

# Revista Scrum

Los parámetros son los siguientes:

Equipos de 8 personas, cada equipo provisto al menos de:

- Un Scrum Master (elegido por el equipo)
- Un Product Owner (elegido por el equipo)
- Recursos gratuitos para obtener imágenes (el equipo debe listarlo)
- Zenhub

## Objetivo:

- Construir una revista basada en la utilización de imágenes gratuitas y textos originales.

## Requisitos:

- La revista debe contar con una
- Temática: Revista de Novias y Novios
- Nombre: ProBodas
- Índice
- Hoja 1
- Hoja 2
- Hoja 3
- Hoja 4
- Hoja 5
- Hoja 6, un índice de artículos y numeración para cada hoja.

Para construir las hojas se emplearán fotos de diferente tipo y renglones de texto escritos por el grupo. Se emplearán los siguientes tipos de fotos

- A: Foto de una mujer
- B: Fotos de un carro
- C: Fotos de un hombre
- D: Foto de algo que sea diferente a A, B, C y D

Las hojas de la revista pueden de los siguientes tipos:

- Hoja Tipo 1: 1 foto + 1 descripción
- Hoja Tipo 2: 2 fotos + 2 descripciones
- Hoja Tipo 3: 3 fotos
- Hoja Tipo 4: 5 fotos + 1 descripciones
- Hoja Tipo 5: Menú
- Hoja Tipo 6: 2 fotos
- Hoja Tipo 7: 3 fotos + 3 descripciones

La puntuación de cada hoja es así:

- Hoja Tipo 1: 3 puntos
- Hoja Tipo 2: 8 puntos
- Hoja Tipo 3: 5 puntos
- Hoja Tipo 4: 13 puntos
- Hoja Tipo 5: 3 puntos
- Hoja Tipo 6: 3 puntos
- Hoja Tipo 7: 13 puntos

Por lo tanto, si se pide una Hoja Tipo 7 con fotos A, significa que la hoja debe contener:

- 3 fotos de mujeres
- 3 descripciones con texto

## DETALLES DEL EJERCICIO

1. Se crean los equipos
2. Se explica la forma de armar la revista
3. Se crea un Product Backlog priorizado para cada equipo
4. Se definió un Sprint de 40 minutos con las siguientes características de tiempo:

- Planeación = 7 minutos
- Duración del día 1 = 7 minutos
- Reunión de daily 1 = 2 minutos
- Duración del día 2 = 7 minutos
- Reunión de daily 2 = 2 minutos
- Duración del día 3 = 7 minutos
- Review = 4 minutos
- Retrospectiva 4 minutos

Se van hacer 3 sprints, para un total de 120 minutos. (2 horas de trabajo)

5. La puntuación de cada hoja es así:

- Hoja Tipo 1: 3 puntos
- Hoja Tipo 2: 8 puntos
- Hoja Tipo 3: 5 puntos
- Hoja Tipo 4: 13 puntos
- Hoja Tipo 5: 3 puntos
- Hoja Tipo 6: 3 puntos
- Hoja Tipo 7: 13 puntos

6. A cada Scrum Master se le enfatiza las características de su rol.
7. A cada Product Owner se le enfatiza las características de su rol y la potestad de recibir o rechazar las Hojas con sus diferentes fotografías y descripciones (que vendrían a ser el símil de las historias de usuario), adicionalmente de hacer respetar la prioridad del product backlog
8. Se establece el criterio de DONE como: **"una hoja con todos sus elementos correctamente pegados"**
9. El objeto de la planeación es:

- Establecer el compromiso de puntos
- Realizar la lista de tareas plasmando la Historia de Usuario de la siguiente manera:

**HISTORIA TIPO 4 = Foto1 + Foto2 + Foto3 + Foto4 + Descripción1**  
**(Ver la Fotografía 1)**

- Construir el product backlog en Zenhub de acuerdo con la lista de tareas y poniendo en la parte superior la historia de mayor prioridad.
- Generar la gráfica del Burndown

10. **NO** es un ejercicio donde se COMPITE por construir la mayor cantidad de Backlog, sino que se tiene como **objeto** REALIZAR CORRECTAMENTE Y PASO A PASO LO FORMULADO POR EL FRAMEWORK DE SCRUM.

12. Alguien dentro del equipo se encargara de actualizar la gráfica de BURNDOWN CHART con los puntos pendientes al final de cada día.