

## Informe de Laboratorio 02

Tema: Laboratorio 02

Nota			

Estudiante	Escuela	${f Asignatura}$
Jhonatan David Arias Quispe	Escuela Profesional de	Programación Web 2
jariasq@unsa.edu.pe	Ingeniería de Sistemas	Semestre: II
		Código: 1702122

Laboratorio	Tema	Duración
02	Laboratorio 02	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 8 Mayo 2024	Al 11 Mayo 2024

### 1. Actividades

Elabore un informe individual, de estudio de Git y GitHub.

Cree su página personal con las recomendaciones dadas por la W3C en su tutorial de CSS: Empezando con HTML y CSS: https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html.

- index.html (Menú principal Página principal de bienvenida al sitio beb)
- autor.html (Menú principal Página de presentación del autor) (Se activa Menú Izquierdo)
- hobbies.html (Menú Izquierdo Página de fotos y descripciones de sus hobbies.)
- ingSoftware.html (Menú Izquierdo Página donde explique ¿Qué es la Ing. de Software desde su punto de vista?. Descripción, especialidades que resalte.)
- galeria.html (Menú Izquierdo Página de fotos y descripciones libres que quiera compartir.)
- estandares Web.html (Menú principal Página donde describa la W3C y algunos estándares web.)
- contactame.html (Menú principal Página donde muestra un formulario de contacto.)

Menú Principal: —Inicio—Autor—Estándares Web—Contáctame—

- Inicio: Página de presentación del sitio. "Bienvenido a ...".
- Autor: Descripción del autor. "Mi nombre es ...".



#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web 2**



- Estándares Web: SVG, WOFF, WebRTC, XML.
- Contáctame: Formulario: —nombres:input— —correo:email— —genero:radiobutton— —nacimiento:date— —asunto:input— —contenido:textarea— —enviar:button—

Menú Izquierdo: —Autor—-¿.—Hobbies—Ing. de Software—Galería—

- Hobbies: Descripción, tiempo, recomendaciones, fotos.
- Ing. de Software: Acerca de la carrera de Ing. de Software. Futuro. Especialidad.
- Galería: Fotos en barrio, universidad, trabajo u otras actividades, mascota.

Contactanos: Formulario que guarda en una base de datos. Las consutas que se desean enviar. Nombres, correo electrónico, asunto, detalle.

Utilice todas las recomendaciones dadas por el docente:

- Antecedentes: Describir antecedentes previos que sean necesarios para desarrollar el laboratorio. (Las entregadas por el docente y/o las que se buscaron personalmente).
- No usar JavaScript. Sólo HTML y CSS.
- Commits: Elaborar la lista de envíos que permitiran culminar el laboratorio. (Previo a la implementación)
- Source: Explicar porciones de código fuente importantes, trascendentales que permitieron resolver el laboratorio y que reflejen su particularidad única. (Sólo en trabajos grupales se permite duplicidad)
- **Ejecución:** Muestra comandos, capturas de pantalla, explicando la forma de replicar y ejecutar el entregable del laboratorio.

Validación: Muestra validación HTML y CSS.

Utilice DockerFile para realizar operaciones automatizadas en Docker (incluido arrancar el servidor web a través de un puerto y copiar el proyecto web para acceder desde la máquina anfitrión.)

Ejemplo: http://127.0.0.1:8085/lab02/

M.Sc. Ing. Richart Smith Escobedo Quispe Pág. 13 Programación Web

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios

Departamento de Ingeniería de Sistemas e Informática

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

Programación Web

# 2. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema Operativo ArchCraft GNU Linux 64 bits Kernell
- NeoVim
- Git 2.42.0
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.
- HTML5
- CSS3
- Latex



# 3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/JhonatanDczel/pweb2.git
- URL para el laboratorio 02 en el Repositorio GitHub.
- https://github.com/JhonatanDczel/pweb2/tree/main/lab02

### 3.1. Página Personal

La página personal que se desarrollará en el laboratorio 02 sigue los estándares web actuales e incluye las siguientes secciones:

- Autor
- Contáctame
- Estándares web
- Inicio
- Galería

#### 3.1.1. Mejoras propuestas:

- Autor: Agregar una breve biografía del autor, destacando su experiencia, habilidades y proyectos relevantes.
- Contáctame: Implementar un formulario de contacto para facilitar la comunicación con los visitantes.
- Estándares web: Ofrecer información sobre los estándares web utilizados en el desarrollo de la página, promoviendo prácticas de codificación eficientes y accesibles.
- Inicio: Brindar una introducción atractiva y concisa sobre el propósito de la página personal, invitando a los usuarios a explorar su contenido.
- Galería: Enlazar la sección de galería con una colección visualmente atractiva de proyectos destacados del autor.

#### 3.1.2. Responsive Design:

El archivo responsive.css contiene reglas de estilo que garantizan que la página se adapte correctamente a diferentes tamaños de pantalla. Destacan las siguientes características:

```
@media screen and (max-width: 850px) {
   nav {
     justify-content: space-evenly;
   }
}
@media screen and (max-width: 460px) {
   html {
     font-size: 14px;
   }
```



```
nav > .links > button {
    display: none;
 main > .presentation-container > img {
    height: 250px;
}
Omedia screen and (max-width: 610px) {
  .project-card {
    width: 70vw;
  .project-image {
    height: calc(0.72 * 70vw);
  .projects-container {
    display: flex;
    flex-wrap: wrap;
    justify-content: center;
 }
}
```

#### 3.1.3. Mejoras sugeridas:

- Optimización de imágenes: Implementar técnicas de compresión de imágenes para reducir el tiempo de carga en dispositivos móviles y mejorar la experiencia del usuario.
- Pruebas exhaustivas: Realizar pruebas en una variedad de dispositivos y navegadores para garantizar que la página se vea y funcione correctamente en diferentes entornos.

#### 3.1.4. Galería:

La estructura de la galería hace uso de tecnologías como Grid y Flexbox para maquetar la presentación de proyectos de manera eficiente. Destacan las siguientes características:

```
.presentation-container {
   display: flex;
   flex-direction: column;
   gap: 3rem;
}

.projects-container {
   width: 100%;
   display: grid;
   grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(430px, 1fr));
   align-items: start;
   justify-items: center;
   grid-row-gap: 4rem;
   grid-column-gap: 2rem;
}
```



#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Programación Web 2



### 4. Commits más recientes

- A continuación se presentan los commits más recientes.
- Los commits siguen la convención para commits de git y utilizan mensajes de forma imperativa.

#### Informe

- Commit: d0f5f6037b4106293e00ef80a22b8e2dd08c4ede
- Fecha: Sat May 11 23:46:29 2024

#### Copia de formato para el informe de LaTeX

- Commit: 0684c3effbd042e97e12c055be5f9cf7ec963be9
- Fecha: Sat May 11 23:33:10 2024

#### Modificaciones menores

- Commit: bbd0dd99b0ff598146313f3e7b74a33f4ca352c2
- Fecha: Sat May 11 23:20:08 2024

### • Estandares web y contactame

- Commit: 27c90facf01a858314edfaf41407941782017eb0
- Fecha: Sat May 11 23:15:42 2024

### ■ Menu izquierdo

- $\bullet$  Commit: f37a061b89939f20d7b4571259385c827b5f2228
- Fecha: Sat May 11 22:56:31 2024

#### • Organiza los archivos y sube el lab 01

- Commit: fd085732353d6f3ce09d1e5d7643ef87a73b498d
- Fecha: Sat May 11 21:41:26 2024

#### Archivos necesarios para la galeria

- $\bullet \ \ Commit: \ 18dc775421ba3afba0806e2e9bb076333a7cb533$
- Fecha: Sat May 11 21:34:27 2024

#### Sube algunas imagenes

- Commit: 16c999b0a7c9ea75f88eb2acc00f389880773cae
- Fecha: Fri May 10 09:53:03 2024

#### • Normalize y template para la galeria

- $\bullet \ \ Commit: \ c946e729e4817153849607965c22b193b35c59e0$
- Fecha: Fri May 10 09:31:16 2024

### Seccion autor solo presentacion

- $\bullet \ \ Commit:\ 65a5d9160b36db7f0b5c7f16e3d26c46fc1f537f$
- Fecha: Fri May 10 09:19:53 2024



## 5. Rúbricas

# 5.1. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumplio con el ítem correspondiente.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 1: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio $25\%$	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 2: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Repositorio se pudo clonar y se evidencia la estructura adecuada para revisar los entrega bles. (Se descontará puntos por error o onser vación)	4	X	4	
2. Commits	Hay porciones de código fuente asociado a los commits planificados con explicaciones deta lladas. (El profesor puede preguntar para re frendar calificación).	4	X	4	
3. Ejecución	Se incluyen comandos para ejecuciones y prue- bas del código fuente explicadas gradualmente que permitirían replicar el proyecto. (Se des- contará puntos por cada omisión)	4	X	1.5	
4. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación)	2	X	2	
5. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos. (Se descontará puntos por error encontrado)	2	X	1.5	
6. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente con explicaciones puntuales pero precisas, agre gando diagramas generados a partir del códi go fuente y refleja un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar cali ficación).	4	X	3	
Total		20		16	