




Projeto Trainee

**Diretoria de
Computação**

1. Apresentação

Olá, Trainees! Sejam bem-vindos ao projeto trainee, onde iremos aprender os conhecimentos básicos para realizar um projeto de desenvolvimento!

2. Capacitação

Para a capacitação desse projeto, será disponibilizada a seguinte pasta no google drive:  Capacitação

Além disso, temos acesso à diversos cursos na Udemey:

- Login: icmcjr@gmail.com
- Senha: icmcjrUD&My

Para ter acesso, é necessário pedir o código para uma dessas pessoas:

- Felipe da Costa Coqueiro: (16) 99642-2490
- Fernando Alee Suaiden: (14) 99812-7852

3. Contextualização

Tendo em base o **Projeto de Desenvolvimento**, desenvolvemos um projeto novo para os **membros da EJ**. Percebemos que os membros estavam esquecendo de realizar suas tarefas, por isso decidimos criar um aplicativo que ajudasse eles a terem controle das tarefas e seus prazos. Seu objetivo, então, é realizar um **Web App** para gerenciamento de tarefas.

4. Projeto

O **Projeto Trainee** será dividido em duas partes:

Prototipação

A **prototipação** tem como objetivo criar um modelo inicial do sistema para ser validado com os **clientes (usuários)**. O protótipo ajudará a validar o design e os fluxos da aplicação antes de iniciar o desenvolvimento completo. Será a base para orientar o desenvolvimento tanto no **front-end** quanto no **back-end**.

- Ferramenta sugerida: **Figma** para criação do protótipo visual.

Desenvolvimento

A fase de **desenvolvimento** será dividida entre **front-end** e **back-end**:

- **Front-end**: A parte visual do aplicativo, onde o usuário interage com o sistema. Inclui a criação de componentes como botões, formulários, cards e telas, além da interação com a API desenvolvida no **back-end**.
- **Back-end**: A construção da API, autenticação de usuários, manipulação de dados e integração com o **banco de dados**. Será responsável por criar os **endpoints** para o gerenciamento de tarefas e usuários.

Documentação

A **documentação** deve ser realizada ao longo de todo o processo. Não deixe para fazer a documentação no final do projeto! Ela é crucial para o entendimento do sistema e facilitará a manutenção futura.

5. Documento de requisitos

O sistema de gerenciamento de tarefas será composto por **login**, **criação de conta**, **gerenciamento de conta** e **gerenciamento de tarefas**. A seguir estão os requisitos funcionais essenciais:

Requisitos Funcionais

Gerenciamento de Usuário:

1. **Cadastro de Usuário:** O sistema deve permitir o cadastro de novos usuários com as seguintes informações:
 - Nome
 - Data de nascimento
 - CPF
 - Email
 - Senha
2. **Login:** O sistema deve permitir o login de um usuário através de **email** ou **CPF**.
3. **Edição de Perfil:** O usuário pode editar suas informações cadastrais somente quando estiver **logado**.
4. **Exclusão de Conta:** O usuário poderá excluir sua conta somente quando estiver **logado**.

Gerenciamento de Tarefas:

1. **Criação de Tarefa:** O usuário poderá criar tarefas com:
 - Nome/Descrição da tarefa
 - Prazo (data e hora)
2. **Edição de Tarefa:** O usuário poderá editar os detalhes da tarefa.
3. **Exclusão de Tarefa:** O usuário poderá excluir uma tarefa.

4. **Visualização de Tarefas:** O sistema exibirá uma lista de todas as tarefas do usuário.
 5. **Filtragem de Tarefas:** O usuário poderá filtrar tarefas em três categorias: **Em andamento**, **Concluídas** e **Atrasadas**.
 6. **Marcação de Concluído:** O usuário poderá marcar uma tarefa como concluída.
 7. **Tarefa Atrasada:** O sistema deverá marcar uma tarefa como **atrasada** caso o prazo seja ultrapassado.
-

6. Grupos

O projeto será realizado em **grupos de trainees**. A divisão dos grupos é a seguinte:

- **Grupo 1:** Mateus Felipe, Arthur Santana, Douglas Pereyra, Lucas Castro, Guilherme dos Santos
- **Grupo 2:** Alec Aoki, Larissa Andrade, Manassés Moura, Rafael Carmanhani, Isabela Aureliano
- **Grupo 3:** Heitor Oliveira, Matheus Arcanjo, Jhonatan da Silva, Marcel Batista

Os trainees serão responsáveis por executar as etapas do projeto, com o apoio contínuo dos membros da ICMC Júnior para tirar dúvidas e buscar soluções.

7. Entregas e Prazos

O cronograma do projeto está dividido em entregas chave, com prazos para cada etapa. As entregas são as seguintes:

1. Entrega do Protótipo

Data: **04/05**

- Entregar o protótipo funcional no **Figma**, validando as telas e fluxos principais do aplicativo. (Vídeo Explicando o Flow + .pdf)
- Entregar nesse DRIVE.

2. Entrega do Front-end

Data: **11/05**

- O **front-end** deverá estar pronto, com as telas de login, visualização de tarefas e filtro de tarefas implementadas. As interações com o **backend** também devem ser integradas.

3. Entrega Final (Backend + Front-end Integrados + Documentação)

Data: **18/06**

- O **back-end** e **front-end** devem estar completamente integrados e funcionando. A **documentação** de todo o processo também deverá ser entregue.
- **Terá a Apresentação do Protótipo (pode usar slides ou algum emulador)**

8. Tecnologias e Ferramentas Sugeridas

Abaixo estão as ferramentas e tecnologias sugeridas para o desenvolvimento do projeto. No entanto, as equipes podem escolher outras ferramentas caso necessário:

- **Prototipação: Figma** (Seguir os padrões do Material Design)
- **Front-end: React Native** (para criação de um aplicativo responsivo)
- **Back-end: Node.js** (com **Express** para criação da API)
- **Banco de Dados: MongoDB** (para armazenamento dos dados)
- **Simulação: Expo** ou **Android Studio** (para testar o app em dispositivos móveis)

9. Dicas e Recomendações

- **Documentação Contínua:** Não deixe para documentar no final! A documentação deve ser feita de forma contínua, registrando o que está sendo feito, as decisões tomadas e os desafios enfrentados.
- **Organização do Grupo:** Organize as tarefas entre os membros de forma clara, com objetivos diários ou semanais para garantir que todos contribuam e o projeto avance de forma eficiente.
- **Testes Contínuos:** Realizem testes sempre que possível, tanto para o **front-end** quanto para o **back-end**. Isso ajudará a detectar problemas cedo e melhorar a qualidade do produto.

Boa sorte à todos!