

## **!!RASCUNHO!!**

### **Interface básica**

- > Implementar a interface gráfica da calculadora.
- > Implementar todos os botões de acionamento direto.

### **Sistemas de suporte**

- > Implementar a interface base do sistema de definições
- > Implementar definições dos botões inferiores.
- > Cópia para área de transferência.

### **Cálculos aritméticos simples**

- > Funcionalidades relacionados aos Algarismos e ao negativo[(-)].
- > Funcionalidades relacionados aos botões replay, [DEL] e [AC].
- > Funcionalidades relacionadas à soma, subtração e igualdade (parte aritmética).
- > Funcionalidades relacionadas à multiplicação e divisão.

### **Operações básicas, acionamento com combinação e armazenamento em variáveis**

- > Implementar botões com acionamento com combinação.
- > Funcionalidade [STO] e das 9 variáveis (A a F, M, X e Y).
- > Operações com frações.
- > Cálculos com porcentagem.

### **Operações avançadas**

- > Implementar definições dos botões superiores.
- > Cálculos com graus, minutos e segundos

> Comandos FIX, SCI, RND

> Cálculos com memória

### **Funções científicas parte 1**

> Funções trigonométricas e trigonométricas inversas.

> Funções hiperbólicas e hiperbólicas inversas

> Logaritmos decimais e naturais

### **Funções científicas parte 2**

> Funções de raízes e potências

> Conversão da unidade angular

> Conversão de coordenadas (Polar e retangular)

> Cálculos com notação de engenharia

### **Funções científicas parte 3**

> Integração de funções científicas parte 1 e parte 2