

Plano de Ensino		
UNIDADE CURRICULAR		
Arquitetura e Projeto de Software		
ANO LETIVO: 2020/2	ETAPA/MÓDULO: 3	CARGA HORÁRIA TOTAL: 80 h
DOCENTE: ELISABETE TIE HATO		
<p>➤ COMPETÊNCIA GERAL: Projeta, implementa, testa, implanta, mantém, avalia e analisa sistemas computacionais de informação, atendendo normas e padrão de qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais. Avalia, seleciona, especifica e utiliza metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados. Coordena equipes de produção de softwares. Vistoria, realiza perícia, avalia, lauda e emite parecer técnico em sua área de formação.</p>		
<p>➤ UNIDADE DE COMPETÊNCIA:</p> <p>UC1 – Analisar sistemas computacionais de informação, atendendo normas e padrão de qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais.</p> <p>UC2 – Desenvolver sistemas computacionais de informação, atendendo normas e padrão de qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais.</p>		
<p>Objetivo Geral da Unidade Curricular: Desenvolver capacidades técnicas aplicáveis a arquitetura de software, bem como capacidades sociais, organizativas e metodológicas, de acordo com a área de ocupação no mundo do trabalho.</p>		
CONTEÚDOS FORMATIVOS		
<p>CAPACIDADES TÉCNICAS:</p> <ul style="list-style-type: none"> Identificar arquitetura, componente, conector, configuração, estilo arquitetural, padrão arquitetural, modelos e processos do software. Reconhecer os principais estilos arquiteturais de software para atender a demandas não-funcionais específicas. Aplicar as técnicas de análise, projeto e implementação de arquiteturas de software. Aplicar mecanismos para implantação e mobilidade de software. Documentar a arquitetura de software para os registros de decisões iniciais acerca do projeto de alto-nível, reuso do projeto dos componentes e padrões entre projetos; <p>CAPACIDADES SOCIAIS</p> <ul style="list-style-type: none"> Interagir com a equipe de trabalho na realização de serviços. Reconhecer diferentes comportamentos das pessoas nos grupos sociais Demonstrar postura ética e profissional no tratamento de informações. Demonstrar responsabilidade em serviços Ter atitude empreendedora. <p>CAPACIDADES ORGANIZATIVAS</p> <ul style="list-style-type: none"> Organizar ambientes profissionais durante e após as atividades laborais 	<p>CONHECIMENTOS:</p> <p>Arquitetura de Software</p> <ul style="list-style-type: none"> Definição Estrutura Padrões Modelagem Estilos Plataformas Projeto <p>Técnicas de Montagem de Arquitetura de Software</p> <ul style="list-style-type: none"> Plano de trabalho (Análise Documental, cronograma de trabalho/entrega, ...) Ferramentas Métodos e Procedimentos (Boas práticas) Linguagens Comunicação entre sistemas Requisitos (Funcionais e Não-Funcional) Segurança e Desempenho Documentação Técnica <p>Equipes de trabalho</p> <ul style="list-style-type: none"> Trabalho em grupo Relações interpessoais Responsabilidades individuais e coletivas Divisão de papéis <p>Organização do Trabalho</p> <ul style="list-style-type: none"> Planejamento Roteiro de trabalho (check list) 	

<ul style="list-style-type: none"> • Estabelecer critérios e ordem de prioridade de serviços • Ter responsabilidade de ambiental para realização de serviço • Estabelecer critérios e ordem de prioridade de serviços • Reconhecer tipos de sistemas e gestão organizacional <p>CAPACIDADES METODOLÓGICAS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizar métodos e técnicas de registro e documentação de dados • Utilizar ferramentas da qualidade no gerenciamento do processo 	<ul style="list-style-type: none"> • Organização de tempo • Organização de atividades • Organização do ambiente, higiene, saúde e segurança <p>Métodos e Técnicas de Trabalho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análise de informações e dados.
--	---

<p>ESTRATÉGIAS DE ENSINO:</p> <p>Exposição dialogada, demonstração, simulação, exercício orientado, trabalho em grupo, dinâmica de grupo.</p> <p>SITUAÇÕES DE APRENDIZAGENS:</p> <p>projeto integrador, avaliação interdisciplinar</p>
<p align="center">SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM</p> <p>ESTRATÉGIAS DE APRENDIZAGEM DESAFIADORAS:</p> <p>() Estudo de caso (X) Projeto (elaboração ou execução)</p> <p>() Situação-Problema ou () Pesquisa Aplicada</p> <p>DESCRIÇÃO DA ESTRATÉGIA DE APRENDIZAGEM DESAFIADORA</p> <p>Ver documento 2020-02-PI-ADS3.pdf</p>

CRONOGRAMA (DATA)	CONTEÚDOS SELECIONADOS E PROPOSTOS	RECURSOS	AVALIAÇÃO: Observações e instrumentos de verificação.
Aula nº 01 04/08 CH: 4h	Apresentação do Plano de Ensino, Professor e Alunos Arquitetura de Software: Introdução, Evolução, Natureza, Definição e Necessidade	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Lista de Exercício
Aula nº 02 11/08 CH: 4h	Estilos Arquiteturais	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Resumo dos estilos arquiteturais
Aula nº 03 18/08 CH: 4h	Requisitos Arquiteturais	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação OralApresentação O

Aula nº 04 25/08 CH: 4h	Análise Arquitetural	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação Oral
Aula nº 05 01/09 CH: 4h	Projeto Arquitetural	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação Oral
Aula nº 06 08/09 CH: 4h	Arquiteturas de Domínio Específico Arquiteturas de Interface com o Usuário	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Resumo dos tipos de arquitetura existentes
Aula nº 07 15/09 CH: 4h	Projeto Arquitetural Monolítico	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 08 22/09 CH: 4h	Projeto Arquitetural Monolítico	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 09 29/09 CH: 4h	Avaliação N1	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 10 06/10 CH: 4h	Projeto MVC	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 11 07/10 CH: 4h	Semana da Indústria	-	Participação nos eventos do Fórum
Aula nº 12 13/10 CH: 4h	Projeto MVC	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 13 20/10 CH: 4h	Projeto em Camadas	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 14 27/10 CH: 4h	Projeto em Camadas	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 15 03/11 CH: 4h	Projeto em Camadas	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 16 10/11 CH: 4h	Projeto em Camadas	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido
Aula nº 17 17/11	Avaliação N2	Slide, Quadro, DataShow,	Apresentação do Projeto Prático Desenvolvido

CH: 4h		Internet, Computador	
Aula nº 18 24/11 CH: 4h	Projeto Integrador	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Integrador
Aula nº 19 01/12 CH: 4h	Projeto Integrador	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Integrador
Aula nº 20 08/12 CH: 4h	Projeto Integrador	Slide, Quadro, DataShow, Internet, Computador	Apresentação do Projeto Integrador
Aula nº 21 15/12 CH: 4h	Entrega de Resultados	-	Apresentação dos Resultados

AVALIAÇÃO: Composição da média conforme regimento		MEDIA = (N1 + N2+ NT) / 3
TIPO	INSTRUMENTO E MÉTRICA	
N1	60% Avaliação N1 + 40% Atividades	
N2	60% Avaliação N2 + 40% Atividades	
NT	60% do Projeto Integrador + 40% da Avaliação Interdisciplinar	

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS
BÁSICA DEITEL, Harvey M. et. al. C# como programar. São Paulo: Makron Books, 2003. DEITEL, Harvey M. Java: como programar. 6.ed. São Paulo: Bookman, 2005. GUEDES, Gilleanes T. A. UML2: uma abordagem prática. 2 ed. São Paulo: Erica, 2009.
COMPLEMENTAR COSTA, Daniel Gouveia. Java em rede: programação distribuída na internet. Rio de Janeiro: Brasport, 2008. KURNIAWAN, Budi. Java para a web com Servlets, JSP e EJB: um guia do programador para soluções escalonáveis em J2EE. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002. SHEPHERD, George. Microsoft ASP.NET 3.5: passo a passo. Porto Alegre: Base Didáticos, 2009. WAENY JÚNIOR, José Carlos de Castro; NUMAZAKI, Emílio Yoji. JMS Java Message Service: teoria e prática. Florianópolis: Visual Books, 2004. WELLING, Luke. PHP e MySQL: desenvolvimento WEB. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

Edjalma Queiroz da Silva
Coordenador de Curso

Terezinha de Jesus Araújo Castro
Coordenação Pedagógica