

ANALISIS DE CLASES

VIEW:

CLASE InterfazGraficaDeUsuario	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none">- Construir y mostrar la pantalla principal del juego.- Administrar lo que se muestra en la pantalla principal del juego.- Detectar las acciones del jugador.	<ul style="list-style-type: none">- MainBox.- PositionBox.- ModelBatallaNaval.- Escucha.- Opponent.- PaintBoard.

CLASE Header	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none">- Crear encabezado	<ul style="list-style-type: none">- JLabel.

CLASE PaintBoard	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none">- Dibujar la decoración de los tableros en el juego.	<ul style="list-style-type: none">- JPanel.

CONTROLLER:

Escucha	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none">- Mostrar cuando el usuario interactúe con el juego.	<ul style="list-style-type: none">- ModelBatallaNaval.- Opponent.

MODEL

CLASE ModelBatallaNaval	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none">- Determina si el jugador le ha dado al agua, a un barco o si lo ha hundido.- Determina si el jugador gana o pierde.	<ul style="list-style-type: none">- BoatPosition.- MainBoat.

CLASE BoatPosition	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none">- Determina la posición de cada barco.	<ul style="list-style-type: none">- PositionBox

CLASE MainBoat	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none"> - Almacena las casillas donde se encuentran los barcos del oponente. 	<ul style="list-style-type: none"> - arrayList

CLASE PositionBox	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none"> - pintar los cuadrados en la posición respectiva. - Pintar los barcos dentro del cuadrado. - Dibujar y colocar los barcos 	<ul style="list-style-type: none"> - JButton - ImageIconToImage

CLASE MainBox	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none"> - Mostrar una imagen dependiendo del disparo - Hacer un cuadrado en el tablero principal - Obtener el barco sobre el cuadrado en el que este. 	<ul style="list-style-type: none"> - JButton - ImageIconToImage

CLASE Opponent	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
<ul style="list-style-type: none"> - Colocar los barcos en una posición aleatoria. - Lanzar ataques en una posición aleatoria. 	

CLASE ImageIconToImage	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Transformar una imagen de tipo ImageIcon en una de tipo image	