



## UNIVERSIDAD ALEXANDER VON HUMBOLDT

Trabajo:

Seguimiento # 1

alumnos:

Jhon Jairo Lopez  
Juan Esteban Villamil  
Mateo Hernández  
Ivan Felipe Vanegas

Docente:

Arle Morales

Asignatura:

Algoritmos y Lógica Computacional

Facultad de ingeniería

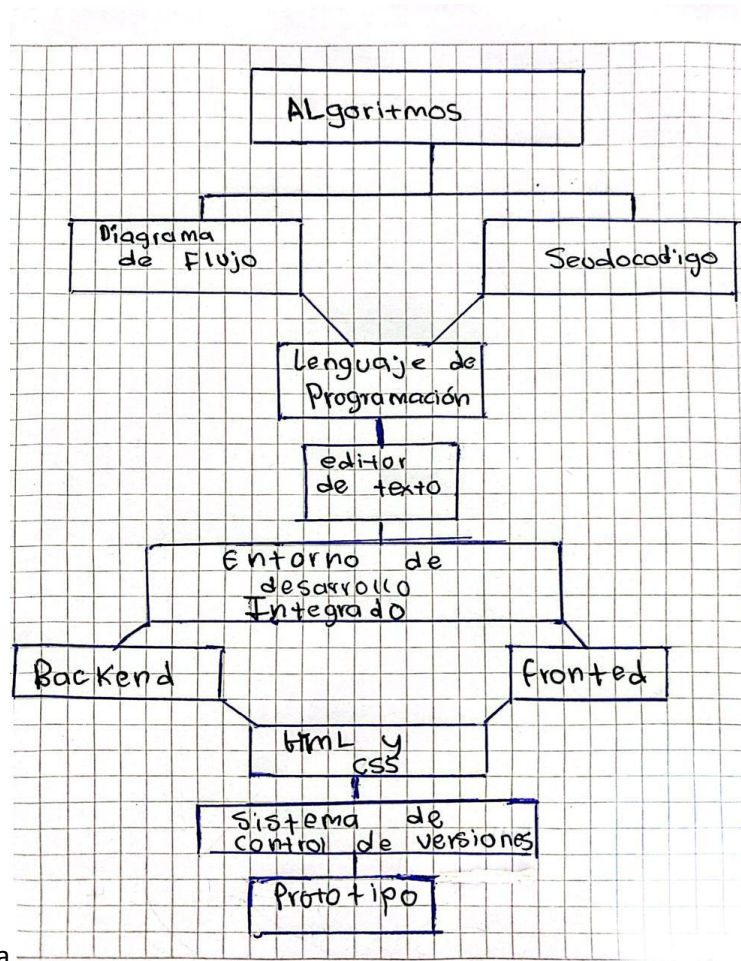
Ing. software

Primer semestre

Armenia-Quindío

Año:2024

Punto: #1 El mapa conceptual fue elaborado de la mejor forma posible empezando por la base que es algoritmos y terminando, así como un prototipo



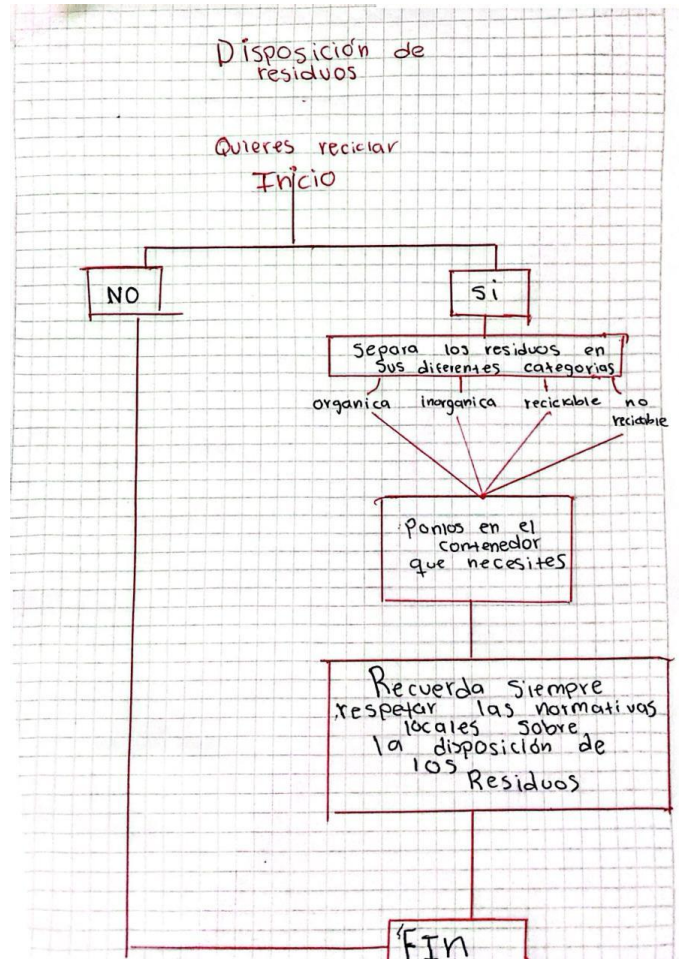
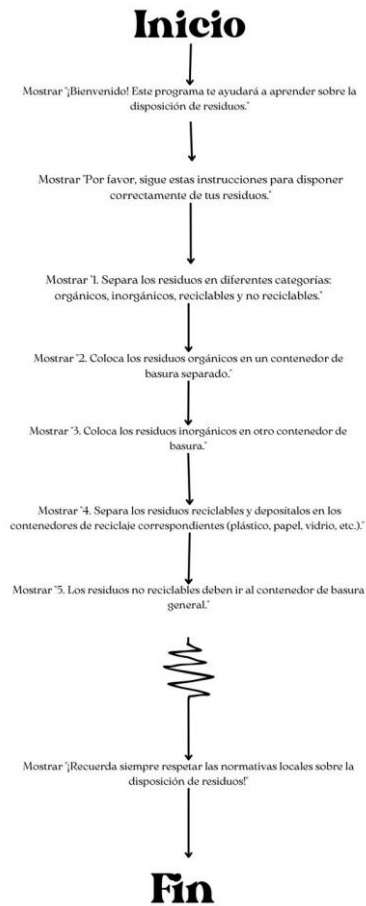
a

Punto: #2.1 Esta fue la solución la cual llegamos en un trabajo colectivo ya que puede ser muy eficaz y fácil de interpretar para lograr una solución sencilla en donde el usuario pueda hacerlo de manera sencilla y de una forma correcta

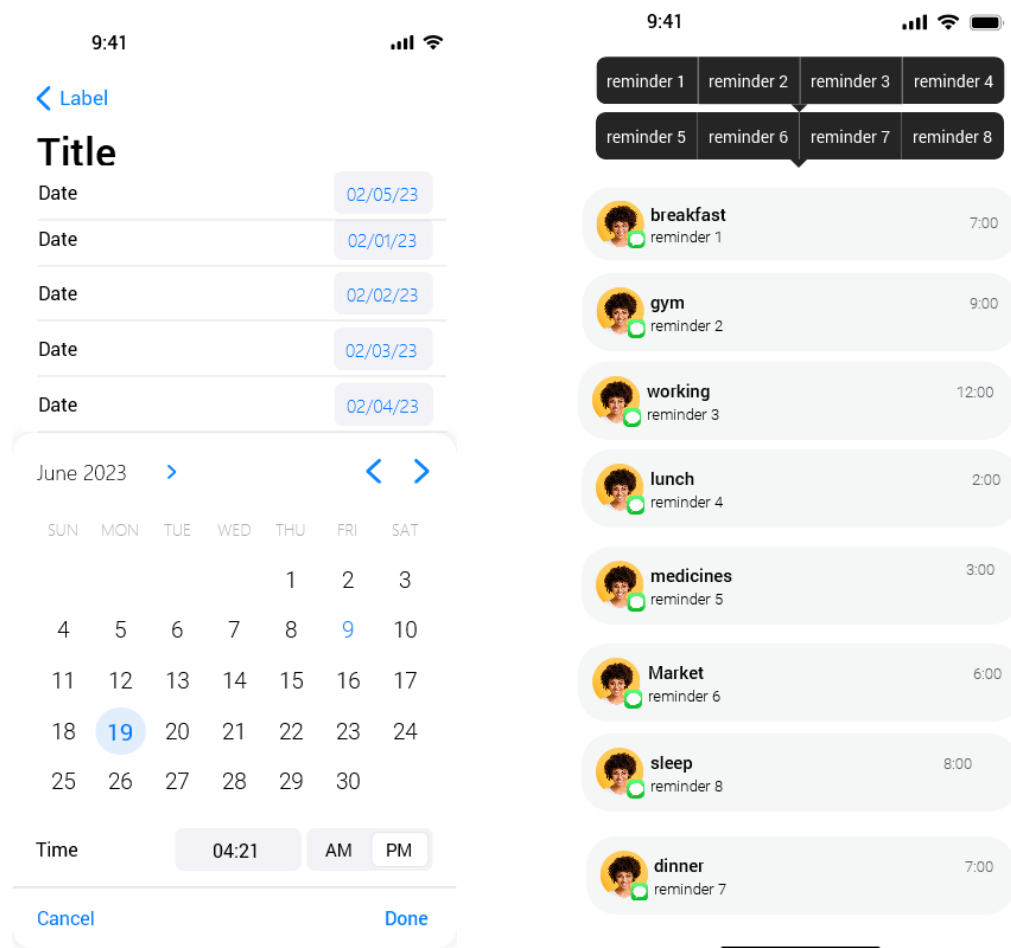
```

E 2.1.txt
1  Al iniciar la aplicación podras ver estas opciones
2
3  Aprender sobre la correcta disposición de residuos
4  Encontrar el contenedor de basura más cercano
5  Reportar un contenedor de basura lleno
6  Fin Mostrar
7
8  Opciones de usuario
9  Opción 1
10  Mostrar información educativa sobre la correcta disposición de residuos
11  Opcion 2
12  Solicitar ubicación del usuario
13  Buscar el contenedor de basura más cercano
14  Mostrar la ruta al contenedor de basura más cercano en el mapa
15  Opción 3
16  Solicitar ubicación del usuario
17  Permitir al usuario tomar una foto del contenedor de basura lleno
18  Enviar reporte a la entidad correspondiente
19  Fin Si
20  Fin Mientras
21  Fin
  
```

Punto: #2.2 Con base en la primera clase donde aprendimos hacer pseudocódigos y diagramas de flujo a tenemos acá representados de la misma manera



Punto:2.3 A continuación nuestro muckup el cual lo decidimos hacer por medio de un recordatorio el en donde vas a tener 24/7 todas las cosas que te cuestan aprender a recordar a tu alcance como lo puede ser pastillas, comidas, horas de sueño o gimnasio



Punto: #2.4: a continuación, adjunto el link:

[https://www.instagram.com/algoritmos378?igsh=N3FIMjNtZDZsZngz&utm\\_source=qr](https://www.instagram.com/algoritmos378?igsh=N3FIMjNtZDZsZngz&utm_source=qr) de la cuenta donde fue publicado el reel y en caso tal que no funcione el nombre de la cuenta algoritmos378

Punto: #2.5 En este punto decidimos hacer el tutorial de forma escrita en Visual studio code en donde tenemos 10 pasos los cuales se hacen entender de la mejor manera posible para el usuario (Se dividió en dos imágenes para que se pueda interpretar) Esperamos que sea de total agrado y entendimiento para el usuario

2.5.txt

```
1  paso1:"instalar Git
2  paso2:"crea una carpeta con el nombre de tu preferencia"
3  paso3:"abre esta carpeta con la consola de git e inserta el comando (GIT INIT)"
4  paso4:"luego vamos a inicar el usuario poniendo los siguientes comando (GIT CONFIG --GLOBAL USER.NAME "Nombre" Y GIT CONFIG --GLOBAL USER
5  paso5:"ahora abrimos la carpeta que crea git en modo oculto igualmente con las consola de GIT"
6  paso6:"luego vamos a agregar los archivos que necesitamos del visual con el siguiente codigo (GIT ADD "NombreDelArchivo")"
7  PASO7:"le damos el siguiente comando para verificar si todo se esta realizando de manera correcta(GIT STATUS)"
8  paso8:"ahora vamos a crear el commit con el siguiente codigo (GIT COMMIT -M "NombreDeTuPreferencia")"
9  paso9:"luego de este commit vamos a agregar para que quede configurado el GIT a el dispositivo remoto en este caso GITHUB con el siguiend
10 paso10:"ahora si vamos a realizar el push para subir los archivos a el dispositivo remoto en este caso GITHUB con el siguiente codigo(GIT
```

2.5.txt

```
1
2  preferencia"
3  git e inserta el comando (GIT INIT)"
4  endo los siguientes comando (GIT CONFIG --GLOBAL USER.NAME "Nombre" Y GIT CONFIG --GLOBAL USER.EMAIL "tu email ")
5  t en modo oculto igualmente con las consola de GIT"
6  ue necesitamos del visual con el siguiente codigo (GIT ADD "NombreDelArchivo")"
7  erificar si todo se esta realizando de manera correcta(GIT STATUS)"
8  siguiente codigo (GIT COMMIT -M "NombreDeTuPreferencia")"
9  para que quede configurado el GIT a el dispositivo remoto en este caso GITHUB con el siguiente codigo (GIT ADD REMOTE "Rama"Y"URL")"
10 ara subir los archivos a el dispositivo remoto en este caso GITHUB con el siguiente codigo(GIT PUSH -U "Rama Y master")"
```

Punto: #2.6 Nosotros gracias a este seguimiento nos pudimos dar cuenta de muchas debilidades y así mismo fortalezas que tiene cada uno de nuestros integrantes llegando así a la conclusión que si se trabaja de forma correcta siguiendo las indicaciones se puede llegar hacer cosas grandes

## Lecciones Aprendidas

El Trabajo en equipo.

Trasladar un pseudocódigo a una herramienta digital.

Subir mi código a un repositorio

Conceptos e información relevante sobre programación

Análisis para la resolución de problemas de manera lógica y práctica

Realizar un mockup en equipo

Grabar un reel de forma creativa

Hacer un clone y pull con mi equipo de trabajo