



PROYECTO DE FIN DE CICLO

COMPILADORES

Integrantes:

Jhonny Morocho

Lorena Guadalima

Jessica Correa

Edhisson Sanmartin

Santiago Rivera







TEMA:

Analizador Sintáctico para reconocer las palabras Agudas.

Objetivos:

- 1. Identificar la gramática para el reconocimiento las palabras agudas.
- 2. Representar la gramática propuesta mediante el análisis sintáctico.
- 3. Proponer los pasos en la construcción de la solución.



Universidad Nacional **de Loja**



Carrera de Ingeniería en Sistemas / Computación







Resultados

Objetivo 1: Identificar la gramática para el reconocimiento las palabras agudas.



ANÁLISIS DE LAS PALABRAS AGUDAS.



Palabras Agudas:

Son las polisílabas (de más de una sílaba) cuya última sílaba es tónica (sílaba tónica de una palabra es aquella sílaba que se pronuncia <u>acentuada</u>. De acuerdo a las reglas de acentuación de las palabras, la sílaba tónica puede o no llevar tilde): *menú*, *pared*, *amar*, *sutil*.

	AGUDAS	
Sílaba tónica	La última	
Llevan tilde	Cuando terminan en vocal, en –n, o en –s	
Ejemplos	me- <mark>nú</mark> co-ra- <u>zón</u> com- <u>pás</u>	

Orientación de uso	Ejemplos	
Las palabras agudas llevan tilde en la sílaba tónica cuando terminan en vocal , - n o - s .	Balón, papá, Aragón, París, café.	



ANÁLISIS DE LAS PALABRAS AGUDAS...



Aguda → <palabra>

Palabra→ Compuesta <Sílaba>

Sílaba→tiene <acento>,termina <vocal> o <letra>

Sílaba: Café

Vocal→ á,é,í,ó,ú

Acento → café | bebé | además | balón|papá

letra $\rightarrow \lambda$ | s | n



ANÁLISIS DE LAS PALABRAS AGUDAS...



Gramática

```
A \rightarrow P
P→ S
S→ EVL
E→ caf | beb | bal | pap | adem
V→ á | é | í | ó | ú
L\rightarrow \lambda \mid s \mid n
```





Resultados

Objetivo 2: Representar la gramática propuesta mediante el Análisis Sintáctico.



FUNCION PRIMEROS



La Función de los PRIMEROS es el conjunto de terminales que pueden aparecer los primeros en las cadenas que se derivan de aquella que estamos analizando.

Reglas para el cálculo del conjunto PRIMERO

- **1.** Si X es un símbolo que pertenece al conjunto de los terminales, entonces $PRIMERO(X) = \{X\}$.
- **2.** Si X es λ , entonces PRIMERO(X) = $\{\lambda\}$.
- **3.** Si X es un no terminal y X \rightarrow Y1 Y2... Yn se incluirá los que haya en PRIMERO(Y1)y si de Y1 deriva λ , además de otros terminales, se incluirán estos terminales y en lugar de λ , lo que haya en PRIMERO(Y2), y así sucesivamente hasta llegar a Yn.Solo se incluiría λ , si esta estuviera en todas las producciones que se derivan de Y1Y2... Yn.
- **4.** Repetir hasta que no se puedan añadir más terminales o λ a ningún conjunto PRIMERO.



FUNCION PRIMEROS



Ejemplo:

$A \rightarrow P$ $P \rightarrow S$ $S \rightarrow EVL$ E→ caf | beb | bal | pap | adem $V\rightarrow$ á | é | í | ó | ú $L\rightarrow \lambda \mid s \mid n$

Tabla Primeros:

P(A)	\rightarrow	{ caf , beb , bal , pap , adem }
P(P)	\rightarrow	{ caf , beb , bal , pap , adem }
P(S)	\rightarrow	{ caf , beb , bal , pap , adem }
P(E)	\rightarrow	{ caf , beb , bal , pap , adem }
P(V)	\rightarrow	{ á , é , í , ó , ú }
P(L)	\rightarrow	{ λ, s, n}

Siguientes





FUNCION SIGUIENTES

Reglas para el cálculo del conjunto siguiente

- 1. Si S es el símbolo inicial de la gramática, entonces \$ está en SIGUIENTE(S).
- 2. Si tenemos la producción $A \to \alpha B \beta$, se añaden a SIGUIENTE(B) todos los terminales que haya en PRIMERO(β) excepto el símbolo de la cadena vacía (λ). En el caso de que apareciera λ en PRIMERO(β) entonces se elimina λ y se incluyen los terminales que se deriven de SIGUIENTE(A).
- 3. Si tenemos una producción $A \to \alpha$ B añadir a SIGUIENTE(B) los terminales que se deriven de SIGUIENTE(A).
- 4. Repetir para todas las producciones en las que aparezca en el lado derecho el símbolo para el que estamos calculando el conjunto.







Ejemplo:





 $P \rightarrow S$

 $S \rightarrow EVL$

E→ caf | beb | bal | pap | adem

V→ á | é | í | ó | ú

 $L\rightarrow \lambda \mid s \mid n$

Tabla Siguientes:

S(A)	\rightarrow	\$	1ra Regla
S(P)	\rightarrow	\$	1ra Regla
S(S)	\rightarrow	\$	1ra Regla
S(E)	\rightarrow	á,é,í,ó,ú	3ra Regla
S(V)	\rightarrow	s,n,\$	3ra Regla
S(L)	\rightarrow	\$	2do Regla



- 1. $S(A) \rightarrow $$
- 2. $A \rightarrow \alpha B$ $S(B) \rightarrow S(A)$
- 3. $A \rightarrow \alpha B \beta$ S(B)

$$S(B) \rightarrow \underline{P(\beta)} \in \lambda$$

 $S(B) \rightarrow P(\beta) U S(A)$





Tabla de Análisis Sintáctico LL(1)

La tabla de análisis sintáctico LL(1) es una matriz de dos dimensiones indexada por no terminales (N, columna de la izquierda en la tabla que hemos utilizado) y terminales (T, fila superior de la tabla, que incluye el símbolo \$).

Por tanto accedemos a la tabla utilizando M[N, T].

En la tabla las entradas vacías son errores, que posteriormente cuando veamos la fase de tratamiento de errores se puede rellenar con llamadas a funciones o procedimientos que avisan del error.

Tabla de Análisis Sintáctico LL(1) caf beb R P P P



é

Ó

Ó

ú

S

GRAMÁTICA

S

\$

λ

n

P(A)	\rightarrow	{ caf, beb, bal, pap, adem }
P(P)	\rightarrow	{ caf , beb , bal , pap , adem }
P(S)	\rightarrow	{ caf , beb , bal , pap , adem }
P(E)	\rightarrow	{ caf , beb , bal , pap , adem }
P(V)	\rightarrow	{ á,é,í,ó,ú}
P(L)	\rightarrow	{ \(\lambda \), \(\mathbf{s} \), \(\mathbf{n} \) }

1	pa

P

S

EVL

adem

á

é

	P(L)	\rightarrow		{λ,	s , n }		
			S	(A)	\rightarrow	\$	
			S	(P)	\rightarrow	\$	
3i	guiente	es	S	(S)	\rightarrow	\$	
			S	(E)	\rightarrow	á,é,í,ó,ú	
			S	(V)	\rightarrow	s,n,\$	
			S	(L)	\rightarrow	\$	

S

EVL

beb

EVL

bal

EVL

pap



S	EVI
E	caf

L



EVL









Validar Cadenas Mediante Tabla LL(1)

Coincidencia	Pila	Entrada	Acción
	A\$	además\$	
	P\$	además\$	Emitir(A->P)
	S\$	además\$	Emitir(P->S)
	EVL\$	además\$	Emitir(S->EVL)
	ademVL\$	además\$	Emitir(E->adem)
adem	VL\$	ás\$	Relacionar adem
	áL\$	ás\$	Emitir(V->á)
á	L\$	s\$	Relacionar á
	s\$	s\$	Emitir(L->s)
s	\$	\$	Relacionar s





Futuros pasos en la construcción de la solución.



Entorno Web



1. JavaScript:

Librería (Flex.JS): <u>GitHub - sormy/flex-js: FLEX.JS - fast lexer (tokenizer, scanner) for JavaScript inspired by FLEX lexer generator</u>

2. Interfaces Boostrap.







