

Taller HP 50G





- LINEALES
- POLINOMICAS
- SISTEMAS LINEALES NUMERICOS
- ECUACIONES PERSONALIZADAS
- SISTEMAS NO LINEALES
- USO DE EQUATION LIBRARY
- •USO DE SOLVESYS*





Comando ISOL:

La función ISOL se escribe de la forma (Ecuación, variable) y esta produce la solución(es) de una ecuación al despejar la variable. Por ejemplo, con la calculadora en modo ALG, para despejar t en la ecuación at^3-bt = 0, se hace de la siguiente forma:

- 1.- Accesar al menú S.SLV (Con sifth izquierdo y 7).
- 2.- Escribe entre comillas la ecuación como: 'a*t^3-b*t'.
- 3.- Escribes una coma de separación y luego entre comillas la variable que quieres que sea despejada.

(Queda escrito así: ISOL("a*t^3-b*t', 't')

4.- Pulsa ENTER y listo.

El resultado que aparace es: (t=0, t=-(Raiz(b<u>*</u>a)/a, t=Raiz(b<u>*</u>a)/a)

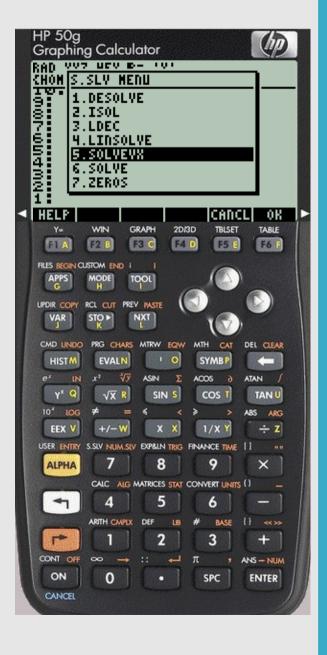


```
RAD XYZ HEX R~ 'X'
RAD XYZ HEX R~ 'X'
{HOME CASDIR}
RAD XYZ HEX R= 'X'
CHOME CASDIR3
         SYSTEM FLAGS
  01 General solutions
  02 Constant + syHb
  03 Function + symb
  14 PayHent at end
     Overflow + ±9E499
                        ICANCLI
```



Comando SOLVEVX

La función SOLVEVX se utiliza para resolver una ecuación cuando la incógnita es la variable CAS contenida en el registro VX. El valor predefinido de VX es el símbolo 'X'.



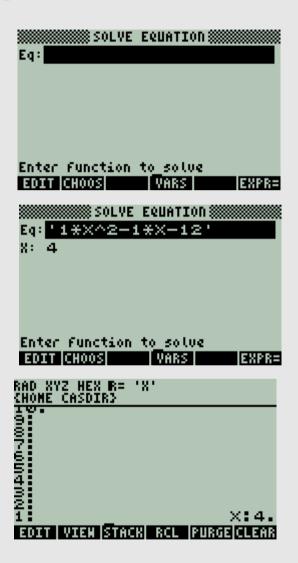




Comando SOLVE:

Resolvemos las ecuaciones en general, en el que nos interese resolver y solo una solución:

- 1.- Entramos al menú "resolver ecuaciones" [rojo derecho] luego [7].
- 2.- Damos en la primera opción "solve equation".
- 3.- Aparecerá esto Figura A1, ahí le damos EDIT, luego introducimos la ecuación desead [ENTER].
- 4.- Para que resuelva le damos [F6] "SOLVE" y listo.



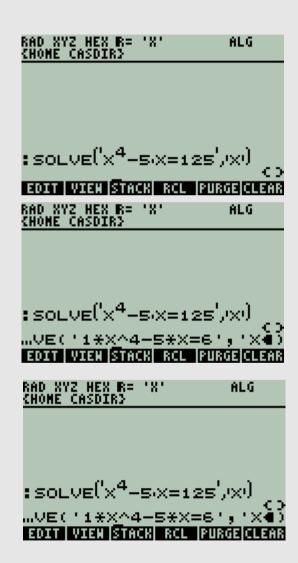






Comando SOLVE:

En modo algebraico hacemos así:

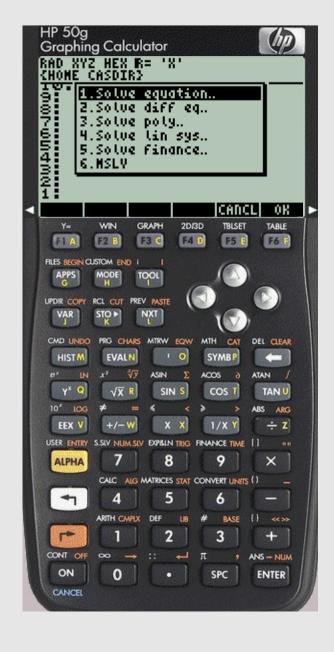






Solve equation...

La calculadora trae algunas opciones para resolver ecuaciones dependiendo que tipo de ecuaciones tengamos; ecuaciones polinomiales, sistema de ecuaciones ecuaciones diferenciales.







Solve equation..

Resolver: Sabiendo que X=10











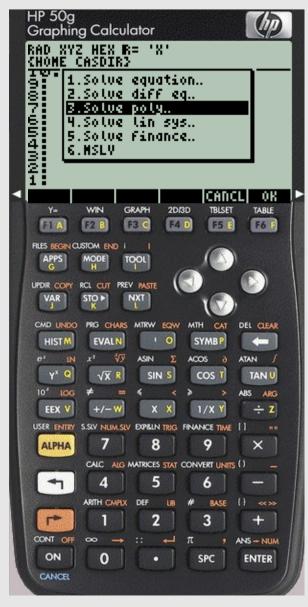
- LINEALES
- POLINOMICAS
- SISTEMAS LINEALES NUMERICOS
- ECUACIONES PERSONALIZADAS
- SISTEMAS NO LINEALES
- USO DE EQUATION LIBRARY
- •USO DE SOLVESYS*





Solve Poly

Nos permite solucionar polinomios, solo ingresamos los coeficientes en orden decreciente.







Solve Poly

Por ejemplo en lugar de escribir 2*x2+8*x+30=0, ingresaríamos 2 8 30







The state of the s

- LINEALES
- POLINOMICAS
- SISTEMAS LINEALES NUMERICOS
- ECUACIONES PERSONALIZADAS
- · SISTEMAS NO LINEALES
- USO DE EQUATION LIBRARY
- •USO DE SOLVESYS*

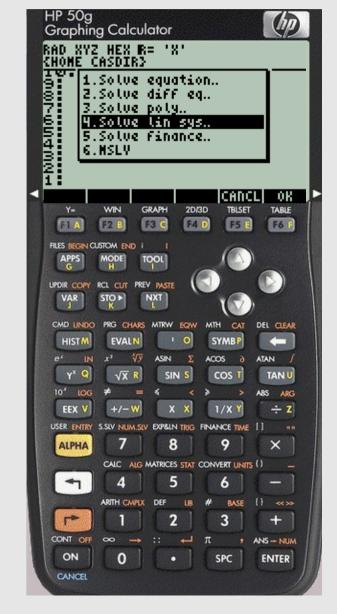






Solve lin system

Para resolver sistemas lineales solo se ingresa a la opción Lin system y aparecerá la siguiente pantalla. En "A" se ingresara los coeficientes de las variables, previamente ordenadas, luego en "B" los resultados de cada ecuación. Luego seleccionamos la tercera "X" y presionamos F6.



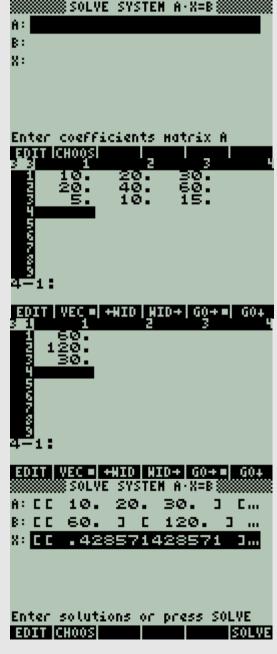




Solve lin system

Resolver: 10x + 20y + 30z = 6020x+40y+60z=1205x+10y+15z=30Fn A irán los coeficientes, en B los terminos independientes, finalmente nos devuelve los valores de

las variables x y z







- LINEALES
- POLINOMICAS
- SISTEMAS LINEALES NUMERICOS
- ECUACIONES PERSONALIZADAS
- SISTEMAS NO LINEALES
- USO DE EQUATION LIBRARY
- •USO DE SOLVESYS*

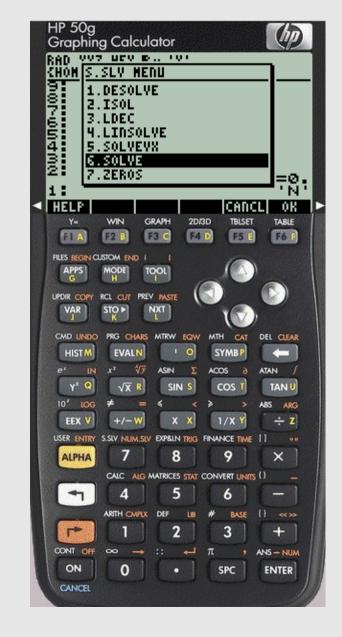






SOLVE

Ingresamos picando
CLIC IZQUIERDO + 7,
nos desplazamos hasta
llegar a SOLVE, esto se
hace una vez ingresado
nuestros 3 argumentos
en la pila de la
calculadora







SOLVE

02

Ingresamos argumentos:

- 1. La ecuación
- 2. La variable
- 3. El comando SOLVE Luego nos imprime las raíces

```
RAD XYZ HEX R~ 'X'
{HOME CASDIR}
      007 BEO B., 101
RAD XYZ HEX R~ 'X'
{HOME CASDIR}
```







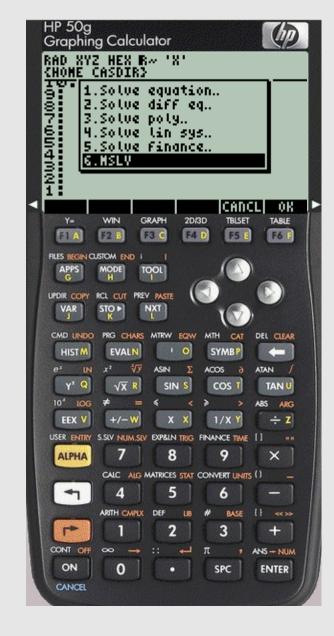
- LINEALES
- POLINOMICAS
- SISTEMAS LINEALES NUMERICOS
- ECUACIONES PERSONALIZADAS
- SISTEMAS NO LINEALES
- USO DE EQUATION LIBRARY
- •USO DE SOLVESYS*





Comando MSOLV

Con MSOLV podemos solucionar ecuaciones lineales como no lineales, para ello tenemos que ingresar 3 argumentos en la pula, en primer lugar delimitado entre corchetes las ecuaciones separadas por espacio, luego las variables y finalmente los valores iniciales, para n variables n valores iniciales, por lo general ponemos 0 como valor inicial.







Comando MSOLV

Solucionar:

SIN(X)+COS(Y)=0

COS(X)+SIN(Y)=1

1. Ingresamos las

ecuaciones

2. Ingresamos las

variables

3. Ingresamos los

valores iniciales

4. Comando MSOLV







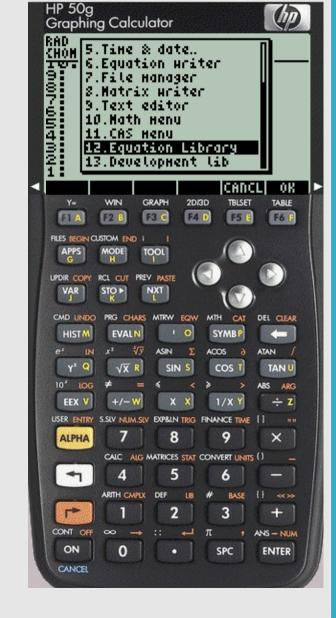
- LINEALES
- POLINOMICAS
- SISTEMAS LINEALES NUMERICOS Y
- SYMBOLICOS
- ECUACIONES PERSONALIZADAS
- SISTEMAS NO LINEALES
- •USO DE EQUATION LIBRARY
- USO DE SOLVESYS*





Equation Library

Para hace uso de esta función ingresamos a APPS que se encuentra en la letra "G", luego nos desplazamos hasta el número 12; con esta herramienta podremos de las hacer uso ecuaciones que encuentran ya en esta librería.

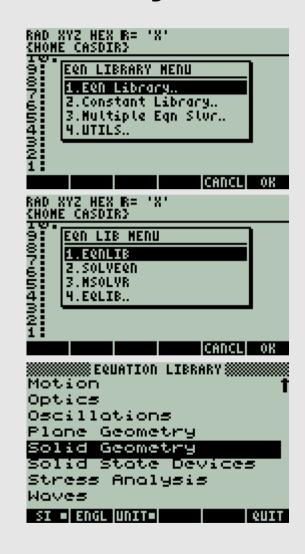






Equation Library

Vamos ingresando picando "ok", hasta finalmente llegar a los diferentes temas, una vez que hemos seleccionado el tema picamos en "Solv" e ingresamos valores en las variables, dejando libre la variable que deseamos ingresar y finamlente picamos en "solv"







- LINEALES
- POLINOMICAS
- SISTEMAS LINEALES NUMERICOS Y
- SYMBOLICOS
- ECUACIONES PERSONALIZADAS
- SISTEMAS NO LINEALES
- USO DE EQUATION LIBRARY
- •USO DE SOLVESYS*







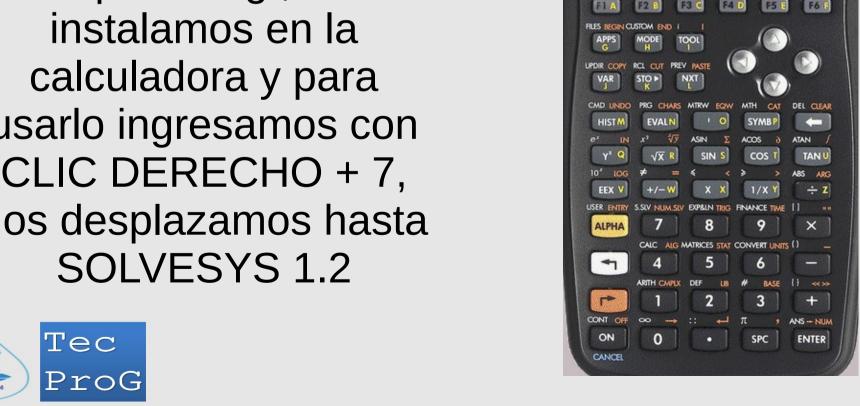
SOLVESYS 1.2

Graphing Calculator

3YZ HEX B~ 'X'

Solve eauation..

Solvesys es un solucionador numérico de descarga gratuita, lo podemos encontrar en hpcalc.org, lo instalamos en la calculadora y para usarlo ingresamos con CLIC DERECHO + 7, nos desplazamos hasta

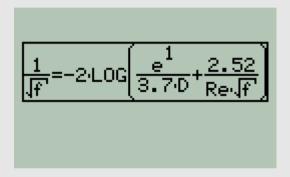




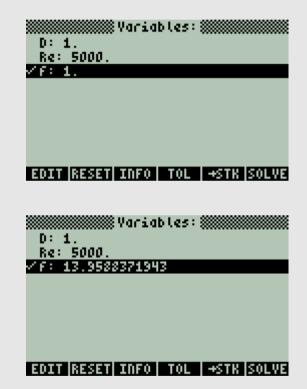


SOLVESYS 1.2

Resolver:













Bibliografía:

Isol:

https://espanol.answers.yahoo.com/question/index?qid=20090119 150806AAQVGSu

