

PROYECTO DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Integrantes:

Paula Andrea Pérez Guzmán

Jeisson Steven Millán Valenzuela

Jhonnier Alejandro Garcia Bohórquez

Docente:

Wilson Soto

Desarrollo de aplicaciones WEB.

Politécnico Grancolombiano

2022

TABLA DE CONTENIDO

HISTORIAS DE USUARIO.....	3
DEFINICIÓN DE MOCKUPS.....	5
Login.....	5
Agregar ubicación	5
Agregar horarios de tutoría	6
Ubicaciones.....	7
Horarios de tutoría.....	8
DIAGRAMA DE DESPLIEGUE.....	9
HERRAMIENTAS SELECCIONADAS	10
Back:.....	10
Front:.....	11
BIBLIOGRAFÍA	12

HISTORIAS DE USUARIO

Para cada historia de usuario, el término “usuario”, hará referencia a un profesor.

Las historias de usuario completas (con tareas y criterios de aceptación) se encuentran en el siguiente enlace: <https://github.com/Jhonnier01/TutorshipsProyect/issues>

A continuación, los enunciados de cada una de las historias de usuario:

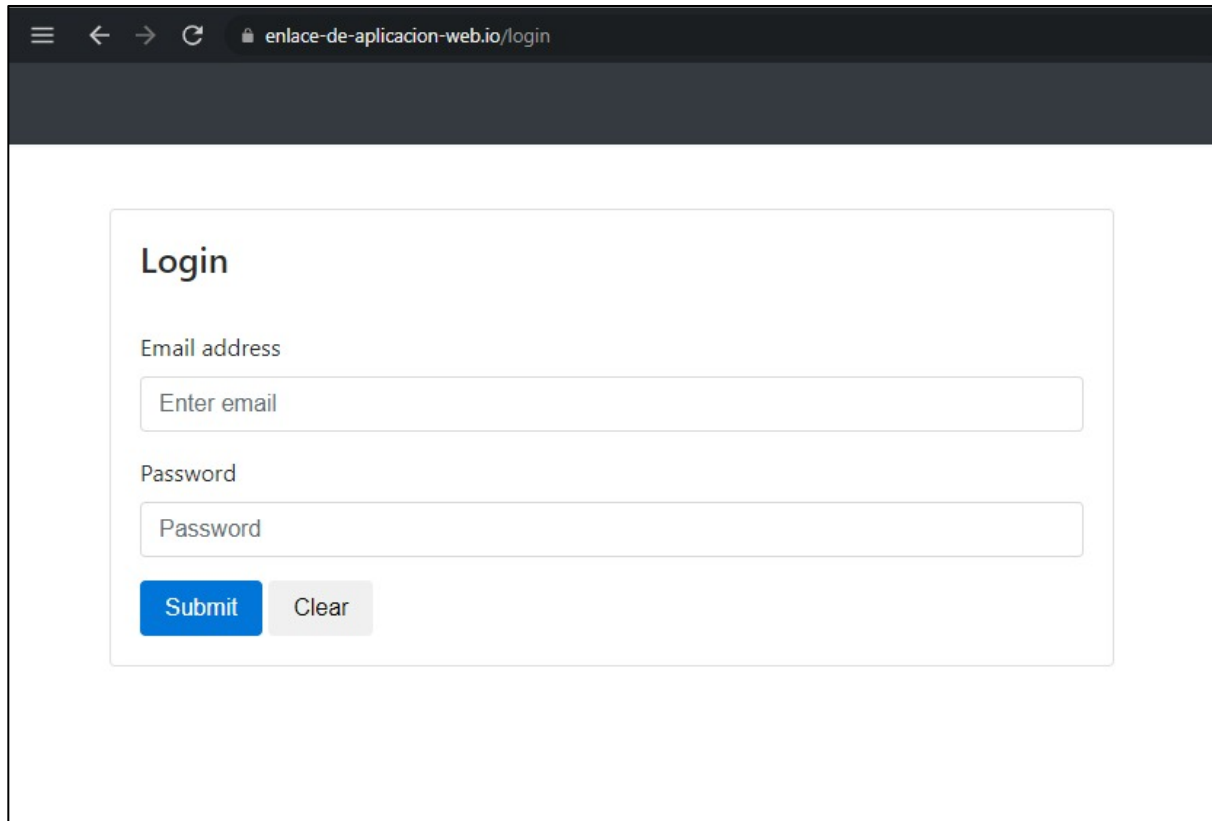
1. Yo como usuario quiero agregar horarios de tutoría para, que los estudiantes puedan verlos.
2. Yo como usuario quiero ver los horarios de tutorías que tengo, para poder organizar mi tiempo.
3. Yo como usuario quiero poder ver los horarios de tutorías de una materia específica, para llevar un mejor orden.
4. Yo como usuario quiero modificar los horarios que he agregado anteriormente, para tener una agenda más flexible.
5. Yo como usuario quiero poder eliminar los horarios anteriormente agregados, para quitar horarios que ya no tengo disponibles.
6. Yo como usuario quiero poder elegir la ubicación cuando agregue horarios de tutoría, para adaptarlos a mis clases.

7. Yo como usuario quiero agregar ubicaciones para tener más opciones al agregar tutorías.
8. Yo como usuario quiero ver las ubicaciones que tengo agregadas en una lista desplegable, para que la selección sea más fácil.
9. Yo como usuario quiero modificar las ubicaciones que ya agregué, para poder cambiar los detalles y los temas.
10. Yo como usuario quiero eliminar ubicaciones agregadas, para poder quitar de mi lista las ubicaciones que ya no tengo disponibles.
11. Yo como usuario quiero poder loguearme con un usuario propio para tener acceso completo a mis horarios.
12. Yo como usuario quiero un factor de seguridad para poder autenticar mi identidad.

DEFINICIÓN DE MOCKUPS

Login

Primera pantalla de la aplicación, para realizar el inicio de sesión:



The mockup shows a web browser window with the address bar displaying "enlace-de-aplicacion-web.io/login". The main content area features a login form with the title "Login". Below the title, there are two input fields: "Email address" with a placeholder "Enter email" and "Password" with a placeholder "Password". At the bottom of the form, there are two buttons: a blue "Submit" button and a grey "Clear" button.

Agregar ubicación

Vista de los espacios para agregar los datos correspondientes al agregar nuevas ubicaciones:

The screenshot shows a web browser window with the URL `angular-master-details-crud-example.stackblitz.io`. The application has a dark navigation bar with the following links: `Tutoring schedules`, `Locations`, `Add schedule`, and `Add location`. The `Add location` link is highlighted. Below the navigation bar, there is a white modal form titled **Add Location**. The form contains three input fields: `Code:`, `Class Room:`, and `Description:`. At the bottom of the form, there are two buttons: a blue `Save` button and a red `Cancel` button.

Agregar horarios de tutoría

Vista preliminar de los campos que deben ser llenados para agregar un nuevo horario.

angular-master-details-crud-example.stackblitz.io

Tutoring schedules Locations Add schedule Add location

Add Schedule

Tutoring Number:

Teacher Name:

Date and Time:

Tutorial topic and Details:

Location:

Ubicaciones

Vista preliminar del menú de ubicaciones con las funciones definidas en las historias de usuario:

angular-master-details-crud-example.stackblitz.io/users

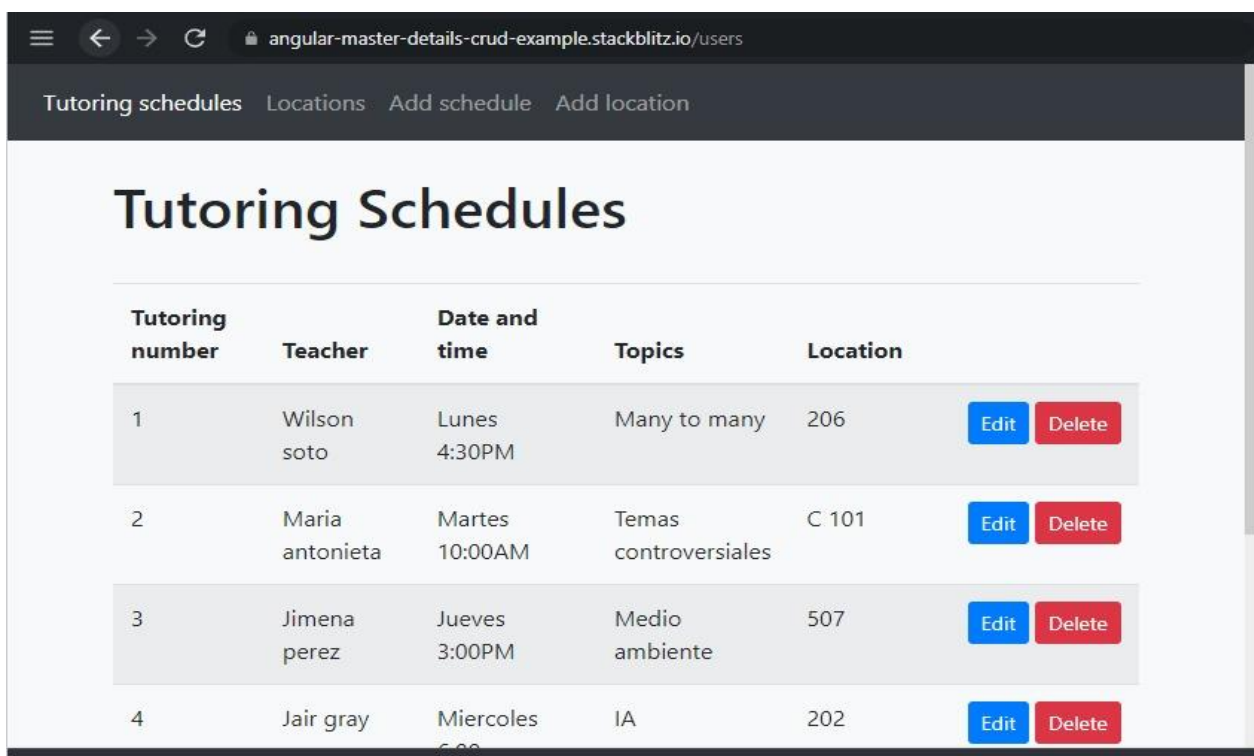
Tutoring schedules Locations Add schedule Add location

Locations

Code	Classroom	Description	
1568	206	CityCampus	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
1556	208	CityCampus	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
7896	206	Bloque C	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
5642	303	CityCampus	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
8963	506	CityCampus	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Horarios de tutoría

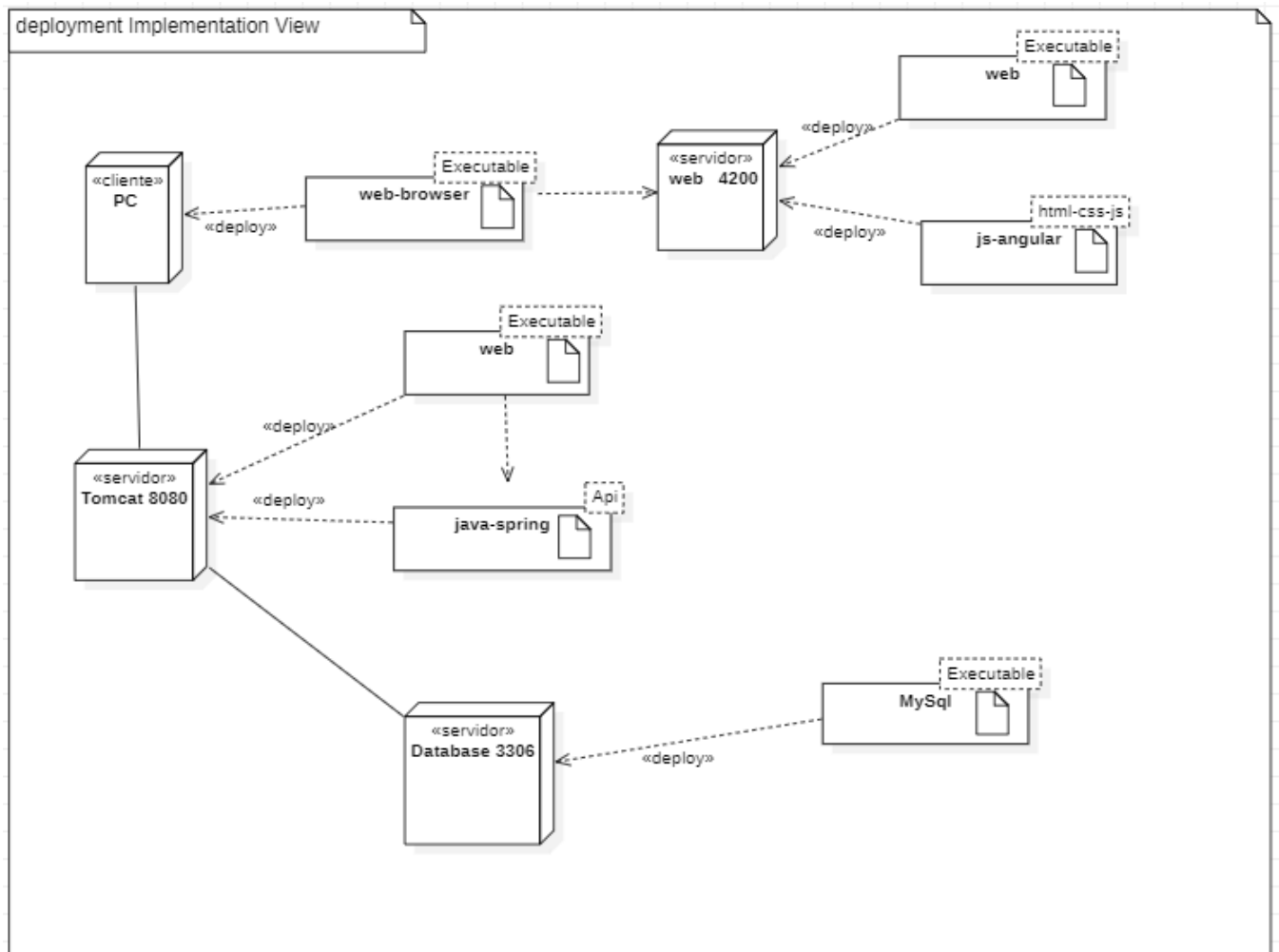
Vista preliminar de los horarios, temas a tratar, locación del salón y numero de tutoría.



Tutoring number	Teacher	Date and time	Topics	Location		
1	Wilson soto	Lunes 4:30PM	Many to many	206	Edit	Delete
2	Maria antonieta	Martes 10:00AM	Temas controversiales	C 101	Edit	Delete
3	Jimena perez	Jueves 3:00PM	Medio ambiente	507	Edit	Delete
4	Jair gray	Miercoles 6:00	IA	202	Edit	Delete

DIAGRAMA DE DESPLIEGUE

El diagrama de despliegue se hace basado en la arquitectura de la aplicación web.



HERRAMIENTAS SELECCIONADAS

Se seleccionan 3 herramientas principales, 2 para el BackEnd y 1 para el FrontEndL:

Back:

Para el back se selecciona Spring Boot 4 que se trabajara con java.

Spring Boot es una herramienta principalmente para el desarrollo de aplicaciones web backend con java, el objetivo de Spring Boot es proporcionar un conjunto de herramientas para construir rápidamente aplicaciones de Spring que sean fáciles de configurar, esta herramienta nos proporciona un completo gestor de dependencias como Maven o gradle. Ref. [1]

También se selecciona MySQLworkbench 8.0.30 como gestor de base de datos para el back.

MySQL es un gestor de bases de datos relacionadas, que permite almacenar y acceder a los datos a través de múltiples motores de almacenamiento. Para niveles de seguridad MySQL se accede con usuario y contraseña que permite la verificación basada en el host. se basa en un modelo de cliente-servidor, El servidor de MySQL está disponible como un programa independiente para el uso en un entorno de red cliente-servidor y como una biblioteca que puede ser enlazada con aplicaciones independientes. Ref.[2]

Front:

Para el front se selecciona el framework Angular, con esta herramienta se construirá la interfaz gráfica para el usuario.

Angular es un framework opensource desarrollado para facilitar la creación y programación de aplicaciones web de una sola página, angular separa completamente el frontend y el backend en la aplicación, entre sus ventajas encontramos que es modular y estable adaptándose a las necesidades el usuario. El lenguaje principal es Typescript y asi toda la sintaxis. Ref. [3]

BIBLIOGRAFÍA

- Este documento se encuentra publicado en el repositorio: [Issues](#) .
[Jhonnier01/TutorshipsProyect \(github.com\)](#)
- Ref.[1] Microsoft. (2021). ¿Qué es Java Spring Boot? Tomado de:
<https://azure.microsoft.com/es-es/resources/cloud-computing-dictionary/what-is-javaspring-boot/>
- Ref.[2] Robledano F. (2019). Qué es MySQL: Características y ventajas, tomado de:
<https://openwebinars.net/blog/que-es-mysql/>
- Ref.[3]. Quality devs. (2019). ¿Qué es Angular y para qué sirve? Tomado de:
<https://www.qualitydevs.com/2019/09/16/que-es-angular-y-para-que-sirve/>