

AULA 3



Programação Orientada a Objetos

Visibilidade aplicada a Classes, Métodos e Atributos

Prof. Ivan Pagnoncelli

Programação Orientada a Objetos

Aula 3 – Tema 1

A Visibilidade aplicada a
Classes, Métodos e
Atributos



Tema 3 – Tópico 1

Na POO podemos modificar a visibilidade de classes, métodos e atributos, ou seja, podemos definir o que pode, ou não, ser visível para as outras classes em nossa aplicação



Tema 3 – Tópico 1

As classe, métodos e atributos podem ser declaradas como públicas, privadas ou protegidas.



Tema 3 – Tópico 1

Modificadores de acesso:

Público: quando a classe, método ou atributo pode ser utilizada por quaisquer outras classes na aplicação.



Tema 3 – Tópico 1

Privado: define que a classe, método ou atributo só é visível dentro da classe que o declarou. Utilizado no paradigma de *encapsulamento*, como veremos mais adiante.

Protegido: este modificador de acesso funciona de forma semelhante ao privado, mas pode ser utilizado nas sub-classes.

Programação Orientada a Objetos

Aula 3 – Tema 2 A Visibilidade no Java



Tema 3 – Tópico 2

Na linguagem Java, a visibilidade é modificada através das palavras reservadas:

public: visibilidade publica

private: visibilidade privada

protected: visibilidade

protegida

Tema 3 – Tópico 2

Vamos ver como aplicar os conceitos de modificadores de visibilidade na prática, usando o Eclipse e a linguagem Java:



Tema 3 – SÍNTESE

Nesta aula falamos sobre os modificadores de acesso da POO e aplicamos estes conceitos utilizando a linguagem Java.

