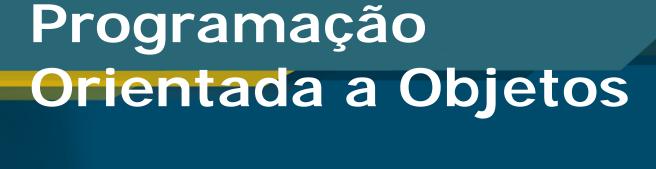




Programação Orientada a Objetos

Paradigmas da Orientação a Objetos Encapsulamento e os tipos de Associação

Prof. Ivan Pagnoncelli





Aula 4 – Tema 1 Os Paradigmas da Orientação a Objetos



Os paradigmas são as características da programação orientada a objetos. São elas:

- Encapsulamento
- Associação, Agregação
- e Composição
- Herança
- Polimorfismo



Programação Orientada a Objetos

Aula 4 – Tema 2
O Encapsulamento



Como o nome indica, o encapsulamento é a possibilidade de proteger os atributos de nossa classe de acessos externos.



Os atributos serão acessados por métodos específicos. Estes sim poderão ser acessados por quaisquer outras classes na aplicação.



Programação Orientada a Objetos

Aula 4 – Tema 3 Associação, Agregação e Composição



Associação representa uma relação entre dois objetos, sem um pertencer ao outro, como por exemplo, um aluno esta associado a um professor e um professor esta associado a vários alunos.



Agregação é um tipo específico de associação onde um todo é composto de várias partes. Por exemplo, uma turma é um agregado de alunos.



A Composição difere da agregação no sentido do pertencimento. Um objeto irá conter outros objetos. Por exemplo, um pedido contém itens.

Programação Orientada a Objetos



Aula 4 – Tema 4 Na Prática



Vamos agora ver na prática, utilizando a linguagem Java, o Encapsulamento e a Associação.

Tema 3 - SÍNTESE



Nesta aula eu mostrei para você dois paradigmas da orientação a objetos, o Encapsulamento e os tipos de Associação.