java

1. Descargar JDK 17 desde el sitio oficial de Oracle u OpenJDK.
2. Instalar el JDK.
3. Verificar instalación con:

```
java --version
```

---

### 5.2 Configuración en IntelliJ IDEA

1. Abrir IntelliJ IDEA.
  2. Seleccionar **Open**.
  3. Elegir la carpeta del proyecto.
  4. Ir a **File → Project Structure**.
  5. Configurar **Project SDK** como **Java 17**.
  6. Guardar los cambios.
- 

## 6. EJECUCIÓN DEL PROGRAMA

1. Ubicar el archivo **Main.java**.
2. Hacer clic derecho sobre el archivo.
3. Seleccionar **Run 'Main'**.
4. El juego se ejecutará en la consola del IDE.

## 7. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS COMUNES

Problema	Possible causa	Solución
El proyecto no compila JDK incorrecto		Configurar Java 17
Error de consola	Entrada inválida	Ingresar valores correctos
Colores no visibles	Terminal no compatible	Usar consola integrada

## 8. CONCLUSIÓN

Siguiendo esta guía, el usuario podrá instalar y ejecutar correctamente el juego **Tres en Raya**, garantizando un entorno de desarrollo funcional y una correcta ejecución del sistema.