## **PRUEBAS**

## Pruebas Hash Table

## Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
		k=11, v="Once"
		k=21, v="Veintiuno"
		k=1193476214, v="JHON SALDARRIAGA"
Setup1	HashTableTest	k="Saludo uno", v="HOLA"
		k="Saludo dos", v="QUE ONDA"
		k="Despedida uno", v="ADIOS"
		k="Despedida dos", v="HASTA LUEGO"

# Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método getValue de la clase HashTable funcione					
correctamente,	retornando el v	alue de una k	key dada.		
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado	
HashTable	getValue	Setup1	"Saludo uno"	"HOLA"	
HashTable	getValue	Setup1	"Saludo dos"	"QUE ONDA"	
HashTable	getValue	Setup1	"Despedida uno"	"ADIOS"	
HashTable	getValue	Setup1	"Despedida dos"	"HASTA LUEGO"	
HashTable	getValue	Setup1	11	"Once"	
HashTable	getValue	Setup1	21	"Veintiuno"	
HashTable	getValue	Setup1	1193476214	"JHON SALDARRIAGA"	

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método contais de la clase HashTable funcione						
correctamente, v	correctamente, verificando que la key dada exista.					
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado		
HashTable	contais	Setup1	"Saludo uno"	True		
HashTable	contais	Setup1	"Saludo dos"	True		
HashTable	contais	Setup1	"Despedida uno"	True		
HashTable	contais	Setup1	"Despedida tres"	False		
HashTable	contais	Setup1	"Despedida dos"	True		
HashTable	contais	Setup1	11	True		
HashTable	contais	Setup1	21	True		
HashTable	contais	Setup1	0	False		
HashTable	contais	Setup1	1193476214	True		

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método remove de la clase HashTable funcione					
correctamente, v	erificando que	se haya elimir	nado el elemento de una key o	lada.	
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado	
HashTable	remove	Setup1	"Saludo uno"	true	
HashTable	remove	Setup1	"Saludo dos"	true	
HashTable	remove	Setup1	"Despedida uno"	true	
HashTable	remove	Setup1	"Despedida tres"	false	
HashTable	remove	Setup1	"Despedida dos"	true	
HashTable	getValue	Setup1	"Saludo uno"	null	

HashTable	getValue	Setup1	"Saludo dos"	null
HashTable	getValue	Setup1	"Despedida uno"	null
HashTable	getValue	Setup1	"Despedida dos"	null
HashTable	remove	Setup1	11	true
HashTable	remove	Setup1	21	true
HashTable	remove	Setup1	0	false
HashTable	remove	Setup1	1193476214	true
HashTable	getValue	Setup1	11	null
HashTable	getValue	Setup1	21	null
HashTable	getValue	Setup1	1193476214	null

## Pruebas Queue

## Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
Setup1	QueueTest	Queue <string>()</string>

## Diseño de Casos de Prueba

Nota: Los elementos tachados quiere decir que se han eliminado en el trascurso de la prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método enqueue de la clase Queue funcione correctamente, añadiendo elementos a la queue.					
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado	
Queue	enqueue	Setup1	"Valentina"	"Valentina"	
Queue	enqueue	Setup1	"Alejandro" "Jose"	"Alejandro"	
Queue	enqueue	Setup1	<del>"Antonio"</del> <del>"Felipe"</del> <del>"Jose"</del> "Luisa" "David"	"Luisa"	
Queue	enqueue	Setup1	"Antonio" "Felipe" "Jose" "Cristian" "Maricela" "Alfonso" "Luisa"	"Maricela"	

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método dequeue de la clase Queue funcione					
correctamente, e	eliminando y m	ostrando el úl	<u>timo elemento elimina</u>	do de la queue.	
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado	
Queue	dequeue	Setup1	"Brigitte"	"Brigitte"	
			<del>"Fernando"</del> "Luis"	"Luis"	
Queue	dequeue	Setup1	<i>"Valentina"</i> "Gertrudes" "Sofia"	"Valentina"	
			<i>"Gertrudes"</i> "Sofia" "Lina"	"Gertudes"	
Queue	dequeue	Setup1	<u>"Lina"</u>	"Working" Exception	

#### Nota: Los elementos tachados quiere decir que se han eliminado en el trascurso de la prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método isEmpty de la clase Queue funcione correctamente, verificando que la queue este vacía. Método Valores de entrada Resultado Clase Escenario isEmpty Setup1 Queue null true "Damian" false <del>"Damian"</del> false "Fercho" "Luisa" "George" "Sofia" Queue isEmpty Setup1 "Augusto" <del>"George"</del> true <del>"Sofia"</del> "Augusto"

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método front de la clase Queue funcione					
correctamente, r	etornando el fr	ont de la queu	ie.		
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado	
Queue	front	Setup1	null	"Working" Exception	
Ououo	front	Cotun 1	"Fercho"	"Fercho"	
Queue	e front	Setup1	"Luisa"		
			"Damian"	"Damian"	
			<del>"Damian"</del>	"Sofia"	
			<del>"Fercho"</del>		
Queue	front	Setup1	<del>"Luisa"</del>		
			<del>"George"</del>		
			"Sofia"		
			"Augusto"		

#### Pruebas Stack

## Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
Setup1	QueueTest	Stack <string>()</string>

## Diseño de Casos de Prueba

Nota: Los elementos tachados quiere decir que se han eliminado en el trascurso de la prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método isEmpty de la clase Stack funcione					
correctamente, v	erificando que	el Stack este v	vacío.		
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado	
			null	true	
		Empty Setup1	"Hola"	false	
Stack isEmpty			"Hola"	false	
	iaEmpty		"buenos"		
	isempty		"dias"		
			<del>"Hola"</del>	true	
			<del>"buenos"</del>		
			<del>"dias"</del>		

Objetiv	Objetivo de la Prueba: Verificar que el método push de la clase Stack funcione						
correcta	correctamente, añadiendo elementos al Stack.						
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado			
			"Hi"	"Hi"			
			"Hi"	"i really love you"			
			"Alicia"				
			"I want to confess you"				
			"that"				
			"i really love you"				
			"Hi"	"Alicia"			
Stack	push	Setup1	"Alicia"				
			"I want to confess you"				
			<del>"that"</del>				
			"i really love you"				
			"Hi"	",see you in the office"			
			"Alicia"				
			"I hope you be ok" ",see you in the office"				
			",see you in the office"				

## Nota: Los elementos tachados quiere decir que se han eliminado en el trascurso de la prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método top de la clase Stack funcione correctamente,									
retorna	ornando el elemento top del Stack.								
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado					
Stack	top	Setup1	null	null					
			"Hi"	"Hi"					
			<del>"Hi"</del>	null					

eliminando y mostrando el último elemento eliminado del Stack.  Clase Método Escenario Valores de entrada Resultado  "Hello"  "Hi"  "Can we met someday?"		ivo de la Prueba: Verificar que el método pop de la clase Stack funcione correctamente,						
"Hello" "Hello" "Can we met someday?" "I'm alfred"								
"Hi" "Can we met someday?" "I'm alfred"	Clase	Método	Escenario					
"I hope you be fine." " It's been a while since the last time, isn't?" "I really miss you." "Can we met someday?"  "Hi" "I'm alfred" "how are you?" "I hope you be fine." "I really miss you."  "I really miss you."	Stack	pop	Setup1	"Hi" "I'm alfred" "how are you?" "I hope you be fine." "It's been a while since the last time, isn't?" "I really miss you." "Can we met someday?" "Hi" "I'm alfred" "how are you?" "I hope you be fine." "It's been a while since the last time, isn't?" "I really miss you." "Hi" "I'm alfred" "how are you?" "I hope you be fine." "It's been a while since the last time, isn't?" "I'm alfred" "how are you?" "I'hope you be fine." "Hi" "I'm alfred" "how are you?" "I hope you be fine." "Hi"	"I really miss you."  "It's been a while since the last time, isn't?"  "how are you?"			