

**SSC0951 – Desenvolvimento de Código Otimizado**

**Atividade relativa à aula 5 (Diretivas do compilador)**  
**Atividade em grupos de no mínimo 2 a no máximo 4 pessoas**  
**Data de entrega: 29/10/2025**

O objetivo dessa atividade é testar as flags de otimização disponibilizadas no momento de compilação.

Para isso, as tarefas dessa atividade são:

1. Escolher uma arquitetura (pode ser Intel, AMD, ARM, etc.)
2. Escolher dois programas do CLBG (<https://benchmarksgame-team.pages.debian.net/benchmarksgame/>)
3. Compilar sem nenhuma flag de otimização e depois com todas as opções de otimização (O1, O2, O3 e Os)
4. Comparar os resultados em termos de tempo de execução do código, tempo de compilação e tamanho do executável

Os grupos devem entregar no e-Disciplinas um texto contendo o que foi feito no trabalho e os resultados da análise.