Universidade São Francisco

Computação Gráfica



**JOGO: Running T-Rex EVO**

Bruno Henrique Techeira - RA: 002201601669

Felipe Gianni Bertivello - RA: 002201600141

Giovanna Marcondes - RA: 002201601426

Jhonas Victor Mutton - RA: 002201601036

Itatiba

2019

**Sumário**

[Introdução 3](#_Toc22223108)

[Ferramenta Processing 3](#_Toc22223109)

[Conhecendo o Running T-Rex 3](#_Toc22223110)

[Running T-Rex Evo 4](#_Toc22223111)

# **Introdução**

A realização do jogo é baseada no easter-egg game existente no Google Chrome – chamado Running T-Rex; no qual trazermos um novo design, personagens da cultura pop e fases dinâmicas. Todo o processo é desenvolvido na linguagem de programação e IDE chamada Processing, que por meio de suas bibliotecas é possível construir projetos com contexto visual.

# **Ferramenta Processing**

Processing é uma [linguagem de programação](https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o) de [código aberto](https://pt.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_aberto) e [ambiente de desenvolvimento integrado](https://pt.wikipedia.org/wiki/Ambiente_de_desenvolvimento_integrado) (IDE), construído para as artes eletrônicas e comunidades de projetos visuais com o objetivo de ensinar noções básicas de programação de computador em um contexto visual e para servir como base para cadernos eletrônicos. Processing inclui um *sketchbook*, uma alternativa para organizar projetos sem ser o padrão IDE.

Imagem 1 – Logotipo Processing

Cada esboço de processamento é realmente uma subclasse do Java PApplet classe que implementa a maioria das funcionalidades do Processamento de Linguagem.

Ao programar em Processing, todas classes adicionais definidas serão tratados como classes internas quando o código é traduzido para Java puro antes de compilar

# **Conhecendo o Running T-Rex**

O Running T-Rex iniciou em 2014 e é um “endless runner”, o objetivo é desviar dos obstáculos até conseguir bater sua pontuação anterior ou até sua internet voltar, o que em alguns casos pode durar horas.

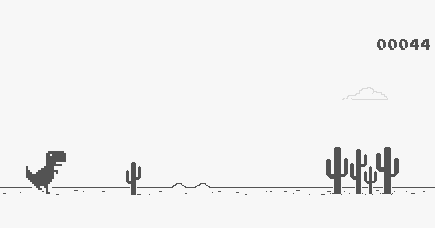


Imagem 2 – Running T-Rex via Chrome

Conforme explica Sebastien Gabriel, um dos membros da equipe de design do Chrome, a escolha pelo tiranossauro tem como objetivo fazer o jogador voltar a uma era pré-histórica, quando as pessoas não tinham Wi-Fi. Já o cacto e o clima desértico como cenário do jogo têm relação com uma das páginas iniciais do Chrome que indicavam que a pessoa estava sem conexão à internet.

# **Running T-Rex Evo**

O Running T-Rex desenvolvido para descontração no navegador do Chrome já deixa bem claro que é um jogo simples e cativante, mesmo não contendo gráficos de alta resolução, nível de processamento elevado e o uso de estratégias mentais para jogar, ele garante que o usuário irá passar boas horas tentando bater seu recorde.

Em primeiro momento pensamos em incluir novas fases, com obstáculos, objetos para recolher e inimigos – utilizando de inspiração Mario e Sonic. Além da escolha de novos personagens definindo a mudança de cenários no jogo.

Os personagens podem variar desde memes a ícones do cinema, trazendo a cultura pop a tona e o entretenimento durante a partida. Músicas temáticas também englobam as mudanças.