

HISTORIAS DE USUARIO

Nro: HU-001	Título: Identificar números faltantes en una secuencia	Prioridad: Alta Estimación: 10 horas
Historia de usuario: Como paciente con Alzheimer, quiero poder ingresar los números faltantes en una secuencia para mejorar mis habilidades cognitivas y mantener mi atención sostenida.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none">1. Escenario ideal: Dada una secuencia con algunos números faltantes, cuando ingreso los números correctos, entonces el sistema debe indicar que la respuesta es correcta y proceder a la siguiente secuencia.2. Escenario problemático: Dada una secuencia con algunos números faltantes, cuando ingreso un número incorrecto, entonces el sistema debe dar una retroalimentación señalando que el número es incorrecto y permitir un nuevo intento.		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none">1. Diseñar la interfaz de usuario para la visualización de las secuencias (2 horas).2. Implementar la lógica para identificar los números faltantes (3 horas).3. Crear la función de retroalimentación al usuario (2 horas).4. Probar la funcionalidad con varios casos de prueba (3 horas).		

Nro: HU-002	Título: Ajustar dificultad de las secuencias	Prioridad: Media Estimación: 8 horas
Historia de usuario: Como terapeuta, quiero que el sistema ajuste la dificultad de las secuencias basándose en el desempeño del paciente para garantizar un nivel de reto adecuado a su progreso.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación a continuación: <ol style="list-style-type: none">1. Escenario ideal: Dado que el paciente completa varias secuencias correctas consecutivas, cuando alcanza cierto número de secuencias sin errores, entonces el sistema debe aumentar la dificultad (por ejemplo, introduciendo más números faltantes o secuencias más largas).2. Escenario problemático: Dado que el paciente comete múltiples errores consecutivos, cuando el desempeño empeora, entonces el sistema debe reducir la dificultad para adaptarse a su nivel actual.		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none">1. Diseñar un algoritmo que ajuste la dificultad de las secuencias (3 horas).2. Implementar la lógica de seguimiento del desempeño del usuario (2 horas).3. Probar los ajustes automáticos de dificultad en diferentes niveles (3 horas).		

Nro: HU-003	Título: Guardar el progreso del paciente	Prioridad: Alta Estimación: 6 horas
Historia de usuario: Como terapeuta, quiero que el juego guarde el progreso del paciente para poder hacer un seguimiento de su rendimiento a lo largo del tiempo y ajustar las terapias en consecuencia.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación a continuación: <ol style="list-style-type: none"> 1. Escenario ideal: Dado que el paciente completa una sesión del juego, cuando finaliza la sesión, entonces el sistema debe guardar automáticamente el progreso, incluyendo los aciertos, errores, y nivel de dificultad alcanzado. 2. Escenario problemático: Dado que el paciente se desconecta o cierra el juego antes de terminar, cuando el juego se reabre, entonces el sistema debe restaurar el progreso desde el último guardado automático. 		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none"> 1. Diseñar una base de datos para almacenar el progreso del usuario (2 horas). 2. Implementar una función para el guardado automático al finalizar cada secuencia (2 horas). 3. Probar la restauración del progreso en diferentes puntos del juego (2 horas). 		