

---

## Scripts Reference

### layouts.vim

```
1 " Se usa como: vim A-Problem.cpp -S layouts.vim
2 set splitright
3 vs runfiles/data.in
4 set splitbelow
5 sp runfiles/judge.out
6 sp runfiles/problem.out
7 set autoread
8 sp runfiles/problem.log
9 set autoread
10 wincmd h
```

#### Recursos adicionales en dir: vim-layouts

#### *B-Problem.cpp*

```
1 #include<iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     cout << "Helloo";
7 }
```

#### *A-Problem.cpp*

```
1 #include<iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     string str;
7     getline(cin, str);
8     cout << "Esta es la salida del codigo\n";
9     cout << "Data.in: " << str;
10 }
```

#### Recursos adicionales en dir: runfiles

#### *problem.out*

```
1 Esta es la salida del codigo
2 Data.in: Aqui deberian ir los datos de entrada
```

#### *data.in*

---

```
1 Aquí deberían ir los datos de entrada
```

*judge.out*

```
1 Aquí debería ir la salida esperada
```

*problem.log*

```
1 > Time: 0.00 s
2 > Memory: 3704 KB
```

## **hola\_mundo.py**

### **COMENTARIOS**

Imprime hola mundo xd

Esta es la descripción del script

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3 print("Hola mundo")
```

## **hola\_mundo.sh**

```
1 #!/usr/bin/env zsh
2
3 echo "Hola mundo"
```

## **hola\_mundo\_from\_file.py**

### **COMENTARIOS**

Escribe hola mundo por consola xd

Lee el hola mundo desde un archivo

Para leer el archivo se hace uso de una ruta absoluta:

“~/cp-scripts/scripts/hola\_mundo/resources/hola\_mundo.txt”

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3
```

---

```
4 import os
5
6 home_directory = os.path.expanduser("~")
7
8 file_path = os.path.join(
9     home_directory, ".cp-scripts/scripts/hola_mundo/resources/
10     hola_mundo.txt"
11 )
12 # Este comentario deberia ser parte del codigo y no de los comentarios
13 with open(file_path, "r") as f:
14     print(f.read())
```

#### Recursos adicionales en dir: resources

*hola\_mundo.txt*

```
1 Hola mundo desde un archivo :>
```