

ATIVIDADE PRÁTICA

1. OBJETIVO

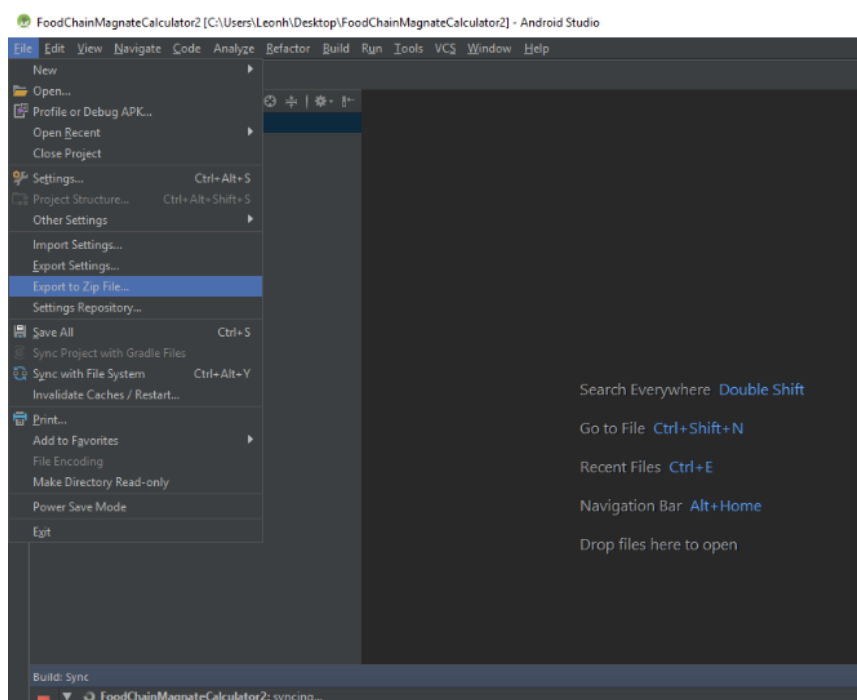
Desenvolver o código do item 5 utilizando **Android Studio**.

2. MATERIAL UTILIZADO

A Atividade Prática será realizada com a utilização do software **ANDROID STUDIO 2.3.1 ou superior**.

3. ORIENTAÇÕES GERAIS

- O aluno deverá entregar um **ARQUIVO ÚNICO NO FORMATO ZIP** no AVA no ícone **Trabalhos**;
- Esta atividade é para ser **realizada com consulta e pesquisa**. Portanto, leia também livros bases, materiais complementares ou procure seu tutor para tirar dúvidas diretamente via Canal de Tutoria;
- Coloque no seu código **COMENTÁRIOS** explicando **COM SUAS PALAVRAS** o que ele faz;
- Exporte o projeto utilizando as opções adequadas dentro do Android Studio. **File/Export to Zip File...** (imagem em anexo)



- **CUIDADO!**

- ✓ Em programação, não existem dois códigos exatamente iguais. Cada programador organiza seu código de uma forma diferente, declara variáveis com nomes diferentes, faz comentários diferentes, gera mensagens aos usuários distintas, etc. Por este motivo, não serão aceitos trabalhos idênticos entre alunos (ou iguais à Internet). Caso o corretor observe respostas iguais, elas serão consideradas como PLÁGIO e será atribuída a NOTA ZERO;

4. COMO SE DARÁ A CORREÇÃO DA ATIVIDADE?

Contamos com 1 exercício único. Para que você ganhe nota máxima, você precisará:

- Apresentar seu algoritmo completo, indentado e organizado;
- Explicar seu código através de comentários;
- Exportar e entregar o arquivo no formato indicado

5. EXERCÍCIO

Desenvolva uma Calculadora simples no Android Studio utilizando Java. Sua calculadora deve contar com botões numéricos e ao menos 4 operações. O funcionamento deve ser o mesmo que o de uma calculadora de bolso comum em que as operações são aplicadas sobre o número exibido no display.

IMPORTANTE NÃO UTILIZE CAMPOS DE TEXTO PARA DIGITAR E SIM UM BOTÃO PARA CADA DÍGITO COMO NA IMAGEM ABAIXO.



Conteúdos abordados: **ao longo de todas as aulas.**