
Documentação de Projeto

para o sistema

EnglishSchool

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s)
Gabriel Henrique Miranda Rodrigues e
Jhonatan Gutemberg Rosa Ferreira
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

20/11/2024

Tabela de Conteúdo

1. Introdução	1
2. Modelos de Usuário e Requisitos	1
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
3. Modelos de Projeto	1
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
4. Modelos de Dados	2

Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão
Versão inicial	20/11/2024	Alteração do template	1.0.0
Versão final	01/12/2024	Aprimoramento nos diagramas	2.0.0

1. Introdução

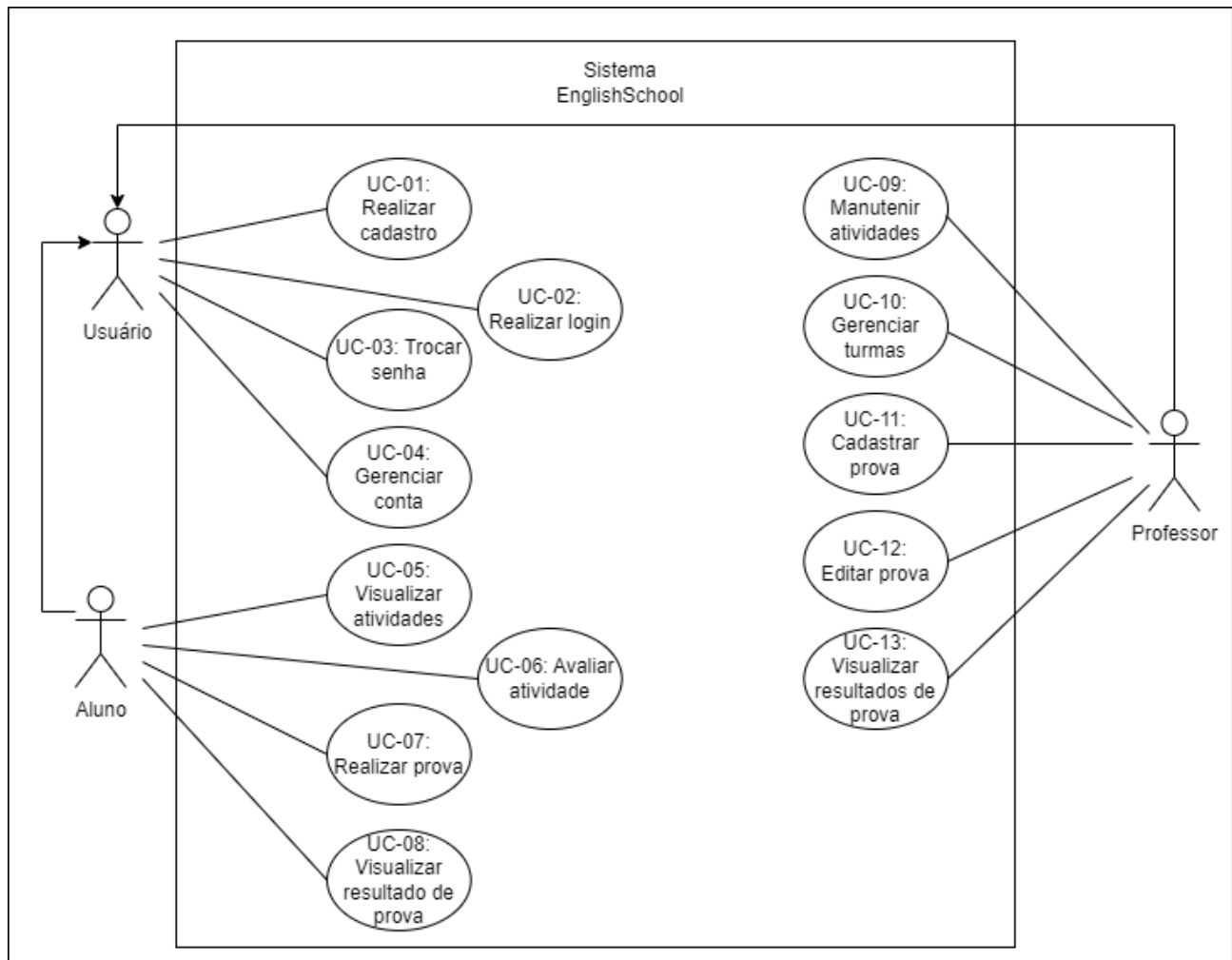
Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema EnglishSchool. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

2. Modelos de Usuário e Requisitos

2.1 Descrição de Atores

O sistema possui 2 atores, os professores e os estudantes. Os estudantes representam os alunos matriculados na escola que utilizam a plataforma para acompanhar seu progresso e realizar atividades disponibilizadas pelos professores. Eles podem realizar o cadastro na plataforma fornecendo suas informações pessoais, consultar as atividades criadas pelos professores, marcar atividades como concluídas após realizá-las e acompanhar seu progresso nas atividades concluídas. Já os professores utilizam a plataforma para gerenciar turmas e criar atividades pedagógicas, eles podem cadastrar novas turmas e gerenciá-las, criar e disponibilizar atividades relacionadas ao aprendizado.

2.2 Modelo de Casos de Uso



2.3 Diagrama de Sequência do Sistema

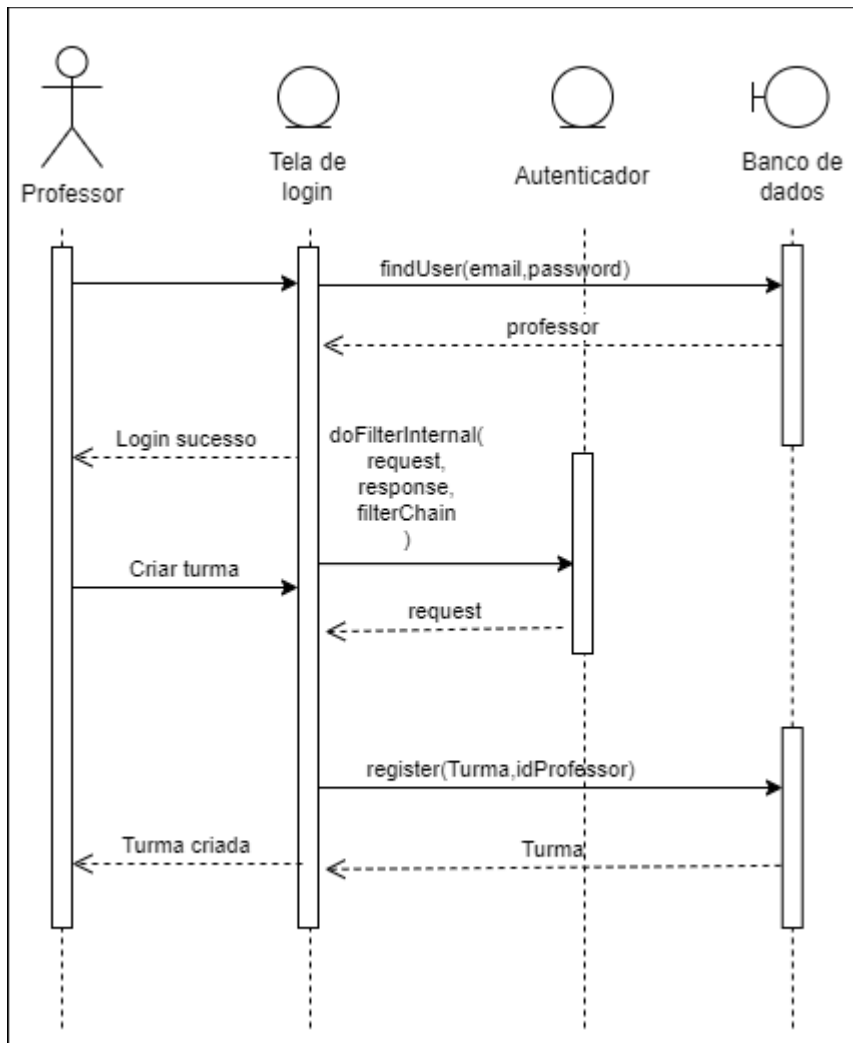
Os diagramas de sequência abaixo representam os casos de uso UC-10, UC-01 e UC-09.

Contrato UC-10 Cadastro de turmas:

Contrato	UC-10:Cadastrar turmas
Operação	1- O professor clica no botão de login; 2- O professor realiza o preenchimento dos campos email e senha; 3- O professor clica em “entrar”; 4- O usuário digita o nome da turma; 5- O usuário aperta no botão “registrar turma”; 6- Fim deste caso de uso.
Referências cruzadas	Nenhuma referência cruzada
Pré-condições	O professor precisa estar cadastrado no sistema
Pós-condições	1- A nova turma é associada ao professor.

	2- A nova turma é apresentada no cadastro de aluno.
--	---

Diagrama de sequência caso de uso UC-10

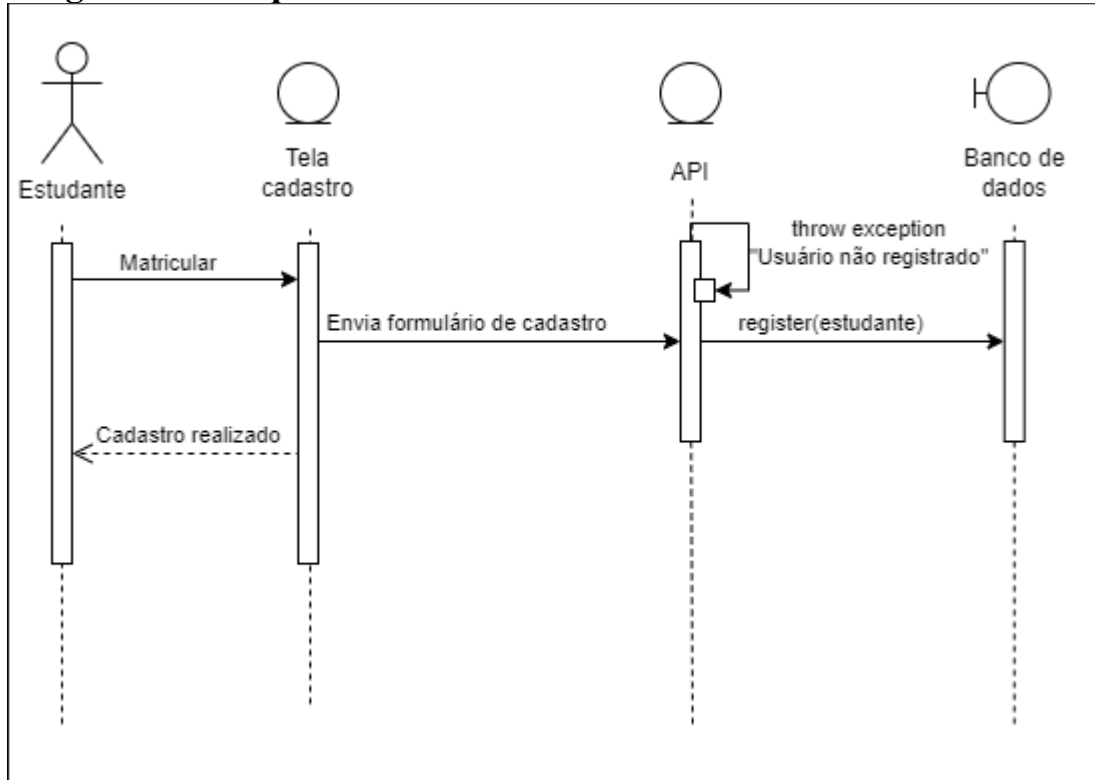


Contrato UC-01: Cadastro de alunos

Contrato	UC-01:Cadastrar de alunos
Operação	1- O aluno deve clicar no botão “matricular-se”; 2- O aluno deve preencher o formulário; 3- O aluno deve escolher uma turma; 4- O aluno deve clicar em “matricular”. 5- Fim deste caso de uso.
Referências cruzadas	Nenhuma referência cruzada
Pré-condições	Um professor precisa estar cadastrado no sistema;

	Uma turma deve estar registrada no sistema.
Pós-condições	1- O novo aluno associa a uma turma; 2- O novo aluno é registrado com um id único

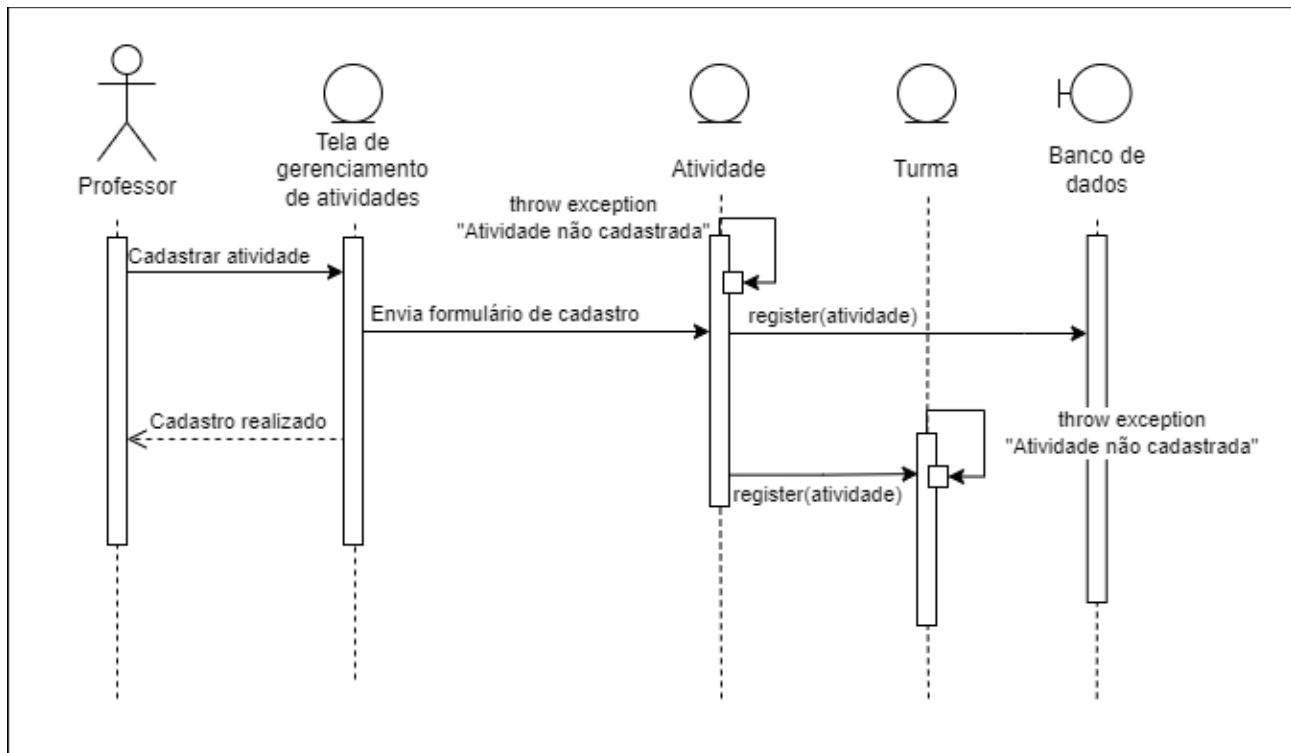
Diagrama de sequência caso de uso UC-01



Contrato UC-09: Cadastro de atividades

Contrato	UC-09:Cadastrar de atividades
Operação	1- O professor deve preencher os dados da atividade, como título e descrição; 2- O professor deve selecionar a turma; 3- O professor deve clicar em “salvar”; 4- Fim deste caso de uso.
Referências cruzadas	Nenhuma referência cruzada
Pré-condições	O professor precisa estar logado no sistema; Uma turma deve estar registrada.
Pós-condições	A atividade deve associar a uma turma; A atividade terá um id único.

Diagrama de sequência caso de uso UC-09

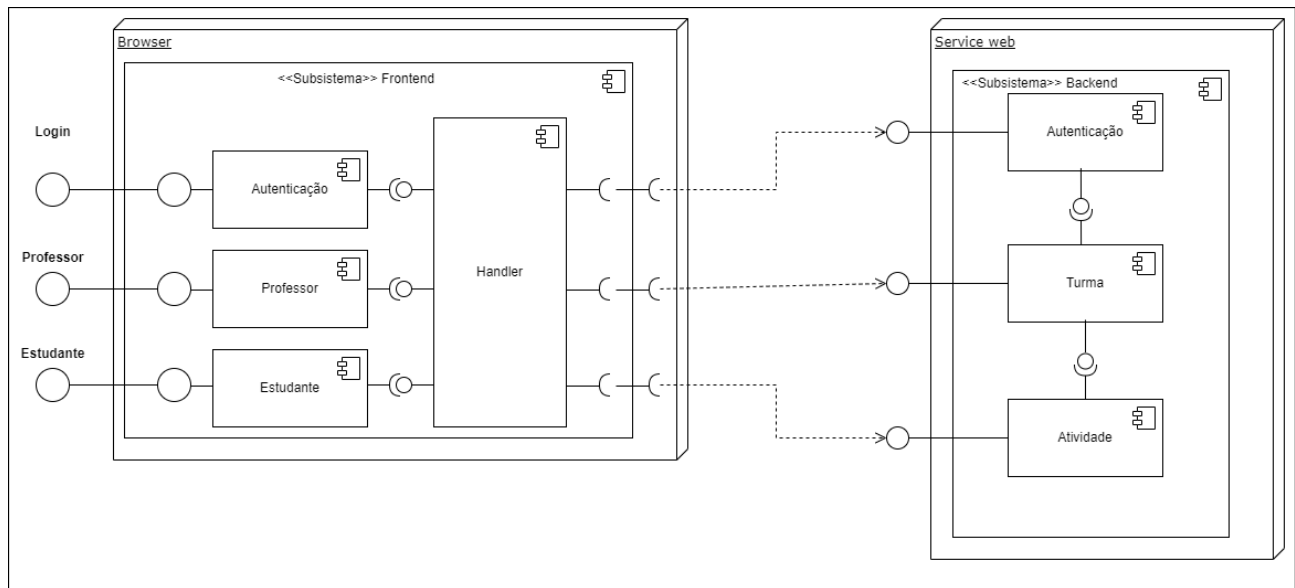


3. Modelos de Projeto

3.1 Arquitetura

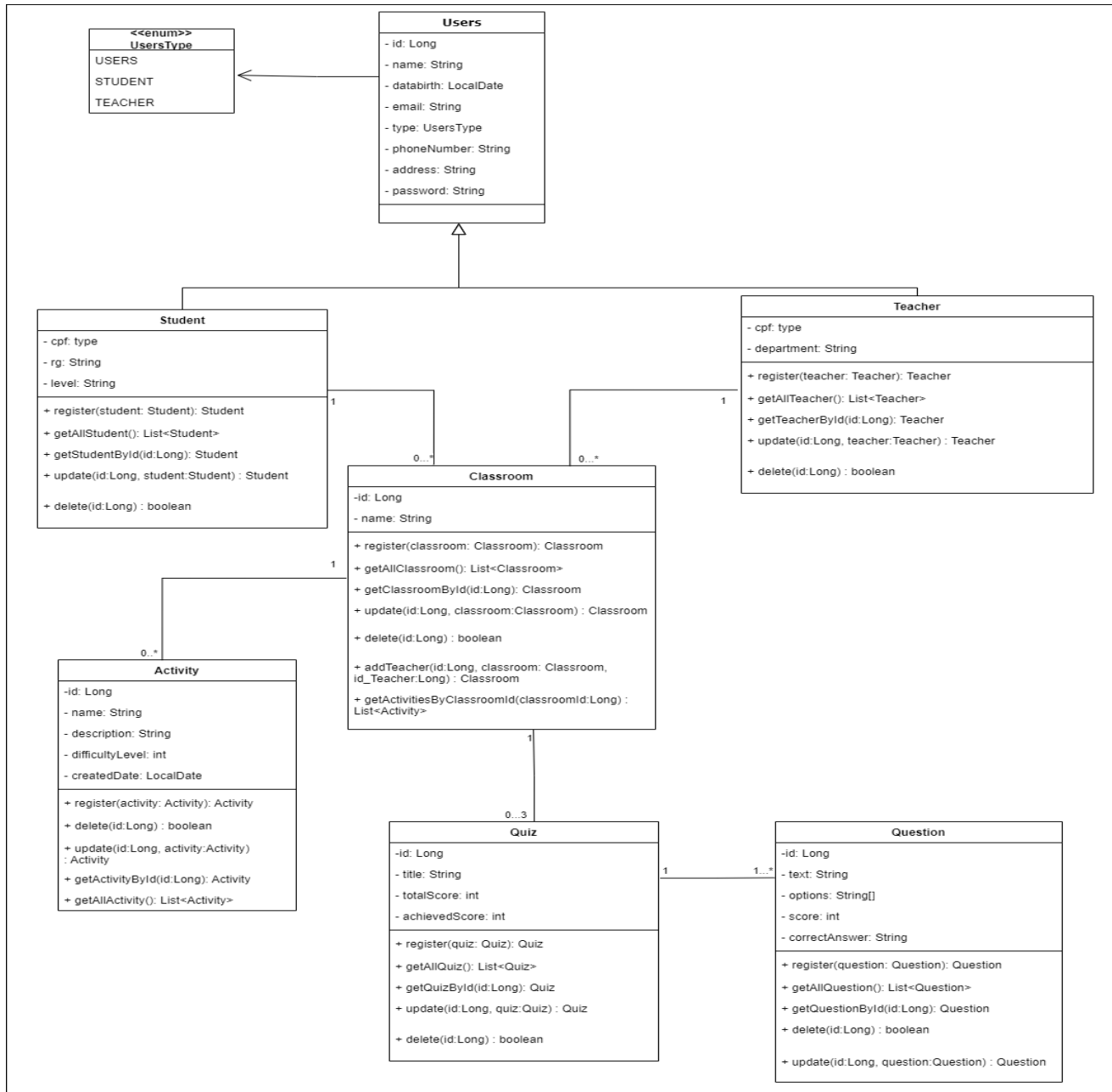
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.

Diagramas de componentes do sistema. Diagrama de implantação mostrando onde os componentes estarão alocados para a execução.



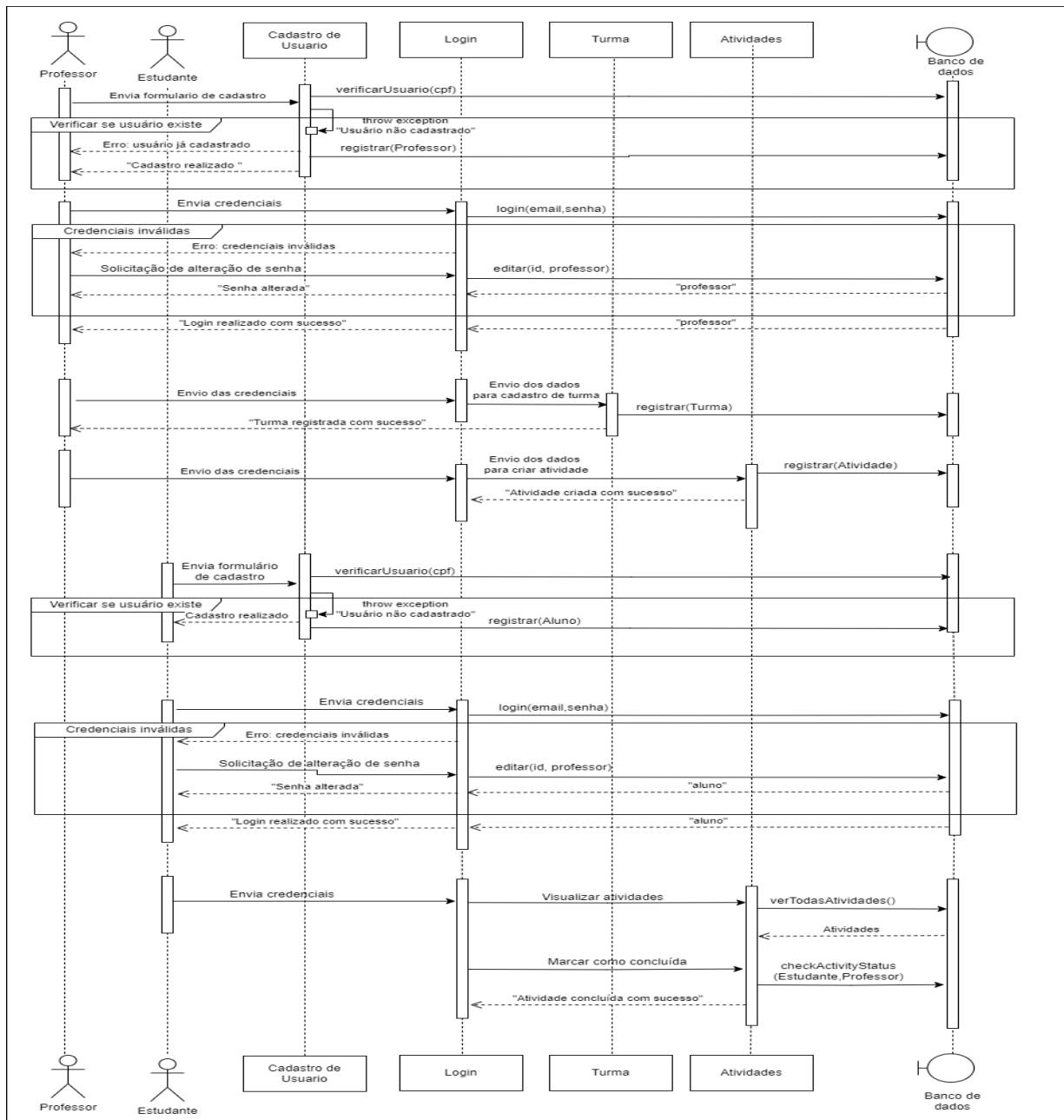
3.3 Diagrama de Classes

Diagrama de classes do sistema.



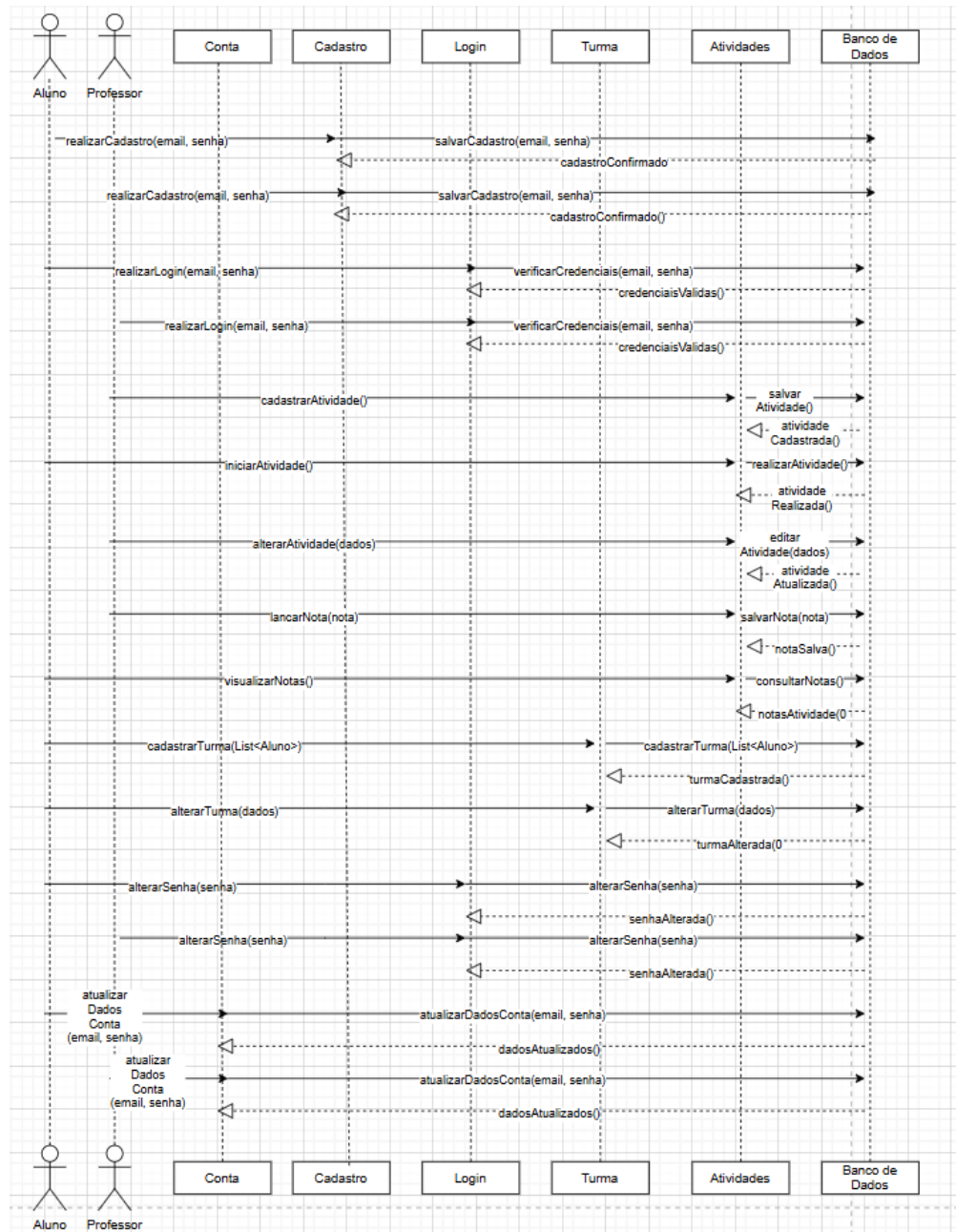
3.4 Diagramas de Sequência

Diagramas de sequência para realização de casos de uso.



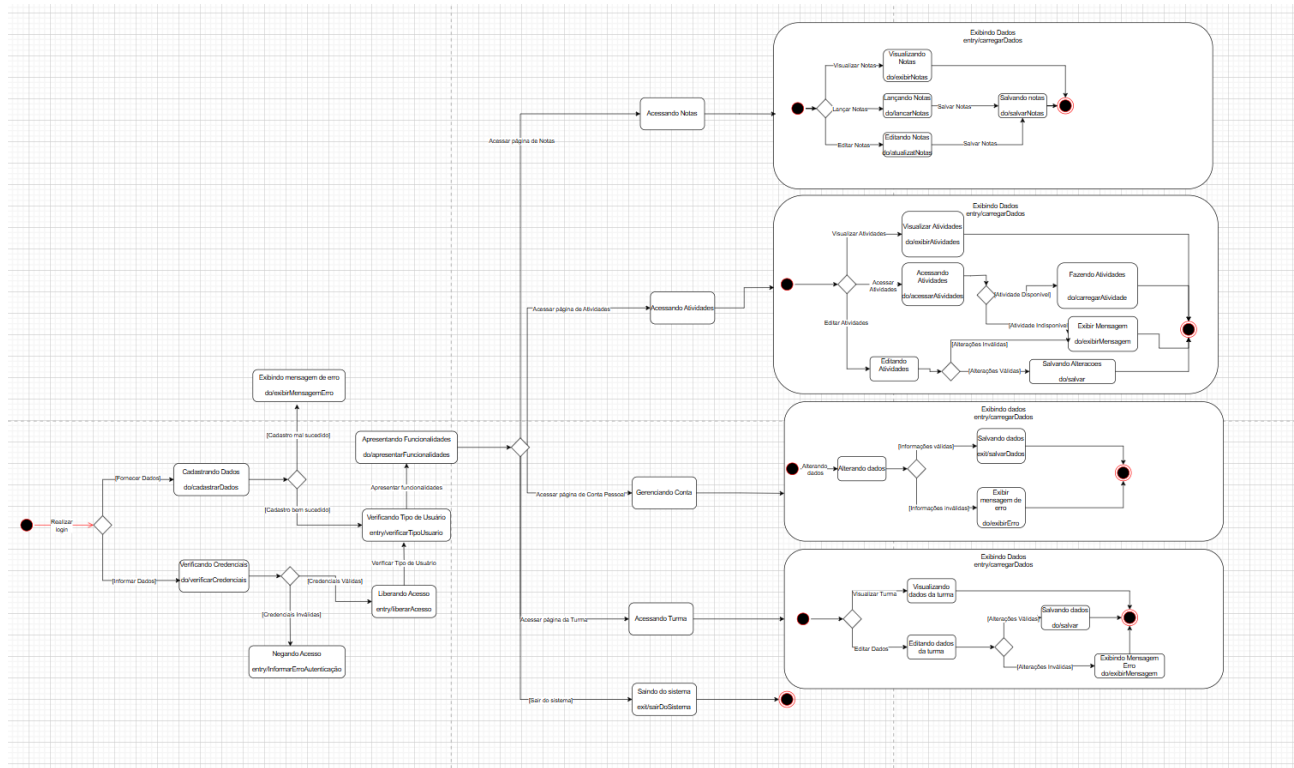
3.5 Diagramas de Comunicação

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.



3.6 Diagramas de Estados

Diagramas de estados do sistema.



4. Modelos de Dados

Deve-se apresentar os esquemas de banco de dados e as estratégias de mapeamento entre as representações de objetos e não-objetos.

