- Resultados esperados 🧎

O resultado esperado dessa atividade é permitir ao aluno, de forma consolidade e através de um exemplo prático, aplicar os conhecimentos de OO vistos ao longo das microatividades.

* Referências

Não foram utilizadas referências bibliográficas para a elaboração das atividades.

Entrega da prática

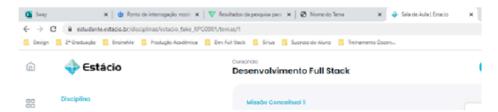
Chegou a hora, gamer!

- Armazene o projeto em um repositório no GIT.
- Anexar a documentação do projeto (PDF) no GIT.
- ∠ Compartilhe o link do repositório do GIT com o seu tutor para correção da prática, por meio da Sala de Aula Virtual, na aba "Trabalhos" do respectivo nível de conhecimento.
- ★ Ei, não se esqueça de entregar este trabalho na data estipulada no calendário acadêmico!



Dúvidas?

Não se preocupe! Entre en do nível de conhecimento | com ele!





Feito com o Microsoft Sway

Crie e compartilhe apresentações, histórias pess relatórios interativos e muito mais.

Introdução





