



**UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA**

**CAMPUS DE CAMPINA GRANDE  
CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA  
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**DANILO PEDRO  
THOMAS FREIRE  
VITOR EMANUEL  
JHONATAN SANTOS**

**Relatório de Release 3**

**CAMPINA GRANDE - PB  
2025**

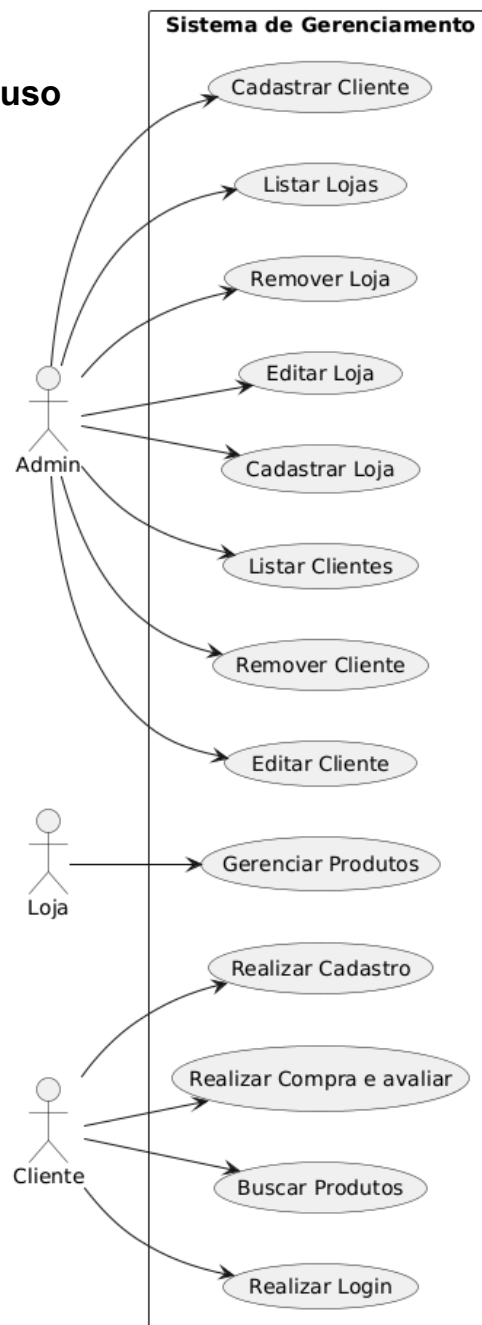
# 1. Introdução

A arquitetura do projeto segue um **modelo em camadas**, separando a lógica de negócio, a persistência de dados e a interface do usuário. Essa separação facilita a manutenção, escalabilidade e reuso do código.

## Tecnologias Utilizadas no Projeto

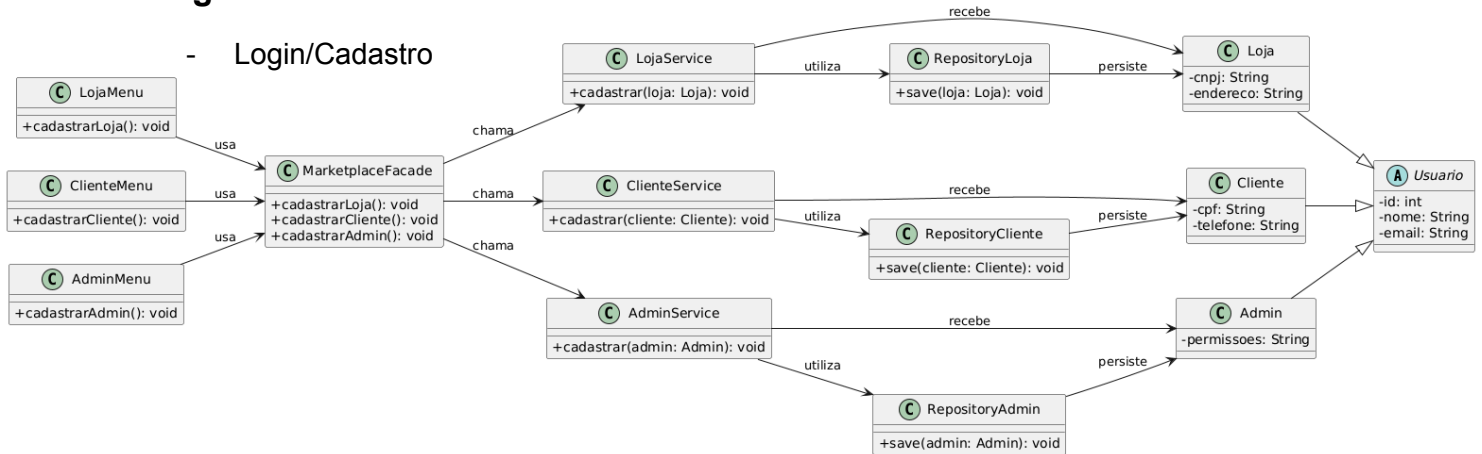
- **Java** - Linguagem principal do back-end.
- **JSON** - Armazenamento de dados (substituindo um banco de dados tradicional).

## Diagrama de casos de uso

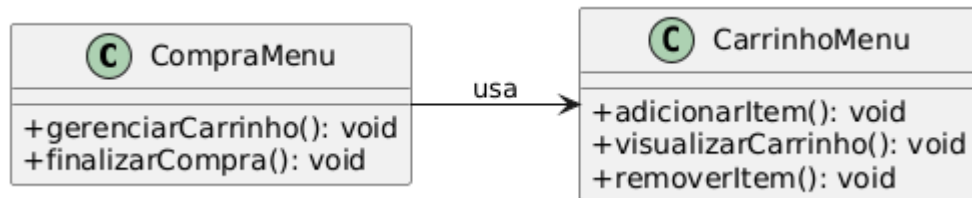


## Diagramas de classes

### - Login/Cadastro



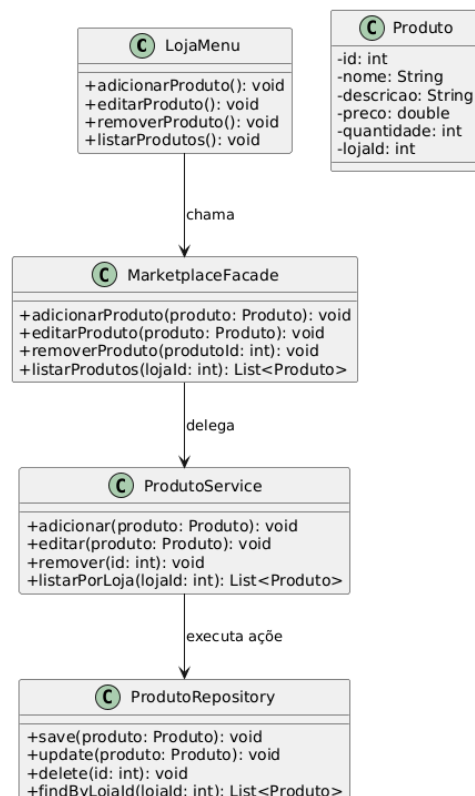
### - Carrinho de compras e confirmação de compra



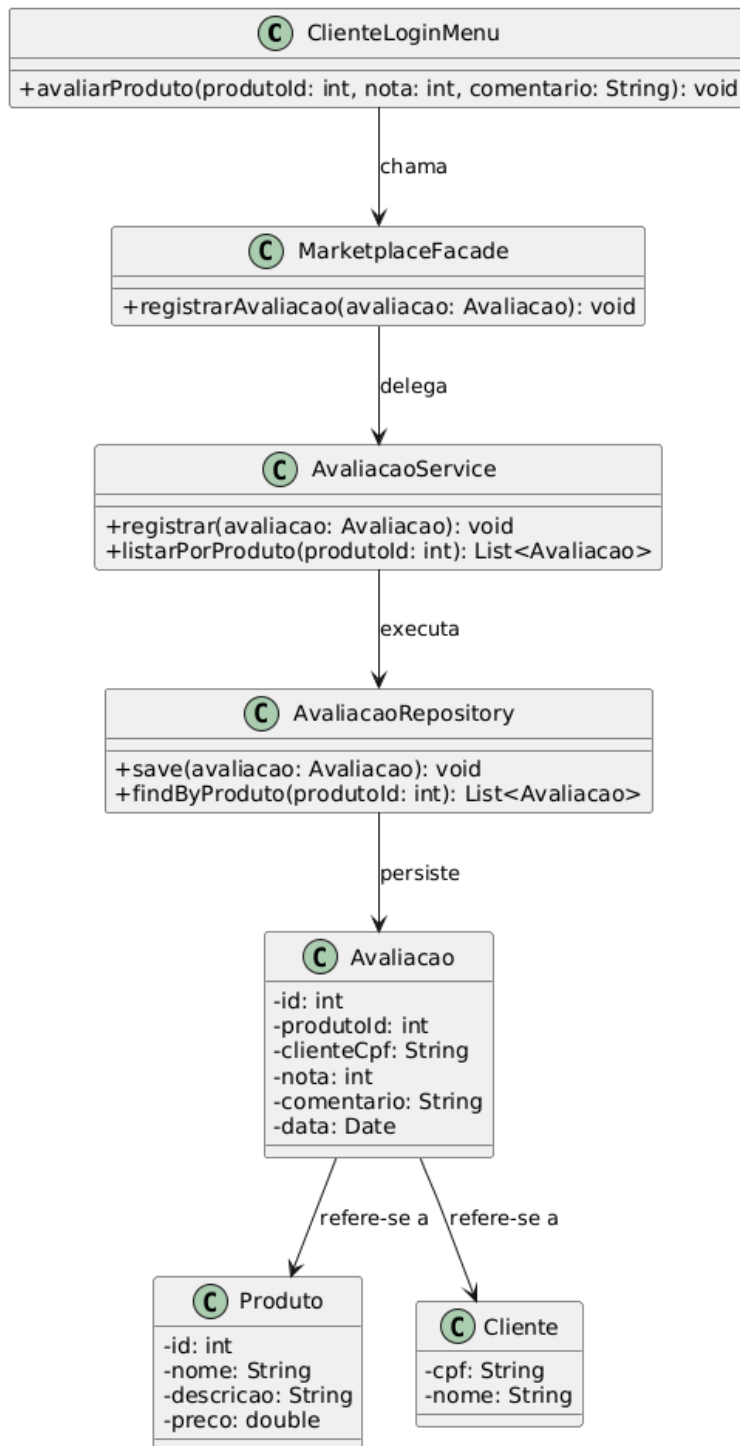
### - Histórico de Compras



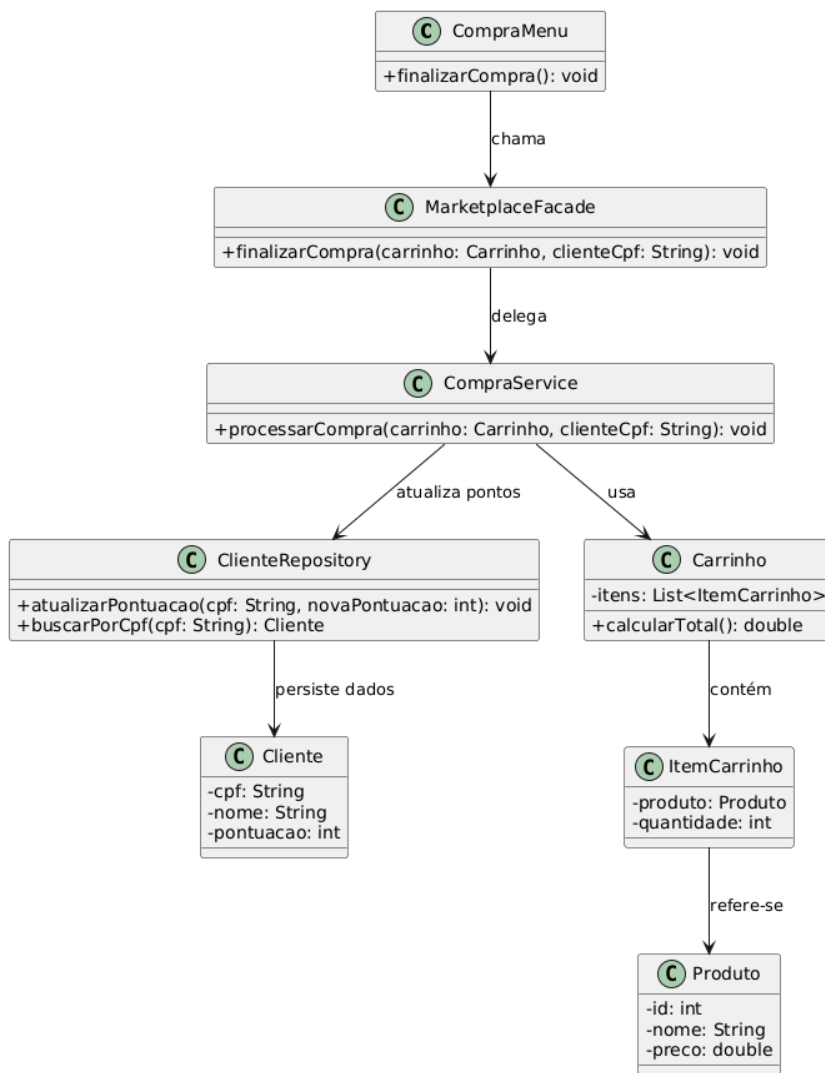
### - Gerenciamento de produtos



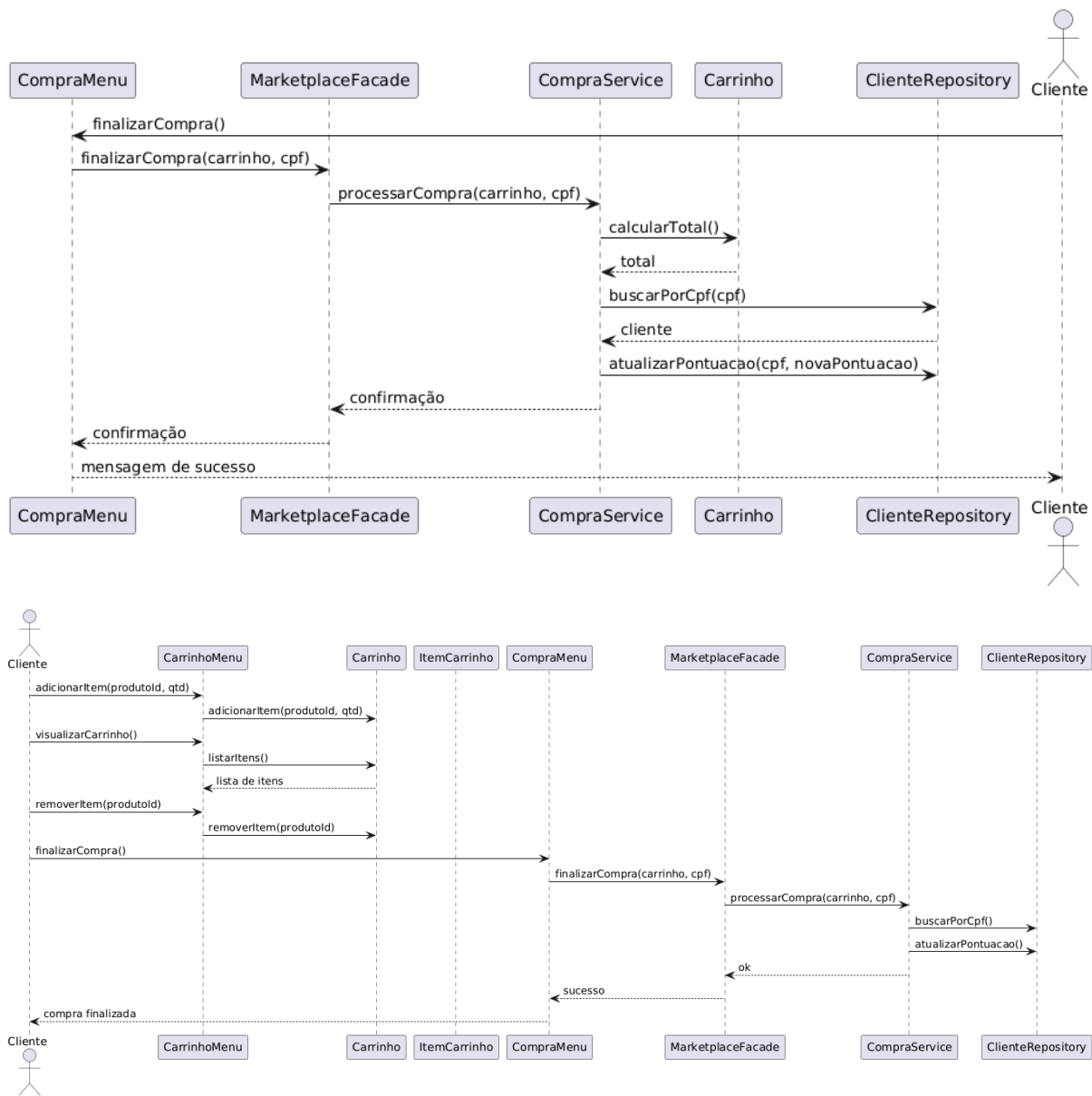
- Gerenciamento de avaliações

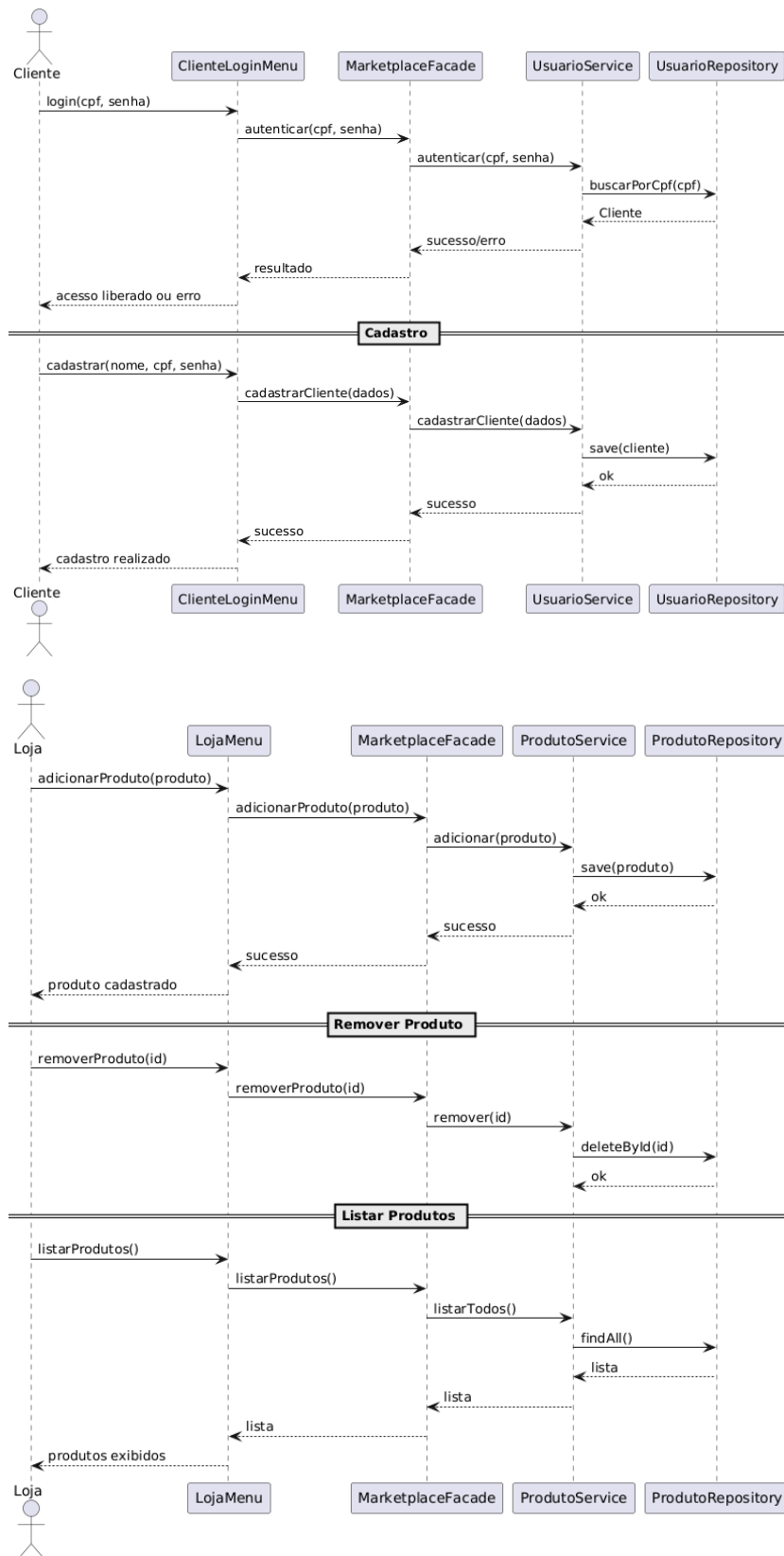


- Gerenciamento de pontuação



# Diagrama de sequência





## 2. Funcionalidades Desenvolvidas

### 1. Avaliar compra e sistema de pontuação dos clientes

```
Compra Realizada com Sucesso! 2 pontos adicionados à sua pontuação

Deseja avaliar esta compra? (S/N)
s

Produto: Mouse
Dê uma nota de 1 a 5 para este produto: 5
Digite um comentário (opcional): Muito bom
Avaliação registrada com sucesso para o produto: MousePontuação adicionada (1 ponto).
```