

Informe de Laboratorio 04

Tema: Arreglos de Objetos, Búsqueda y Ordenamiento de Burbuja

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Jhonatan David Arias Quispe jariasq@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Fundamentos de Programacion 2 Semestre: II Código: 1701213

Laboratorio	Tema	Duración
04	Arreglos de Objetos, Búsqueda y Ordenamiento de Burbuja	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - B	Del 20 Setiembre 2023	Al 28 Setiembre 2023

1. Tarea

- Analice, complete y pruebe el Código de la clase DemoBatalla
- Solucionar la Actividad 4 de la Práctica 1 pero usando arreglo de objetos
- Solucionar la Actividad 5 de la Práctica 1 pero usando arreglo de objetos

2. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema Operativo ArchCraft GNU Linux 64 bits Kernell
- NeoVim
- OpenJDK 64-Bit 20.0.1
- Git 2.42.0
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.
- Programación Orientada a Objetos.
- Creacion de programas con CLI

3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- <https://github.com/JhonatanDczel/fp2-23b.git>
- URL para el laboratorio 04 en el Repositorio GitHub.
- <https://github.com/JhonatanDczel/fp2-23b/tree/main/fase01/lab04>

4. Documentación

5. Desarrollo de la actividad

5.1. Clase Reader.java

5.1.1. Commits principales

5.2. Algoritmo de inserción

5.2.1. Commits principales

5.3. Algoritmo quicksort

5.3.1. Commits principales

5.4. Búsqueda Binaria

5.4.1. Forma iterativa

5.4.2. Forma recursiva

5.4.3. Commits principales

5.5. Parte gráfica

5.5.1. Commits principales

6. Ejecución del programa

- A continuación veremos la ejecución del programa en la terminal:

7. Rúbricas

7.1. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumple con el ítem correspondiente.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 1: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 2: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	1	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente están dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	1	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	3	
Total		20		17	