|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pregunta** | **Respuesta** | **Código** |
| Adios  bye  Bye  adios  nos vemos  hasta luego  Adiós  adiós  Nos vemos  Hasta luego | {Que tengas un excelente día}  {Arrivederci amico mio!}  {Hasta luego, que tengas un buen día}  {Nos vemos pronto, excelente día!}  {Me gustó conversar contigo, nos vemos pronto}  {Dato curioso: Las abejas necesitan visitar dos millones de flores y viajar unos 80.000 kilómetros que es los mismo que darle la vuelta al mundo dos veces para recolectar dos kilos de miel.  Nos vemos pronto, excelente día!  }  {¿Sabías que? Círculo de excelencia es la comunidad donde se encuentran los más destacados del área de sistemas.  Ademas: Es un espacio para exaltar tu conocimiento e incentivar tu capacitación, en un entorno que apuesta por las fortalezas en vez de las debilidades.}  {¿Sabías que...?  Los primeros computadores comerciales no utilizaban discos duros rígidos sino discos flexibles, allí guardaban toda la información y el sistema operativo con el cual funcionaban. esto es en superficies plásticas delgadas.}  {¿Sabías que...?  El puerto Serial y el puerto Paralelo toman sus nombres por la forma en que la información (los Bit) es transportada a través de ellos. ya sea en forma serial o paralela. }  {¿Sabías que...?  El término malware incluye virus, gusanos, troyanos, rootkits, scareware, spyware, adware intrusivo, crimeware y otros software maliciosos e indeseables. por lo tanto se puede decir que casi cualquier software que afecte el normal funcionamiento de nuestro computadores es un Malware.  sabias...}  { ¿Sabías que...?  Una de las formas mas rápidas y efectivas de infectar tu equipo con virus es instalándole el Ares ya que este aplicativo comparte archivos de tu computadora a nivel mundial con todas las personas que tengan instalado este mismo programa, además en los tutoriales para el desarrollo de virus encuentras rutas en el REGEDIT accesibles y vulnerables creadas gracias a la instalación de este.  Cosas que no sabias acerca de Informática}  {¿Sabías que...?  Un jumper es un elemento que permite interconectar dos terminales de manera temporal sin tener que efectuar una operación que requiera una herramienta adicional, este mismo era indispensable para determinar si un disco duro era maestro o esclavo en los primeros computadores, actualmente los discos duros ya no lo necesitan. }  {¿Sabías que...?  Las ranuras PCI exprés no son exclusivas para aceleradoras graficas como si lo eran las AGP, en las PCI exprés también puedes conectar tarjetas de red, de tv, inalámbricas, entre otras, dependiendo de la cantidad de enlaces que utilicen.}  {¿Sabías que...?  Aunque tengas lo ultimo en tecnología de monitores si lo conectas por el puerto VGA ( ósea el azul ) la calidad de la imagen no va a ser la mejor, porque este utiliza señales análogas, en cambio si lo conectas por el puerto DVI o HDMI a calidad va a ser superior porque estos utilizan señales digitales.  sabias...}  {¿Sabías que...?  A las impresoras de tóner se les llaman impresoras laser, porque usan un haz de luz (laser) que dibuja la imagen sobre la superficie del papel, cargando magnéticamente la superficie del mismo, y esto hace que el tóner solo que pegue sobre los sitios marcados por el mismo, cuando la impresora utiliza tóner de varios colores, estas poseen un laser por cada color. }  {¿Sabías que...?  En los Discos duros las capacidades de almacenamiento se miden en grupos de 1000 bytes, megabyte, gigabyte, etc, en cambio en memorias ram, aceleradoras gráficas, memorias flash entre otros se miden en grupos de 1024, de ahí que un disco duro de 52 Gb no tenga 52.000.000.000 bytes sino que muestre 48 gb de almacenamiento disponible. }  {¿Sabías que...?  En las primeras versiones de Windows 98 era necesario instalar como una impresora o periférico externo nuevo las memoria USB o memorias flash para que pudieran ser reconocidas y usadas por este sistema operativo.  información.}  {¿Sabías que...?  El 100% de los servidores alta gama no traen puertos estéreo (para conectar los parlantes) ya que están dirigidos a servicios multiusuario lo cual hace innecesaria esta utilidad.  informática}  {¿Sabías que...?  La opción de ‘Privado’ o ‘anónimo’ de tu navegador es mentira: lo único que hace esta opción es decir a tu navegador que no registre cookies ni tus búsquedas en Google, pero eso no significa que las webs no puedan seguir registrando tu dirección IP.  sabias...}  {¿Sabías que...?  La ciberguerra va en aumento: La actuación de los hackers es cada vez más mayor en el mundo. China, Estados Unidos, Corea del Norte y Rusia son los actores más importantes.  información}  {¿Sabías que...?  El norteamericano Douglas Engelbart, ingeniero electrónico, fue quien creó el mouse, en 1968. Pero cuando su invención comenzó a popularizarse, su patente ya había vencido.  } | Bye 1066207 |
| Gracias  gracias  Muchas gracias  muchas gracias  Muchas Gracias | {Por nada, te puedo apoyar con algo más?}  {De nada, te puedo apoyar en algo más?}  {De nada, necesitas ayuda con algo más?} | De nada 1093816 |
| registrar pretickets  registro preticket  preticket  Pretickets  pretickets  solicitante  Solicitante  levantar pretickets  preticket  solicitante preticket  solicitar preticket  solicito preticket  Solicitar preticket | Para poder solicitar pretickets, es necesario que te encuentres en una cédula de firmantes, acércate a tu ingeniero de requerimientos quien te apoyará con este proceso.  Te puedo apoyar en algo más? | Preticket 1063432 |
| Autorizar  autorizo  firmar  autorizar  autorizar un folio  firmar un requerimiento  autorizar folios  firmar folios  autorización  autorizacion | Todas tus autorizaciones se encuentran en el apartado de "Autorización Electrónica", puedes visualizar tos firmas pendientes, las que has autorizado y tus firmas rechazadas ::next-2000:: ... (tenemos un buscador para ahorrarte tiempo en tu autorización, puedes buscar por cualquier palabra asociada al folio que buscas :D )  ¿Necesitas algo más? | Autorizacion 1066215 |
| ciclo de desarrollo  Ciclo de Desarrollo  flujo de desarrollo  flujo de requerimiento  Flujo de requerimiento  Flujo de desarrollo  Flujo de desarrollo  Flujo de requerimiento | El flujo que lleva un desarrollo comienza desde que se solicita un Preticket, pero para darte una explicación más detallada, te comparto esta imagen:  ::next-2000::  [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/FlujoDesarrollo.png[/img] | FlujoDesarrollo 1067174 |
| cuantos requerimientos activos  requerimientos activos  limite de requerimientos  total de requerimientos  cuantos requerimientos  cuántos requerimientos  Cuántos requerimientos | El límite de requerimientos activos varía según la empresa, esta es la lista:  TotalPlay: 10 Requerimientos  Advance America: 65 Requerimientos  Elektra: 20 Requerimientos  Italika: 15 Requerimientos  ::next-2000::  Banco Azteca: 30 Requerimientos  Afore Azteca: 30 Requerimientos  Seguros Azteca: 30 Requerimientos  Punto Casa de Bolsa: 15 Requerimientos  AcertumBank: 30 Requerimientos  Grupo Salinas: 30 Requerimientos  Esencial: 30 Requerimientos | LimiteReqs 1094028 |
| vida de preticket  días activos tiene un preticket  vida un preticket | Un preticket puede vivir treinta días para que se pueda autorizar, pasado este periodo, se cancela | VidaPreticket 1094131 |
| total de OT's  cuantas OT's  cuantas ots  cuantas ot's  total de ots  número de ot's  número de ots  numero de ot's  numero de ots  límite de ot's  limite de ot's  límite de OT's  limite de OT's  total de órdenes de trabajo  cuantas órdenes de trabajo  cuantas ordenes de trabajo  límite de órdenes de trabajo  limite de órdenes de trabajo  limite de ordenes de trabajo  total de ordenes de trabajo | Existe cierto límite de Órdenes de Trabajo por estado:  ::next-2000::  45 Órdenes de Trabajo en estado Solicitado  ::next-2500::  55 Órdenes de Trabajo en estado Autorizado  ::next-2500::  45 Órdenes de Trabajo en estado Abierto  ::next-2500::  45 Órdenes de Trabajo en estado Desarrollado  ::next-3000::  30 Órdenes de Trabajo en estado Probado  ::next-2500::  y 40 Órdenes de Trabajo en estado Implementado | TotalOTs 1094148 |
| Quien eres  quien eres  Quién eres  quién eres |  | QuienEres 1110923 |
| papa  papá  padre  Padre  Papá  Papa  Creador | {Mi creador es un ser humano como tú} | Padre 1110953 |
| guía  Guía  Guia  Acceso  acceso  guías  guias  Guías  guia de instalación  acceso a las herramientas  acceso a herramientas  Herramientas  herramientas  Instalar ClearCase  Instalar clear case  instalas Clear Case  instalas ClearQuest  instalar clear quest  instalar herramientas  Instalar Herramientas | Para tener acceso a las herramientas de ClearQuest y ClearCase, puedes ir la sección de  ::next-5000::  "Preguntas Frecuentes" y luego a "Manuales", ahí busca el manual "Acceso a ClearQuest y ClearCase"  ::next-5000::  [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/ManualCQCC.png[/img] | GuiaCQCC 1110981 |
| ques es SCRUM  Que es SCRUM  Que es scrum  que es Scrum  Scrum  SCRUM  scrum | SCRUM es un marco de trabajo ágil que nos permite hacer entregas periódicas funcionales con mayor calidad.  ::next-3000::  Actualmente estamos integrando este marco a muchos de los proyectos que se desarrollan en la empresa. Te voy a compartir un vídeo que te dará mayor visibilidad de SCRUM:  ::next-3200::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/metodologia\_scrum.mp4[/video] | Scrum 1111479 |
| matriz de pruebas  matríz de pruebas  matríz de prueba  matriz de prueba  Matríz de Pruebas  Matriz de Prueba | El solicitante del requerimiento es el responsable de asociar la matriz de pruebas, lo puede hacer consultando el folio desde el buscador que se encuentra en home, ir a "matriz de pruebas" y posteriormente subir el archivo, así como seleccionar quienes serán los firmantes.  ¿Tienes otra duda? | Matriz 1066343 |
| Qué es simba  Que es simba  qué es simba  que es simba  Qué es Simba  Qué es SIMBA  Que es Simba  Que es SIMBA  que es Simba  que es SIMBA  simba  Simba | Simba es la metodología empleada para el proceso de desarrollo de software en las empresas de Grupo Salinas  ::next-2500::  Nos brinda una forma disciplinada de asignar tareas y responsabilidades. Te compartiré un video que lo describe mejor:  ::next-2500::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/metodologia\_simba.mp4[/video] | Simba 1115649 |
| que es circulo  qué es círculo  Qué es Círculo  Que es Circulo  que es Círculo  círculo  Círculo  Circulo  círculo de excelencia  círculo de excelencia de sistemas  circulo de excelencia | Círculo de Excelencia es la comunidad donde se encuentran los más destacados del área de sistemas,  ::next-2500::  mira este video:  ::next-2500::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/CDE.mp4[/video] | Circulo 1115662 |
| currícula  curricula  Currícula  Curricula  Curricula dinamica  curricula dinámica | La currícula dinámica la puedes actualizar ingresando a círculo de excelencia | Curricula 1119924 |
| pene  nepe  perra  putita  pinche  loba  cachonda  puta  verga  pendejo  chinga  cabrón  huevos  pinche  culo  .i.  pendeja  huevos  .l.  topi  nalgas  nalga  pendejos  putas  penes  nepes  perras  putitas  lobas  cachondas  putas  vergas  pendejos  cabrones  culos  pendejas  wey | {No me es posible responder a groserías pero sí saber quien las envía.}  {Una de mis reglas es no contestar groserías, lo siento.} | Groserias 1119912 |
| ágil  Agil  Agil  agil  Ágil  agil?  que es agil?  Qué es agil?  Que es Agil  Marco ágil  Marco agil | Ágil es marco de trabajo que permite entregas de calidad en periodos cortos de tiempo,  logrando así, la satisfacción del cliente. | Agil 1123594 |
| canta  canción  cancion  cantame  cántame | Un elefante se balanceaba  sobre la tela de una araña  y como veía que que resistía  fue a llamar a otro elefante.  Dos elefantes se balanceaban  sobre la tela de una araña,  y como veían que resistían  fueron a llamar a otro elefante.  Tres elefantes se balanceaban  sobre la tela de una araña,  y como veían que resistían  fueron a llamar a otro elefante.  Cuatro elefantes se balanceaban  sobre la tela de una araña,  y como veían que resistían  fueron a llamar a otro elefante.  Cinco elefantes se balanceaban  sobre la tela de una araña,  y como veían que resistían  fueron a llamar a otro elefante.  Seis elefantes se balanceaban  sobre la tela de una araña,  y como veían que resistían  fueron a llamar a otro elefante.  Siete elefantes se balanceaban  sobre la tela de una araña,  y como veían que resistían  fueron a llamar a otro elefante. | Cancion 1119927 |
| ot  orden de trabajo  OT  Orden de Trabajo  Orden de trabajo  ordenes | Una orden de trabajo es una solicitud a una determinada área de sistemas  ::next-2000::  esta solicitud debe estar sustentada en base a la necesidad del requerimiento para que sea autorizada  por el responsable de la OT.  ::next-2000::  Es a través de la OT que se generan las actividades para que los desarrolladores puedan comenzar a materializar el requerimiento. | OT 1123456 |
| posponer  pospuesto  pospone  Posponer  Pospuesto  Pospone  pospongo  pospuestos  Pospuestos  posponen  Posponen | Un requerimiento puede ser pospuesto dos veces y a la tercera, se cancela de manera automática. ::next-2000::Te comparto, un ejemplo con las reglas que se aplican para la primera vez que se pospone, el cual se repite para la segunda y tercera ocasión, con la diferencia, que esta última es cancelado:  ::next-2000::  [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/regla\_pospuesto.png[/img] | Req\_Posp 1067192 |
| eres  Eres  Quien eres  quien eres  ¿Quien eres?  ¿quien eres? | {Soy Simbabot, un bot! y me gustaría ser tu amigo}  {Soy Simbabot, un bot! tú quién eres?} | QuienEres 1110923 |
| cédula de firmantes  Cédulas  Cédula  Cedula  cedulas  cedula de firmantes  cedula  cédula | Una cédula de firmantes es un documento donde se asignan a las personas involucradas en la autorización ::next-2000::de requerimientos dentro de un área  ::next-2000::  aquí también se incluye al solicitante de pretickets. | Cedula 1122701 |
| edad  años | Mi creador me pidió nunca revelar mi edad. Pero te doy una pista, la raíz cuadrada de 784 | Edad 1119952 |
| Bertado  bertado  Ericka Bertado  erica bertado  erika bertado  Erika Bertado | [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/bt/eri.jpg[/img]  ::next-2000::  Ericka Bertado Cortés es Licenciada en Sistemas egresada de UPIICSA  ::next-2000::  Cuenta con un Diplomado en minería de datos en el ITAM y de Diseño Gráfico  ::next-2000::  Actualmente desempeña el puesto de Dirección de Metodología y Diseño de Sistemas de Grupo Elektra. | Ericka 1123408 |
| naciff  Naciff  Jose Luis Naciff  José Luis Naciff  jose luis naciff  josé luis naciff | José Luis Naciff cuenta con diez años de experiencia en el grupo  ::next-2000::  actualmente se desempeña como Gerente de Administración de Requerimientos para Banco Azteca | Naciff 1123586 |
| agil  Ágil  ágil  agile  Agile | Ágil es marco de trabajo que permite entregas de calidad en periodos cortos de tiempo,  logrando así, la satisfacción del cliente. | Agil 1123594 |
| requerimiento  Requeirimento  req  REQ  req |  | Requermiento 1123415 |
| ceco  Centro de Costos  CECO  centro de costos  Centro de costos | En caso que el requerimiento se facture tenga cargo a un centro de costos diferente al del solicitante,  es necesario que el responsable del mismo lo autorice.  ::next-2000::  esta autorización la puede encontrar en la sección "Autorización Electrónica" | Ceco 1123598 |
| daily  Daily  meeting  Meeting  daily meeting  Daily Meeting  ceremonia daily  daily standup meeting  Daily Standup Meeting  Standup Diario  standup diario | Una Daily Meeting es una reunión diaria de quince minutos que fomenta la comunicación efectiva, integrar al equipo, alinear los objetivos, identificar impedimentos y así lograr mejores resultados. | daily 1123599 |
| cursos  curso  Curso  Cursos | Tus cursos los puedes solicitar en círculo de excelencia  ::next-2000::  en el apartado de cursos. | Cursos 1123615 |
| Gamboa  Wendy Gamboa  wendy gamboa  gamboa | [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/bt/wen.jpg[/img]  ::next-2000::  Wendy Gamboa es Gerente de Diseño Creativo en la dirección de Metodología | Wendy 1123618 |
| Luis Edgar  Bernal  bernal  Luis Edgar Bernal  luis edgar bernal | [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/bt/eli.jpg[/img]  ::next-2000::  Elia Martinez es Gerente de Agil & Improvement en la dirección de Metodología | Luis 1123624 |
| Gustavo Montanez  Gus  gustavo montañez  Montañez  Gustavo  Gus Montañez  gus  Gustavo Montañez | [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/bt/Gus.jpg[/img]  ::next-2000::  Gustavo Montañez es Gerente de Administración de Control de Cambios y Versiones en la dirección de Metodología (Le gusta tocar la guitarra) | Gus 1123626 |
| Elia  elia  Elia Martinez Ordaz  Eli Martinez  elia martinez | [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/bt/eli.jpg[/img]  ::next-2000::  Elia Martinez es Gerente de Agil & Improvement en la dirección de Metodología | Elia 1123633 |
| hola mundo  Hola Mundo  HOLA MUNDO  Hellow World | "Hola Mundo" es la primera frase que un genio desarrollador escribe cuando conoce un nuevo lenguaje de programación. | HolaMundo 1183743 |
| que tal  Hola  hola  que onda  Que tal  Buen día  Buenos dias  buenos días  Buen dia  Como estas  como estas | {Bedouin men, que significa "Hola" en algunos lugares árabes}  {Bonjour, que significa "Hola" en Francés}  {Zdravstvuyte, que significa "Hola" en Ruso} | Hola 1183759 |
| Integración continua  Integracion continua  integracion continua  despliegue continuo  Despliegue continuo | Nuestro Gerente Serch es el creador y fundador de la integración continua en Grupo Salinas | IntContinua 1183801 |
| primera ronda  Primera ronda | Es la etapa en la que se generan las firmas de negocio y sistemas sobre un requerimiento. | FirstAprovals 1183805 |
| que es ClearCase  que es Clear Case  clearcase  clear case  Rational ClearCase  rational clearcase  rational clear case  Rational clear case | ClearCase es nuestra herramienta de control y administración de versiones de documentación y código fuente. | ClearCase 1183819 |
| clear quest  ClearQuest  clearquest  Clearquest  Clear Quest  Rational ClearQuest  rational clearquest  rational clear quest | ClearQuest es la herramienta que nos permite administrar el proceso de desarrollo de un requerimiento, las órdenes de trabajo y las actividades de los desarrolladores.  ::next-2000::  Se integra con ClearCase para el versionamiento del código fuente. | ClearQuest 1183821 |
| pastel  sabor  ingrediente  favorito | {chocolate}  {vainilla}  {cacao} | pastel 1206460 |
| KAMBAN  kanban  Kanban  kanba  kAMBAN  tablero kanban  Tablero Kanban  tablero kamban  Tablero Kamban | El tablero Kanban es una herramienta que facilita la comunicación entre los equipos de trabajo ya que de manera visual podemos visualizar las actividades, su avance y los criterios de aceptación para equipos ágiles. | Kanban 1206889 |
| curso (Inducción Sistemas y Metodología de Desarrollo de Software)  Curso de Inducción Sistemas y Metodología de Desarrollo de Software  curso de induccion sistemas y metodologia de desarrollo de sofware  inducción sistemas y metodologia de desarrollo de sofware  Inducción sistemas  induccion sistemas  curso induccio  curso inducción | Tus cursos los puedes solicitar en círculo de excelencia  ::next-2000::  en el apartado de cursos. | the previous module |
| RUP  mETODOLOGIA RUP  metodologia rup  rup  rational unified process  Rup  rUP | RUP: Forma disciplinada de asignar tareas y responsabilidades en una empresa de desarrollo (quién hace qué, cuándo y cómo).  FASES: son las 4 etapas por las que atraviesa el proyecto.  1 Inicio (Inception)  El objetivo general de esta fase es establecer un acuerdo entre todos los interesados,se necesita comenzar a documentar el requerimiento, que será la base para empezar el desarrollo del proyecto, se definirá el alcance del mismo y sus objetivos, así como sus hitos correspondientes.  Al término de esta fase los involucrados en el proyecto deberán estar de acuerdo en:  El alcance del proyecto  Los requerimientos iniciales deben estar bien identificados y documentados  El plan de desarrollo del proyecto es realista  Los riesgos han sido identificados y manejados de manera apropida  2 Elaboración (Elaboration)  El objetivo en esta fase es establecer la arquitectura base del proyecto para proveer bases estables para el desarrollo.  El requerimiento debe de estar lo más detallado posible para entender los riesgos en la arquitectura del proyecto, y para asegurarse que lo establecido en el mismo sea lo que en realidad se estará desarrollando.  Al término de esta fase los involucrados en el proyecto deberán estar de acuerdo en:  La visión del proyecto se ha establecido y es realista  Los requerimientos del proyecto están en orden  La arquitectura es estable y es suficiente para satisfacer los requerimientos  Los riesgos continúan y han sido manejados  Los gastos ocurrentes son razonables y aceptables sobre el estimado  El equipo del proyecto tienen grandes posibilidades de éxito  El plan de iteraciones para la siguiente construcción de iteraciones es correcta y a lugar  3 Construcción (Construction)  El objetivo de la fase es desarrollar el proyecto al punto que esté listo para su  implementación; se moldea, construye y se prueba el sistema (proyecto).  Se priorizan los requerimientos y se completan de una manera específica para tener  soporte de la documentación.  En esta fase se puede obtener retroalimentación del proyecto.  Al término de esta fase los involucrados en el proyecto deberán estar de acuerdo en:  El proyecto y la documentación es aceptable para su desarrollo  Los involucrados en el proyecto están de acuerdo con la implementación  Los riesgos continúan y se manejan de manera efectiva  Los gastos ocurrentes son razonables y aceptables sobre el estimado  El plan de iteraciones para la siguiente construcción de iteraciones es correcta.  4 Transición (Transition)  Esta fase se enfoca en la entrega a producción del proyecto, El área de producción se encargará de las pruebas a los usuarios y su entrenamiento.  En este punto, la retroalimentación de los usuarios se centra en depurar el producto,configuraciones, instalación y aspectos sobre utilización.  Al término de esta fase los hitos deben de ser revisados por los involucrados en el  proyecto y deberán estar de acuerdo en:  El proyecto y la documentación y el entrenamiento es aceptable para su desarrollo  Los gastos ocurrentes son razonables y aceptables, realizando un estimado de futuros costos  El proyecto puede operar una vez que está en producción  El proyecto puede ser soportado correctamente una vez que está en producción | RUP 1207046 |
| MODELADO DE NEGOCIOS  modelado de negocios  Modelado de negocios  modelado de negocio  MODELADO DE NEGOCIO  BUSINES MODELING  business modeling | Los propósitos que tiene el Modelado de Negocios son:  - Entender los problemas que la organización desea solucionar e identificar mejoras  potenciales.  - Medir el impacto del cambio organizacional.  - Asegurar que clientes, usuarios finales, desarrolladores y los otros participantes  tengan un entendimiento compartido del problema.  - Derivar los requerimientos del sistema de software, necesarios para dar soporte a los  objetivos de la organización.  - Entender como el sistema a ser desarrollado se incorpora a la organización. | ModeladoDeNegocios 1207080 |
| Análisis y diseño  análisis y diseño  propósito del diseño  propósito del análisis | El propósito del Análisis y Diseño es:  - Transformar los requerimientos a diseños del sistema.  - Desarrollar una arquitectura robusta para el sistema.  - Adaptar el diseño para hacerlo corresponder con el ambiente de implementación y  ajustarla para un desempeño esperado. | Analisis y Diseño (Analysis & Design) 1207129 |
| implementación  Implementación  IMPLEMENTACIÓN  IMPLEMENTACION  implementación | El propósito de la implementación es:  - Definir la organización del código, en términos de la implementación de los subsistemas  organizados en capas.  - Probar los componentes desarrollados como unidades.  - Integrar los resultados de los implementadores individuales en un sistema ejecutable.  - La disciplina de implementación limita su alcance a como las clases individuales serán  probadas. Las pruebas del sistema son descritas en futuras disciplinas. | Implementación 1207161 |
| pruebas  PRUEBAS  Pruebas  pruebas  prueba | Esta disciplina actúa como un proveedor de servicios a las otras disciplinas en muchos  aspectos.  Pruebas se enfoca principalmente en la evaluación y aseguramiento de la calidad del  producto, desarrollado a través de las siguientes prácticas:  - Encontrar fallas de calidad en el software y documentarlas.  - Recomendar sobre la calidad percibida en el software.  - Validar y probar las suposiciones hechas durante el diseño y la especificación de  requerimientos de forma concreta.  - Validar que el software trabaja como fue diseñado.  - Validar que los requerimientos son implementados apropiadamente. | Pruebas (test) 1207162 |
| administración de proyecto  administración de proyecto  admin de proyecto  Administración de proyectos  administración proyectos | El propósito de la Administración de Proyectos es:  - Proveer un marco de trabajo para administrar los proyectos intensivos de software.  - Proveer guías prácticas para la planeación, soporte, ejecución y monitoreo de proyectos.  - Proveer un marco de trabajo para la administración del riesgo. | AdministracionDeProyectos 1207163 |
| Uml  UML  uml | El Lenguaje de Modelado Unificado (UML:Unified Modeling Language) es un  lenguaje para especificar la construcción,documentación y visualización de artefactos  en específico de cada proyecto. | UML 120765 |
| aprobar pretikets  aprobar requerimiento  revisar pretikets  validar preticket  autorizar preticket  aprobar preticket |  | The previous module |
| ESTADOS DE UN REQUERIMIENTO  estado de requerimineto  estados de un requerimiento  estados de un requerimiento  estado del requerimiento |  | The previous module |
| estado solicitado  ESTADO SOLICITADO  estatus solicitado  Estado Solicitado | En el estado solicitado representa la autorización del preticket y el comienzo de la fase de análisis. Aquí se realiza la definición, se define alcanzable y se documenta el proyecto | Solicitado-Nuevo 1207277 |
| ESTADO ANALIZADO  estado analizado  estatus analizado  Estado Analizado | En el estado Analizado representa que el Requerimiento ha sido autorizado por todos los involucrados en la definición, las áreas de desarrollo entregan al Solicitante su plan de trabajo y cotización (costo estimado). | Analizado 1207323 |
| ESTADO ABIERTO  estatus abierto  estado abierto  Estado Abierto | En el estado Abierto representa que se inicia la construcción del sistema. | Abierto 1207325 |
| estado desarrollado  ESTADO DESARROLLADO  estatus desarrollado  Estado Desarrollado | En el estado Desarrollado representa que la construcción del sistema ha sido concluida y marca el comienzo de la fase de pruebas.. | Desarrollado 1207335 |
| estado probado  Estado probado  estatus probado  Estado Probado | En este estado representa la finalización de las pruebas para garantizar el correcto funcionamiento del sistema. | Probado 1207339 |
| IMPLEMENTADO  ESTADO IMPLEMENTADO  estatus implementado  Estado Implementado | En el estado implementado se representa la liberación a producción del sistema (el sistema se encuentra liberado).. | Implementado 1207340 |
| estado cerrado  ESTADO CERRADO  estatus cerrado  Estado Cerrado | En el estado cerrado representa que el Solicitante ha cerrado el Requerimiento, indicando con ello que el desarrollo del sistema ha cubierto su necesidad. | Cerrado 1207341 |
| estatus duplicado  estado duplicado  ESTADO DUPLICADO  Estado Duplicado | En el estado duplicado se asigna a Requerimientos que se identifican con el mismo alcance que otro existente. | Duplicado 1207345 |
| no puedo comentar foro  no me deja comentar foro |  | The previous module |
| ngeniero de requerimientos  ing reguerimientos  INGENIERO DE REQUERIMIENTOS  Ingeniero de Requerimientos  Ing. reqierimientos |  | The previous module |
| FIRMA TIPO NOTIFICADO  FIRMA NOTIFICADO  FIRMA COMO NOTIFICADO | La responsabilidad de este tipo de firma es estar informado, revisar la documentación y si detecta algún cambio que afecte su área se encuentre enterado. | FirmaTipoNotificado 1207381 |
| POSPONER UN REQUERIMIENTO  posponer un requerimeinto  Posponer un Requerimiento  Posponer Requerimiento  posponer requerimiento | Un Requerimiento puede ser pospuesto 3 veces, ya sea por el Solicitante o por el sistema. | PosponerUnRequerimiento 1207382 |
| modificar requerimeinto  modificar definicion del requerimineto  cambiar definición requerimiento  Modificar Requerimiento  Modificar requerimiento |  | The previous module |
| limpiemos mexico  Limpiemos México  limpiemos nuestro México  campaña limpiemos mexico  limpiar México  limpiAR MEXICCO  LIMPIAR MÉXICO | Limpiemos Nuestro México es fundamentalmente una campaña de acción, educación y conciencia ambiental, en la que se hace énfasis en las 3 R’s + 1:      Reduce, Reutiliza, Recicla... y Recoge.      Nuestros Pilares      Pasión, Determinación, Constancia      “Cuando siembras una semilla en la tierra, lo único que puedes hacer es regarla, no puedes controlar el sol, no puedes controlar el clima, y no puedes evitar lo que la plaga va a intentar destruir, lo único que puedes hacer es plantar tu semilla en la tierra, regarla y creer. Jamás dejar de creer.”      Desde 2009, se han recolectado 188,500 toneladas de basura en todo el país. Ya somos más de 8 millones 800 mil voluntarios.      En estos 9 años hemos logrado sensibilizar a la comunidad sobre el problema de la basura, sus soluciones y el efecto fatal que produce en el medio ambiente, así como la necesidad de reciclar todo lo posible. San Luis Potosí, Solidaridad en Quintana Roo, M. de Toluca, Cd. Juárez, M. de Durango, Ciudad del Carmen, Campeche y el Estado de Sinaloa son ahora parte del programa “Orgullosamente Limpio”, realizando campañas permanentes de recolección adecuada de basura, equipamiento urbano, sensibilización a la sociedad civil, formación de promotores y educación para el reciclaje. | Limpiemos Mexico 1207499 |
| TIPOS REQUERIMIENTO  TIPOS DE REQUERIMINETO  tipos de requerimiento  Tipos de Requerimiento  Tipos Requerimientos  Tipos de Requerimientos | Existen los siguientes tipos de Requerimiento:  Compensaciones : Requerimiento donde se establece la mecánica de pago a los empleados de geografía.  Promoción : Requerimiento que definen la mecánica para implementar de manera temporal, estrategias para incrementar las ventas, atraer clientes y/o posicionar nuevos productos.  Nuevas Funcionalidades : Requerimiento donde se especifican las funcionalidades que se agregan a un sistema ya existente y donde se afectan las reglas de negocio  Mejora: : Requerimiento donde se busca optimizar los procesos de un sistema sin alterar las reglas de negocio.  Requerimiento de Información : Requerimiento donde se solicita la extracción y publicación de la información.  Nuevo Producto: : Requerimiento donde se define la implementación de nuevos productos, canales y/o servicios que ofrece el negocio.  Apertura de Nuevos Países: : Requerimiento donde se define la implementación de los Sistemas que soportarán los servicios y/o productos ofrecidos por una empresa de Grupo Salinas en un país donde no se tiene presencia.  Cambio de valor a parámetro : Requerimiento donde el cambio es solicitado sobre una variable de un sistema.  Solicitado por Entidades Regulatorias: : Requerimiento que se deriva de una petición efectuada por las diferentes Instituciones, Entidades y/o Autoridades, que regulan la operación de las empresas de Grupo Salinas.  Mejora Técnica: : Requerimiento que surge por la necesidad de optimizar, actualizar y/o migrar los Sistemas en beneficio de la operación del negocio.  Correcciones: : Requerimiento que es originado por errores detectados en los desarrollos de los Sistemas. | TiposDeRequeremineto 1207392 |
| estado cancelado  Estado Cancelado  Estatus cancelado  Estado cancelado | En este estado cancelado representa que un Requerimiento ya no es necesario por parte del área Solicitante. | Cancelado 1207343 |
| reglas de ot  reglas de ordenes de trabajo  Reglas de ordenes de trabajo  REGLAS DE ORDENES DE TRBAJO  reglas de OT  Reglas de OT  Reglas de Orden de Trabajo | Las reglas de Ordenes de Trabajo son las que te presento a continuación:  El responsable de las OT es el Gerente de Sistemas.  Solicitado  Un requerimiento no puede contar con mas de 50 OT.  Un responsable de OT no puede contar con mas de 45 OT en estatus SOLICITADO.  Una OT podrá estar en estatus SOLICITADO por un máximo de un mes. De no cambiar de estado el sistema deberá cancelarla.  ::next-2000::  Autorizado  Una OT deberá ser autorizada por el responsable, asignando fecha de inicio, fecha fin y horas en desarrollo.  Un responsable de OT no puede contar con mas de 55 OT en estado AUTORIZADO.  Una OT no podrá estar mas de 3 meses en estado AUTORIZADO. Si excede este tiempo el sistema deberá cancelarla.  ::next-2000::  Abierto  Una OT no podrá estar mas de 6 meses en estado ABIERTO.  Un responsable de OT no puede contar con mas de 45 OT en estado ABIERTO.  La persona autorizada para mover una OT de estado ABIERTO a DESARROLLADO es el responsable de dicha OT.  ::next-2000::  Desarrollado  Una OT no puede estar en estado DESARROLLADO por mas de 1 mes.  Un responsable de OT no puede contar con mas de 45 OT en estatus DESARROLLADO.  Una OT deberá ser promovida de estado DESARROLLADO a PROBADO por el responsable de la OT.  ::next-2000::  Probado  Una OT no podrá estar en estado PROBADO por mas de 1 mes.  Un responsable de OT no puede contar con mas de 30 OT en estatus PROBADO.  Una OT deberá ser promovida de estado PROBADO a estado IMPLEMENTADO por el responsable de la OT.  ::next-2000::  Implementado  Una OT no podrá estar en estado IMPLEMENTADO por mas de 1 mes.  Un responsable de OT no puede contar con mas de 40 OT en estatus IMPLEMENTADO, si sucede esto, deberá cumplir con la siguiente regla.  Una OT deberá ser cambiada de estado IMPLEMENTADO a estado CERRADO por el responsable de la OT.  ::next-2000::  Cerrado  Una OT que ha sido promovida a estado CERRADO ha llegado a su estado final.  ::next-1000::  Reglas de Ordenes de Trabajo(OT), casos particulares:  Pospuesto  Una OT que ha sido cambiada a estatus POSPUESTO ha sido detenida por tiempo indefinido. El estatus puede regresar a su anterior estado de forma manual.  ::next-2000::  Cancelado  Una OT que ha sido promovida a estatus CANCELADO no puede regresar a su estado anterior, por lo que ha llegado a su estado final.  ::next-2000::  Rechazado  Una OT que ha sido promovida a estatus RECHAZADO ha llegado a un estado estático, el cual podrá regresar a AUTORIZADO de forma manual, cumpliendo primeramente con los requisitos para ser considerada AUTORIZADA. | Reglas de Ordenes de trabajo (OT) 1214433 |
| reglas actividad  Reglas de actividad  REGLAS DE ACTIVIDAD  reglas actividad | El gerente de sistemas (responsable), debe tener actualizada su plantilla de trabajo (colaboradores) para poder asignar actividades.  La plantilla debe actualizarse en Clear Quest siguiendo los pasos compartidos por ACC.  En caso de que no sea posible para el gerente de sistemas realizar la actualización, puede realizar la petición de actualización al área de ACC, esto no es lo ideal. | Reglas de Actividad 1214509 |
| minuta  Minuta  MINUTA | Te recomiendo esta buena practica para Generar Minutas:  PUNTUALIDAD (5 MINUTOS ANTES)  Conocer a los involucrados en la reunión.  Generar minuta con los acuerdos y temas tratados.  Versionar Minuta en Quest.  Enviar minuta a todos los involucrados, mismo día, de ser posible.  Seguimiento Continuo a pendientes  Pegar Notas en Quest. | Minuta 1214512 |
| PRIMER CONTACTO  primer contacto  Contacto Solicitante | Una vez que haya sido aprobado el preticket, el ingeniero de Requerimientos cuenta con 24 horas hábiles para poder realizar el primer contacto. | TiempoDeContactoSolicitante 1214515 |
| PRIMERA FASE DE FIRMAS  primera fase firmas  Primera fase firmas  fase firmas  Fase Firmas | Cuando el Solicitante da visto bueno sobre el documento preliminar y cumple al menos con el 80% de la definición del Requerimiento. | PrimeraFaseFirmas 1214530 |
| documento preliminar  publica preliminar  Documento Preliminar  Publica Preliminar | Cuando el Solicitante da visto bueno sobre el documento preliminar y cumple al menos con el 80% de la definición del Requerimiento. | DocumentoPreliminar 1214536 |
| dividir  DIVIDIR  dividir requerimiento |  | The previous module |
| funciones ACC  fu|nciones del área ACC  FUNCIONES ACC  acc  ACC  Metodologia ACC  metodologia acc | Administrar e implementar las herramientas necesarias para el control de cambios y versiones de los Sistemas desarrollados en Grupo Salinas, así como garantizar la integridad del código fuente en los diferentes ambientes. Asimismo se encargan de definir y automatizar los procesos de desarrollo de aplicaciones basándose en las mejores prácticas establecidas en la metodología RUP. | FuncionesAreaACC 1214591 |
| notifica a los involucrados  notifica involucrados  NOTIFICA INVOLUCRADOS  Notificar Involucrados  Notificar Involucrados  Notificaciones de involucrados  Notificaciones de Involucrados | Se les notifica a través de los comentarios del foro del Requerimiento dentro del Portal SIMBA. | NotificacionesDeInvolucrados 1214850 |
| cambio sistemas  cambio sistemas  requiere documentacion  Cambio Sistema Documentacion | Sí, cualquier cambio a Sistemas requiere que sea registrado y documentado en un Requerimiento. | CambioSistemaDocumentacion 1214874 |
| devops  Dev Ops  dev ops  DevOps | Es el conjunto de procesos que permiten generar liberaciones de forma automática eficientando los tiempos de entrega y reduciendo el alcance de los errores. | DevOps 1269049 |
| Manuel Gonzalez  Manuel González  manuel gonzález  manuel gonzalez  Manuel Gonzalez Palomo  Manuel González Palomo  Gonzalez Palomo  González Palomo | [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/bt/manuelg.jpg[/img]  ::next-2000::  Manuel González Palomo es Vicepresidente de Sistemas de Grupo Salinas. | ManuelG 1275122 |
| facturacion  Facturación  facturación  Facturacion | Existen dos tipos: En línea e Histórico, la puedes consulta dentro del menú de hamburguesa localizado en la parte izquierda de Simba:  [img]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/Content/img/bt/facturacion.png[/img] | Facturacion 1298117 |
| IDEC  idec | Es el acrónimo de Integración, Despliegue y Entrega continuos, que en su definición son procesos que trabajan de manera unificados o independientes para poder agilizar el proceso de compilación, testeo, y liberación de un producto de Software. | IDEC 1316039 |
| Qué entrega un análisis fortify  Que entrega un análisis Fortify  Qué entrega un análisis Fortify  Que entrega un análisis Fortify  ¿Qué entrega un análisis con Fortify?  Qué entrega un análisis con Fortify  ¿Qué entrega un análisis con Fortify?  resultado análisis fortify  resultado analisis fortify | Un archivo en formato PDF y/o FPR en los cuales se colocan los resultados del análisis efectuado. La diferencia entre los archivos es que el FPR se proporciona a DSI para su certificación y el PDF es generado a partir de éste. | Que entrega un análisis fortify 1316166 |
| Quien efectúa un análisis fortify  Quien efectua un análisis fortify  Quien efectua un análisis Fortify  Quien realiza un análisis fortify  Quien realiza un análisis Fortify  Efectuar analisis fortify  Efectuar análisis Fortify  Efectuar Análisis Fortify | Enviar correo a Sergio Arturo Martínez Cortés y Germán Gutiérrez Hernández informando la ruta en ClearCase de su proyecto a analizar, así como la versión del IDE utilizado, dependencias que se necesiten y OT | Efectuar analisi fortify 1316167 |
| ¿Para qué sirve un análisis con Fortify?  Para qué sirve un análisis con Fortify  ¿para qué sirve un análisis con fortify?  para qué sirve un análisis con fortify | Un análisis con Fortify nos ayuda a detectar posibles vulnerabilidades en la seguridad de nuestro proyecto, adicional a esto nos entrega recomendaciones para mejores prácticas, todo esto divido en 4 niveles: Críticos, Altos, Medios y Bajos.::next-1000::Es importante que recuerdes que este tipo de análisis es efectuado sobre el código estático, y no requiere de criterios de pruebas para entregar resultados. | para que sirve un análisis fortify 1316417 |
| análisis fortify  Análisis Fortify | Un análisis con Fortify nos ayuda a detectar posibles vulnerabilidades en la seguridad de nuestro proyecto, adicional a esto nos entrega recomendaciones para mejores prácticas, todo esto divido en 4 niveles: Críticos, Altos, Medios y Bajos.::next-1000::Es importante que recuerdes que este tipo de análisis es efectuado sobre el código estático, y no requiere de criterios de pruebas para entregar resultados. | análisis fortify 1316416 |
| tipo de artefacto  tipo de artefactos  ¿Qué tipo de artefactos debo adjuntar para realizar mi pase a probado?  ¿Qué tipo de artefacto debo adjuntar para realizar mi pase a probado?  ¿Qué tipo de documento debo adjuntar para realizar mi pase a probado?  ¿Qué tipos de documentos debo adjuntar para realizar mi pase a probado? | Documentación Técnica, como por ejemplo algún diagrama o flujo de tu sistema o cambio | Documentacion técnica 1316546 |
| ¿Cuáles son los artefactos que puedo subir?  ¿Cuáles son los documentos que puedo subir?  Documentación técnica  Artefactos técnicos  documentación técnica  artefactos técnicos  documentacion tecnica  DOCUMENTACION TECNICA | Los artefactos técnicos o documentos técnicos que se pueden asociar a una OT son los siguientes:  ::next-1000::  - Diagrama de Secuencia.  - Diagrama de entidad Relación.  - Diagrama de Capas.  - Matriz de Pruebas.  - Contrato de Interfaz.  - Opcional un análisis de Fortify. | Artefactos técnicos 1316551 |
| ¿Qué es diagrama de capas?  ¿Que es diagrama de capas?  Que es diagrama de capas  diagrama de capas  que es un diagrama de capas  Que es un diagrama de capas  Diagrama de capas | Es un conjunto o grupos lógicos de artefactos, como proyectos, archivos de código, espacios de nombres, clases y métodos.  ::next-1000::  Como regla general, denomine las capas según su función, por ejemplo, "Presentación" o "Servicios." Si los artefactos tienen una estrecha interdependencia, colóquelos en la misma capa. Si los artefactos se pueden actualizar de forma independiente o usar en aplicaciones diferentes, sitúelos en capas distintas. | Diagramas de capas 1316620 |
| Qué es una matriz de pruebas?  ¿Que es una matriz de pruebas?  que es una matriz de pruebas  qué es una matriz de pruebas  matriz de pruebas | La matriz de pruebas es una herramienta que nos ayuda a evaluar la calidad del software, mediante un conjunto de condiciones o variables, que ayudan a determinar si este cumple con los requisitos solicitados por el usuario. | matriz de pruebas 1316621 |
| ¿Cuáles son las condiciones para poder realizar mi pase a probado?  condiciones para poder realizar mi pase a probado  condiciones para poder realizar pase a probado  cuáles son las condiciones para poder realizar mi pase a probado  cuales son las condiciones para poder realizar mi pase a probado  realizar pase a probado  Realizar pase a probado  ¿realizar pase a probado?  ¿Realizar Pase a Probado? | Tener adjuntado como mínimo un artefacto de documentación técnica. | condiciones pase a probado 1316622 |
| quien adjunta la documentación técnica  Adjuntar Documentación  Adjuntar Artefacto Tecnico  adjuntar artefacto tecnico  adjuntar artefacto técnico  adjuntar documentación  adjuntar documentacion  adjuntar la documentación técnica | Tu gerente de sistemas debe activar el checklist en ClearQuest para que puedas adjuntar tu artefacto y así mismo puedas asociar tu actividad para poder subir el artefacto a ClearCase | adjuntar mi artefacto 1316624 |
| Magic Friday  magic friday  viernes magico  Viernes Magico | Magic Friday es una dinámica que incentiva a los equipos a seguir realizando la Daily meeting con un cierre disruptivo y divertido. Ayuda a crear un ambiente motivado para potencializar la creatividad conjunta, fortalecer la comunicación, colaborar y trabajar en equipo.  ::next-1000::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/video\_promo.mp4[/video] | MagicFriday 1334483 |
| Agile Tours  agile tours  tours  Tours  tour  Tour  agil tour  agile tours  agil tours  Agile tours | Te comparto un video con uno de los Agile Tours que la comunidad de Sistemas Totalplay vivió en 2017. Una forma divertida de aprender lo que es Agilidad.  ::next-1000::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/Agile\_Tours\_Totalplay.mp4[/video] | AgileTours 1334486 |
| Solicitar Curso  solicitar curso  Cursos  Curso  curso  cursos | Tus cursos los puedes solicitar en círculo de excelencia  ::next-2000::  en el apartado de cursos. | Cursos 1123615 |
| Uso de las herramientas  Como usar ClearCase  como usar clear quest  Comó usar clear quest  Comó usar ClearQuest  Comó usar ClearCase  como usar claear case  como usar cc | Uso de las herramientas RCC y RCQ  Uso de las herramientas Rational ClearCase y Rational ClearQuest para el control de versiones.  ::next-2000::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/usoHerramienta.mp4[/video] | Herramientas CC y CQ 1355337 |
| power Point  PowerPoint  Como hacer una presentación  Como hacer una buena presentación  buena presentación  presentacion powerpoint  presentación power point | Como hacer una buena presentación de power point  Conoce los puntos básicos para tener una buena presentación.  ::next::2000::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/powerP.mp4[/video] | power point 1355338 |
| Advance America  advance america | Advance America  Es la metodología utilizada para el proceso de desarrollo de software en las empresas de Grupo Salinas y nos brinda una forma disciplinada de asignar tareas y responsabilidades.  ::next::2000::  [video]http://portal.colaboracionsimba.net/simba/PreguntasFrecuentesDirectorio/videos/simbaADV.mp4[/video] | Advance America 1355339 |
| equipo  boton rojo  Boton rojo  Botón rojo  error | {Hola, soy Simbabot! tu asistente dentro de Simba, ¿en qué te puedo ayudar hoy?}  {Hola!, me llamo Simbabot y seré tu asistente dentro de Simba, puedes comenzar indicándome alguna duda referente a los flujos que realizamos en el portal}  {Hola, me llamo Simbabot y dentro de Simba puedo ser tu asistente, puedes preguntarme cualquier duda dentro de SImba} | Welcome! 1063098 |
| omar  Omar  Moreno |  | The previous module |
| Yris  yris  Yris Pastor  yris pastor | Luis David Yris Pastor es Director de Portales Internos en Tv Azteca | Yiris 1452606 |
| Impedimento  impedimento  IMPEDIMENTO  Impedimentos  impedimentos  IMPEDIMENTOS Impediment  Impedimets  IMPEDIMENT  IMPEDIMETS  impediment  impedimets  obstaculo  traba | Un Impedimento es una razón por la cual no hacer algo, representa un obstáculo en el camino en la realización de una tarea. Son aquellas imposibilidades que no se pueden evitar. | Impedimento 1453097 |
| Principio  Principios  principio  principios  PRINCIPIOS  PRINCIPIO | Los principios son verdades que no cambian con el tiempo o espacio. Para implementarlos se debe:  - Entender antes de hacer: Aprender y entender los principios para desarrollar prácticas para cada situación.  - Aprender haciendo: Adoptar algunas prácticas para que nos lleve a entender los principios detrás de cada práctica.  Los mejores resultados se obtienen combinando ambos enfoques. | Principios 1453116 |
| Requerimiento  Requisito  requerimiento  requisito  REQUERIMIENTO  REQUISITO  Requerimientos  Requisitos  requerimientos  requisitos  REQUERIMIENTOS  REQUISITOS Request  Requirement  Requisite  request  requirement  requisite  REQUEST  REQUIREMENT  REQUISITE | Un requerimiento es una solicitud al área de sistemas para realizar un cambio aplicativo que puede ser:  ::next-2000::  una nueva funcionalidad.  ::next-2000::  una mejora  ::next-2000::  una corrección, entre otros  ::next-2000::  Es una petición que se documenta y deben ser medibles, comprobables, sin ambigüedades o contradicciones.. | Requerimiento 1123415 |
| Historia de usuario  UserStory  user story  historia de usuario | Una historia de usuario es una representación de un requisito escrito en una o dos frases utilizando el lenguaje común del usuario.  ::next-2000::  Las historias de usuario son utilizadas en las metodologías de desarrollo ágiles para la especificación de requisitos (acompañadas de las discusiones con los usuarios y las pruebas de validación). Cada historia de usuario debe ser limitada, ésta debería poderse escribir sobre una nota adhesiva pequeña.  ::next-2000::  Aquí te dejo un ejemplo:  [img]http://1.bp.blogspot.com/-47gU4ui\_TBo/UXdXL3wGvRI/AAAAAAAACCM/fJ2pmOPPHQw/s1600/EstructuraHistoriaDeUsuarioTarjeta.jpg[/img] | Historia de usuario 1453193 |
| Manifiesto ágil  agile manifestó  manifiesto agil  Agile Manifesto  agile manifesto  Manifiesto  manifiesto  MANIFIESTO AGIL  AGILE MANIFESTO  MANIFIESTO  MANIFESTO | Manifiesto Ágil (Agile Manifesto) es un acuerdo escrito en 2001 por un grupo que incluía: a los creadores de Scrum, Extreme Programming (XP), Dynamic Systems Development Method (DSDM) y Crystal; y otros coordinadores diversos del pensamiento en la industria del software.  ::next-2000::  El Manifiesto Ágil estableció un conjunto común de valores y principios dominantes para todas las metodologías ágiles individuales en el momento. Los detalles del manifiesto se engloban en cuatro valores básicos para habilitar a los equipos de desarrollo.  ::next-2000::  Puedes consultarlo en la página oficial www.agilemanifesto.org | Manifiesto agil 1453196 |
| dianita  Dianita  DIANA  diana | Dianita trabaja en ACC | Dianita 1464750 |