




**AULA e2**



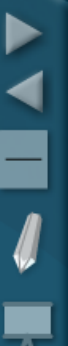
# **Programação Orientada a Objetos**

e-Aula 01-b

**Prof. Maristela Weinfurter**

# Vamos falar sobre CLASSES ABSTRATAS!






**Classe que possui pelo menos  
UM MÉTODO definido como  
ABSTRATO.**




**Método ABSTRATO é um método SEM CODIFICAÇÃO na classe que o define.**




**A codificação ficará para uma subclasse.**



**Utilizamos classe abstrata quando necessitamos criar uma classe que não tenha definido um comportamento padrão.**



**Interface é uma ENTIDADE  
que não tem MÉTODOS  
CODIFICADOS, apenas  
declaração dos mesmos.**



**Interface serve para indicar  
quais comportamentos as  
classes que as implementa  
devem ter.**



## e-Aula 02 - POO



**Agora, vamos para o Eclipse  
em Java!**