Programación Orientada a Objetos

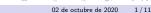
Introducción a POO

Jhon Gesell Villanueva Portella¹

¹Tolouse Lautrec.

02 de octubre de 2020





Introducción

② Gestores de paquetes

3 Programación Orientada a Objetos



Introducción

@ Gestores de paquetes

3 Programación Orientada a Objetos



3/11



Lenguajes de Programación

Es una forma de comunicarse con el ordenador, principalmente son de tres niveles:

- Alto nivel
- Bajo nivel
- Lenguaje máquina

En nuestro caso utilizaremos Python y este es de alto nivel.



Tipos de lenguajes de Programación

Hay lenguajes de tipo compilado e interpretado, y Python es interpretado, de esto nos damos cuenta cuando se observa la ejecución de los scripts en consola sin la necesidad de crear un nuevo archivo.





Introducción

② Gestores de paquetes

③ Programación Orientada a Objetos





Trabajar con Python

Se pueden lograr de algunas formas, las que yo conozco son:

- Instalar el interprete de la página oficial de Python y agregarlo al path (para Windows, en GNU/Linux ya viene).
- Instalar Anaconda, para los principiantes lo recomiendo.
- PIP, usarlo si ya has bajado el interprete de Python y si tienes algo de conocimiento con el lenguaje.
- Google Colab Rearch
- Interpretes online de Python buscando en Google (tiene limitaciones).



7/11



Introducción

Gestores de paquetes

3 Programación Orientada a Objetos



Introducción a la Programación Orientada a Objetos

Para entender mejor la programación orientada a objetos, haremos un breve estudio sobre las causas fundamentales que llevaron a cabo la creación de la misma. Podemos resumir como causas principales las siguientes:

- La complejidad inherente al software.
- La crisis del software.
- Los Factores de la calidad del software.

Fundamentos de Programación Orientada a Objetos por Ing. Isis Espinosa Salazar, página 13



Jhon (TLS) Sesión 06 02 de octubre de 2020 9 / 11

Referencias





Referencias





