JavaScript

Programación orientada a objetos

Jhon Gesell Villanueva Portella¹

Tolouse Lautrec.
 Diseño.
Diseño y Desarrollo para Medios Digitales.

08 de julio de 2020



Contenido

Operaciones Básicas



Contenido

Operaciones Básicas



Introducción

Comenzamos el capítulo con una discusión sobre el objeto de la ventana, que permite al programador recuperar información sobre la ventana del navegador: la URL de la página web actualmente activa, el tipo de navegador, etc. Luego pasamos a los cuadros de diálogo, que proporcionan un medio crudo, pero efectivo, para obligar al usuario a responder una pregunta. Introducimos la declaración if para hacer cosas diferentes, dependiendo de la respuesta del usuario a una pregunta. Luego hablamos de cadenas y números. Para obligar a los usuarios a proporcionar información que tenga sentido, describimos técnicas de validación de restricción de entrada. Finalmente, hablamos de varios operadores que pueden usarse con la declaración if para distinguir entre diferentes situaciones.

Objeto Ventana 01/02

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta name="author" content="John Dean">
<title>Window Information</title>
<script>
 // This function displays information about the window
                                     Retrieves an object with information
  function displayWindowInfo() {
                                     about web pages URL.
   var msg1, msg2, msg3; // they hold window information
   msq1 = document.getElementById("location-info");
   msq1.innerHTML -
     "This page's full URL: " + window.location href + " <br > " +
     "This page's protocol: " + window.location.protocol;
    msq2 = document.getElementBvId("browser-info");
    msq2.innerHTML =
     "Browser name: " + window.navigator,userAgent;
    msq3 = document.getElementBvId("screentinfo"):
    msq3.innerHTML =
     "Screen width: " + window.screen.availWidth +
     " pixels<br/>+
     "Screen height: " + window.screen.availWeight + " pixels";
 } // end displayWindowInfo
</script>
                   Retrieves an object with
                                             Retrieves an object with
</head>
                   information about user's monitor.
                                             information about user's browser
<br/>body onload="displayWindowInfo():">
<h2>Getting Information From the Window Object</h2>
</body>
</html>
```

FIGURE 9.2 Source code for Window Information web page

Figura: Código fuente de una ventana.



Objeto Ventana 02/02

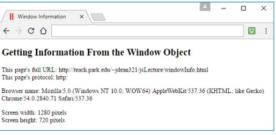


FIGURE 9.3 Window Information web page

Figura: Información de una ventana.



Método de alerta y confirmación

Diapositiva 02

Declaración 'if'

Diapositiva 03

Página web juego nocturno

Diapositiva 04

Método 'prompt'

Diapositiva 05

Página web juego nocturno, revisado

Diapositiva 06

Declaración 'if', 'else'

Diapositiva 07

Strings

Diapositiva 08

Página web ordenando palabras

Diapositiva 09

Más detalles de strings

Diapositiva 10

Operadores aritméticos

Diapositiva 11

Método del objeto math

Diapositiva 12

Parseando números

Diapositiva 13

Página web Water Balloons

Diapositiva 14

Diapositiva 15

Diapositiva 16

Diapositiva 17

Diapositiva 18

Diapositiva 19

Diapositiva 20

Diapositiva 21

Contenido

Referencias



Referencias



Web Programming with html5, css, and javascript Dean, John.

Jones & Bartlett Learning (2019)

Referencias



Learn to Code HTML and CSS: Develop and Style Websites Howe, Shay.

New Riders, 2014