

# proyección y producto interno

Prof. Jhon Fredy Tavera Bucurú

2025

proyección ortogonal

producto escalar

## Proyección de $\vec{z}$ sobre $\vec{u}$

- ▶ Si  $0^\circ < \alpha < 90^\circ$ , entonces  $\vec{p}$  tiene la misma dirección que  $\vec{u}$  y por tanto

$$\vec{p} = \|\vec{p}\| \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}.$$

- ▶ Como  $\cos \alpha = \frac{\|\vec{p}\|}{\|\vec{z}\|}$ , es decir,  $\|\vec{p}\| = \|\vec{z}\| \cos \alpha$ , se sigue que

$$\vec{p} = (\|\vec{z}\| \cos \alpha) \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}.$$

- ▶ Así,

$$\text{Proy}_{\vec{u}} \vec{z} = (\|\vec{z}\| \cos \alpha) \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \quad (\text{equivalentemente } \text{Proy}_{\vec{u}} \vec{z} = \frac{\vec{z} \cdot \vec{u}}{\|\vec{u}\|^2} \vec{u}).$$

## Proyección de $\vec{z}$ sobre $\vec{u}$ (caso $90^\circ < \alpha < 180^\circ$ )

- ▶ Si  $90^\circ < \alpha < 180^\circ$ , entonces  $\vec{p}$  tiene dirección opuesta a  $\vec{u}$ .  
Por tanto,

$$\vec{p} = \|\vec{p}\| \left( -\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \right).$$

- ▶ Ahora,

$$\cos(180^\circ - \alpha) = \frac{\|\vec{p}\|}{\|\vec{z}\|} \Rightarrow \|\vec{p}\| = \|\vec{z}\| \cos(180^\circ - \alpha).$$

- ▶ Como  $\cos(180^\circ - \alpha) = -\cos \alpha$ , se sigue que


$$\|\vec{p}\| = -\|\vec{z}\| \cos \alpha,$$

y por ende

$$\vec{p} = (-\|\vec{z}\| \cos \alpha) \left( -\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \right).$$

- ▶ Así (como en el caso anterior),

$$\text{Proy}_{\vec{u}} \vec{z} = (\|\vec{z}\| \cos \alpha) \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \quad (\text{equivalentemente } \text{Proy}_{\vec{u}} \vec{z} = \frac{\vec{z} \cdot \vec{u}}{\|\vec{u}\|^2} \vec{u}).$$

**Nótese** que esta fórmula también es válida si  $\alpha = 180^\circ$ , pues en 

## Resumen: proyección de $\vec{z}$ sobre $\vec{u}$

Sea  $\vec{u}$  un vector no nulo y  $\vec{z}$  un vector cualquiera.

- ▶ Si  $\vec{z} = \vec{0}$ , entonces  $\text{Proy}_{\vec{u}} \vec{z} = \vec{0}$ .

En este caso, la componente escalar de  $\vec{z}$  en la dirección de  $\vec{u}$  es 0.

- ▶ Si  $\vec{z} \neq \vec{0}$  y  $\alpha$  es el ángulo entre  $\vec{z}$  y  $\vec{u}$ ,

$$\text{Proy}_{\vec{u}} \vec{z} = (\|\vec{z}\| \cos \alpha) \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}.$$

En este caso, la componente escalar de  $\vec{z}$  en la dirección de  $\vec{u}$  es  $\|\vec{z}\| \cos \alpha$ .

# Producto interno (escalar)

## Definición (Producto escalar de dos vectores)

*En general, dados dos vectores geométricos cualesquiera  $\vec{v}$  y  $\vec{u}$ , se define el producto escalar  $\vec{v} \cdot \vec{u}$  así:*

- ▶ Si  $\vec{u} = \vec{0}$  o  $\vec{v} = \vec{0}$ , entonces  $\vec{v} \cdot \vec{u} = 0$ .
- ▶ Si  $\vec{u} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{v} \neq \vec{0}$  y  $\alpha$  es el ángulo entre  $\vec{v}$  y  $\vec{u}$ , entonces

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \cos \alpha.$$

# Consecuencias del producto escalar

Una consecuencia inmediata de la definición es

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = 0 \iff \vec{v} \perp \vec{u}$$

Además, como  $-1 \leq \cos \alpha \leq 1$ , se tiene

$$-\|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \leq \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \cos \alpha \leq \|\vec{v}\| \|\vec{u}\|,$$

y por tanto, para  $\vec{u} \neq \vec{0}$  y  $\vec{v} \neq \vec{0}$ ,

$$-\|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \leq \vec{v} \cdot \vec{u} \leq \|\vec{v}\| \|\vec{u}\|.$$

Equivalente y más compacto:

$$|\vec{v} \cdot \vec{u}| \leq \|\vec{v}\| \|\vec{u}\|$$

Esta desigualdad, válida también si  $\vec{u} = \vec{0}$  o  $\vec{v} = \vec{0}$ , se conoce como la **desigualdad de Cauchy-Schwarz**.

# Propiedades del producto interno

El producto escalar tiene las siguientes propiedades, válidas para cualesquiera vectores  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  y cualquier escalar  $r$ :

1. **Simetría:**  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ .
2. **Cuadrado de la norma:**  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$ .
3. **Homogeneidad:**  $(r\vec{u}) \cdot \vec{v} = r(\vec{u} \cdot \vec{v}) = \vec{u} \cdot (r\vec{v})$ .
4. **Distributividad:**

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}, \quad (\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}.$$