

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA EN SOFTWARE 2024-B



INTEGRANTES: Kevin Paúl Asimbaya Celi

Jhon Daniel Morales Navarrete Francis Belén Velastegui Armas Roberto Jhoel Narváez Sillo

GRUPO: VertexEvolution

FECHA: 05/02/2025

DOCUMENTO DE DISEÑO

1. Arquitectura

• Frontend:

- o Componentes para registro y consulta de compras.
- Diseño responsivo.

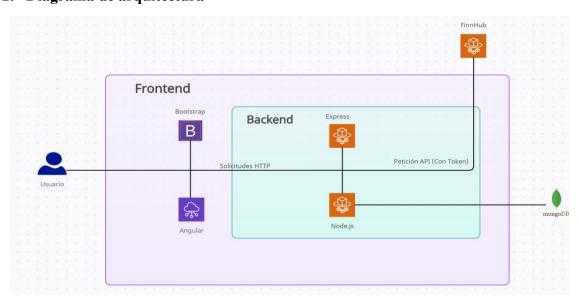
• Backend:

- API RESTful para manejar solicitudes.
- o Conexión con MongoDB y API de Finnhub.

• Base de Datos:

o Esquemas definidos para compras de acciones.

2. Diagrama de arquitectura





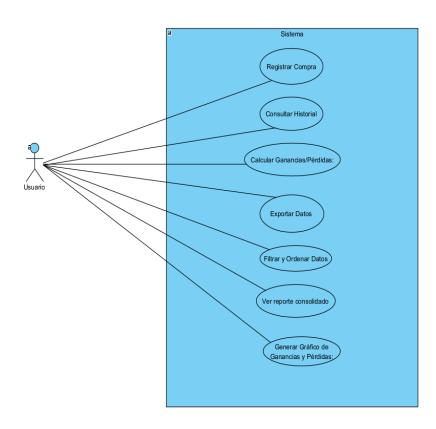
ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA EN SOFTWARE 2024-B



3. Casos de uso

- **Registrar Compra**: El usuario registra una compra con símbolo, cantidad, precio y fecha.
- Consultar Historial: El usuario revisa el historial y realiza comparaciones.
- Calcular Ganancias/Pérdidas: El sistema muestra el porcentaje de cambio en base a las consultas.
- Exportar Datos: El usuario puede exportar el historial de compras y cálculos a PDF o Excel.
- Filtrar y Ordenar Datos: El usuario puede filtrar y ordenar la información según diferentes criterios como símbolo, fecha o porcentaje de ganancia/pérdida.
- **Ver reporte consolidado**: El usuario puede ver un reporte consolidado de todas sus compras, ventas y ganancias/pérdidas.
- Generar Gráfico de Ganancias y Pérdidas: El usuario puede generar un gráfico visual que muestra el resumen de sus ganancias y pérdidas basadas en las compras y ventas de acciones registradas.

4. Diagrama de casos de uso





ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA EN SOFTWARE 2024-B



5. Diagrama de clases

