UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN Sección B+

```
31
32
33
34
35
                 lf.logger
 36
                  path:
 37
 38
                     self.fingerprints.
  39
  40
  41
            @classmethod
             def from_settings(cls, settings)
  42
                 debug = settings.getb
   43
                  return cls(job_dir(settimes)
   44
   45
              def request_seen(self, request):
                  fp = self.request_fingerprint(requ
    47
                   if fp in self.fingerprints:
                        return True
     49
                   self.fingerprints.add(fp)
                        self.file.write(fp + os.linesep)
                    if self.file:
                def request_fingerprint(self, request)
                     return request_fingerprint(requ
```

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 1

MANUAL DE USUARIO

Descripción

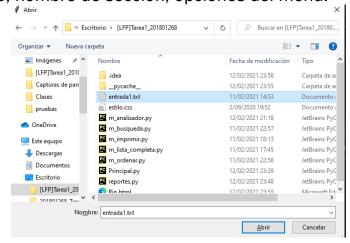
Este programa analiza una entrada de texto plano, en el cual se caracteriza por obtener datos de un menú y una orden para generar posteriormente en archivos html, se realiza un análisis léxico para encontrar los lexemas de los archivos y un análisis sintáctico para verificar el orden.

Funciones Principales

Al iniciar el Programa Desplegara un Menú, que pedirá que se seleccione alguna opción.

Cargar archivo de Menú

Esta opción se caracteriza por Abrir una Ventana en la cual podremos seleccionar un archivo de Texto únicamente si la extensión es .lfp, la cual se analizará para obtener los datos como nombre del restaurante, nombre de sección, opciones del menú.

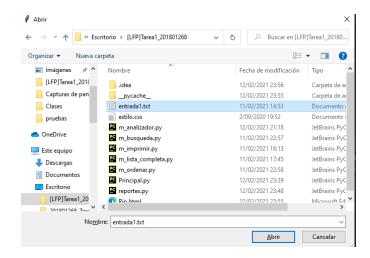


Si el archivo no tiene ningún error se mostrara un archivo html donde imprimirá los tokens aceptados, y si tiene errores se mostrara un archivo html donde se encuentra dichos errores.



Cargar archivo de Orden

Esta opción se caracteriza por Abrir una Ventana en la cual podremos seleccionar un archivo de Texto únicamente si la extensión es .lfp, la cual se analizará para obtener los datos como nombre del nombre del cliente, nit, dirección, propina, y el id de los productos como también la cantidad de los mismos.



Si el archivo no tiene ningún error se mostrara un archivo html donde imprimirá los tokens aceptados, y si tiene errores se mostrara un archivo html donde se encuentra dichos errores.



Generar Menú

Esta función creara un archivo html donde mostrara de forma visual con una atractiva pagina html el Menú de dicho restaurante. Es importante recalcar que si no se ha ingresado un archivo valido no se podrá crear el menú.html.

En este caso no se ha ingresado un archivo menú.lfp correcto por lo cual no se puede generar el archivo menú.html

Si ya se ha cargado un archivo aceptado .flp se mostrara la siguiente pregunta: ¿Desea Poner un Limite en los presios?, se deberá responder con si o no.

Si la respuesta es No, se mostrara el menú.html completo



Si la respuesta es Si, entonces solamente se mostrara los productos inferiores a ese limite

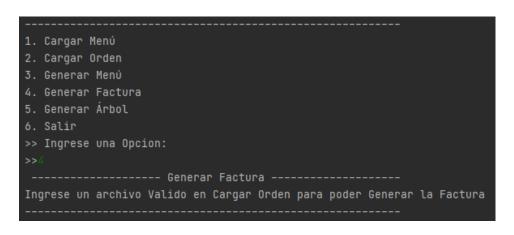
Se Genera el archivo con las opciones de los productos menores al limite indicado



Generar Factura

Esta función creara un archivo html donde mostrara de forma visual con una atractiva pagina html la Factura de los productos consumidos. Es importante recalcar que si no se ha ingresado un archivo valido no se podrá crear la factura.html.

En este caso no se ha ingresado un archivo factura.lfp correcto por lo cual no se puede generar el archivo menú.html





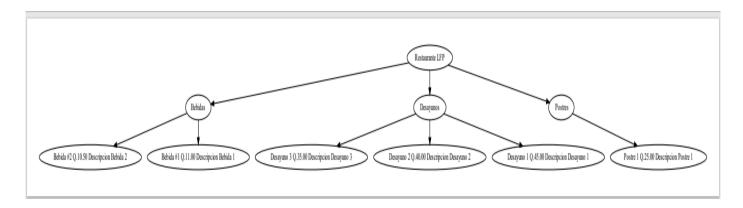
Generar Árbol

Esta función creara un archivo dot y pdf donde mostrara de forma visual con un grafo del Menú de dicho restaurante ordenado sus nodos hijos de menor a mayor los precios. Es importante recalcar que si no se ha ingresado un archivo valido no se podrá crear el menú.html.

En este caso no se ha ingresado un archivo menú.lfp correcto por lo cual no se puede generar el archivo Grafica_menú.dot y Grafica_menú.pdf

Si se ha ingresado un archivo valido si se podrá generar la grafica

```
1. Cargar Menú
2. Cargar Orden
3. Generar Menú
4. Generar Factura
5. Generar Árbol
6. Salir
>> Ingrese una Opcion:
>>5
```



Salir

Con esta opción se Finaliza la aplicación