
Scripts Reference

Hola_mundo_2.py

COMENTARIOS

La tercera es la vencida xd aqui vamos

Ejemplo de dejar aqui los comentarios para la descripcion de la reference

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3
4 print("hola gente :D")
```

layouts.vim

```
1 " Se usa como: vim A-Problem.cpp -S layouts.vim
2 set splitright
3 vs runfiles/data.in
4 set splitbelow
5 sp runfiles/judge.out
6 sp runfiles/problem.out
7 set autoread
8 sp runfiles/problem.log
9 set autoread
10 wincmd h
```

Recursos adicionales en dir: vim-layouts

B-Problem.cpp

```
1 #include<iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     cout << "Helloo";
7 }
```

A-Problem.cpp

```
1 #include<iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
```

```
6  string str;
7  getline(cin, str);
8  cout << "Esta es la salida del codigo\n";
9  cout << "Data.in: " << str;
10 }
```

Recursos adicionales en dir: runfiles

problem.out

```
1 Esta es la salida del codigo
2 Data.in: Aquí deberían ir los datos de entrada
```

data.in

```
1 Aquí deberían ir los datos de entrada
```

judge.out

```
1 Aquí debería ir la salida esperada
```

problem.log

```
1 > Time: 0.00 s
2 > Memory: 3704 KB
```

hola_mundo.py

COMENTARIOS

Imprime hola mundo xd

Esta es la descripción del script

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3 print("Hola mundo")
```

hola_mundo.sh

```
1 #!/usr/bin/env zsh
2
3 echo "Hola mundo"
```

hola_mundo_from_file.py

COMENTARIOS

Escribe hola mundo por consola xd

Lee el hola mundo desde un archivo

Para leer el archivo se hace uso de una ruta absoluta:

“~/cp-scripts/scripts/hola_mundo/resources/hola_mundo.txt”

```
1  #!/usr/bin/env python3
2
3
4  import os
5
6  home_directory = os.path.expanduser("~")
7
8  file_path = os.path.join(
9      home_directory, ".cp-scripts/scripts/hola_mundo/resources/
10     hola_mundo.txt"
11 )
12 # Este comentario deberia ser parte del codigo y no de los comentarios
13 with open(file_path, "r") as f:
14     print(f.read())
```

Recursos adicionales en dir: resources

hola_mundo.txt

```
1  Hola mundo desde un archivo :>
```