

# Informe de Laboratorio 02

## Tema: Arreglos estandar

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Álvaro Raúl Quispe Condori aquispecondo@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Programación Semestre: II Código: 20230467

Laboratorio	Tema	Duración
02	Arreglos estandar	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - B	Del 13 de abril del 2023	Al 21 de Abril del 2023

### 1. Tarea: Juego del ahorcado

tex Leonette

- tex

### 2. Equipos, materiales y temas empleados

- Sistema Operativo Ubuntu GNU Linux 22.02.3 LTS 64 bits Kernell 6.2.
- NVIM 0.6.1.
- OpenJDK 64-Bits 17.0.7.
- Git 2.39.2.
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.
- Programación Orientada a Objetos.
- Uso de arreglos estandar.

### 3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- <https://github.com/ALVARO-QUISPE-UNSA/fp2-23b.git>
- URL para el laboratorio 02 en el Repositorio GitHub.
- <https://github.com/ALVARO-QUISPE-UNSA/fp2-23b/tree/main/fase02/lab02>

## 4. Desarrollo de la actividad

### 4.1. Subtitulo

- text «comillas»

Listing 1: TITULO000000

Listing 2: Compilación y ejecución del código

## 5. Estructura de laboratorio 02

- El contenido que se entrega en este laboratorio es el siguiente:

```
lab01/  
+-- Ejercicio02.class  
+-- Ejercicio02.java  
'-- latex  
    +-- img  
    |   +-- logo_abet.png  
    |   +-- logo_episunsa.png  
    |   +-- logo_unsa.jpg  
    |   '-- pseudocodigo_insercion.png  
+-- programacion_lab01_rescobedoq_v1.0.pdf  
'-- programacion_lab01_rescobedoq_v1.0.tex
```

## 6. Rúbricas

### 6.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

<b>Informe</b>	
<b>Latex</b>	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y fácil de leer.

## 6.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumple con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos los ítems.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

	Nivel			
<b>Puntos</b>	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
<b>2.0</b>	0.5	1.0	1.5	2.0
<b>4.0</b>	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
<b>1. GitHub</b>	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
<b>2. Commits</b>	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
<b>3. Código fuente</b>	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
<b>4. Ejecución</b>	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
<b>5. Pregunta</b>	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
<b>6. Fechas</b>	Las fechas de modificación del código fuente están dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	1	
<b>7. Ortografía</b>	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	1	
<b>8. Madurez</b>	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
<b>Total</b>		20		16	

## 7. Referencias

- <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>