

Informe proyecto final

Jhonny Alejandro Ortiz Osorio
C.C: 1001015092

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Introducción	2
2. Ideas	2
3. Imágenes de referencia	2
4. Diseño	5
4.1. Modelamiento de Objetos	5
4.2. Planificación	5

1. Introducción

Este trabajo tiene el objetivo de plasmar las ideas de los dos integrantes del equipo para lograr un videojuego concreto y con una buena historia para que sea entretenido y del agrado de los jugadores.

2. Ideas

A continuación veremos las ideas para el videojuego.

1. Que el primer escenario sea en una nave espacial.
2. Que la nave esté destruida.
3. El jugador o jugadores deben reparar la nave antes de ser capturados por el enemigo.
4. Cada reparación a la nave proporcionará puntos.
5. Habrán comodines o puntos extras si logran completar tareas adicionales dentro de la nave.
6. El primer nivel termina si el jugador o jugadores lograron reparar la nave.
7. el segundo nivel.
8. El jugador o jugadores una vez reparada la nave deben huir del enemigo siendo los mismos jugadores los conductores de la nave.
9. Deben esquivar los objetos que se interpongan en su camino.
10. También deben acabar con los enemigos que los persiguen.
11. Por cada enemigo destruido se asignara puntuación.
12. El nivel dos es ganado si logran llegar a la tierra a salvo.
13. Inicia el tercer nivel
14. Cuando llegan a la tierra deben derrotar al jefe de la raza alienígena Centaurians.
15. El juego es ganado cuando el líder de los centaurians es vencido.

3. Imágenes de referencia

Todas las siguientes imágenes son referencias o inspiraciones para el desarrollo de nuestro juego. El juego no va a ser exactamente igual a las imágenes, solo las utilizamos para guiar nuestras ideas.

En la Figura (1) [1] , se muestra una referencia de como se podría desarrollar la interfaz del nivel 1.



Figura 1: Referencia para la interfaz del nivel 1

En la Figura (2) [2] , se muestra una referencia de la forma como se pueden implementar las posibles tareas o minijuegos del nivel 1.

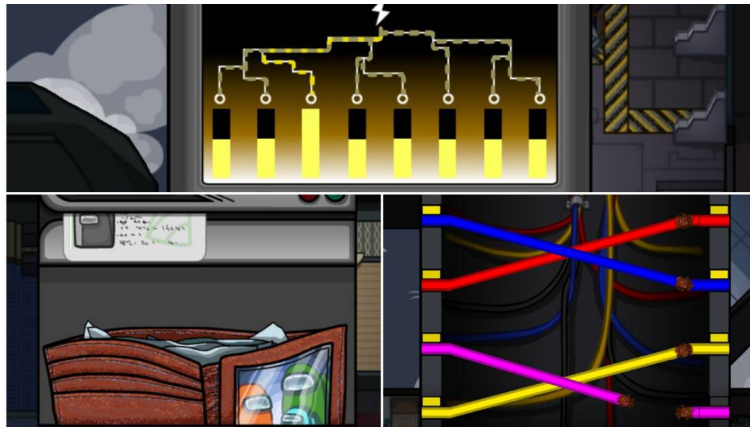


Figura 2: Referencia para las tareas que se desean agregar

En la Figura (3) [3] , se muestra una referencia de la forma como se puede implementar el nivel 2, donde se intenta llegar a salvo a la tierra.

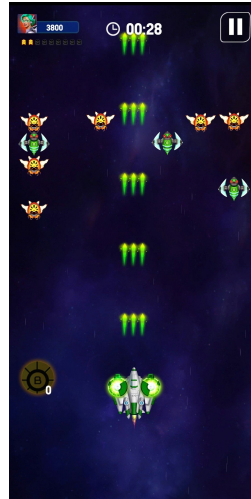


Figura 3: Referencia para la implementacion del nivel 2

En la Figura (4) [4] , se referencia la forma en la que se puede desarrollar el Nivel 3, donde se desembolvera una batalla en el planeta tierra.



Figura 4: Referencia para desarrollar el nivel 3

4. Diseño

4.1. Modelamiento de Objetos

Principal: Este objeto va a contener el movimiento del personaje principal y sus interacciones con los diferentes objetos.

Enemigos: Este objeto va a contener los movimientos de los diferentes enemigos y además, tendrá las interacciones con algunos objetos del escenario.

GuardarCargar: En esta clase se va a hacer todo el proceso para guardar y cargar una partida en el juego, toda la información se almacenará en archivos.

Sprites: Esta clase se encargara de hacer la animación de los enemigos y el personaje principal.

4.2. Planificación

	SEMANA 1					SEMANA 2					SEMANA 3				
MOVIMIENTO PERSONAJE PRINCIPAL	X	X													
MOVIMIENTO ENEMIGOS		X	X												
INTERACCIONES				X		X	X								
SPRITES	X	X	X												
GUARDAR PARTIDA								X	X	X					
CARGAR PARTIDA								X	X	X					
PRUEBAS					X						X	X	X		

Figura 5: Cronograma para desarrollar el juego

Referencias

- [1] H. Mora. ¿cómo saber quién es el impostor en among us y ganar la partida? [Online]. Available: <https://www.mibolsillo.com/tecnologia/Como-saber-quien-es-el-impostor-en-Among-Us-y-ganar-la-partida-20200920-0010.html>
- [2] P. Croft. Among us: todas las tareas y cómo completarlas. [Online]. Available: https://as.com/meristation/2020/10/23/noticias/1603453115_71546.html
- [3] Malavida. Space shooter. [Online]. Available: <https://www.malavida.com/es/soft/space-shooter/android/gref>
- [4] Anonimo. Space invaders celebrará su 40 aniversario con el lanzamiento este mes de space invaders extreme. [Online]. Available: <https://www.vidaextra.com/accion/space-invaders-celebrara-su-40-aniversario-con-el-lanzamiento-este-mes-de-space-invaders-extreme>