



Punto de Control del Proyecto (fase 1: Product Backlog).

Jhonatan Alexis Lool Alvarado

Jefferson Alejandro Molina del Cid

Jorge Mynor Guillermo Gutierrez Gramajo

Luis Josue Bran Abrego

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA

Facultad de Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Comunicación

Docente: Ing. Bayron Carranza

Curso: Análisis de Sistemas

Juego de preguntas y respuestas

Requerimiento: Un juego para medir tus conocimientos mediante trivias.

Descripción general: El sistema deberá permitir a los usuarios poder responder una amplia gama de preguntas, las cuales deberán estar clasificadas por niveles de preguntas de fáciles a difíciles. Guardando la posición de la pregunta en la cual se haya quedado el usuario en los diferentes niveles.

Funcionalidades principales:

- **Registro de preguntas:** El sistema deberá contar con una base de datos donde se respalde todas las preguntas del juego. (revisar)
- Sistema de categorías: Deberá contar con una opción para elegir el tema de las preguntas.
- **Sistema de puntaje:** El sistema deberá contar con una opción en la cual pueda conocer el puntaje obtenido en las diferentes categorías.
- **Registro de usuario:** El sistema deberá permitir a los jugadores crear cuentas para poder realizar un seguimiento de su progreso.
- **Interfaz gráfica:** El sistema deberá contar con una interfaz amigable para los usuarios.
- Niveles de dificultad: Deberá permitir a los usuarios seleccionar el nivel de dificultad deseado.

Características técnicas:

- Plataforma: El sistema deberá poder ejecutarse de forma web desde cualquier navegador.
- Seguridad: El sistema deberá contar con protección de los datos de los usuarios.
- Escalabilidad: El sistema deberá contar con la opción de poder crecer en el registro de preguntas por medio de los usuarios y los desarrolladores.

SPRINT I

Criterios de aceptación:

Registro y autenticación de usuario:

- **Como** usuario nuevo,
- **Quiero** poder registrarme y autenticarme,
- **Para** poder acceder a mis avances realizados en el juego.

Criterios de aceptación

- Funcionales:
 - El sistema deberá permitir registrar nuevos usuarios utilizando correo electrónico y una contraseña proporcionada por el usuario.
 - La plataforma deberá permitir autenticación de correo y contraseña para poder acceder.
- No funcionales:
 - La autenticación de verificación de correo y contraseña no deberá tardar más de dos minutos.
 - El proceso de registro de usuarios no deberá tardar más de 3 minutos. o El sistema deberá proporcionar una encriptación y protección de los datos de los usuarios.

Registro de preguntas y respuesta:

- **Como** usuario,
- **Quiero** poder registrar preguntas con sus respectivas respuestas,
- **Para** poder compartir mis conocimientos y poder proporcionar crecimiento al juego.

Criterios de aceptación:

- Funcionales:
 - El sistema deberá contar con un apartado donde los usuarios puedan registrar preguntas con sus respuestas.
 - El sistema de registro contara con un apartado para poder seleccionar la categoría y dificultad de su pregunta.
- No funcionales:
 - El sistema deberá validar las preguntas y su respuesta para poder verificar la información.
 - El sistema tendrá una base de datos donde se respalde todas las preguntas y sus respectivas respuestas.

Sistema de puntaje

- **Como** usuario,
- **Quiero** visualizar el resultado obtenido al momento de finalizar la partida,
- **Para** aprender y mejorar para posteriores intentos.

Criterio de aceptación

- Funcionales:
 - El sistema deberá mostrar en pantalla los puntos obtenidos.
 - Permitir ver los logros anteriores.
- No funcionales:
 - Mostrar solamente los mejores puntuaciones para no sobresaturar de información.
 - El sistema debe proporcionar una encriptación de puntuaciones del usuario brindando confidencialidad.

Ambientación Musical:

- **Como** usuario,
- **Quiero** Poder tener un tema agradable al momento de iniciar sesión
- **Para** estar en sintonía con la presentación

Criterios de aceptación:

- Funcionales:
 - o El tema musical de inicio de sesión estará disponible para todos los usuarios en la plataforma.
 - o Los usuarios podrán activar o desactivar el tema musical desde un botón.
- No funcionales:
 - o La calidad del audio del tema musical será alta y no presentará distorsiones ni problemas técnicos durante la reproducción.
 - o El volumen del tema musical será adecuado, permitiendo a los usuarios y disfrutar de la música sin que sea demasiado fuerte o molesto.

Niveles de dificultad

- **Como** usuario
- **Quiero** Poder elegir el nivel de dificultad dentro la aplicación
- **Para** poner a prueba mis conocimientos

Criterios de Aceptación

- Funcionales:
 - o El sistema deberá brindar al momento de seleccionar un nivel de dificultad solo las preguntas correspondientes al nivel seleccionado.
 - o Opciones de dificultad múltiple: La aplicación debe ofrecer al menos tres niveles de dificultad diferentes para que el usuario elija según su preferencia y nivel de habilidad.

- Descripción de los niveles de dificultad: Cada nivel de dificultad debe venir acompañado de una breve descripción que explique las características y diferencias entre ellos, de modo que el usuario pueda tomar una decisión informada.

- No funcionales:
 - Rendimiento: La aplicación debe ser capaz de cambiar entre diferentes niveles de dificultad de manera rápida y sin demoras perceptibles para el usuario.
 - Usabilidad: La interfaz de usuario para seleccionar el nivel de dificultad debe ser intuitiva y fácil de usar, asegurando que los usuarios puedan realizar la selección sin dificultades ni confusiones.

Accesibilidad categoría:

- **Como** usuario,
- **Quiero** poder seleccionar la categoría de los temas de las preguntas,
- **Para** comprobar mis conocimientos de dicho tema.

Criterios de aceptación

- Funcionales:
 - El sistema deberá contar con un apartado para seleccionar las categorías de las preguntas.
 - Al seleccionar una categoría de tema de pregunta, solo se mostrarán preguntas relacionadas con esa categoría.

- No funcionales:
 - Deberá contener un apartado para que se pueda validar los temas sugeridos por los usuarios.
 - Las categorías deberán estar respaldadas en la base de datos para poder clasificar las preguntas.

VALOR DE NEGOCIO Y ESFUERZO

Jhonatan

Story Description:

Registro y autenticación de usuario:

- Como usuario nuevo,
- Quiero poder registrarme y autenticarme,
- Para poder acceder a mis avances realizados en el juego.

[Clear Votes](#)

[Show Votes](#)

[0 points](#)

[½ point](#)

[1 point](#)

[2 points](#)

[3 points](#)

[5 points](#)

[8 points](#)

[13 points](#)

[20 points](#)

[40 points](#)

[100 points](#)

[?](#)

Statistics

Time taken: 0:00:31

Average: 8

Points

Votes

Consensus!

Player

Points

✓ Jhonatan

8

✓ Jefferson

8

✓ Guillermo

8

✓ Luis Bran

8

[Want to invite someone? Send this link.](#)

Session ID: 75309

Jhonatan

Story Description:

Registro y autenticación de usuario:

- Como usuario nuevo,
- Quiero poder registrarme y autenticarme,
- Para poder acceder a mis avances realizados en el juego.

[Clear Votes](#)

[Show Votes](#)

[0 points](#)

[½ point](#)

[1 point](#)

[2 points](#)

[3 points](#)

[5 points](#)

[8 points](#)

[13 points](#)

[20 points](#)

[40 points](#)

[100 points](#)

[?](#)

Statistics

Time taken: 0:00:31

Average: 6.5

Points

Votes

5 2

8 2

Player

Points

✓ Jhonatan

8

✓ Jefferson

5

✓ Guillermo

5

✓ Luis Bran

8

2.

Jhonatan

Story Description:

Interfaz Gráfica:

- Como usuario,
- Quiero poder tener una plataforma amigable a la vista,
- Para no tener que estar batallando en encontrar

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:14

Average: 8

Points	Votes
8	Consensus!

Player	Points
✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	8
✓ Luis Bran	8

Jhonatan

Story Description:

Interfaz Gráfica:

- Como usuario,
- Quiero poder tener una plataforma amigable a la vista,
- Para no tener que estar batallando en encontrar

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:10

Average: 8

Points	Votes
8	Consensus!

Player	Points
✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	8
✓ Luis Bran	8

3.

Jhonatan

Story Description:

Sistema de puntaje

- Como usuario,
- Quiero visualizar el resultado obtenido al momento de finalizar la partida,

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:22

Average: 6.5

Points	Votes
5	2
8	2

5	2
8	2

Player **Points**

✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	5
✓ Guillermo	5
✓ Luis Bran	8

Jhonatan

Story Description:

Sistema de puntaje

- Como usuario,
- Quiero visualizar el resultado obtenido al momento de finalizar la partida,

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:17

Average: 4.5

Points	Votes
--------	-------

5	3
3	1

Player **Points**

✓ Jhonatan	5
✓ Jefferson	5
✓ Guillermo	3
✓ Luis Bran	5

4.

Jhonatan

Story Description:

Registro de preguntas y respuesta:

- Como usuario,
- Quiero poder registrar preguntas con sus respectivas respuestas,
- Para poder compartir mis conocimientos y poder

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:12

Average: 8

Points

Votes

Consensus!

Player

Points

✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	8
✓ Luis Bran	8

Jhonatan

Story Description:

Registro de preguntas y respuesta:

- Como usuario,
- Quiero poder registrar preguntas con sus respectivas respuestas,
- Para poder compartir mis conocimientos y poder

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:23

Average: 7.25

Points

Votes

8	3
5	1

Player

Points

✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	5
✓ Guillermo	8
✓ Luis Bran	8

5.

Jhonatan

Story Description:

Niveles de dificultad

- Como usuario
- Quiero Poder elegir el nivel de dificultad dentro la aplicación
- Para poner a prueba mis conocimientos

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:12

Average: 7.25

Points	Votes
--------	-------

8	3
5	1

Player **Points**

✓ Jhonatan	5
✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	8
✓ Luis Bran	8

Jhonatan

Story Description:

Niveles de dificultad

- Como usuario
- Quiero Poder elegir el nivel de dificultad dentro la aplicación
- Para poner a prueba mis conocimientos

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:21

Average: 6

Points	Votes
--------	-------

8	2
3	1
5	1

Player **Points**

✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	3
✓ Guillermo	5
✓ Luis Bran	8

6.

Jhonatan

Story Description:

Sistemas de categoría:

- Como usuario,
- Quiero poder seleccionar la categoría de los temas de las preguntas,
- Para comprobar mis conocimientos de dicho tema.

Clear Votes

Show Votes

0 points	½ point	1 point	2 points
3 points	5 points	8 points	13 points
20 points	40 points	100 points	?

Player	Points
✓ Jhonatan	5
✓ Jefferson	5
✓ Guillermo	5
✓ Luis Bran	8

Statistics

Time taken: 0:00:11

Average: 5.75

Points	Votes
5	3
8	1

Jhonatan

Story Description:

Sistemas de categoría:

- Como usuario,
- Quiero poder seleccionar la categoría de los temas de las preguntas,
- Para comprobar mis conocimientos de dicho tema.

Clear Votes

Show Votes

0 points	½ point	1 point	2 points
3 points	5 points	8 points	13 points
20 points	40 points	100 points	?

Player	Points
✓ Jhonatan	5
✓ Jefferson	3
✓ Guillermo	3
✓ Luis Bran	8

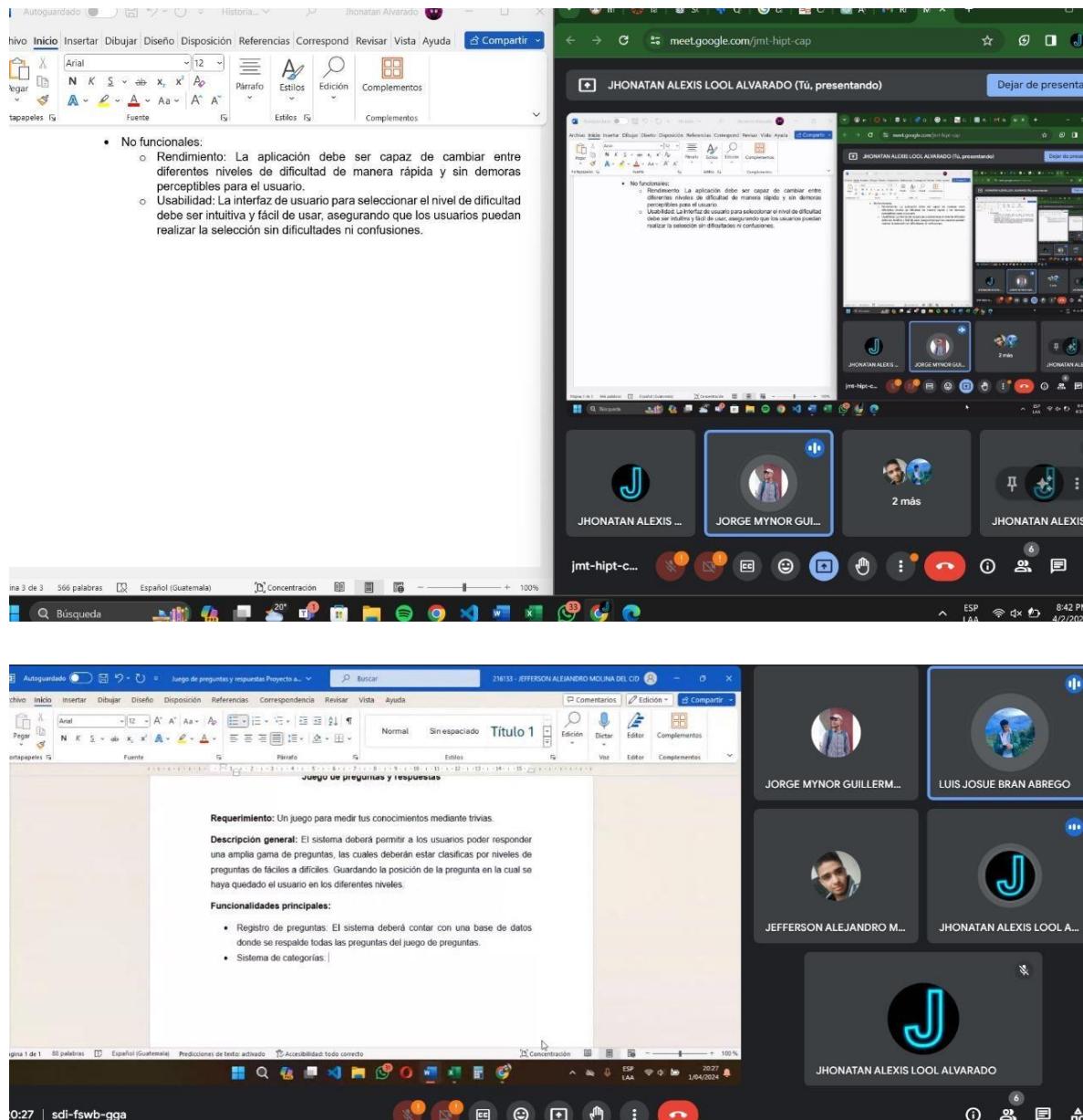
Statistics

Time taken: 0:00:13

Average: 4.75

Points	Votes
3	2
5	1
8	1

CAPTURAS DE TRABAJO EN EQUIPO Y REUNIONES



SPRINT

The screenshot displays two Jira boards for the project "QuizMaster2".

Backlog: This board shows a list of user stories categorized under "Tablero Sprint 1". There are 6 items listed, each with a green icon and a title:

- QZMSTR2-1 Registro y autenticación de usuario
- QZMSTR2-2 Interfaz Grafica
- QZMSTR2-3 Sistema de puntaje
- QZMSTR2-4 Registro de preguntas y respuesta
- QZMSTR2-5 Niveles de dificultad
- QZMSTR2-6 Sistemas de categoría

Sprint 1 QuizMaster: This board shows the progress of the sprint. It has three columns: "POR HACER" (6 items), "EN CURSO" (empty), and "LISTO" (empty). The items in "POR HACER" are:

- Registro y autenticación de usuario (QZMSTR2-1)
- Interfaz Grafica (QZMSTR2-2)
- Sistema de puntaje (QZMSTR2-3)
- Registro de preguntas y respuesta (QZMSTR2-4)
- Niveles de dificultad

Both boards include a sidebar with navigation links like "Cronograma", "Backlog", "Tablero", "Objetivos", "Incidencias", "Añadir vista", "ROLLO", "Código", and "Páginas de proyecto". The top right of the interface shows various status indicators and search bars.

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Empecé a buscar más temas, avance en la realización de la selección de niveles de dificultad y categorías.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Probar a realizar el prototipo para el sistema del juego, y que me aparezcan las preguntas por la categoría seleccionada.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// A la hora de llamar las preguntas de la base de datos me muestra todas las preguntas, tengo que modificar eso para que me seleccione la pregunta una por una.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente la búsqueda de categorías y el botón de eliminar para las preguntas. También revise la conexión de la base de datos.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar la función de modificar las preguntas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// La conexión de la base de datos.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Termine de ajustar detalles a la interfaz del lobby y a los botones de acceso a las categorías.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Tengo pensado implementar la ambientación musical del juego con un botón que se permita mutear en cualquier momento.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Se me dificultó ajustar las dimensiones de los fondos de los botones del lobby al momento de colocar el cursor encima de ellos.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Investigue a como vincular la base de datos en la página del juego.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Preguntarles a mis compañeros como van con los avances, ayudarlos si necesitan algo de ayuda.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// La verdad nada, porque mis compañeros son puntales al reunirse.

19-04-2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Modifique la parte donde se mostrarán las preguntas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Mejorar la interfaz gráfica.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Siempre la obtención de los datos de la base de datos.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente la ventana de modificar y realice cambios en la parte de agregar datos a la base de datos.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Probar a mejorar la conexión de la base de datos e implementar la función del modo de juego.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// La conexión a la base de datos y que no me está llamando algunos datos por el tema de token de id.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Terminar la parte gráfica del lobby y agregar la ambientación sonora

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Vincular los botones de las categorías a los respectivos juegos y dificultad

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Configurar el formato del audio para que el navegador lo reprodujera

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

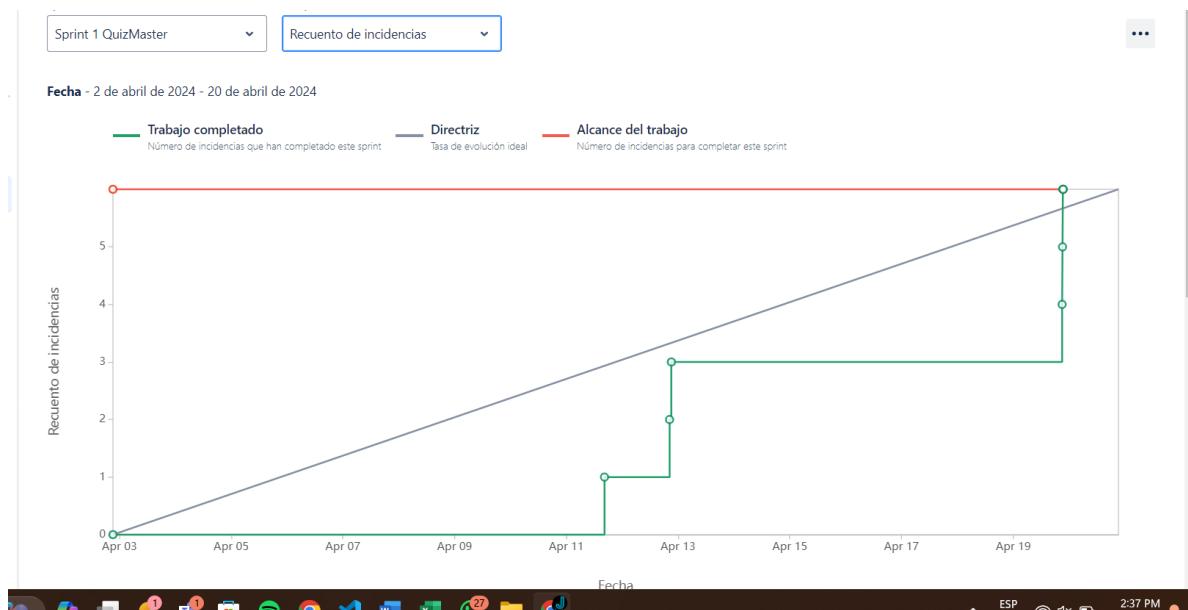
R// Trate de ayudar a mi compañero Luis en unas dudas que tenía a la hora de programar en la ventana del juego.

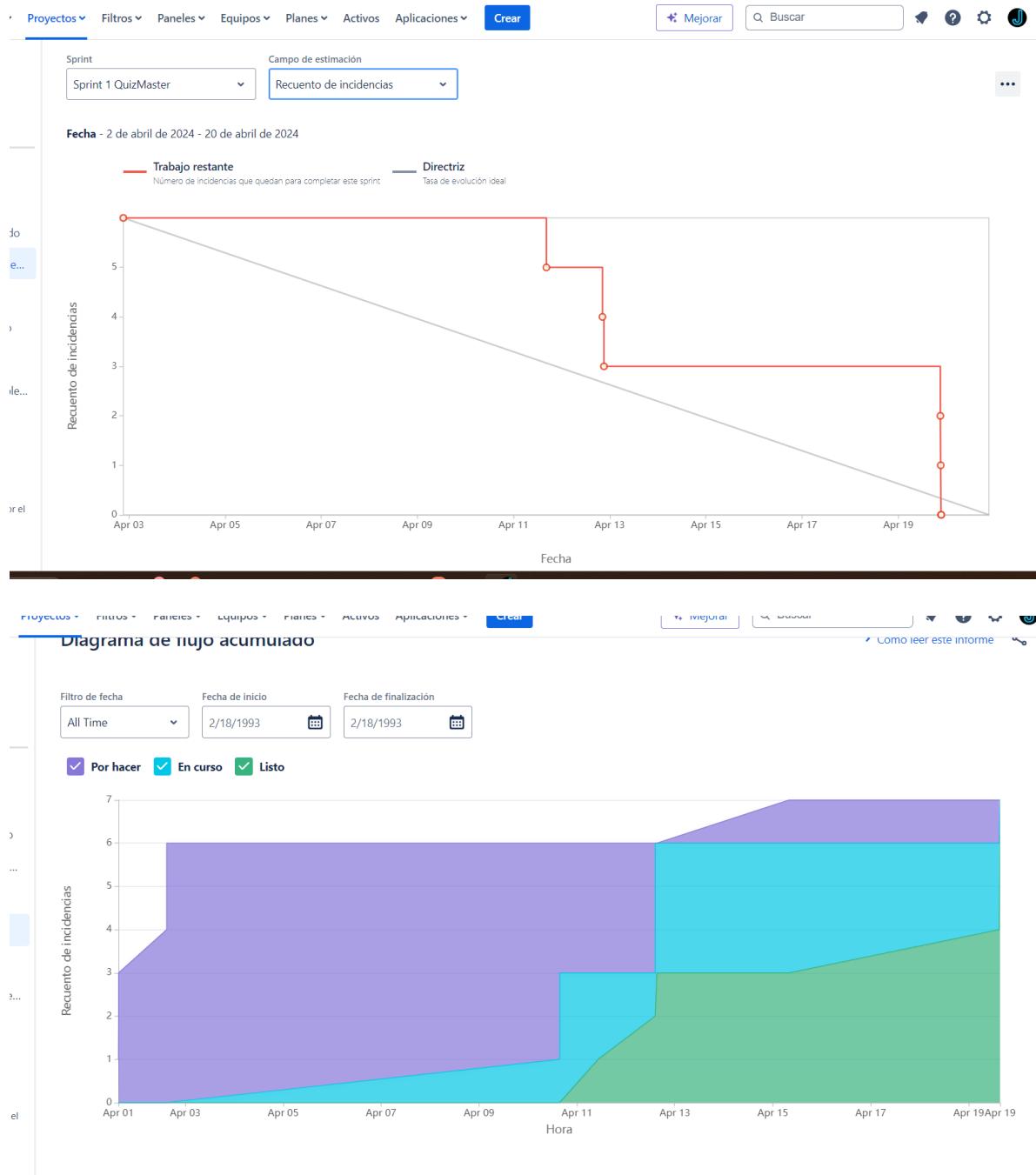
¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Coordinar bien con mis compañeros si utilizaremos la misma base de datos ya que nos genera problemas con unos id.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Organizarnos con mis compañeros para siempre ver lo de la base de datos.





link de GitHub:

<https://github.com/JhonatanAlva/QuizMaster.git>

SPRINT II

Jugabilidad

- **Como** usuario,
- **Quiero** tener una jugabilidad optimizada,
- **Para** un mejor desempeño de aprendizaje.

Criterios de aceptación

- Funcionales
 - El sistema deberá contar con una optimización para jugar sin tener ningún fallo al momento de responder las preguntas.
 - El sistema deberá contar un tiempo de respuesta para responder cada pregunta.
- No Funcionales
 - El sistema deberá mostrar información de las preguntas clara y precisa para el usuario.
 - El sistema deberá poder contar la opción de no mostrar las mismas preguntas al momento de iniciar un nuevo juego.

Progreso del juego

- **Como** usuario,
- **Quiero** poder ver mi progreso en el juego,
- **Para** poder conocer cuánto se ha finalizado la partida.

Criterios de aceptación

- Funcionales
 - El sistema debe contar con una barra para conocer el progreso de la partida.
 - El sistema deberá mostrar un tiempo estimado para la finalización de la partida.
- No Funcionales
 - El sistema deberá mostrar la barra de progreso en la parte superior de la ventana de juego.
 - El sistema deberá poder calcular la barra de progreso en base a las preguntas contestadas correctamente.

Vidas para jugar

- **Como** usuario,
- **Quiero** poder contar con un apartado de vidas,
- **Para** poder esforzarme en contestar correctamente.

Criterios de aceptación

- Funcionales
 - El sistema deberá contar con un mínimo de 3 vidas y un máximo de 5 para poder contestar las preguntas.
 - El sistema deberá poder recargar las vidas en periodo de tiempo de 5 minutos por vida.
- No Funcionales
 - El sistema deberá ser capaz de calcular cuando tenga que recargar las vidas de los usuarios.
 - El sistema deberá contar con la opción de bloquear el modo de juego si las vidas llegan a cero hasta que se recargue mínimo una vida.

The screenshot shows a Jira backlog board for the project 'QuizMaster2'. The board is titled 'Backlog' and displays three items under 'Sprint 1 QuizMaster 2' (23 abr - 11 may):

- QZMSTR2-8 Jugabilidad (status: JC)
- QZMSTR2-9 Progreso del juego (status: LA)
- QZMSTR2-10 Vidas para jugar (status: LA)

At the bottom of the board, there is a 'Create incident' button. The sidebar on the left contains a list of project-related terms: 'laster2', 'o de software', 'grama', 'q', 'o', 'nes', 'vos', 'ncias', 'vista', 'idad', 'nes', 'yecto gestionado por el equipo', and 'información'.

01.atlassian.net/jira/software/projects/QZMSTR2/boards/10/backlog

Proyectos / QuizMaster2

Backlog

Incidentes Filtros Paneles

Mejorar Buscar

Iniciar sprint

Incidencias que se incluirán en este sprint: **3** incidentes.

Los campos obligatorios están marcados con un asterisco *

Nombre del sprint *

Sprint 2 QuizMaster 2

Duración *

2 semanas

Fecha de inicio *

23/4/2024 20:10

Fecha de inicio prevista: **23/4/2024, 21:13**
La fecha de inicio de un sprint afecta a la velocidad y al alcance de los informes. [Obtén más información](#).

Fecha de finalización *

7/5/2024 20:10

Objetivo del sprint

Cancelar Iniciar

0 0 0

TAREAS POR HACER

TAREAS POR HACER

TAREAS POR HACER

Insights

Sprint 1 QuizMaster 2

QZMSTR2-8 Jugat...
QZMSTR2-9 Progra...
QZMSTR2-10 Vida...

+ Crear incidencia

Backlog (0 incidentes)

+ Crear incidencia

8:54

Session ID: 7895

Jhonatan

Story Description:

Jugabilidad

- Como usuario,
- Quiero tener una jugabilidad optimizada,
- Para un mejor desempeño de aprendizaje.

Criterios de aceptación

Statistics

Time taken:	0:00:16
Average:	8
Points	Votes
Consensus!	

Player	Points
Jefferson	8
Guillermo	8
Jhonatan	8
Luis Bran	8

Want to invite someone? Send this link:
<http://www.pointingpoker.com/7895>
... or enter email addresses for invitees here:

API Access is here:
<https://www.pointingpoker.com/api/sessions/92672662-3774-44a2-9238-289e2af5ffaf>

History

8:54:38 PM 22-Apr-2024
8:54:34 PM 22-Apr-2024
8:54:33 PM 22-Apr-2024
8:54:33 PM 22-Apr-2024
8:54:33 PM 22-Apr-2024
8:54:02 PM 22-Apr-2024

8:55

Session ID: 7895

Jhonatan

Story Description:

Progreso del juego

- Como usuario,
- Quiero poder ver mi progreso en el juego,
- Para poder conocer cuánto se ha finalizado la partida.

Statistics

Time taken:	0:00:20
Average:	5.75
Points	Votes

Player	Points
Jefferson	5
Guillermo	5
Jhonatan	5
Luis Bran	8

Want to invite someone? Send this link:
<http://www.pointingpoker.com/7895>
... or enter email addresses for invitees here:

API Access is here:
<https://www.pointingpoker.com/api/sessions/92672662-3774-44a2-9238-289e2af5ffaf>

History

8:55:08 PM 22-Apr-2024
8:54:38 PM 22-Apr-2024
8:54:34 PM 22-Apr-2024
8:54:33 PM 22-Apr-2024
8:54:33 PM 22-Apr-2024
8:54:02 PM 22-Apr-2024

8:56

Story Description:

- Progreso del juego
 - Como usuario,
 - Quiero poder ver mi progreso en el juego.
 - Para poder conocer cuánto se ha finalizado la partida.

Statistics

Time taken:	0:00:19
Average:	5.25
Points	Votes
5	2
3	1
8	1

Player Points

✓ Jefferson	3
✓ Guillermo	5
✓ Jhonatan	5
✓ Luis Bran	8

Want to invite someone? Send this link:
<http://www.pointingpoker.com/7895>
... or enter email addresses for invitees here:

API Access is here:
<https://www.pointingpoker.com/api/sessions/92672662-3774-44a2-9238-289e2af5ffaf>

History

x 8:55:45 PM 22-Apr-2024
x 8:55:08 PM 22-Apr-2024
x 8:54:38 PM 22-Apr-2024
x 8:54:34 PM 22-Apr-2024
x 8:54:33 PM 22-Apr-2024
x 8:54:33 PM 22-Apr-2024
x 8:54:33 PM 22-Apr-2024

8:56

Story Description:

- Vidas para jugar
 - Como usuario,
 - Quiero poder contar con un apartado de vidas,
 - Para poder esforzarme en contestar correctamente.

Statistics

Time taken:	0:00:12
Average:	7.25
Points	Votes
8	3
5	1

Player Points

✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	5
✓ Jhonatan	8
✓ Luis Bran	8

Want to invite someone? Send this link:
<http://www.pointingpoker.com/7895>
... or enter email addresses for invitees here:

API Access is here:
<https://www.pointingpoker.com/api/sessions/92672662-3774-44a2-9238-289e2af5ffaf>

History

x 8:56:29 PM 22-Apr-2024
x 8:55:45 PM 22-Apr-2024
x 8:55:08 PM 22-Apr-2024
x 8:54:38 PM 22-Apr-2024
x 8:54:34 PM 22-Apr-2024
x 8:54:33 PM 22-Apr-2024
x 8:54:33 PM 22-Apr-2024

9:01

LTE 124

nhs-gyca-azv

LUIS JOSUE

JEFFERSON ALEJAND...

JORGE MYNOR GUILL...

Call

Mute

Microphone

Hand

More

8:57

LTE 124

Poker Home Retro About Hall of Fame

Session ID: 7895

Jhonatan

Story Description:

Vidas para jugar

- Como usuario,
- Quiero poder contar con un apartado de vidas,
- Para poder esforzarme en contestar correctamente.

Criterios de aceptación

Clear Votes Show Votes

0 points	½ point	1 point	2 points
3 points	5 points	8 points	13 points
20 points	40 points	100 points	?

Statistics

Time taken:	0:00:34
Average:	8
Points	Votes
Consensus!	

Player Points

✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	8
✓ Jhonatan	8
✓ Luis Bran	8

Want to invite someone? Send this link:
<http://www.pointingpoker.com/7895>
... or enter email addresses for invitees here:

API Access is here:
<https://www.pointingpoker.com/api/sessions/92672662-3774-44a2-9238-289e2af5ffaf>

History

8:56:47 PM 22-Apr-2024
8:56:29 PM 22-Apr-2024
8:55:45 PM 22-Apr-2024
8:55:08 PM 22-Apr-2024
8:54:38 PM 22-Apr-2024
8:54:34 PM 22-Apr-2024
8:54:33 PM 22-Apr-2024



Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Me puse a investigar sobre como implementar el contador de vidas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el contador de vidas.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Poca información sobre ese método.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Me puse a modificar la función del modo de juego para poder llamar las preguntas de la base de datos.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Terminar el modo de juego para que funcione todas las categorías.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// La llamada de los datos de las bases de datos, que no salían completos.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Buscar referencias para la barra de progreso.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar la barra suba por porcentaje de respuestas acertadas.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Crear una función para incrementar la barra.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Me reuní con mis compañeros para hacer las historias e iniciar el sprint.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Que mis compañeros muestren los avances que tienen.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Un poco la asignación de las tareas.

26-04-2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente un contador de vidas, para la función del modo de juego.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Mejorar el contador de vidas.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Implementar para que cuando una respuesta sea mala me descontara una vida.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Corregir la función de llamar las preguntas en el juego y se le dio estilo.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Agregar más funcionalidades para que se puedan modificar del modo admin y modificar la venta de modo admin para las preguntas.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Que estaba llamando a la base de datos con otro nombre.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente un botón en el lobby para la música.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar la barra de progreso

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// No me reconocía el archivo javascript.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

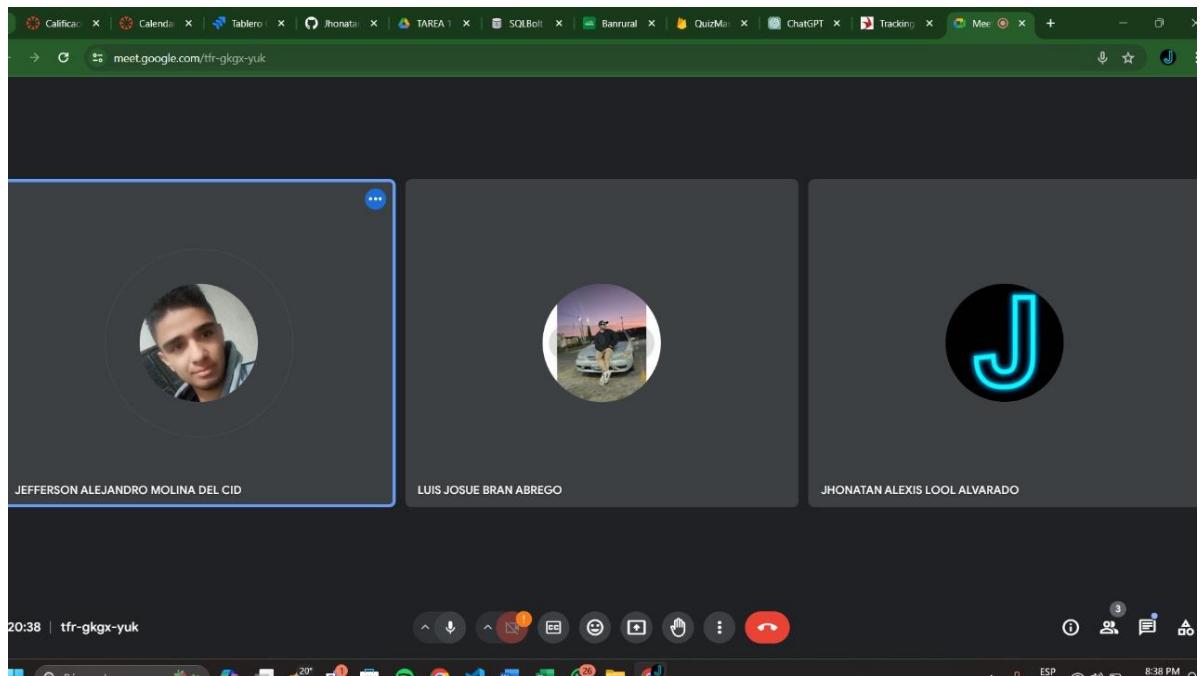
R// Me reuní con mis compañeros para ver cómo iban con sus tareas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Revisar si cada uno de mis compañeros cumplió con la tarea asignada.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Por el momento nada, solo de estar al pendiente de que mis compañeros de trabajo avanzaran con sus tareas.



Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Llene la base de datos.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar un could down en las categorías.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Un poco en el javascript.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Modifique el código por en las preguntas, investigue para que las preguntas cargaran más rápidas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el método para la eficiencia del juego de preguntas.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// La llamada de datos en la base de datos.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente la barra de progreso.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el javascript.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Llamar la función de javascript.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Verificar el avance de mis compañeros.

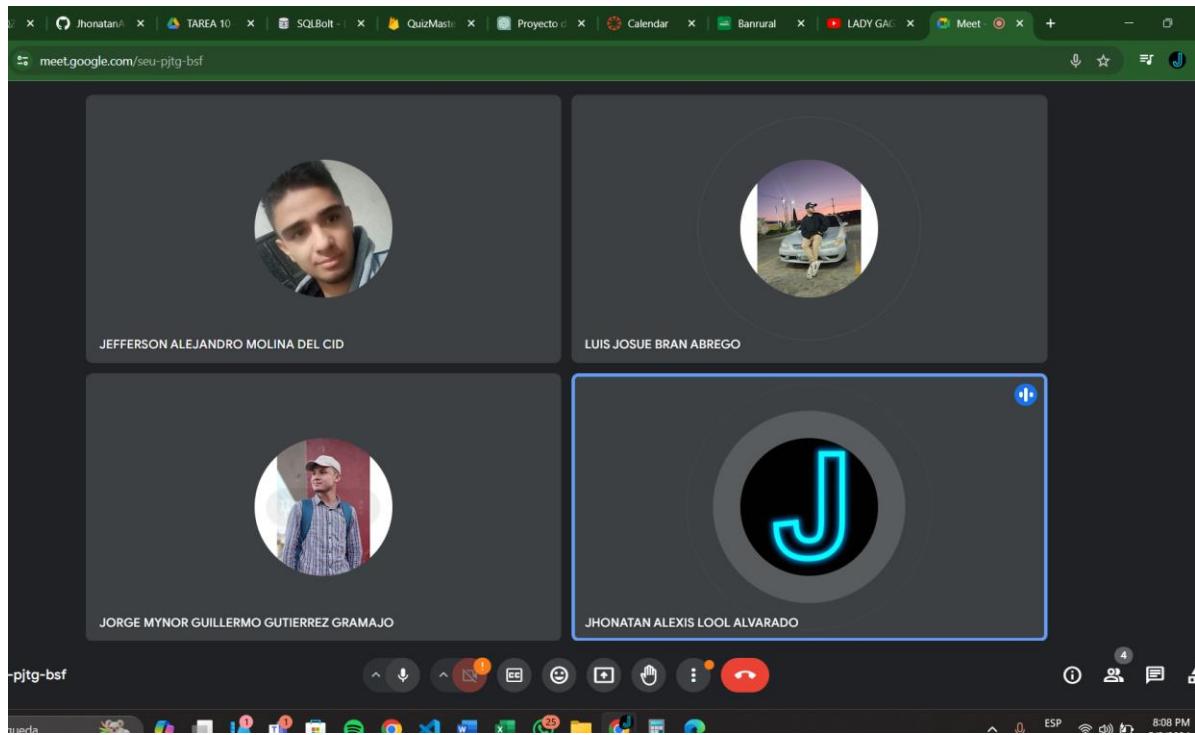
¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Investigar de como hacer mejor visualmente el contador de vidas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Por el momento nada.

3/5/2024



Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Seguiré buscando más temas para llenar la base de datos.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Ayudar a mi compañero con la barra de progreso.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// El tiempo al llenar la base de datos con las preguntas.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implementación de preguntas en el modo de juego.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el método al 100%.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// La llamada de datos y la modificación en las variables del modo de juego en el javascript.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Tratar de implementar la barra de progreso.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Que la barra de progreso se incremente al momento de ir avanzando con las preguntas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Un poco el javascript

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Verificar que todas las tareas se hayan cumplido.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Asignar tareas nuevas a mis compañeros.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

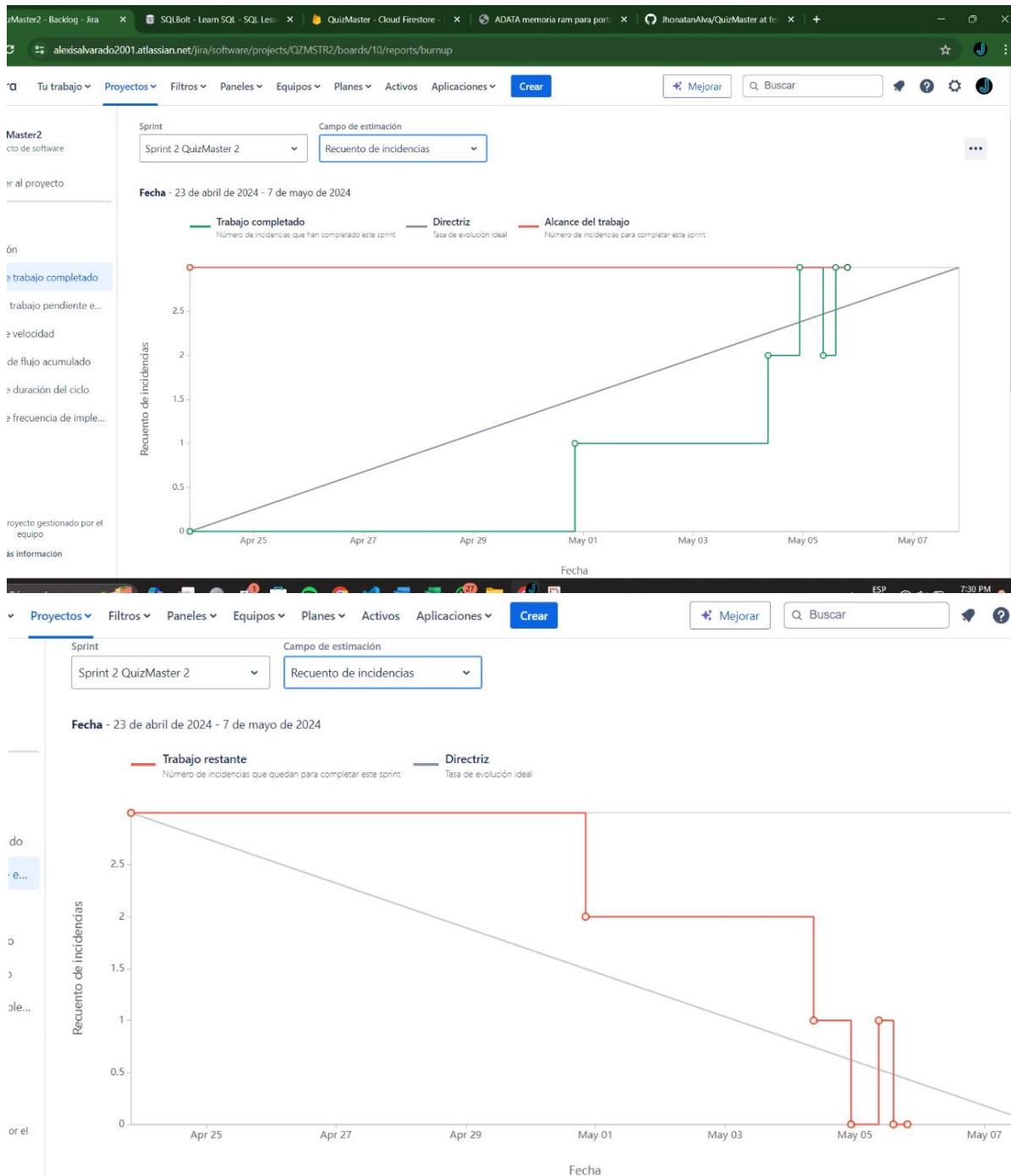
R// De momento nada

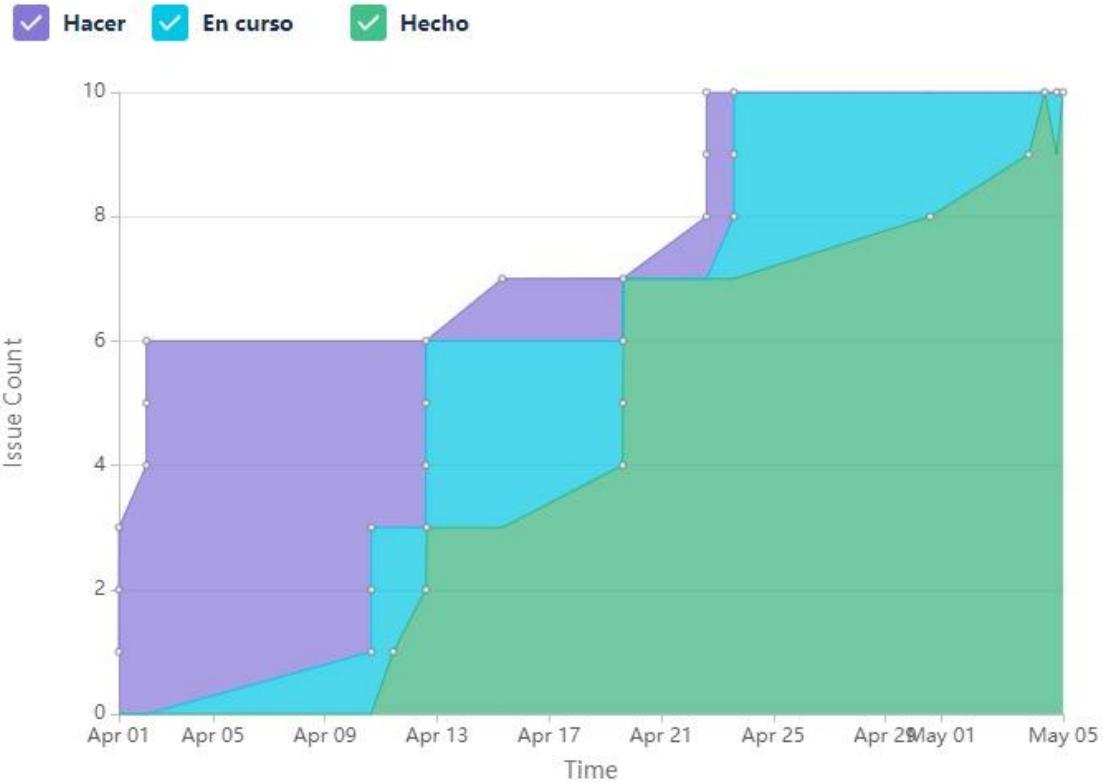
Sprint Completo

The screenshot shows a project management interface with the following details:

- Project Path:** Proyectos / QuizMaster2
- Sprint Name:** Sprint 2 QuizMaster 2
- Remaining Days:** Restantes: 1 day
- Buttons:** Completar sprint, ...
- Search Bar:** Search icon, user icons (J, JC, LA, JG, B), user icon.
- Grouping:** Agrupar por Nada, Insights, Ver configuración.
- Columns:** POR HACER, EN CURSO, LISTO
- EN CURSO:** An item titled "QuizMaster" is listed under this column.
- LISTO:** Three items are listed:
 - Jugabilidad (Status: ✓, assigned to JC)
 - Vidas para jugar (Status: ✓, assigned to LA)
 - Progreso del juego (Status: ✓, assigned to JG)
- Bottom Bar:** Taskbar with various application icons (Photoshop, File Explorer, Spotify, Google Chrome, etc.).
- System Tray:** Shows battery level (ESP LAA), signal strength, and date/time (7:29 PM 5/5/2024).

Graficas





SPRINT III

Sistema de recompensa y castigo

- **Como** usuario,
- **Quiero** poder obtener una recompensa por mi esfuerzo,
- **Para** poder comprar más intento de juegos.

Criterios de aceptación

- **Funcionales**
 - El sistema deberá contar con la opción de otorgar una recompensa al momento de terminar una partida.
 - El sistema deberá contar con un apartado visual para conocer la cantidad de recompensa obtenida.
- **No funcionales**
 - El sistema deberá calcular en base al numero de respuestas correcta la recompensa para el usuario.
 - El sistema deberá poder descontar una cantidad de la recompensa actual del jugador si responde mal todas las respuestas de la partida.

Sistema de récord personal juego

- **Como** usuario,
- **Quiero** poder conocer cuantas preguntas respondí correctamente,
- **Para** poder conocer mi crecimiento del tema.

Criterios de aceptación

- **Funcionales**
 - El sistema deberá ser capaz de mostrar el numero total de respuestas correctas e incorrectas de la partida.
- **No funcionales**
 - Deberá poder calcular la sumatoria de respuestas correctas e incorrectas para dar la base que necesita el sistema de recompensas.

Modo aleatorio

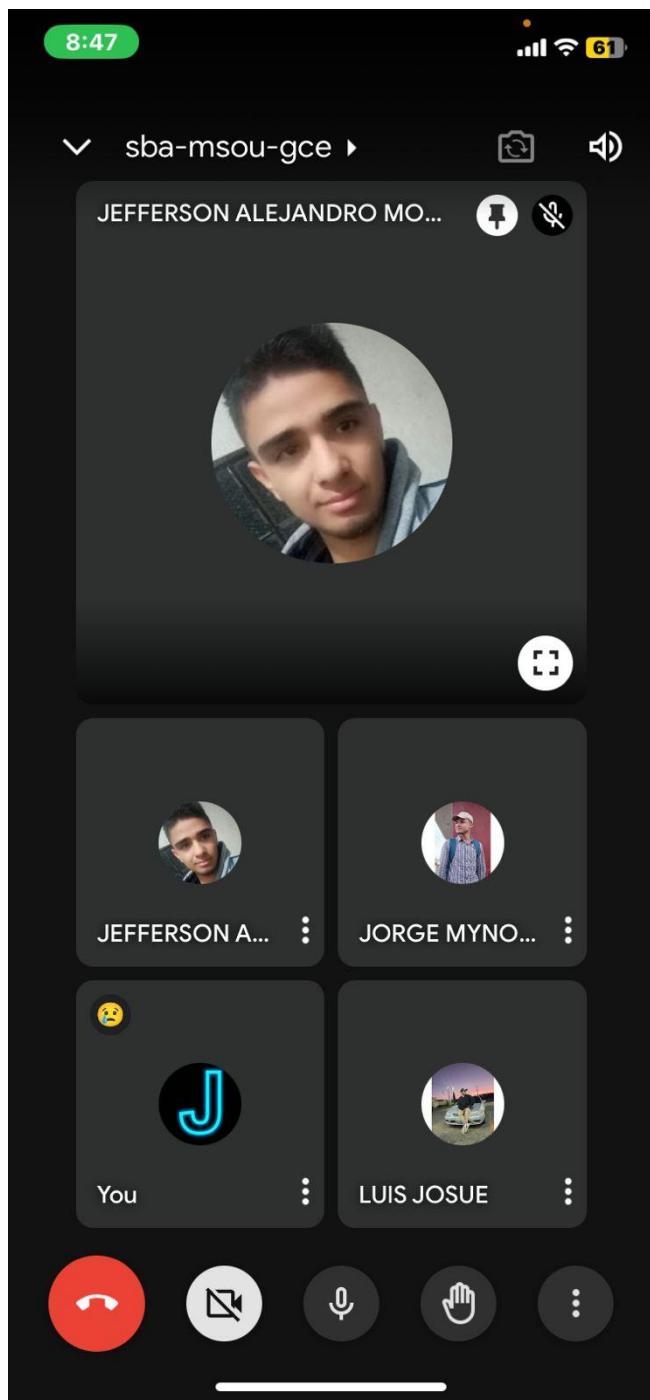
- **Como** usuario,
- **Quiero** poder contar con un modo de juego donde las preguntas sean aleatorias,
- **Para** poder medir mis conocimientos generales.

Criterios de aceptación

- **Funcionales**
 - El sistema deberá proporcionar un mínimo de dos preguntas por partida.
 - El sistema deberá proporcionar un cronometro para contestar la pregunta en pantalla.

- **No funcionales**

- El sistema deberá calcular el tiempo que tomo la partida.
- El sistema deberá poder acceder a todas las categorías de las preguntas para poder mostrar las preguntas aleatoriamente.



Jefferson

Story Description:

Sistema de recompensa y castigo

- Como usuario,
- Quiero poder obtener una recompensa por mi esfuerzo,
- Para poder comprar más intento de juegos.

[Clear Votes](#)

[Show Votes](#)

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:03:38

Average: 6.5

Points	Votes
5	2
8	2

Player	Points
✓ Jefferson	5
✓ Guillermo	5
✓ Luis Bran	8
✓ Jhonatan	8

Session ID: 87370

Jhonatan

Story Description:

Sistema de recompensa y castigo

- Como usuario,
- Quiero poder obtener una recompensa por mi esfuerzo,
- Para poder comprar más intento de juegos.

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	8
✓ Luis Bran	8
✓ Jhonatan	8

Statistics

Time taken: 0:00:28

Average: 8

Points

Votes

Consensus!

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/87370>

... or enter email addresses for invitees here:



Story Description:

respuestas correcta la recompensa para el usuario.

- o El sistema deberá poder descontar una cantidad de la recompensa actual del jugador si responde mal todas las respuestas de la partida.

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Player	Points
✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	8
✓ Luis Bran	8
✓ Jhonatan	8

Statistics

Time taken: 0:00:28

Average: 8

Points

Votes

Consensus!

Session ID: 87370

Jhonatan

Story Description:

Sistema de récord personal juego

- Como usuario,
- Quiero poder conocer cuantas preguntas respondí correctamente,
- Para poder conocer mi crecimiento del tema.

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

✓ Jefferson	5
✓ Guillermo	3
✓ Luis Bran	5
✓ Jhonatan	8

Statistics

Time taken: 0:00:16

Average: 5.25

Points	Votes
5	2
3	1
8	1

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/87370>

... or enter email addresses for invitees here:

Session ID: 87370

Jhonatan

Story Description:

Sistema de récord personal juego

- Como usuario,
- Quiero poder conocer cuantas preguntas respondí correctamente,
- Para poder conocer mi crecimiento del tema.

[Clear Votes](#)

[Show Votes](#)

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

✓ Jefferson

5

✓ Guillermo

3

✓ Luis Bran

8

✓ Jhonatan

8

Statistics

Time taken: 0:00:28

Average: 6

Points	Votes
8	2
5	1
3	1

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/87370>

... or enter email addresses for invitees here:

[use](#)

Session ID: 87370

Jhonatan

Story Description:

Modo aleatorio

- Como usuario,
- Quiero poder contar con un modo de juego donde las preguntas sean aleatorias,
- Para poder medir mis conocimientos generales.

Clear Votes

Show Votes

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

✓ Jefferson	8
✓ Guillermo	2
✓ Luis Bran	8
✓ Jhonatan	8

Statistics

Time taken: 0:00:34

Average: 6.5

Points	Votes
8	3
2	1

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/87370>

... or enter email addresses for invitees here:

Session ID: 87370

Jhonatan

Story Description:

Modo aleatorio

- Como usuario,
- Quiero poder contar con un modo de juego donde las preguntas sean aleatorias,
- Para poder medir mis conocimientos generales.

[Clear Votes](#)

[Show Votes](#)

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

✓ Jefferson

5

✓ Guillermo

8

✓ Luis Bran

8

✓ Jhonatan

5

Statistics

Time taken: 0:00:18

Average: 6.5

Points	Votes
8	2
5	2

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/87370>

... or enter email addresses for invitees here:

08/05/2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Investigue de como agregar el modo aleatorio en las preguntas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Tratar de implementar el modo aleatorio.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Creo que la lógica en el javascript.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Tratar de implementar el sistema de recompensas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar por lo menos el código base del sistema de recompensas.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Realizar el esquema para la base de datos.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Buscar formas de implementar el registro de puntaje.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Mostrar ya el cuadro de puntaje.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Un poco la lógica para implementarlo.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

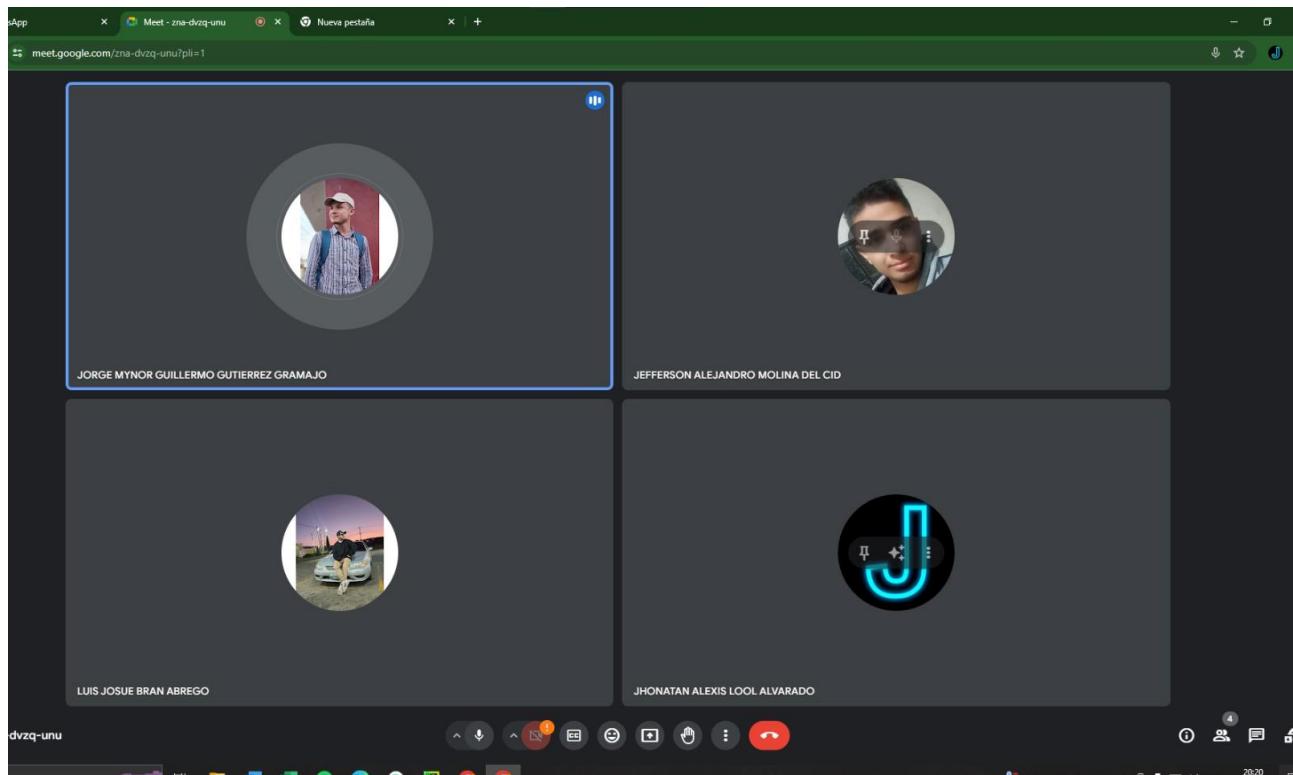
R// Organizarme y preguntarles a mis compañeros sobre sus tareas asignadas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Verificar si mis compañeros cumplieron con la tarea asignada o si llevan un avance.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Por el momento nada.



10/05/2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente una versión de modo aleatorio, pero creo que necesita mejoras.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Terminar el modo aleatorio.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Un poco la llamada de las preguntas.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente el sistema de recompensas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Terminar parte de mi tarea.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Un poco el esquema de la base de datos.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implementar el registro de puntaje.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Terminar complemente mi tarea.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Siempre un poco la lógica para implementarlo.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

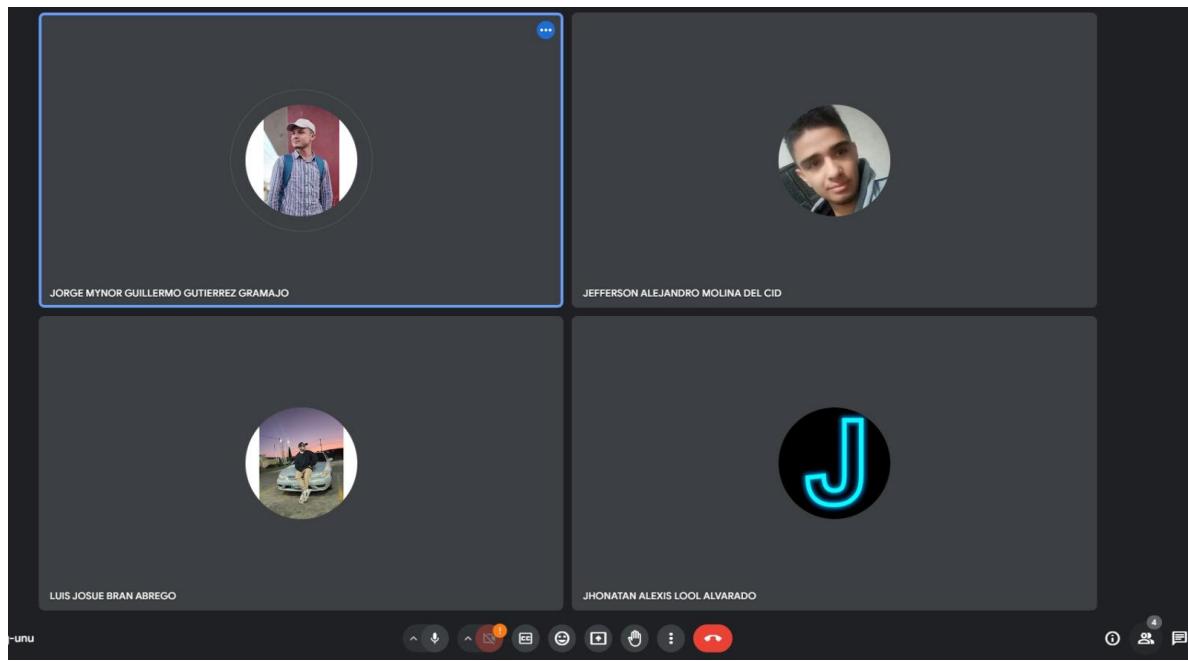
R// Verificar que mis compañeros avancen con las tareas asignadas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Verificar que todos entren en la reunión.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Nada.



10/05/2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Tratar de implementar el modo random y cambiar un poco el diseño del juego.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el modo de random

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Estructurar el código para el modo random

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Estructure el diseño de la base de datos para que cada usuario se registre con monedas

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el código para que funcione el sistema de recompensas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Leer los datos de cada persona para agregar las monedas.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Leer la documentación de mis compañeros para avanzar en mi tarea.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el record personal

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Llamar los resultados.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

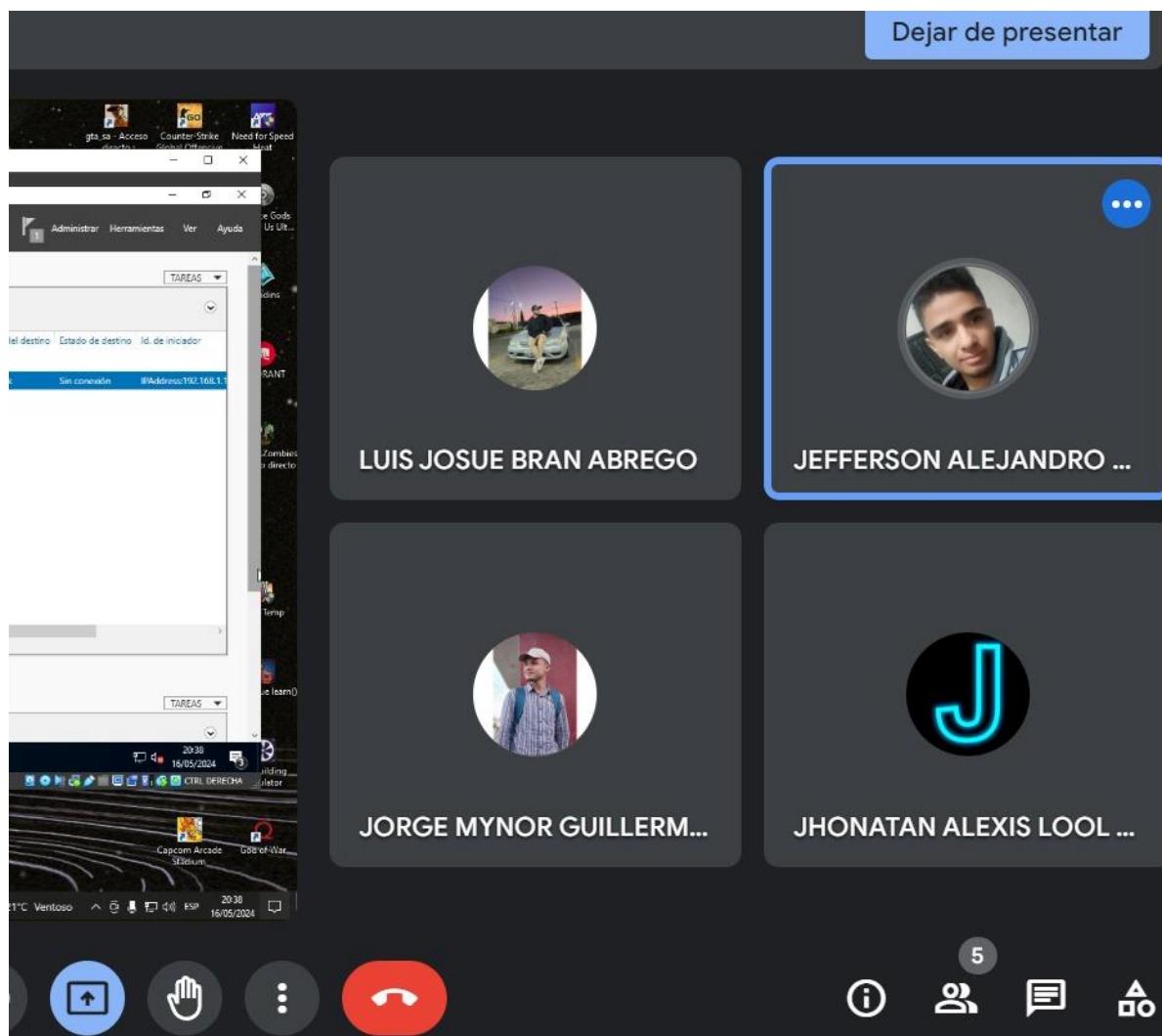
R// Revisar que mis compañeros tengan un avance de la tarea asignada

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Coordinar con mis compañeros la siguiente reunión.

¿Qué se te dificulto a la hora de realizar el proyecto?

R// Nada



15/05/2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Tratar de implementar el modo random y cambiar un poco el diseño del juego.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Terminar el modo random,

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// El llamado de las preguntas.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implemente el diseño gráfico de sistema de recompensas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Unir el código con el del record personal para que se mueva al lobby.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Con las funciones asíncronas no me añadía las monedas a los usuarios.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implementar el código base del record personal.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Finalizar la tarea asignada.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Mostrar los datos en orden.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Revisar que mis compañeros tengan un avance de la tarea asignada

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Coordinar con mis compañeros la siguiente reunión.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Nada

15/05/2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Arreglé el modo random.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Terminar el botón de random y que me llame las preguntas en aleatorio.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// La llamada de las preguntas en la base de datos por categorías.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Solucione el problema que no llamaba a las fichas del jugador.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Hacer que llame las fichas del jugador y que se sumen dependiendo las respuestas correctas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// El javascript en la función de llamar los datos, había conflicto con el de los usuarios.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Se corrigió el problema de que no se podía encontrar la información del jugador.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Proceder a implementarlo correctamente y hacer que funcione.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// La forma de llamar algunos datos, como por ejemplo la ventana que no aparecía.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Estuve al pendiente de que mis compañeros avanzaran en sus tareas.

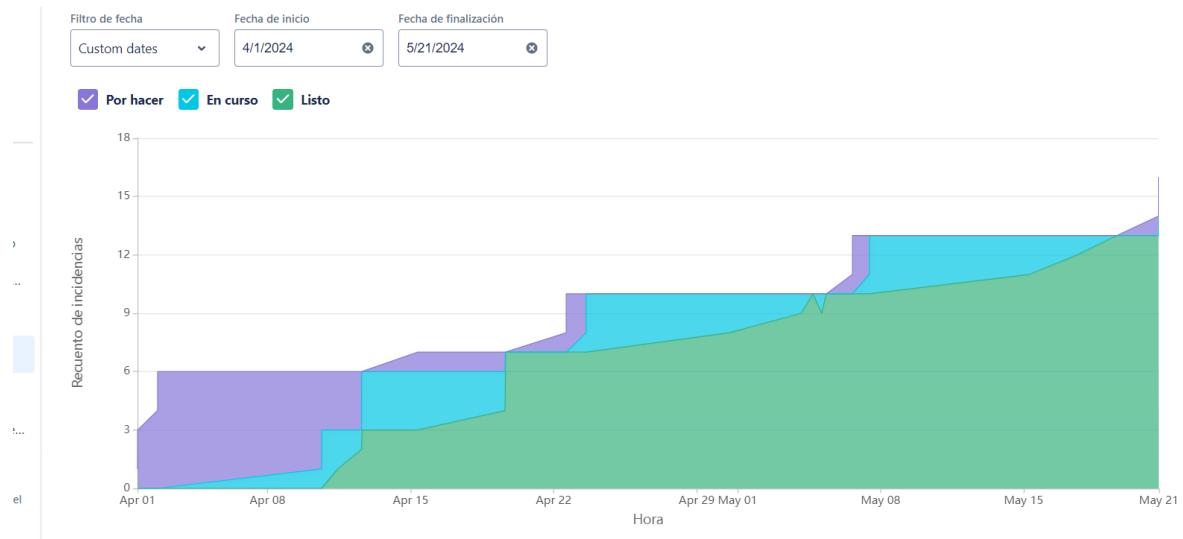
¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Verificar que mis compañeros hayan terminado sus tareas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Nada.





SPRINT IV

Control de cuenta

- **Como** usuario,
- **Quiero** poder administrar los datos de mi cuenta,
- **Para** poder eliminar o desactivarla si es necesario.

Criterios de aceptación

- **Funcionales**
 - El sistema deberá contar con la opción de poder eliminar la cuenta del usuario de ser necesario.
 - El sistema contara con la opción de Mostrar los datos del usuario si es los solicita.
- **No funcionales**
 - El sistema deberá contar con la opción de ver la información básica de la cuenta de los usuarios.
 - El sistema podrá contar con una opción de baneo temporal.

Sistema de castigo

- **Como** usuario,
- **Quiero** tener un incentivo,
- **Para** poder responder las preguntas correctamente si equivocarme demasiadas veces.

Criterios de aceptación

- **Funcionales**
 - El sistema deberá contar con la opción de descontar fichas de la cuenta del usuario.
- **No funcionales**
 - Contar con la opción de calcular las monedas del usuario en momento real dependiendo las respuestas incorrectas.

Ranking de usuarios

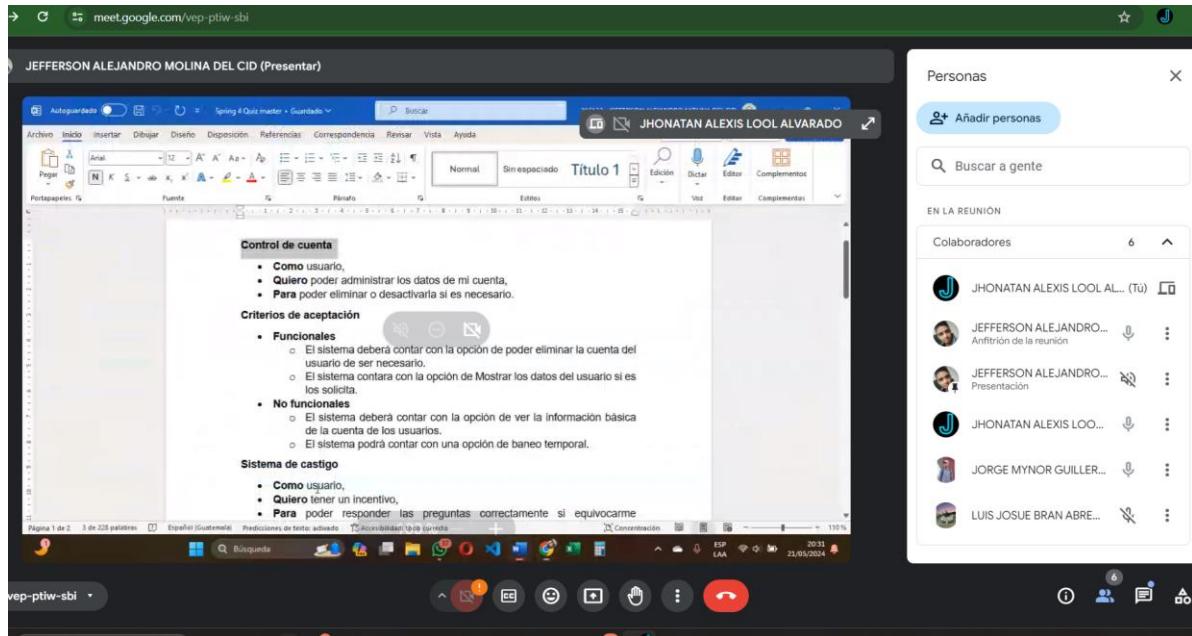
- **Como** usuario,
- **Quiero** poder visualizar mi nivel con otros usuarios,
- **Para** compara mi conocimiento a otros usuarios.

Criterios de aceptación

- **Funcionales**
 - El sistema deberá contar un apartado donde se conozca la posición de los usuarios a comparación de otros en la obtención de recompensas.

- **No funcionales**

- El sistema deberá ser capaz de calcular la posición de cada usuario en torno a las fichas obtenidas por el mismo, posicionándolo en la posición correspondiente.



Session ID: **45496**

Jhonatan

Story Description:

Control de cuenta

- Como usuario,
- Quiero poder administrar los datos de mi cuenta,
- Para poder eliminar o desactivarla si es necesario.

Criterios de aceptación

[Clear Votes](#)[Show Votes](#)[0 points](#)[½ point](#)[1 point](#)[2 points](#)[3 points](#)[5 points](#)[8 points](#)[13 points](#)[20 points](#)[40 points](#)[100 points](#)[?](#)**Statistics****Time taken:** 0:12:07**Average:** 5.75**Points** **Votes**

5	3
8	1

Player **Points**

✓ Luis Bran	5
✓ Guillermo	5
✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	5

Want to invite someone? Send this link:<http://www.pointingpoker.com/45496>**... or enter email addresses for invitees here:**[Terms of use](#)

Session ID: 45496

Jhonatan

Story Description:

Control de cuenta

- Como usuario,
- Quiero poder administrar los datos de mi cuenta,
- Para poder eliminar o desactivarla si es necesario.

Criterios de aceptación

[Clear Votes](#)

[Show Votes](#)

0 points

% point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:11

Average: 7.25

Points	Votes
8	3
5	1

Player Points

✓ Luis Bran	5
✓ Guillermo	8
✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	8

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/45496>

... or enter email addresses for invitees here:

[Terms of use](#)

Session ID: 45496

Jhonatan

Story Description:

Sistema de castigo

- Como usuario,
- Quiero tener un incentivo,
- Para poder responder las preguntas correctamente si equivocarme demasiadas veces.

[Clear Votes](#)

[Show Votes](#)

0 points

% point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:23

Average: 5

Points	Votes
5	Consensus!

Player Points

✓ Luis Bran	5
✓ Guillermo	5
✓ Jhonatan	5
✓ Jefferson	5

Session ID: [45496](#)

Jhonatan

Story Description:

Sistema de castigo

- Como usuario,
- Quiero tener un incentivo,
- Para poder responder las preguntas correctamente si equivocarme demasiadas veces.

[Clear Votes](#)[Show Votes](#)

0 points	½ point	1 point	2 points
3 points	5 points	8 points	13 points
20 points	40 points	100 points	?

Player	Points
✓ Luis Bran	8
✓ Guillermo	5
✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	3

Statistics

Time taken: 0:00:19**Average:** 6

Points	Votes
8 •	2
5	1
3	1

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/45496>

... or enter email addresses for invitees here:

.com/45496#

Session ID: [45496](#)

Jhonatan

Story Description:

o El sistema deberá ser capaz de calcular la posición de cada usuario en torno a las fichas obtenidas por el mismo, posicionándolo en la posición correspondiente.

[Clear Votes](#)[Show Votes](#)

0 points	½ point	1 point	2 points
3 points	5 points	8 points	13 points
20 points	40 points	100 points	?

Player	Points
✓ Luis Bran	8
✓ Guillermo	8
✓ Jhonatan	8
✓ Jefferson	5

Statistics

Time taken: 0:00:21**Average:** 7.25

Points	Votes
8	3
5	1

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/45496>

... or enter email addresses for invitees here:

Session ID: 45496

Jhonatan

Story Description:

Ranking de usuarios

- Como usuario,
- Quiero poder visualizar mi nivel con otros usuarios,
- Para comparar mi conocimiento a otros usuarios.

Criterios de aceptación

Clear Votes**Show Votes**

0 points

½ point

1 point

2 points

3 points

5 points

8 points

13 points

20 points

40 points

100 points

?

Statistics

Time taken: 0:00:24

Average: 7.25

Points	Votes
8	3
5	1

Player

✓ Luis Bran

Points

8

✓ Guillermo

5

✓ Jhonatan

8

✓ Jefferson

8

Want to invite someone? Send this link:

<http://www.pointingpoker.com/45496>

... or enter email addresses for invitees here:

e) Terms of use

abajo ▾ Proyectos ▾ Filtros ▾ Paneles ▾ Equipos ▾ Planes ▾ Activos Aplicaciones ▾ Crear

C Buscar

Proyectos / QuizMaster2

Backlog

Buscar

Sprint 4 QuizMaster Añadir fechas (3 incidencias)

QZMSTR2-14 Control de cuenta TAREAS POR H...

QZMSTR2-15 Sistema de castigo TAREAS POR H...

QZMSTR2-16 Ranking de usuarios TAREAS POR H...

Iniciar sprint

Añadir epic / Ver configuración

Backlog (0 incidencias)

Tu backlog está vacío.

Crear sprint

Ranking de usuarios

Añadir epic / Ver configuración

Ranking de usuarios

Tareas por hacer ▾ Acciones ▾

Descripción

- Como usuario,
- Quiero poder visualizar mi nivel con otros usuarios,
- Para comparar mi conocimiento a otros usuarios.

Criterios de aceptación

Añadir un comentario...

Consejo de expertos: pulsa M para comentar

22/05/2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Diseñar como iba a ser el sistema de castigo.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el sistema de castigo.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Un poco en la lógica de programación.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Planifique el diseño de como se vería la vista del modo administrador de los usuarios.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Implementar el diseño y el código base para ejecutar la eliminación o modificación de usuarios.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Fallos de conexión.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implementar el ranking de puntajes.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Finalizar el botón que muestre el puntaje de los usuarios.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Problemas externos, respecto al tiempo.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Estuve al pendiente de que mis compañeros avanzaran en sus tareas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Verificar que mis compañeros hayan terminado sus tareas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Nada

24/05/2024

Luis

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implementar el sistema de castigo y algunas mejoras.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Terminar el sistema de castigo.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Llamar las fichas y que me las descontara.

Jeff

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Se implementó el código base para el control de usuarios junto con el diseño.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Reparar bugs y hacer que funcione al 100% el control de usuarios.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Problemas externos, falta de energía eléctrica.

Guillermo

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Implementar la interfaz donde se verá el punteo.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Obtener los datos de los mejores puntajes.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Siempre por falta de tiempo por tema laboral.

Jhonatan

¿Qué hiciste desde la última vez que nos reunimos?

R// Estuve al pendiente de que mis compañeros avanzaran en sus tareas.

¿Qué piensas hacer para la siguiente reunión?

R// Verificar que mis compañeros hayan terminado sus tareas.

¿Qué se te dificultó a la hora de realizar el proyecto?

R// Nada

meet.google.com/crp-vpxf-ika



JEFFERSON ALEJANDRO MOLINA DEL CID



LUIS JOSUE BRAN ABREGO



JORGE MYNOR GUILLERMO GUTIERREZ GRAMAGO



JHONATAN ALEXIS LOOL ALVARADO

vpxf-ika

4

