

PROYECTO DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Integrantes:

Paula Andrea Pérez Guzmán

Jeisson Steven Millán Valenzuela

Jhonnier Alejandro Garcia Bohórquez

Docente:

Wilson Soto

Desarrollo de aplicaciones WEB.

Politécnico Grancolombiano

2022

Tabla de contenido

Historias de usuario	3
Definición de Mockups	4
Login:.....	4
Menú:.....	5
Diagrama de despliegue.....	6
Herramientas seleccionadas	7
Back:.....	7
Front:.....	8
Bibliografía	9

Historias de usuario

Para cada historia de usuario, el término “usuario”, hará referencia a un profesor.

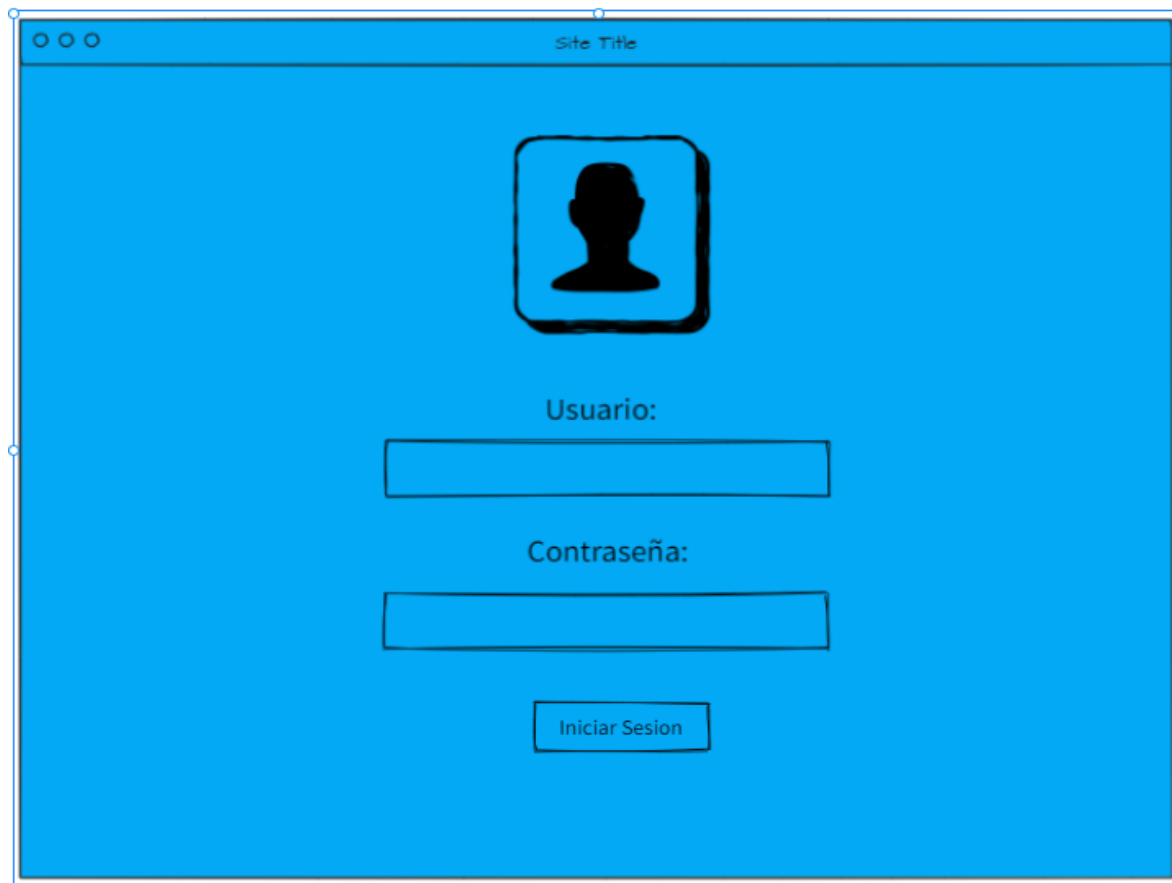
1. Yo como usuario quiero agregar horarios de tutoría para, que los estudiantes puedan verlos.
2. Yo como usuario quiero ver los horarios de tutorías que tengo, para poder organizar mi tiempo.
3. Yo como usuario quiero poder ver los horarios de tutorías de una materia específica, para llevar un mejor orden.
4. Yo como usuario quiero modificar los horarios que he agregado anteriormente, para tener una agenda más flexible.
5. Yo como usuario quiero poder eliminar los horarios anteriormente agregados, para quitar horarios que ya no tengo disponibles.
6. Yo como usuario quiero poder elegir la ubicación cuando agregue horarios de tutoría, para adaptarlos a mis clases.
7. Yo como usuario quiero agregar ubicaciones para tener mas opciones al agregar tutorías.
8. Yo como usuario quiero ver las ubicaciones que tengo agregadas en una lista desplegable, para que la selección sea más fácil.
9. Yo como usuario quiero modificar las ubicaciones que ya agregué, para poder cambiar los detalles y los temas.

10. Yo como usuario quiero eliminar ubicaciones agregadas, para poder quitar de mi lista las ubicaciones que ya no tengo disponibles.
11. Yo como usuario quiero poder loguearme con un usuario propio para tener acceso completo a mis horarios.
12. Yo como usuario quiero un factor de seguridad para poder autenticar mi identidad.

Definición de Mockups

Login:

Primera pantalla de la aplicación.



The mockup shows a login interface within a browser window. The window has a title bar with three window control buttons (minimize, maximize, close) and the text "Site Title". The main content area has a solid blue background. In the center, there is a white rounded square containing a black silhouette of a person's head and shoulders. Below this icon, the text "Usuario:" is followed by a white rectangular input field. Below the input field, the text "Contraseña:" is followed by another white rectangular input field. At the bottom center, there is a white rectangular button with the text "Iniciar Sesion".

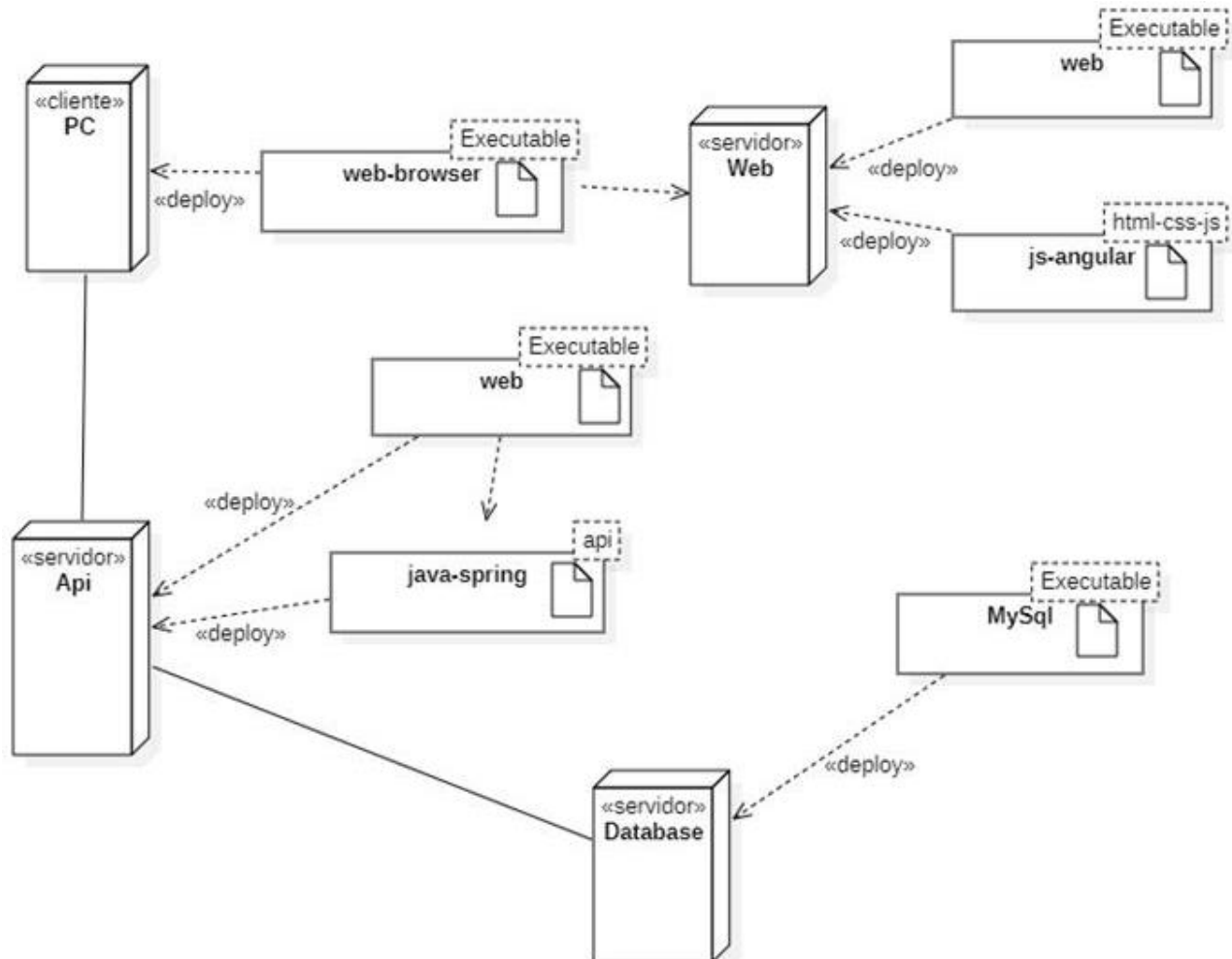
Menú:

Vista preliminar del menú con las funciones definidas en las historias de usuario

The wireframe shows a web application window titled "Site Title". Inside, there is a header section with a user profile icon on the left, the title "Programar Tutorias" in the center, and two buttons "Ver Horario" and "Ver Ubicaciones" on the right. Below the header, there are four dropdown menus labeled "Materia", "Docente", "Horario", and "Ubicacion de Tutoria". At the bottom, there are six buttons arranged in two columns: "Modificar Horario", "Eliminar Horario", and "Agregar Horario" on the left; and "Modificar Ubicacion", "Eliminar Ubicacion", and "Agregar Ubicacion" on the right.

Diagrama de despliegue

El diagrama de despliegue se hace basado en la arquitectura de la aplicación web.



Herramientas seleccionadas

Se seleccionan 3 herramientas principales, 2 para el BackEnd y 1 para el FrontEndL:

Back:

Para el back se selecciona Spring Boot que se trabajara con java.

Spring Boot es una herramienta principalmente para el desarrollo de aplicaciones web backend con java, el objetivo de Spring Boot es proporcionar un conjunto de herramientas para construir rápidamente aplicaciones de Spring que sean fáciles de configurar, esta herramienta nos proporciona un completo gestor de dependencias como Maven o gradle.

También se selecciona MySQL como gestor de base de datos para el back.

MySQL es un gestor de bases de datos relacionadas, que permite almacenar y acceder a los datos a través de múltiples motores de almacenamiento. Para niveles de seguridad MySQL se accede con usuario y contraseña que permite la verificación basada en el host. se basa en un modelo de cliente-servidor, El servidor de MySQL está disponible como un programa independiente para el uso en un entorno de red cliente-servidor y como una biblioteca que puede ser enlazada con aplicaciones independientes.

Front:

Para el front se selecciona el framework Angular, con esta herramienta se construirá la interfaz gráfica para el usuario.

Angular es un framework opensource desarrollado para facilitar la creación y programación de aplicaciones web de una sola página, angular separa completamente el frontend y el backend en la aplicación, entre sus ventajas encontramos que es modular y estable adaptándose a las necesidades el usuario. El lenguaje principal es Typescript y así toda la sintaxis.

Bibliografía

- ¿Qué es Java Spring Boot? Por azure.microsoft, tomado de:
<https://azure.microsoft.com/es-es/resources/cloud-computing-dictionary/what-is-java-spring-boot/>
- ¿Qué es Angular y para qué sirve? Por Quality devs, tomado de:
<https://www.qualitydevs.com/2019/09/16/que-es-angular-y-para-que-sirve/>
- Qué es MySQL: Características y ventajas, por Angel Robledano, tomado de: [Qué es MySQL: Características y ventajas | OpenWebinars](#)