QUESTÃO 1 de 4

Enunciado: Imagina-se que você é um dos programadores responsáveis pela construção de app de vendas para uma determinada empresa X que vende em atacado. Uma das estratégias de vendas dessa empresa X é dar desconto maior conforme o valor da compra, conforme a **listagem abaixo**:

- Se valor for menor que 2500 o desconto será de 0%;
- Se valor for igual ou maior que 2500 e menor que 6000 o desconto será de 4%;
- Se valor for igual ou maior que 6000 e menor que 10000 o desconto será de 7%;
- Se valor for **igual ou maior** que 10000 o desconto será de 11%;

- Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 6];
- Deve-se implementar o input do valor unitário e da quantidade do produto [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 6];
- Deve-se implementar o desconto conforme a enunciado acima (obs.: atente-se as condições de menor, igual e maior) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 6];

- Deve-se implementar o valor total sem desconto e o valor total com desconto [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 6];
- Deve-se implementar as estruturas if, elif e else (todas elas) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 6];
- Deve-se inserir comentários <u>relevantes</u> no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 6];
- Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 2];
- Deve-se apresentar na saída de console um pedido recebendo desconto (valor total sem desconto maior ou igual a 2500) [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 2];

Apresentação de **Código da Questão 1**:

```
# INICIO COM BOAS VINDAS A LOJA...
print('Bem-vindo! A loja do Kass')

# INPUT COM VALOR E QUANTIDADE DO PRODUTO...
valor = float(input(f'Digite o valor do produto:'))
quantidade = int(input(f'Digite a quantidade o produto:'))

# CALCULO DO VALOR TOTAL SEM DESCONTO...
valor_total_sem_desconto = valor * quantidade

# VERIFIÇÂO DE DESCONTO DO VALOR TOTAL...
if valor_total_sem_desconto < 2500:
    desconto = 0
elif valor_total_sem_desconto < 6000:
    desconto = 0.04
elif valor_total_sem_desconto < 10000:
    desconto = 0.07
```

```
else:
    desconto = 0.11

# CALCULO DO VALOR TOTAL COM DESCONTO...
valor_total_com_desconto = valor_total_sem_desconto - (valor_total_sem_desconto * desconto)

# RESULTADOS COM E SEM DESCONTO...
print(f'Valor total sem descont:R${valor_total_sem_desconto:.2f}')
print(f'Valor total com desconto:R${valor_total_com_desconto:.2f}')

# MENSAGEM DE DESCONTO...
if valor_total_sem_desconto >= 2500:
    print('Parabéns, seu pedido recebeu um desconto!!!')
```

Apresentação de **Saída do Console da Questão 1**:

```
Teste × Steste2 × Steste3 × Steste4 × Atabalho1 × Strabalho2.1 × Strabalho3 × Strabalho4.1 ×

| :
| C:\Users\jhona\PycharmProjects\ViajandoNoCurso\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\jhona\PycharmProjects\ViajandoNoCurso\trabalho1.py
| Bem-vindo! A loja do Kass |
| Digite o valor do produto:400 |
| Digite a quantidade o produto:20 |
| Valor total sem descont:R$9800.00 |
| Valor total com desconto:R$7440.00 |
| Parabéns, seu pedido recebeu um desconto!!!
| Process finished with exit code |
```

QUESTÃO 2 de 4

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados para desenvolver um app de vendas para uma loja que vende Açaí e Cupuaçu. Você ficou com a parte de desenvolver a interface do cliente para retirada do produto.

A Loja possui seguinte relação:

 Tamanho P de Cupuaçu (CP) custa 9 reais e o Açaí (AC) custa 11 reais;

- Tamanho M de Cupuaçu (CP) custa 14 reais e o Açaí (AC) custa 16 reais;
- Tamanho G de Cupuaçu (CP) custa 18 reais e o Açaí (AC) custa 20 reais;

- Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 8];
- Deve-se implementar o input do sabor (CP/AC)
 e o print "Sabor inválido. Tente novamente" se
 o usuário entra com valor diferente de CP e AC
 [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 8];
- Deve-se implementar o input do tamanho (P/M/G) e o print "Tamanho inválido. Tente novamente" se o usuário com entra valor diferente de P, M ou G [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 8];
- Deve-se implementar if, elif e/ou else com cada uma das combinações de sabor e tamanho [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 8];
- Deve-se implementar um acumulador para somar os valores dos pedidos [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 8];
- Deve-se implementar o input com a pergunta: "Deseja pedir mais alguma coisa?". Se sim repetir a partir do item B, senão encerrar o programa executar o print do acumulador [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 8];

- Deve-se implementar as estruturas de while, break, continue (todas elas) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 8];
- Deve-se inserir comentários <u>relevantes</u> no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 8 de 8];
- Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com o seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 4];
- Deve-se apresentar na saída de console um pedido em que o usuário errou o sabor [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 4];
- Deve-se apresentar na saída de console um pedido em que o usuário errou o tamanho [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 4];
- Deve-se apresentar na saída de console um pedido com duas opções sabores diferentes e com tamanhos diferentes [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 4];

Apresentação de **Código da Questão 2**:

```
# PREÇOS DOS PRODUTOS...
precos = {('cp', 'p'): 9, ('cp', 'm'): 14, ('cp', 'g'): 18, ('ac', 'p'): 11, ('ac', 'm'): 16, ('ac', 'g'): 20}
total_pedido = 0

# MENSAGEM DE BOAS VINDAS...
print('Bem-vindo! A loja de gelados do Kass')

# INICIO DO LOOP, ESCOLHA DE SABOR/TAMANHO E VERICAÇÃO DO SABOR/TAMANHO...
while True:
    sabor = input('Digite o sabor desejado (cp para cupuaçu, ac para açaí:')
    if sabor not in ['cp', 'ac']:
```

```
print('Sabor inválido. Tente novamente.')
    continue

tamanho = input('Digite o tamanho desejado(p, m, g):')
if tamanho not in ['p', 'm', 'g']:
    print('Tamanho inválido. Tente novamente.')
    continue

# CALCULO DO PEDIDO E ACUMULADOR...
    total_pedido += precos.get((sabor, tamanho), 0)
if input('Deseja pedir mais alguma coisa? (digite 'sim' para continuar): ').lower()!='sim':
    break

# RESULTADO FINAL...
print(f'Total do pedido:R${total_pedido}.')
```

Apresentação de **Saída do Console da Questão 2**:

```
Teste X  teste2 X  teste3 X  teste4 X  trabalho1 X  trabalho2.1 X  trabalho3 X  trabalho4.1 X

:

C:\Users\jhona\PycharmProjects\ViajandoNoCurso\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\jhona\PycharmProjects\ViajandoNoCurso\trabalho2.1.py

Bem-vindo! A loja de gelados do Kass

Digite o sabor desejado (cp para cupuaçu, ac para açai:jk

Sabor inválido. Tente novamente.

Digite o sabor desejado (cp para cupuaçu, ac para açai:ac

Digite o sabor desejado (cp para cupuaçu, ac para açai:cp

Digite o sabor desejado (cp para cupuaçu, ac para açai:cp

Digite o tamanho desejado(p, m, g):g

Deseja pedir mais alguma coisa? (digite 'sim' para continuar): sim

Digite o sabor desejado (cp para cupuaçu, ac para açai:ac

Digite o tamanho desejado(p, m, g):m

Deseja pedir mais alguma coisa? (digite 'sim' para continuar): n

Total do pedido:R$34.
```

QUESTÃO 3 de 4

Enunciado: Você foi contratado para desenvolver um sistema de cobrança de serviços de uma copiadora. Você ficou com a parte de desenvolver a interface com o funcionário.

A copiadora opera da seguinte maneira:

- Serviço de Digitalização (DIG) o custo por página é de um real e dez centavos;
- Serviço de Impressão Colorida (ICO) o custo por página é de um real;
- Serviço de Impressão Preto e Branco (IPB) o custo por página é de quarenta centavos;
- Serviço de Fotocópia (FOT) o custo por página é de vinte centavos;
- Se número de páginas for **menor** que 20 retornar o número de página sem desconto;
- Se número de páginas for igual ou maior que 20 e menor que 200 retornar o número de páginas com o desconto é de 15%;
- Se número de páginas for igual ou maior que 200 e menor que 2000 retornar o número de páginas com o desconto é de 20%;
- Se número de páginas for igual ou maior que 2000 e menor que 20000 retornar o número de páginas com o desconto é de 25%;
- Se número de páginas for maior ou igual à 20000 não é aceito pedidos nessa quantidade de páginas;
- Para o adicional de encadernação simples (1) é cobrado um valor extra de 15 reais;
- Para o adicional de encadernação de capa dura
 (2) é cobrado um valor extra de 40 reais;

 Para o adicional de não querer mais nada (0) é cobrado um valor extra de 0 reais;

O valor final da conta é calculado da seguinte maneira:

- Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 7];
- Deve-se implementar a função escolha_servico() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 7];
 - Pergunta o **servico** desejado;
 - Retorna o valor servico com base na escolha do usuário;
 - Repete a pergunta do item B.a se digitar uma opção diferente de: dig/ico/ipb/fot;
- Deve-se implementar a função num_pagina() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 7];
 - Pergunta o número de páginas;
 - Retorna o número de páginas com desconto seguindo a regra do enunciado

- (desconto calculado em cima do número de páginas);
- Repete a pergunta do item C.a se digitar um valor acima de 20000 ou valor não numérico (use try/except para não numérico)
- Deve-se implementar a função servico_extra() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 7];
 - Pergunta pelo servi
 ço adicional;
 - Retornar o valor de apenas uma das opções de adicional
 - Repetir a pergunta item **D.a** se digitar uma opção diferente de: 1/2/0;
- Deve-se implementar o total a pagar no código principal (main), ou seja, não pode estar dentro de função, conforme o enunciado [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 7];
- Deve-se implementar try/except [EXIGÊNCIA]
 DE CÓDIGO 6 de 7];
- Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 7];
- Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com o seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 4];
- Deve-se apresentar na saída de console um pedido no qual o usuário errou a opção de serviço [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 4];

- Deve-se apresentar na saída de console um pedido no qual o usuário digitou ultrapassou no número de páginas [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 4];
- Deve-se apresentar na saída de console um pedido com opção de serviço, número de páginas e serviço extra válidos [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 4];

Apresentação de Código da Questão 3:

```
OPÇÕES DE ESCOLHA DO SERVIÇO PRINCIPAL...
def escolha_servico():
 while True:
    opcao = input('Digite o serviço desejado? \ndig - digitação \nico - impressão colorida \nipb -
impressão preto e branco \nfot - fotocópia \n:')
   if opcao.lower() in ['dig', 'ico', 'ipb', 'fot']:
      if opcao == 'dig':
        return 1.10
      elif opcao == 'ico':
       return 1.00
      elif opcao == 'ipb':
       return 0.40
      elif opcao == 'fot':
       return 0.20
   else:
      print('Opção inválida. Tente novamente.')
# OPÇÕES DE ESCOLHAS DE NÚMERO DE PÁGINAS COM DESCONTO...
def num_pagina():
 while True:
   try:
      num_paginas = int(input('Dgite o número de páginas:'))
      if num_paginas < 20:</pre>
       return num_paginas
      elif 20 <= num_paginas < 200:
       return num paginas * 0.85
      elif 200 <= num_paginas < 2000:
        return num_paginas * 0.80
      elif 2000 <= num_paginas < 20000:
        return num_paginas * 0.75
      else:
        print('Número de páginas inválido. Tente novamente')
```

```
except:
      print('Por favor, entre com o números de páginas novamente.')
# OPÇÕES DE ESCOLHA DE SERVIÇO ADICIONAL/EXTRA...
def servico_extra():
  while True:
    opcao_extra = input('Deseja adicionar algum servirço extra? \nes - encadernação simples- R$
15.00 \nedc - encadernação capa dura - 40.00 \nn - nenhuma \n:')
    if opcao_extra in ['es', 'edc', 'n']:
      if opcao_extra == 'es':
        return 15.00
      elif opcao_extra =='edc':
        return 40.00
      elif opcao_extra == 'n':
        return 0.00
    else:
      print('Opção inválida. Tente novamente.')
# MENSAGEM DE BOAS VINDAS E RESULTADO FINAL...
try:
  print('Bem-vindo! A copiadora do Kass.')
  servico = escolha_servico()
  num_paginas = num_pagina()
  extra = servico_extra()
  total = (servico * num_paginas) + extra
  print(f'O total a pagar é:R${total:.2f}')
except:
  print('\nPrograma interrompido.')
```

Apresentação de Saída do Console da Questão 3:

```
| Teste | Section | Teste | Teste | Section | Teste | Te
```

QUESTÃO 4 de 4

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados por pequena empresa para desenvolver o software de gerenciamento de livros. Este software deve ter o seguinte menu e opções:

- Cadastrar Livro
- Consultar Livro
 - Consultar Todos
 - Consultar por Id
 - Consultar por Autor
 - Retornar ao menu
- Remover Livro
- Encerrar Programa

- Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 8];
- Deve-se implementar uma lista vazia com o nome de lista_livro e a variável id_global com valor inicial igual a 0 [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 8];
- Deve-se implementar uma função chamada cadastrar_livro(id) em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 8];
 - Pergunta nome, autor, editora do livro;
 - Armazena o id (este é fornecido via parâmetro da função), nome, autor, editora dentro de um dicionário;
 - Copiar o dicionário para dentro da lista_livro;
- Deve-se implementar uma função chamada consultar_livro() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 81;
 - Deve-se perguntar qual opção deseja (1. Consultar Todos / 2. Consultar por Id / 3. Consultar por Autor / 4. Retornar ao menu):
 - Se Consultar Todos, apresentar todos os livros com todos os seus dados cadastrados;

- Se Consultar por Id, apresentar o livro específico com todos os seus dados cadastrados;
- Se Consultar por Autor, apresentar o(s) livro(s) do autor com todos os seus dados cadastrados;
- Se Retornar ao menu, deve-se retornar ao menu principal;
- Se Entrar com um valor diferente de 1,
 2, 3 ou 4, printar "Opção inválida" e repetir a pergunta D.a.
- Enquanto o usuário não escolher a opção 4, o menu consultar livros deve se repetir.
- Deve-se implementar uma função chamada remover_livro() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 8];
 - Deve-se pergunta pelo id do livro a ser removido;
 - Remover o livro da lista_livro;
 - Se o id fornecido n\u00e3o for de um livro da lista, printar "Id inv\u00e1lido" e repetir a pergunta E.a.
- Deve-se implementar uma estrutura de menu no código principal (main), ou seja, não pode estar dentro de função, em que: [EXIGÊNCIA] DE CÓDIGO 6 de 8];

- Deve-se pergunta qual opção deseja (1. Cadastrar Livro / 2. Consultar Livro / 3. Remover Livro / 4. Encerrar Programa):
 - Se Cadastrar Livro, acrescentar em um id_ global e chamar a função cadastrar_livro(id_ global);
 - Se Consultar Livro, chamar função consultar_livro();
 - Se Remover Livro, chamar função remover_livro();
 - Se Encerrar Programa, sair do menu (e com isso acabar a execução do código);
 - Se Entrar com um valor diferente de 1,
 2, 3 ou 4, printar "Opção inválida" e repetir a pergunta F.a.
 - Enquanto o usuário não escolher a opção 4, o menu deve se repetir.
- Deve-se implementar uma lista de dicionários (uma lista contento dicionários dentro)
 [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 8];
- Deve-se inserir comentários <u>relevantes</u> no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 8 de 8];
- Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com o seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 6];
- Deve-se apresentar na saída de console um cadastro de 3 livros (sendo 2 deles no mesmo autor) [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 6];

- Deve-se apresentar na saída de console uma consulta de todos os livros [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 6];
- Deve-se apresentar na saída de console uma consulta por código (id) de um dos livros [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 6];
- Deve-se apresentar na saída de console uma consulta por autor em que 2 livros sejam do mesmo autor [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 5 de 6];
- Deve-se apresentar na saída de console uma remoção de um dos livros seguida de uma consulta de todos os livros [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 6 de 6];

Apresentação de **Código da Questão 4**:

```
# VARIÁVEIS E MENSAGEM DE BOAS VINDAS...
lista_livro = []
id_global = 0
print('Bem-vindo! A livraria do Kass.')

# OPÇÕES PARA CADASTRAR LIVROS..
def cadastrar_livro(id):
    print(f'MENU CADASTRO:')
    livro = {}
    livro['id'] = id_global
    livro['autor'] = input('Digite o nome do livro:')
    livro['autor'] = input('Digite o autor do livro:')
    livro['editora'] = input('Digite a editora do livro:')
    lista_livro.append(livro)

# OPÇÕES PARA CONSULTAR LIVROS...
def consultar_livro():
    print(f'MENU CONSULTA:')
    opcao = 0
```

```
while opcao != 4:
    print('1. Consultar Todos \n2. Consultar por Id \n3. Consultar por Autor \n4. Retornar ao
menu')
    opcao = int(input('Escolha uma opção:'))
    if opcao == 1:
      for livro in lista livro:
        print(livro)
    elif opcao == 2:
      id_busca = int(input('Digite o Id do livro:'))
      for livro in lista_livro:
        if livro['id'] == id_busca:
          print(livro)
    elif opcao == 3:
      autor_busca = input('Digite o autor do livro:')
      for livro in lista_livro:
        if livro['autor'] == autor_busca:
          print(livro)
    elif opcao!= 4:
      print('Opção inválida')
# OPÇÕES PARA REMOVER LIVROS...
def remover_livro():
  print(f'MENU REMOVE LIVRO:')
  id_remover = int(input('Digite o ID do livro a ser removido:'))
  for livro in lista livro:
    if livro['id'] == id_remover:
      lista_livro.remove(livro)
      break
  else:
    print('Id inválido')
# MENU PRINCIPAL...
while True:
  print(f'MENU PRINCIPAL:')
  print('1. Cadastrar Livro \n2. Consultar Livro \n3. Remover Livro \n4. Encerrar Programa')
  escolha = int(input('Escolha uma opção:'))
  if escolha == 1:
    id_global += 1
    cadastrar_livro(id_global)
  elif escolha == 2:
    consultar_livro()
  elif escolha == 3:
    remover_livro()
  elif escolha == 4:
    break
    print('Opção inválida')
```

Apresentação de **Saída do Console da Questão 4**:

```
## Teste × ## teste2 × ## teste3 × ## teste4 × ## trabalho1 × ## trabalho2.1 × ## trabalho3 × ## trabalho4.1 ×

C:\Users\jhona\PycharmProjects\ViajandoNoCurso\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\jhona\PycharmProjects\ViajandoNoCurso\trabalho4.1.py

Bem-vindo! A livraria do Kass.

MENU PRINCIPAL:

1. Cadastrar Livro

2. Consultar Livro

3. Remover Livro

4. Encerrar Programa

Escolha uma opção:1

MENU CADASTRO:

Digite o nome do livro:PESADELOS

Digite o autor do livro:JHON

Digite a editora do livro:KASS
```

```
MENU PRINCIPAL:
1. Cadastrar Livro
2. Consultar Livro
3. Remover Livro
4. Encerrar Programa
Escolha uma opção:1
MENU CADASTRO:
Digite o nome do livro:SONHOS
Digite o autor do livro:JW
Digite a editora do livro:KASS
MENU PRINCIPAL:
1. Cadastrar Livro
2. Consultar Livro
3. Remover Livro
4. Encerrar Programa
Escolha uma opção:1
MENU CADASTRO:
Digite o nome do livro:VIAGENS
Digite o autor do livro:JW
Digite a editora do livro:KASS
```

MENU PRINCIPAL: 1. Cadastrar Livro 2. Consultar Livro 3. Remover Livro 4. Encerrar Programa Escolha uma opção:2 MENU CONSULTA: 1. Consultar Todos 2. Consultar por Id 3. Consultar por Autor 4. Retornar ao menu Escolha uma opção:1 {'id': 1, 'nome': 'PESADELOS', 'autor': 'JHON', 'editora': 'KASS'} {'id': 2, 'nome': 'SONHOS', 'autor': 'JW', 'editora': 'KASS'} {'id': 3, 'nome': 'VIAGENS', 'autor': 'JW', 'editora': 'KASS'}

```
MENU PRINCIPAL:

1. Cadastrar Livro

2. Consultar Livro

3. Remover Livro

4. Encerrar Programa
Escolha uma opção:2
MENU CONSULTA:

1. Consultar Todos

2. Consultar por Id

3. Consultar por Autor

4. Retornar ao menu
Escolha uma opção:2
Digite o Id do livro:2
{'id': 2, 'nome': 'SONHOS', 'autor': 'JW', 'editora': 'KASS'}
```

```
MENU PRINCIPAL:

1. Cadastrar Livro

2. Consultar Livro

3. Remover Livro

4. Encerrar Programa
Escolha uma opção:2
MENU CONSULTA:

1. Consultar Todos

2. Consultar por Id

3. Consultar por Autor

4. Retornar ao menu
Escolha uma opção:3
Digite o autor do livro:JW

{'id': 2, 'nome': 'SONHOS', 'autor': 'JW', 'editora': 'KASS'}

{'id': 3, 'nome': 'VIAGENS', 'autor': 'JW', 'editora': 'KASS'}
```

```
MENU PRINCIPAL:

1. Cadastrar Livro

2. Consultar Livro

3. Remover Livro

4. Encerrar Programa
Escolha uma opção:3
MENU REMOVE LIVRO:
Digite o ID do livro a ser removido:2
Livro removido com sucesso!
```

```
MENU PRINCIPAL:

1. Cadastrar Livro

2. Consultar Livro

3. Remover Livro

4. Encerrar Programa
Escolha uma opção:2
MENU CONSULTA:

1. Consultar Todos

2. Consultar por Id

3. Consultar por Autor

4. Retornar ao menu
Escolha uma opção:1
{'id': 1, 'nome': 'PESADELOS', 'autor': 'JHON', 'editora': 'KASS'}
{'id': 3, 'nome': 'VIAGENS', 'autor': 'JW', 'editora': 'KASS'}
```