



NITENDO DS



315 739 9574



storegamerplus@gmail.com

NINTENDO DS

CARACTERISTICAS

LA MEJOR CONSOLA PORTATIL

El controlador de vídeo realiza las siguientes operaciones 3D por hardware: transform and lighting, transformación textura-coordenada 3D, síntesis de textura, alpha blending, antialiasing, Cel shading, y z-buffering. Sin embargo usa filtrado de textura (nearest neighbor) haciendo que algunos títulos se vean pixelados. El sistema teóricamente puede generar alrededor de 120.000 triángulos por segundo a 60 cuadros por segundo. A diferencia de la mayoría del hardware 3D, tiene un límite de unos en el número de triángulos que puede dibujar en una sola escena (unos 6144 vértices, o sea 2048 triángulos). El hardware 3D está diseñado para dibujar una sola pantalla por vez, o sea que para cuando se dibujan imágenes 3D diferentes en ambas pantallas la velocidad disminuye notablemente. La DS está generalmente más limitada por la cantidad de polígonos que por la velocidad de refresco. Posee una memoria de texturas de 132 KB por pantalla y un tamaño máximo de textura de 1024x1024 píxeles. La consola Nintendo DS cuenta 4 MB de RAM. Además de que cuenta con un procesador de doble núcleo..



NINTENDO DS

PRECIOS

Producto	Xbox 360
Cantidad	1
Precio	\$ 600.000
Valor Total	\$ 600.000



Esta cotización incluye los productos mencionados en la misma.
Cotización valida por **30 dias**.
Incluye los servicio y productos descritos anteriormente.
Condiciones de pago: a convenir.
El tiempo de entrega es inmediato dependiendo disponibilidad.

Cordialmente
Felipe Salas
TEL: 315 739 9574

