

Técnicas de Programación II

Proyecto: COMEDOR

Enunciado:

La cooperativa que maneja el comedor de la empresa SIVENALFERR, está solicitando la elaboración del software para la gestión de solicitud y entrega de los alimentos, para esta gestión la empresa maneja tres tipos de menú (vegetariano, regular, dieta), con este software cada supervisor deberá realizar la solicitud de alimento para todos los empleados que estén a su cargo laborando cada día.

Especificaciones:

1. Tendrá un módulo de supervisores a cargar el sistema automatizado, cada supervisor debe tener su debida identificación, nombre, apellido, área de trabajo, nivel jerárquico, cantidad de trabajadores a su cargo etc.
2. los supervisores podrá realizar la solicitud que contenga los menú de todos los trabajadores a su cargo, la cantidad de menús solicitados por el supervisor no puede acceder la cantidad de trabajadores a su cargo.
3. Las solicitudes de alimentos serán atendidas en estricto orden de llegada u orden de generación. Y la entrega será en orden inverso al registrado en la solicitud correspondiente.
4. El proceso para seleccionar los menús de cada trabajador por parte del supervisor, solo puede durar un máximo de 2 minutos.
5. Los supervisores se cargarán de forma automática para realizar las solicitudes de menús y formando en una cola para esperar su turno para retirar los menús (estimar tiempo de 5 minutos).
6. se debe visualizar en pantalla por supervisor la solicitud generada (en orden de carga) y los menús entregados (en orden de entrega), así como cantidad solicitada y cantidad entregada.
7. Se deben generar los siguientes reportes:
 - Cantidad de menús solicitados Cantidad de menús entregados por supervisores.
 - Cantidad de solicitudes.
 - Cantidad de menús solicitados por tipo de menú.
 - Guardar/mostrar ultimas 10 facturas/tickets
8. El proceso de la Carga de solicitud e entrega será simulado, tomar en cuenta las siguientes premisas:
 - ✓ Se debe contar con un menú principal para iniciar el proceso.
 - ✓ Las solicitudes y entregas se deben mostrar en pantalla hasta que no queden solicitudes con entregas pendientes.
 - ✓ Poder terminar la simulación en cualquier momento y mostrar los reportes.
9. Se valorará:
 - Una buena modularización (use módulos/procedimientos/funciones)
 - Uso de tipos/estructuras de datos adecuados.
 - La ausencia de efectos laterales.
 - La legibilidad del código.
 - La presencia y claridad de mensajes de salida, resultado de cada operación.

Núm. Máx. Grupo: 3 integrantes.

Núm. Mín. Grupo: 3 integrantes. (Caso especial plantear con antelación).

El proyecto está dividido en dos entregas.

1° entrega:

- Debe incluir todo el análisis y diseño del programa a desarrollar y
- consideraciones para su desarrollo
- Fecha de entrega 10/06/2024
- Puntuación 20 %

2° entrega

- Código Fuente.
- Manual del Programador:
- Requerimientos Técnicos.
- Diagrama de Flujo General.
- Definición y descripción de principales variables y estructuras de datos usadas en el programa (Diccionario de Datos).
- Definición y descripción de principales funciones del programa (Diccionario de Funciones).
- Manual de Usuario.
- consideraciones durante su desarrollo
- ajustes de lo indicado en la primera entrega y justificación de dichos ajustes.
- Fecha de entrega 26/06/2024
- Puntuación 25 %