**UNIVERSIDAD PRIVADA**

**DOMINGO SAVIO**

**INFORME**

Integrantes del grupo : Jhonny Mamani Valda

José Fernando Parra Villarroel

Materia: Tecnología Web II

Docente: Lic. Maritza Paiva Zapana

Semestre: Séptimo

Gestión: 2023

# **INTRODUCCION**

El software MySQL Workbench es un entorno de MySQL gráfico de diseño de bases de datos, este poderoso software nos permite modelar, gestionar y generar bases de datos de manera completa para poder realizar modelos de alto nivel de dificultad, ya que con su conexión a diferentes editores de código podemos usarlo con distintos servidores.

El editor de código fuente Visual Studio Code es un software libre y multiplataforma que nos va a ayudar a poder manejar y crear nuestro Backend y Frontend, como poder conectarnos a MySQL para manejar la base de datos, como también nos dejara usar diferentes plugin y demás extensiones para poder usar los distintos lenguajes de programación que se necesitara para poder manejar el proyecto de mejor manera.

Hoy en día las tiendas online demuestran una gran ayuda y aportación para poder facilitar una compra de algún producto, ya que estamos en un momento donde cualquier proceso está hecho de manera virtual.

Las tiendas físicas tienen una desventaja al momento de operar, ya que, para poder ser un negocio rentable y exitoso, tiene que pasar muchos años, ya que se necesita mínimamente 20 años para que la sociedad dependa de ella. No obstante, con una tienda virtual este proceso se acorta bastante, ya que se puede estar en todos lados y ser más cómodo para la sociedad.

# **JUSTIFICACION**

La tienda Aurora tiene un sistema de manejo de inventario muy malo ya que se maneja con hojas de papel, el problema de este método es que está sujeta a varios problemas como ser, perdidas de hojas, equivocaciones de escritura, etc.

Por eso mismo se quiere implementar un sistema de ventas de manera virtual, para poder manejar cada movimiento que se haga en la tienda, tanto como las ventas y compras que se hagan de la tienda y el manejo de inventario de la misma.

# **OBJETIVOS**

## Objetivo general:

Crear un Sistema de Ventas para la tienda Online Aurora.

## Objetivos específicos:

1. Implementar una Base de Datos con el gestor MySQL.
2. Crear la conexión de la Base de Datos con el editor de código fuentes Visual Studio Code.
3. Poder manejar las funciones GET, POST, PUT, DELETE.
4. Poder subir el proyecto a GitHub.

# **ALCANCES**

El Sistema de Ventas, tendrá el alcance de poder registrar cada compra hecha, cada ingreso de usuarios, clientes, cada venta verificada, como también el acceso al sistema.

# **LIMITACIONES**

# **OBJETIVOS**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AVANCE | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| Fase 1- Backend |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación de la Base de Datos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Conexión de la BD con VS CODE |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementación de Get, Post, Put y Delete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Encriptación |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación y verificación del Token |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Fase 2-FrontEnd |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| GitHub |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementación de Fetch |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| .ejs |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| implementación Axios |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Fase 3-Entrega |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Documentación |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Manual Técnico |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Manual Usuario |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |