

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

---

### DISEÑO DE UN FACTOR-Diferentes Fuentes de Variabilidad

Si se desean controlar fuentes de variabilidad externas que pueden influir para detectar diferencias entre los **TRATAMIENTOS** existen los siguientes diseños:

- Diseño en **bloques** completos Aleatorizados (**UNA** fuente de variabilidad)
- Diseño en **Cuadrados Latinos** (**DOS** fuentes de variabilidad)
- Diseño en **Cuadrados Grecolatinos** (**TRES** fuentes de variabilidad)

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Introducción

1. En el **DECA** no es posible controlar algunos factores extraños de **variación** (o **Factores de confusión**).
2. Si los factores de confusión existen, el  $MS_E$  será un estimador **sesgado** para la varianza del error experimental, es decir:

$$E[MS_E] = \sigma^2 + \text{otra Cantidad}$$

es decir, el  $MS_E$  es más grande de lo normal y por tanto la prueba **F** tenderá al NO rechazo de la hipótesis nula global de igualdad de medias.

3. En el caso anterior, es recomendable utilizar un diseño que controle estos factores extraños de **variación** (o **factores de confusión**).

# Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

## Introducción Parte 2

1. ¿En caso de existir una variación de qué tipo es y a qué se debe?  
La variación que existe es de tipo **sistemática** y puede ser debida a:
  - La naturaleza del problema o
  - Puede ser "inducida" o introducida por el investigador para ampliar las inferencias acerca de los tratamientos.
2. ¿Cuál es el **principal objetivo** de la experimentación?  
Controlar las fuentes de variación extrañas con el fin de que incidan directamente en la reducción asociada a la variación del término de error.
3. ¿Qué se pretende con la técnica de bloques?
  - Conseguir una mayor **homogeneidad** entre los sujetos o unidades experimentales intra-bloque y
  - Reducir el tamaño del **error experimental**. La formación de **bloques** homogéneos se realiza a partir de los valores de una variable **altamente relacionada** con la variable dependiente.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

---

4. ¿Cómo se garantiza la **aleatorización** al utilizar bloques?

La aleatorización se garantiza ya que, dentro de los bloques, las UE son asignadas **aleatoriamente** a las distintas condiciones experimentales.

5. ¿Qué se consigue con la **técnica de bloques**?

- Un material experimental mucho más **homogéneo**.
- Se reduce la magnitud del **error experimental**.
- Se incrementa el grado de **precisión** del experimento.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Algunos ejemplos de Bloques de variación sistemática natural

- En experimentos sobre **terreno** a **campo abierto**.  
Usualmente cada **bloque** consiste en:
  - Un grupo de **parcelas** aprox. cuadradas; o
  - parcelas que dependen del **gradiente de fertilidad** (debido a la pendiente del terreno, por ejemplo) tal que las **UE** sobre el mismo nivel de gradiente son más semejantes que las de diferentes niveles;
  - o puede ser que una quebrada atravesase el terreno y así las parcelas equidistantes de la quebrada son más semejantes que aquellas que no lo están.
- En experimentos con **animales**.  
Los animales se colocan en grupos de resultados **o bloques** con base en características tales como:
  - Peso inicial,
  - condición del animal,
  - raza,
  - sexo,
  - edad,
  - etapa de lactancia,
  - producción de leche en el ganado,
  - camadas en cerdos y ratones, entre otros.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

---

### Ejemplos de Bloques de variación Inducida o introducida por el investigador

- Un investigador en un **experimento industrial** puede decidir obtener el material experimental de diferentes distribuidores quienes usan diferentes procesos de producción.
- En un ensayo de **alimentación de ganado** puede ser importante incluir animales de diferentes razas.
- En un experimento para probar diferentes **marcas de llantas** se quieren incluir carros de diferentes fabricantes y diferentes modelos de cada fabricante.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Diseño de un factor con un BLOQUE

- Es uno de los diseños más usados en diferentes áreas, creado en 1925 por *R. A Fisher* quien buscaba métodos para el mejoramiento de experimentos en el campo agrícola. Su nombre se debe a experimentación en esta área, el cultivo se dividía en bloques y estos en parcelas que recibían los tratamientos.
- La situación más común se presenta cuando hay **UN** factor extraño de **variación** (o un factor de confusión). En este caso, la precisión de la estimación de  $\sigma^2$  puede mejorarse usando un Diseño de **Bloques Completamente al Azar (DEBCA)**.
- Por medio del agrupamiento de las UE en **subgrupos homogéneos**, denominados **BLOQUES** la variación asociada con el factor de confusión, se puede remover de la estimación de la media cuadrática del error.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

---

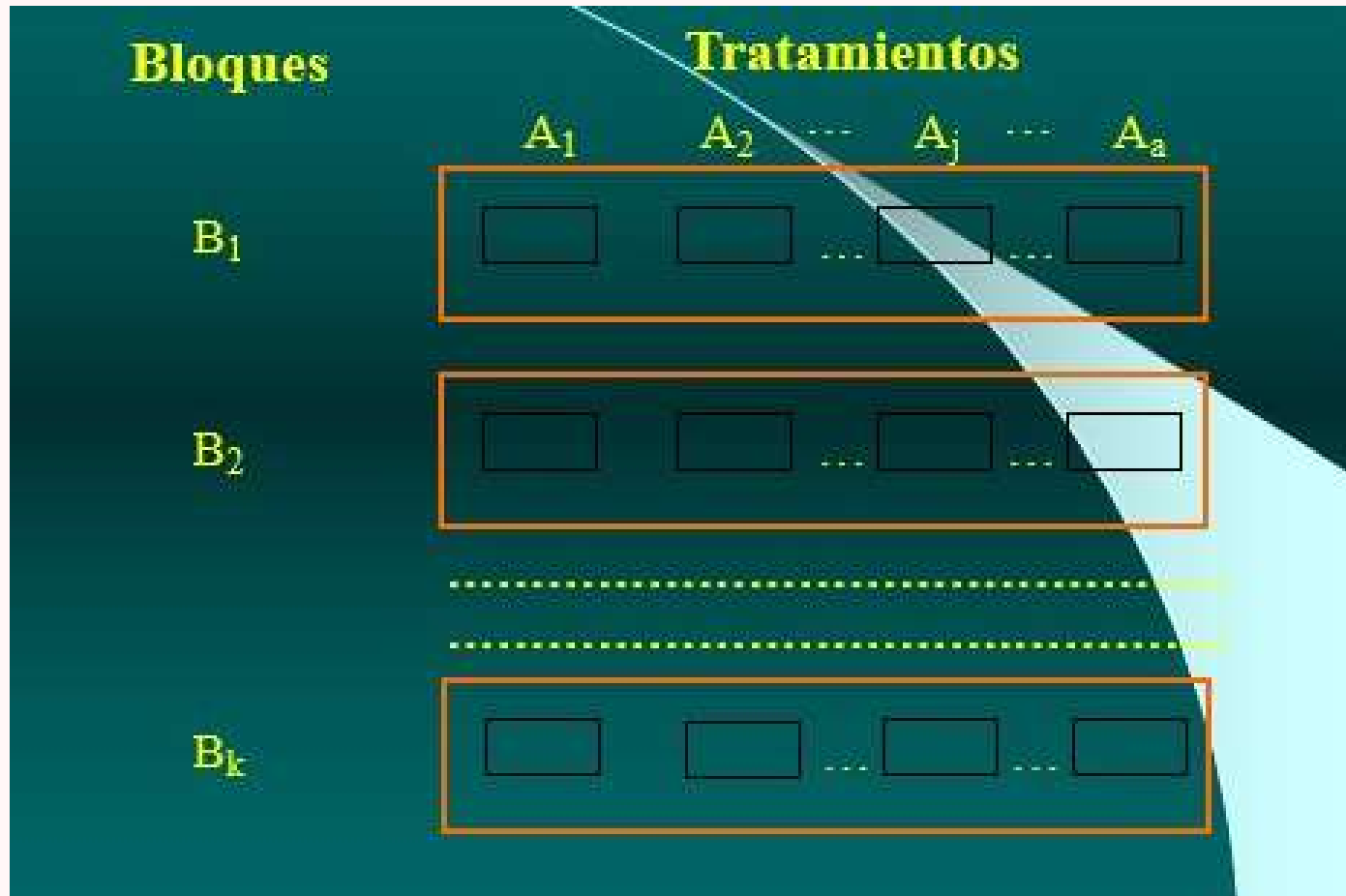
- El **DEBCA** es un diseño donde las **UE** a las que se le aplican los tratamientos se subdividen en grupos Homogéneos llamados **BLOQUES** de modo que el número de **UE** en un bloque debe ser igual al número de tratamientos en estudio.
- Cada tratamiento aparece en cada **bloque** y cada **bloque** recibe todos los tratamientos.

**En resumen:** Los factores de confusión son **controlados** por medio del bloqueo.



## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Gráficamente como se realiza un Diseño En Bloques



## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

---

### OBJETIVO

**Aislar** y **eliminar** del término de error la variación atribuible a los bloques y asegurar que las medias del tratamiento estén libres de los efectos del **BLOQUE**.

### Notas

- La efectividad del método depende de la capacidad de conseguir **bloques homogéneos** de **UE** que a su vez depende del conocimiento de los investigadores acerca del material experimental.
- Si el diseño se usa apropiadamente, el **MSE** disminuye aumenta la **F** y mejora la probabilidad de rechazar **H<sub>0</sub>**.
- Los factores de **bloqueo** que aparecen en la práctica son: **TURNO, LOTE, DIA, TIPO DE MATERIAL, LÍNEA DE PRODUCCIÓN, OPERADOR, MÁQUINA, MÉTODO**.
- **NOTA**: Al existir bloques hace que no sea práctico aleatorizar en su totalidad.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

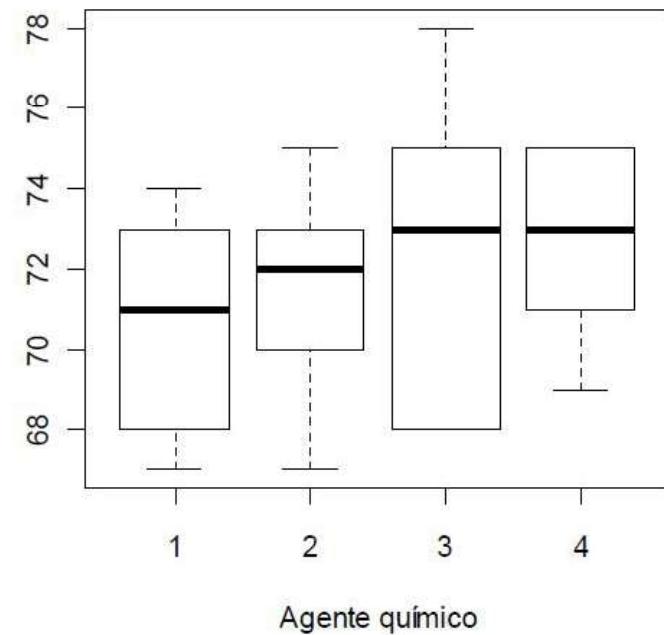
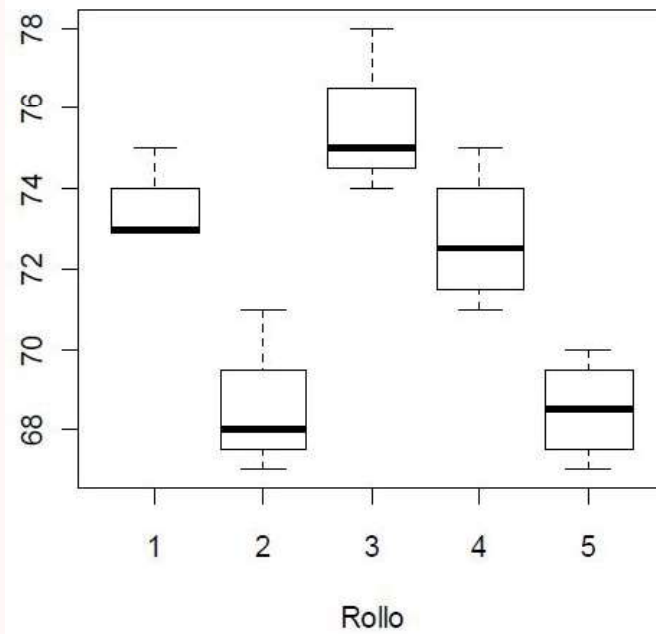
### Caso de Estudio 3: Resistencia de una tela

Un químico quiere probar el efecto de cuatro(4) agentes químicos sobre la **resistencia** de un tipo particular de tela. Selecciona cinco(5) rollos y aplica cuatro(4) agentes químicos de manera aleatoria a cada rollo. Las resistencias a la tensión resultantes son:

	Rollo				
Agente Químico	1	2	3	4	5
1	73	68	74	71	67
2	73	67	75	72	70
3	75	68	78	73	68
4	73	71	75	75	69

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Continuación Caso de estudio 3



## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Un ejemplo: Ejemplo 4 de la Introducción: Octanaje

Se desea determinar cual de **cinco(5)** tratamientos a la gasolina produce en promedio mayor octanaje, para lo cuál, se seleccionaron cuatro(4) barriles de gasolina y cada barril se dividió en cinco(5) partes, a cada una de las partes, en forma aleatoria se le aplicó cada uno de los distintos tratamientos. Los datos son los siguientes:

Tratamiento	Barril 1	Barril 2	Barril 3	Barril 4
A	91,7	91,2	90,9	90,6
B	91,7	91,9	90,9	90,9
C	92,4	91,2	91,6	91,0
D	91,8	92,2	92,0	91,4
E	93,1	92,9	92,4	92,4

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Disposición de los Datos

	Bloque 1	Bloque 2	...	Bloque b
$T_1$	$Y_{11}$	$Y_{12}$	...	$Y_{1b}$
$T_2$	$Y_{21}$	$Y_{22}$	...	$Y_{2b}$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	...	$\vdots$
$T_a$	$Y_{a1}$	$Y_{a2}$	...	$Y_{ab}$

con:  $Y_i$  : Total de observaciones bajo el  $i$ -ésimo tratamiento,  $i = 1, 2, \dots, a$ .

$Y_j$  : Total de observaciones bajo el  $j$ -ésimo bloque,  $j = 1, 2, \dots, b$ .

$\bar{Y}_i$  : Promedio de observaciones bajo el  $i$ -ésimo tratamiento,  $i = 1, 2, \dots, a$ .

$\bar{Y}_j$  : Promedio de observaciones bajo el  $j$ -ésimo bloque,  $j = 1, 2, \dots, b$ .

$Y_{..}$  : Total de todas las observaciones.

$\bar{Y}_{..}$  : Promedio de todas las observaciones.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Notación

$$Y_{i.} = \sum_{j=1}^b Y_{ij} \quad i = 1, 2, \dots, a.$$

$$Y_{.j} = \sum_{i=1}^a Y_{ij} \quad j = 1, 2, \dots, b.$$

$$Y_{..} = \sum_{i=1}^a \sum_{j=1}^b Y_{ij} = \sum_{i=1}^a Y_{i.} = \sum_{j=1}^b Y_{.j}$$

### Promedios

$$\bar{Y}_{i.} = \frac{Y_{i.}}{b}$$

$$\bar{Y}_{.j} = \frac{Y_{.j}}{a}$$

$$\bar{Y}_{..} = \frac{Y_{..}}{N}$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Modelo Estadístico: Modelo de Efectos

$$Y_{ij} = \mu + \tau_i + \beta_j + \varepsilon_{ij}, \quad i = 1, 2, \dots, a; \quad j = 1, 2, \dots, b$$

$\tau_i$ : Efecto asociado al **tratamiento i**

$\beta_j$ : Efecto asociado al **bloque j**.

**Supuestos:**  $\varepsilon_{ij} \sim \text{NID}(0, \sigma^2)$

**Restricciones:**  $\sum_{i=1}^a \tau_i = 0$  y  $\sum_{j=1}^b \beta_j = 0$ .



## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

En otras palabras: Los **supuestos** del modelo son:

- Normalidad
- Independencia
- Homogeneidad de varianzas
- No interacción de Bloques con tratamientos (Aditividad o modelo aditivo)

Equivalentemente: **Modelo de Medias**:

$$Y_{ij} = \mu_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad i = 1, 2, \dots, a; j = 1, 2, \dots, b,$$

donde

$$\mu_{ij} = \mu + \tau_i + \beta_j$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### OBJETIVO

**Hipótesis Central:** Probar igualdad entre las medias de los tratamientos:

$$\mathbf{H_0 : \mu_1 = \mu_2 = \dots = \mu_a = \mu \quad H_1 : \mu_i \neq \mu_j \text{ para algún } i \neq j}$$

donde

$$\mu_i = \frac{1}{b} \sum_{j=1}^b (\mu + \tau_i + \beta_j) = \mu + \tau_i.$$

La hipótesis anterior es equivalente a:

$$\mathbf{H_0 : \tau_1 = \tau_2 = \dots = \tau_a = 0 \quad H_1 : \tau_i \neq 0 \text{ para algún } i = 1, 2, \dots, a.}$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Anotaciones

Observe:

$$\sum_{i=1}^a \sum_{j=1}^b (Y_{ij} - \bar{Y}_{..})^2 = b \sum_{i=1}^a (\bar{Y}_{i.} - \bar{Y}_{..})^2 + a \sum_{j=1}^b (\bar{Y}_{.j} - \bar{Y}_{..})^2 + \sum_{i=1}^a \sum_{j=1}^b (Y_{ij} - \bar{Y}_{.j} - \bar{Y}_{i.} + \bar{Y}_{..})^2$$

$$SST = SSA + SSBloque + SSE$$

$$(gl) \quad ab - 1 = (a - 1) + (b - 1) + (a - 1)(b - 1)$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Resultado

Bajo los supuestos del modelo se tiene:

$$\text{a. } E[\text{MSA}] = E\left[\frac{\text{SSA}}{a-1}\right] = \sigma^2 + \frac{b \sum_{i=1}^a \tau_i^2}{a-1}$$

$$\text{b. } E[\text{MSB}] = E\left[\frac{\text{SSB}}{b-1}\right] = \sigma^2 + \frac{a \sum_{j=1}^b \beta_j^2}{b-1}$$

$$\text{c. } E[\text{MSE}] = \sigma^2$$

Además:

$$\frac{\text{SSA}}{\sigma^2} \sim \chi_{a-1}^2, \quad \text{Bajo } H_0 : \tau_1 = \dots = \tau_a = 0$$

$$\frac{\text{SSB}}{\sigma^2} \sim \chi_{b-1}^2, \quad \text{Bajo } H_0 : \beta_1 = \dots = \beta_b = 0$$

$$\frac{\text{SSE}}{\sigma^2} \sim \chi_{(a-1)(b-1)}^2, \quad \text{Bajo los supuestos del modelo, no se necesita que } H_0 \text{ sea cierta}$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Prueba de Hipótesis Central del DISEÑO

#### Estadístico de Prueba

$$F = \frac{MSA}{MSE} \sim F_{a-1, (a-1)(b-1)}$$

**Región de Rechazo:** Rechazo  $H_0$  si

$$F_{\text{cal}} > f_{a-1, (a-1)(b-1), \alpha}$$

- Otra prueba **IMPORTANTE** es determinar si el bloqueo utilizado contribuye de manera **significativa** para el modelo:

$$H_0 : \beta_1 = \beta_2 = \dots = \beta_b = 0 \quad H_1 : \beta_j \neq 0 \text{ para algún } j = 1, 2, \dots, b.$$

#### Estadístico de Prueba:

$$F = \frac{MSB}{MSE} \sim F_{b-1, (a-1)(b-1)}.$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### ANOVA

Fuente de Variación	SS	gl	MS	$F_0$	VP
Tratamientos	SSA	$a - 1$	MSA	$\frac{MSA}{MSE}$	
Bloque	SSB	$b - 1$	MSB	$\frac{MSB}{MSE}$	
Error	SSE	$(a - 1)(b - 1)$	MSE		
Total	SST	$ab - 1$			

### Algunas Expresiones Útiles

$$\begin{aligned}
 SST &= \sum \sum Y_{ij}^2 - \frac{Y_{..}^2}{N} \\
 SSA &= \frac{1}{b} \sum_{i=1}^a Y_{i.}^2 - \frac{Y_{..}^2}{N} \\
 SSB &= \frac{1}{a} \sum_{j=1}^b Y_{.j}^2 - \frac{Y_{..}^2}{N}
 \end{aligned}$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Anotaciones

Una vez se rechaza  $H_0$ , igual que con análisis de un factor, se buscan que tratamientos se pueden agrupar con los diferentes métodos usando los g.l del MSE  $((a - 1)(b - 1))$

En forma análoga se **verifican los supuestos** para el modelo usando los residuales.

### Estimación de los parámetros

$$\hat{\mu} = \bar{Y}_{..}$$

$$\hat{\tau}_i = \bar{Y}_{i.} - \bar{Y}_{..}$$

$$\hat{\beta}_j = \bar{Y}_{.j} - \bar{Y}_{..}$$

$$\hat{Y}_{ij} = \hat{\mu} + \hat{\tau}_i + \hat{\beta}_j = \bar{Y}_{i.} + \bar{Y}_{.j} - \bar{Y}_{..}$$

$$e_{ij} = Y_{ij} - \hat{Y}_{ij}$$

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Retomando Caso de Estudio 3.

Un químico quiere probar el efecto de cuatro agentes químicos sobre la resistencia de un tipo particular de tela. Selecciona cinco rollos y aplica cuatro agentes químicos de manera aleatoria a cada rollo. Las resistencias a la tensión resultantes son:

	Rollo				
Agente Químico	1	2	3	4	5
1	73	68	74	71	67
2	73	67	75	72	70
3	75	68	78	73	68
4	73	71	75	75	69

```
y      <- c(73,68,74,71,67,73,67,75,72,70,75,68,78,73,68,73,71,75,75,69)
agente <- as.factor(c(rep(1,5),rep(2,5),rep(3,5),rep(4,5)))
rollo  <- as.factor(c(rep(1:5,4)))
modelo <- aov(y~agente+rollo)
summary(modelo)
```



## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
agente	3	12.95	4.32	2.376	0.121
rollo	4	157.00	39.25	21.606	2.06e-05 ***
Residuals	12	21.80	1.82		
-----					
Total	19	191.75			

Con  $\alpha = 0.05$  se tiene que:  $F_{\alpha; a-1, (a-1)(b-1)} = F_{0.05; 3, 12} = 3.49$ .

Como  $F_{Cal} = \frac{MS_{Trat.}}{MS_E} = \frac{4.32}{1.82} = 2.376 < 3.49 = F_{Tabla}$ , entonces no se rechaza

$$H_0 : \mu_1 = \mu_2 = \dots = \mu_4 = \mu$$

Conclusión similar se obtiene dado que el valor- $P = 0.121 > 0.05 = \alpha$ , de donde con un nivel de significancia del 5 % se concluye que las medias de los tratamientos son iguales.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

Para la prueba de significancia de bloques se tiene que:

$$F_{\alpha; b-1, (a-1)(b-1)} = F_{0.05; 4, 12} = 3.26, \text{ luego como}$$

$$F_{Cal} = \frac{MS_B}{MS_E} = \frac{39.25}{1.82} = 21.606 > 3.26 = F_{Tabla},$$

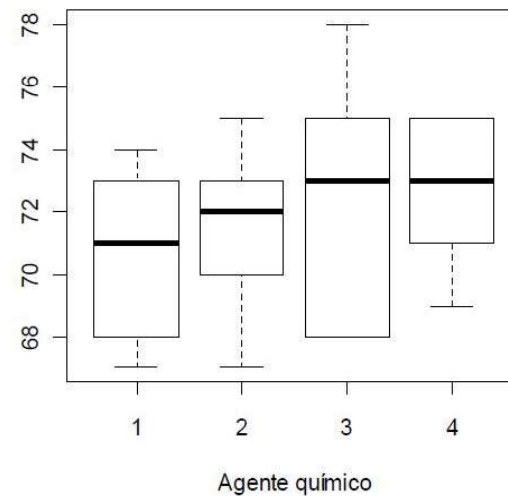
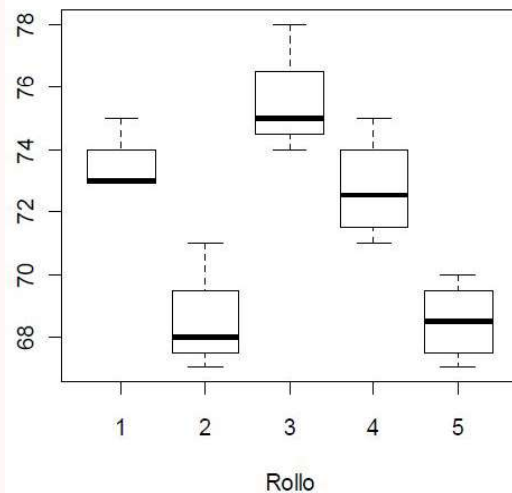
entonces se rechaza

$$H_0 : \beta_1 = \beta_2 = \dots = \beta_b = 0.$$

Similarmente, como el valor-**P** =  **$2.06 \times 10^{-5}$**  < **0.05** =  $\alpha$ , de donde con un nivel de significancia del **5%** se concluye que el efecto de los bloques es **significativo**.

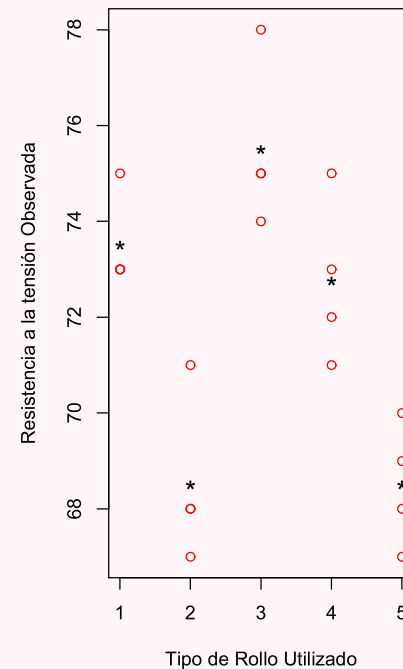
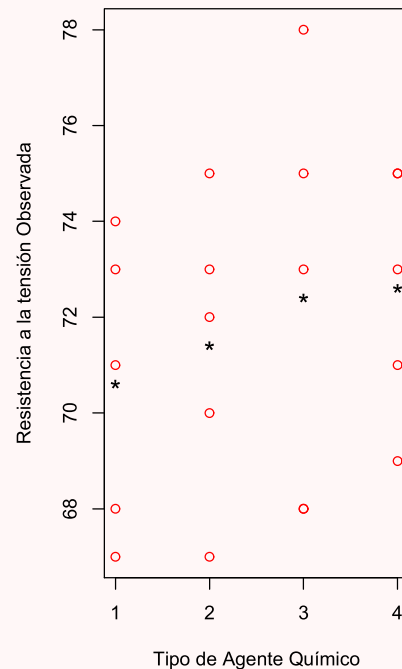
## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

```
boxplot(split(y, agente), xlab='Agente', ylab='Resistencia')  
boxplot(split(y, rollo), xlab='Rollo', ylab='Resistencia')
```



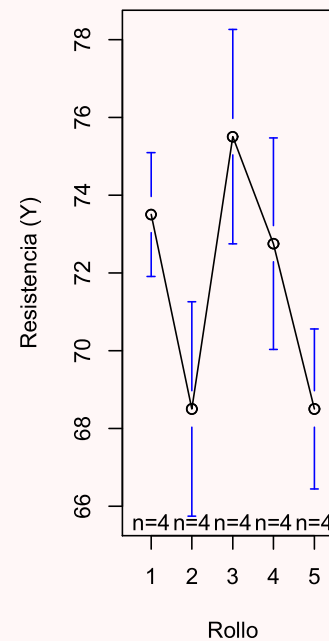
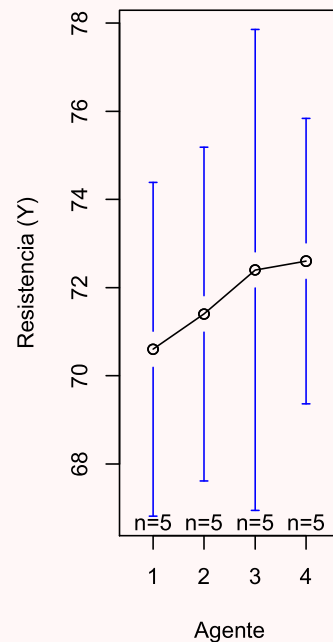
## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

```
stripchart(y~agente,vert=T,method="overplot",pch=1,col="red",
ylab="")
stripchart(as.numeric(grp.means1)~as.numeric(names(grp.means1)),
pch="*",cex=1.5,vert=T,add=T)
```



## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

```
require(gplots)
plotmeans(y~agente,p=0.95,main="",xlab="Agente",ylab="Res (Y) ")
```

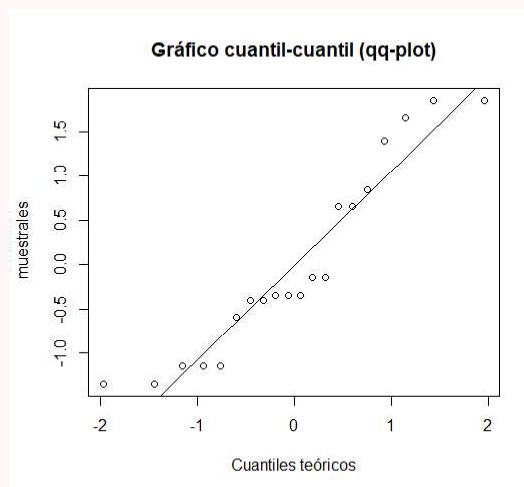


**NOTA:** Los demás supuestos se verifican de manera análoga al procedimiento utilizado en el diseño completamente aleatorizado.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Verificación de los supuestos

Normalidad:



Shapiro-Wilk normality test

data: residuales

$W = 0.8996$ ,  $p\text{-value} = 0.04054$

Conclusión: A un nivel del 1 %, se concluye que los errores del modelo tienen distribución normal.

## Diseño en Bloques Completamente Aleatorizados

### Supuesto de Homogeneidad de Varianza

#### Prueba de Bartlett:

```
residuales<-residuals(aov(y~rollo+agente))
bartlett.test(residuales,rollo)
bartlett.test(residuales,agente)
#####
Bartlett test of homogeneity of variances
data:  residuales and rollo
Bartlett's K-squared = 0.65699, df = 4, p-value = 0.9565
#####
Bartlett test of homogeneity of variances
data:  residuales and agente
Bartlett's K-squared = 2.6757, df = 3, p-value = 0.4444
```