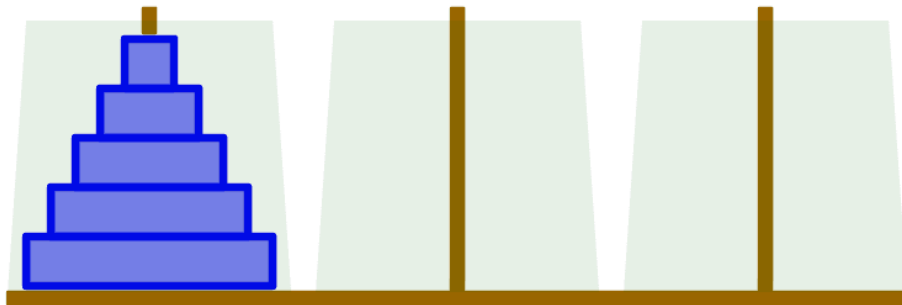


Torre de Hanoi – Manual de Usuario

Juego clásico de lógica y estrategia que consiste en mover una serie de discos de una torre a otra, siguiendo reglas específicas. Este manual tiene como objetivo guiar al usuario en el uso de la aplicación, que simula el juego de manera interactiva en consola.

La aplicación permite configurar el número de discos y practicar para resolver el desafío en el menor número de movimientos posible. A través de este manual, aprenderás a navegar por el menú principal, iniciar una partida y comprender las reglas del juego. ¡Prepárate para poner a prueba tu habilidad y disfrutar de este fascinante reto!



Reglas

El usuario debe regirse a las siguientes reglas para obtener la victoria:

- Solo se puede mover un disco a la vez.
- Un disco más grande no puede colocarse sobre uno más pequeño.
- El objetivo es mover todos los discos desde la torre inicial hasta la torre destino.

Iniciar Juego

Permite al usuario comenzar una nueva partida del juego de la Torre de Hanoi.

- Se solicitará el número de discos que desea utilizar (generalmente entre 3 y 8 discos).
- Una vez ingresado el número, se iniciará el juego, mostrando la posición inicial de los discos en la primera torre, por defecto, son tres torres (inicio, auxiliar y destino).

Cómo Jugar

- **Inicia una partida:** Ejecute el programa e indique el número de discos.
- **Realiza movimientos:**
 - o El programa mostrará el estado actual de las torres después de cada movimiento.
 - o Introducir el número de la torre de origen y de destino para mover un disco.
 - o Continuar moviendo discos hasta que todos estén en la torre de destino, organizados en el mismo orden inicial.

Finaliza el juego: Cuando se logre mover todos los discos a la torre de destino correctamente, el programa mostrará un mensaje de victoria indicando el número total de movimientos realizados.

Salir del Juego

Permite al usuario finalizar la aplicación. Al seleccionar esta opción, el programa cerrará la consola.

Errores Comunes

- **Mover un disco desde una torre vacía:** El programa mostrará un mensaje de error indicando que no hay discos en esa torre.
- **Colocar un disco grande sobre uno más pequeño:** El programa no permitirá este movimiento y pedirá realizar otra acción.

Recomendaciones

- Familiarizarse con las reglas antes de iniciar.
- Empezar con un número reducido de discos (3 o 4) para entender la mecánica del juego.
- Intentar resolver el juego en el menor número de movimientos posible: para n discos, el mínimo es $2^n - 1$ movimientos.