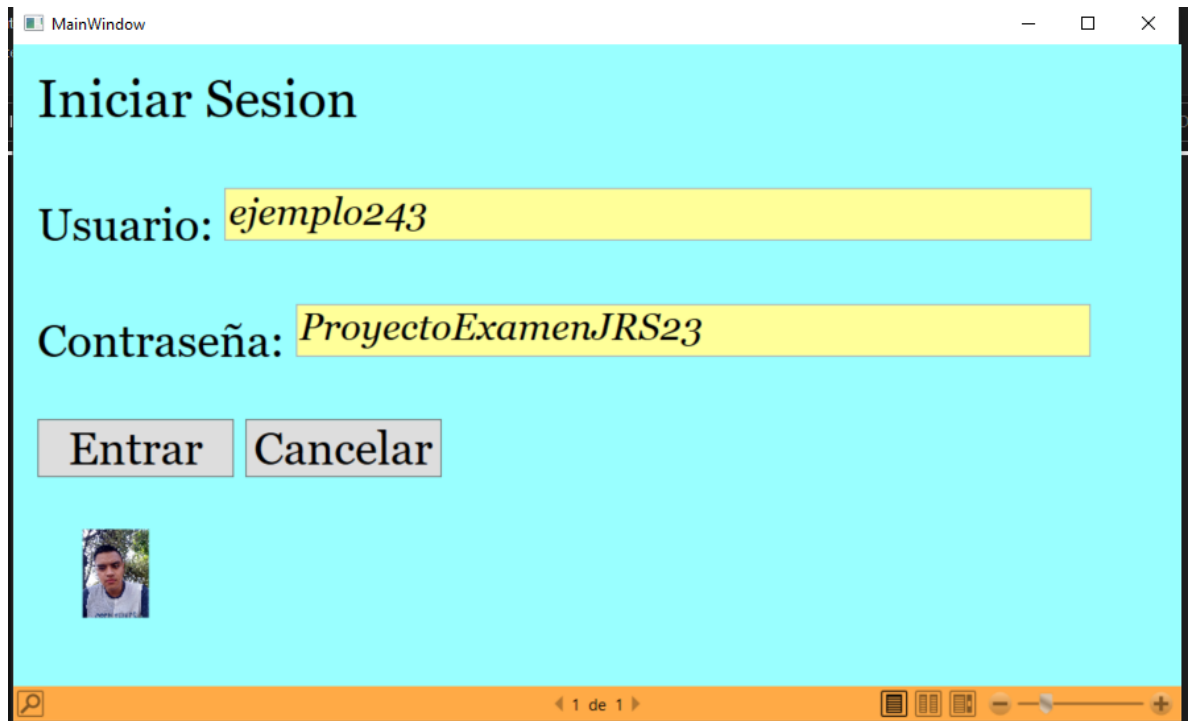


AYUDA

El presente programa es un entrenador del idioma inglés. Este te permitirá practicar el idioma indicándote cuando te equivoques en la escritura o traducción de palabras.

1. Al iniciar el programa te encontraras con esta primera ventana donde debes colocar un usuario y una contraseña. Para este programa se ha colocado un usuario y contraseña predefinido, si cambias algún carácter del usuario o de la contraseña se te negara el acceso al programa.



Presiona entrar para ingresar al programa o presiona Cancelar para cerrar el programa.

2. Una vez presionado Entrar se abrirá la siguiente ventana, donde para iniciar el entrenador se debe presionar iniciar y aparecerá una palabra en ingles que deberás traducir y

escribir dicha traducción en el recuadro Español para después presionar Chequear!!. Si la traducción fue correcta en Acertadas aparecerá un 1, si fue incorrecta en Erradas aparecerá un 1.

Para ir a la siguiente palabra presiona Siguiente, aparecerá otra palabra y el paso anterior se repite. En el recuadro Acertadas el contador se incrementará la cantidad de veces que aciertes, y el recuadro Erradas se incrementará la cantidad de veces que falles.

Para reiniciar el juego presiona Reiniciar y los contadores estarán en cero nuevamente y deberás presionar nuevamente iniciar para repetir el entrenador.

En la parte superior de la misma ventana se encuentran algunas opciones:

Firma: Abre la firma del creador del programa

Acerca de: Proporciona información del programa abriendo una nueva ventana.

Inicio: Regresa el programa a la ventana anterior donde se colocaba el usuario y contraseña.

Salir: Cierra el programa por completo.



3.- Acerca de.

En esta ventana encontraras opciones como:

Archivo: Contiene la firma del creador del programa

Regresar: Regresa el programa a la ventana anterior del programa principal.

Mostrar: Muestra los documentos contenidos en la parte central de la ventana.

El contenedor de la parte central del programa tiene las siguientes opciones:

Tema: Muestra información del tema del programa, información con la que fue creado.

Ciclo de vida del software: muestra todo el proceso por el que paso el programa hasta llegar a este momento.

Ayuda: Proporciona información sobre como usar este programa.

