Vectores en R3 con Python

Jhonatan Vargas Ramos 6 de enero de 2025

Materia: Cálculo y Programación Fecha: 6 de enero de 2025

${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Introducción
2.	Cálculo
	2.1. Definiciones y conceptos básicos
	2.2. Demostraciones
	2.3. Gráficos
3.	Código de Programación
	3.1. Descripción del código
	3.2. Código fuente
	3.3. Resultados
4.	Conclusión
5.	Referencias

1. Introducción

Este informe esta dedicado para dar a conocer la fusión entre cálculo y la materia de programación.

2. Cálculo

Para esta ocasión nos basaremos en los temas que tiene abarcada la materia de Cálculo ll

2.1. Definiciones y conceptos básicos

- Derivadas e integrales
- Límites
- Series y sucesiones

2.2. Demostraciones

Ejemplo de demostración matemática:

$$\lim_{x \to 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

2.3. Gráficos

Puedes incluir gráficos creados con herramientas externas o con TikZ si trabajas con LaTeX. Ejemplo de inclusión de una imagen:

Figura 1: Ejemplo de gráfico

3. Código de Programación

En esta sección se presenta el código relacionado con los temas de cálculo, su propósito y los resultados obtenidos.

3.1. Descripción del código

Explicación breve de qué hace el programa y cómo se relaciona con los temas de cálculo.

3.2. Código fuente

Ejemplo de inclusión de código:

```
import sympy as sp

x = sp.Symbol('x')
f = sp.sin(x)
derivada = sp.diff(f, x)
print(derivada)
```

Listing 1: Cálculo de derivadas con Python

3.3. Resultados

Incluye capturas de pantalla, gráficos generados por el código o resultados numéricos obtenidos.

4. Conclusión

Resumen de lo aprendido, los desafíos enfrentados y las posibles aplicaciones prácticas de los temas y el código desarrollado.

5. Referencias

Lista de libros, artículos, páginas web o cualquier fuente utilizada para realizar el informe. Ejemplo:

- Stewart, J. (2015). Cálculo: conceptos y contextos.
- Documentación oficial de Python: https://docs.python.org/3/