

Criando o primeiro programa Java

Para criar nossas classes de exemplo na linguagem Java vamos utilizar uma IDE, que consiste em uma ferramenta de desenvolvimento, própria para este fim. A IDE que iremos utilizar é o Eclipse, que pode ser baixado do repositório de programas ou em <http://www.eclipse.org>. Neste site também temos toda a documentação referente a ferramenta, além de vários plug-ins para desenvolvimento de soluções mais específicas.

Para utilizarmos o Eclipse, basta descompactar o arquivo baixado, não é necessária a instalação.

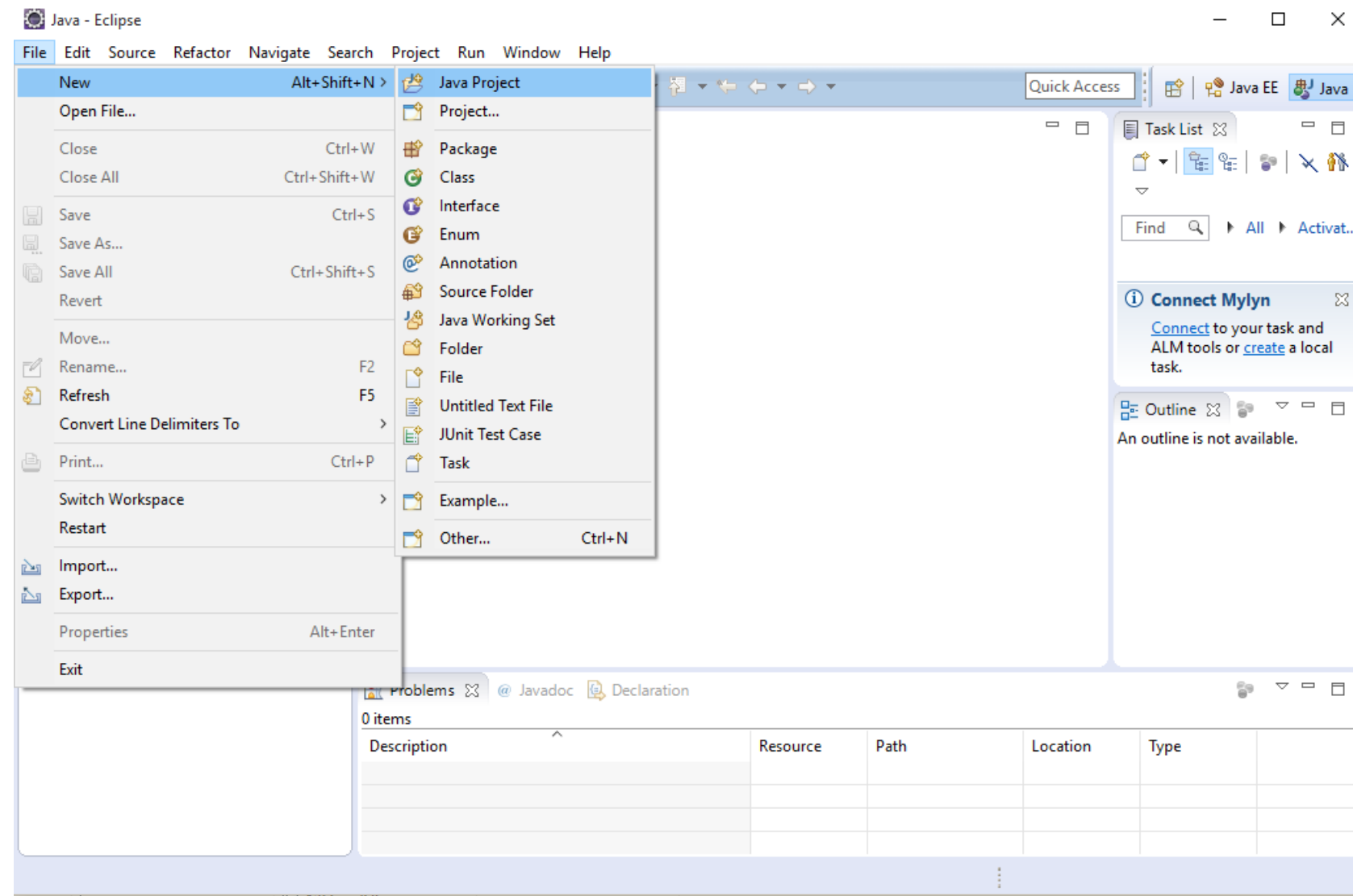
Antes, porém, é preciso ter o Java instalado no computador que irá executar o Eclipse. O Java pode ser baixado do seguinte site: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Para fazer a instalação, basta executar o arquivo baixado e seguir os passos do instalador.

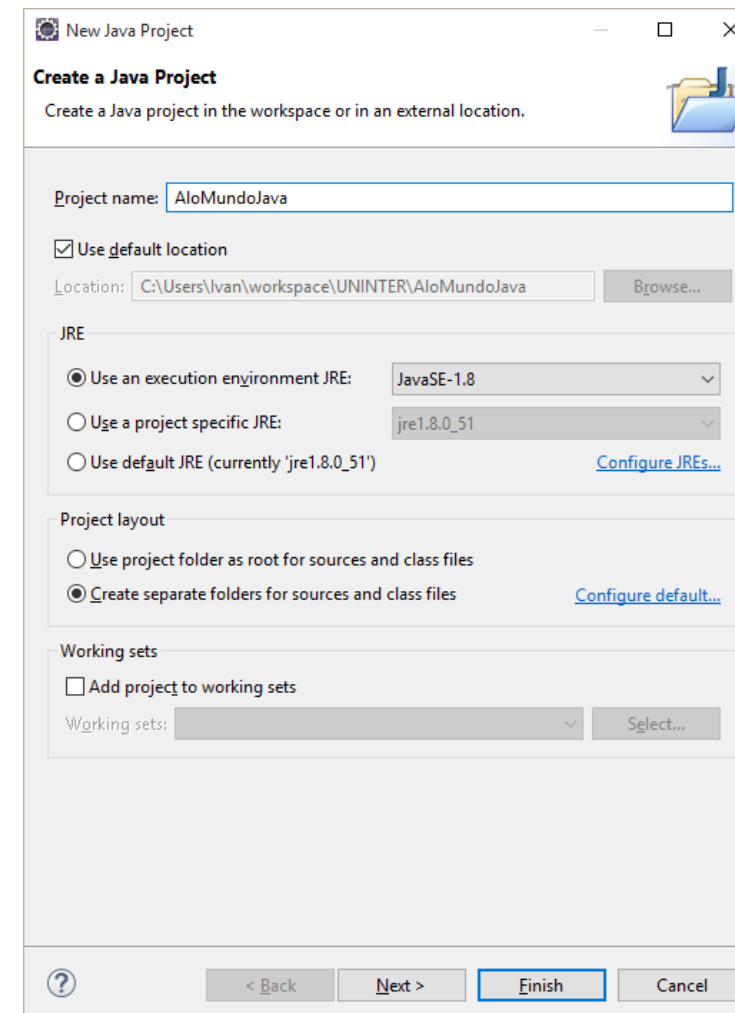
Vamos fazer uso do Eclipse para criarmos nosso primeiro programa em linguagem Java. Lembrando que, como tudo no Java é um objeto, precisamos criar uma classe para esse nosso exemplo. Vamos ao passo a passo:



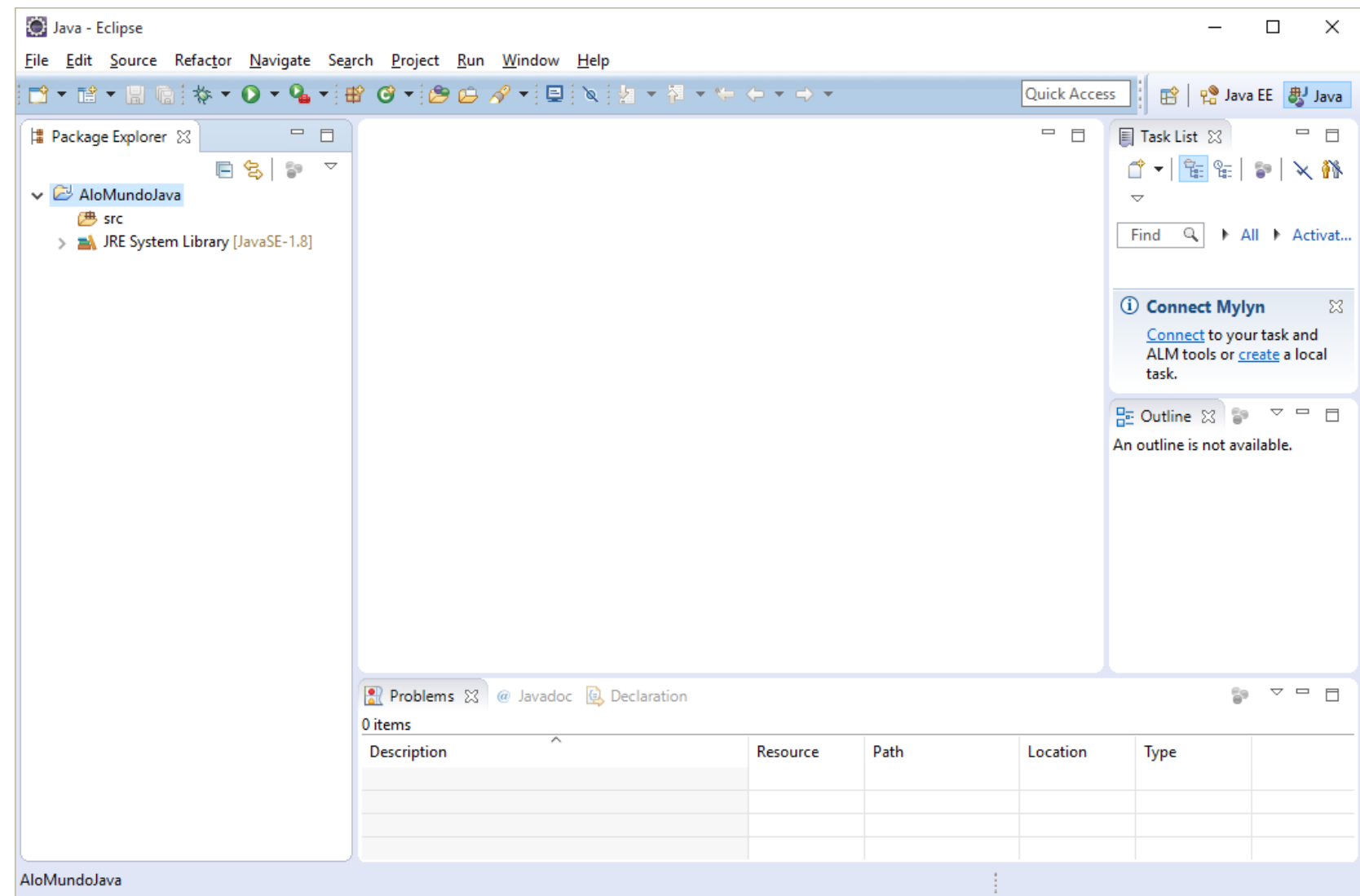
1. Com o Eclipse aberto, clicar no menu File / New / Java Project, conforme figura:



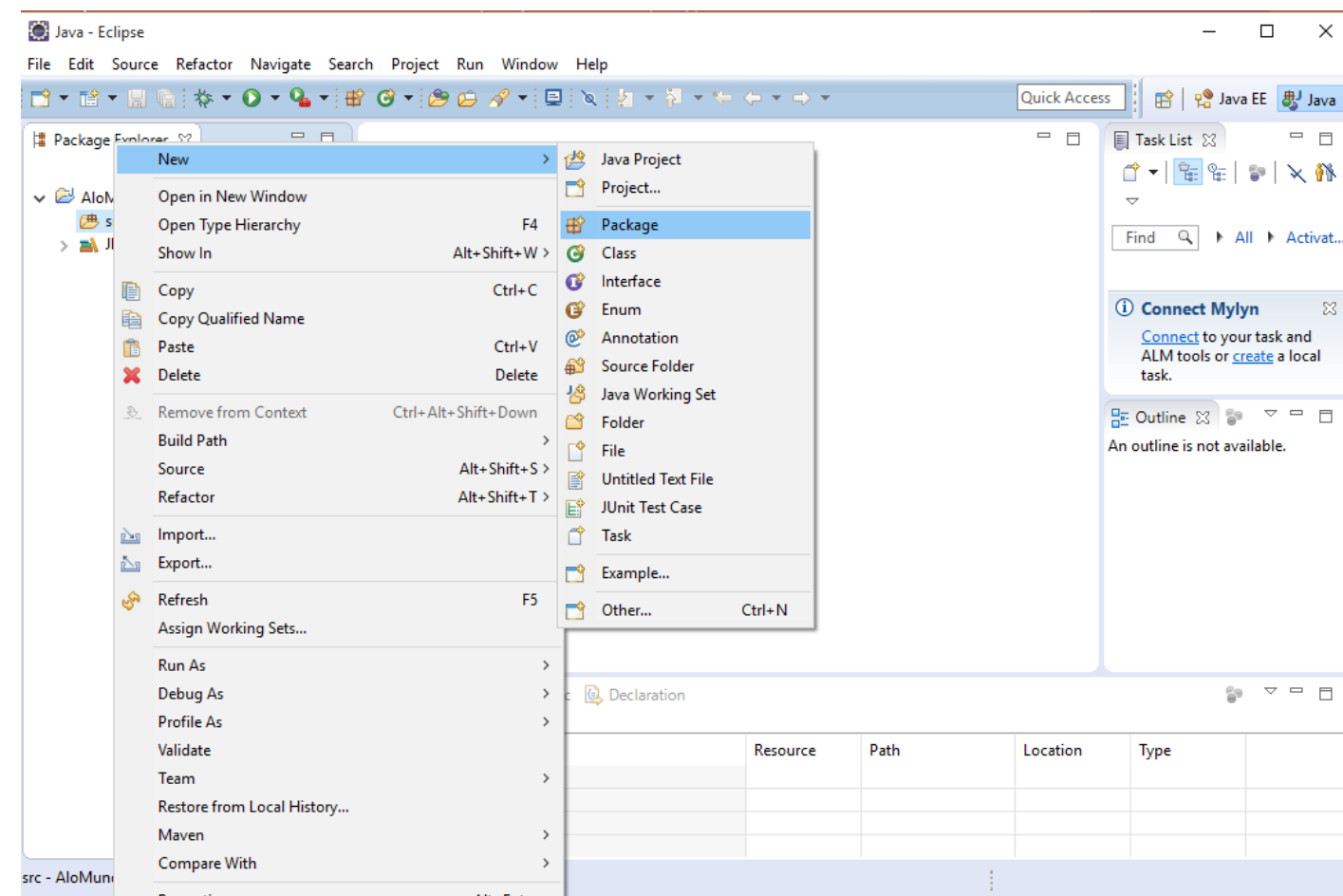
2. No assistente de criação de projeto, coloque “AloMundoJava” como nome do projeto e clique no botão “Finish”, conforme imagem:



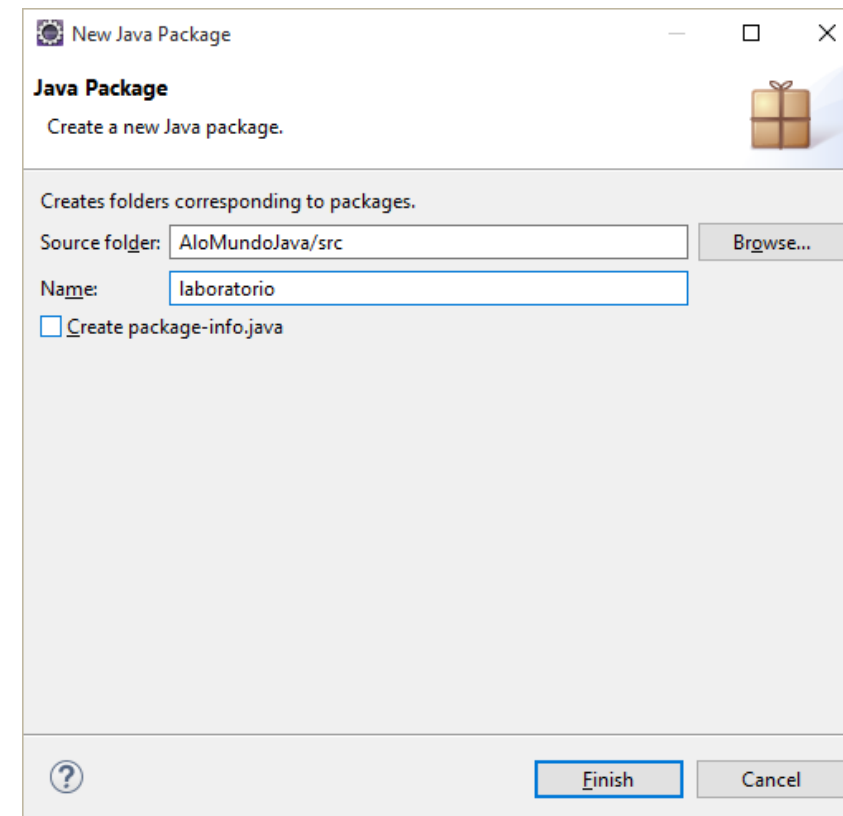
3. Um novo projeto Java será criado no Eclipse, com a estrutura mostrada a seguir:



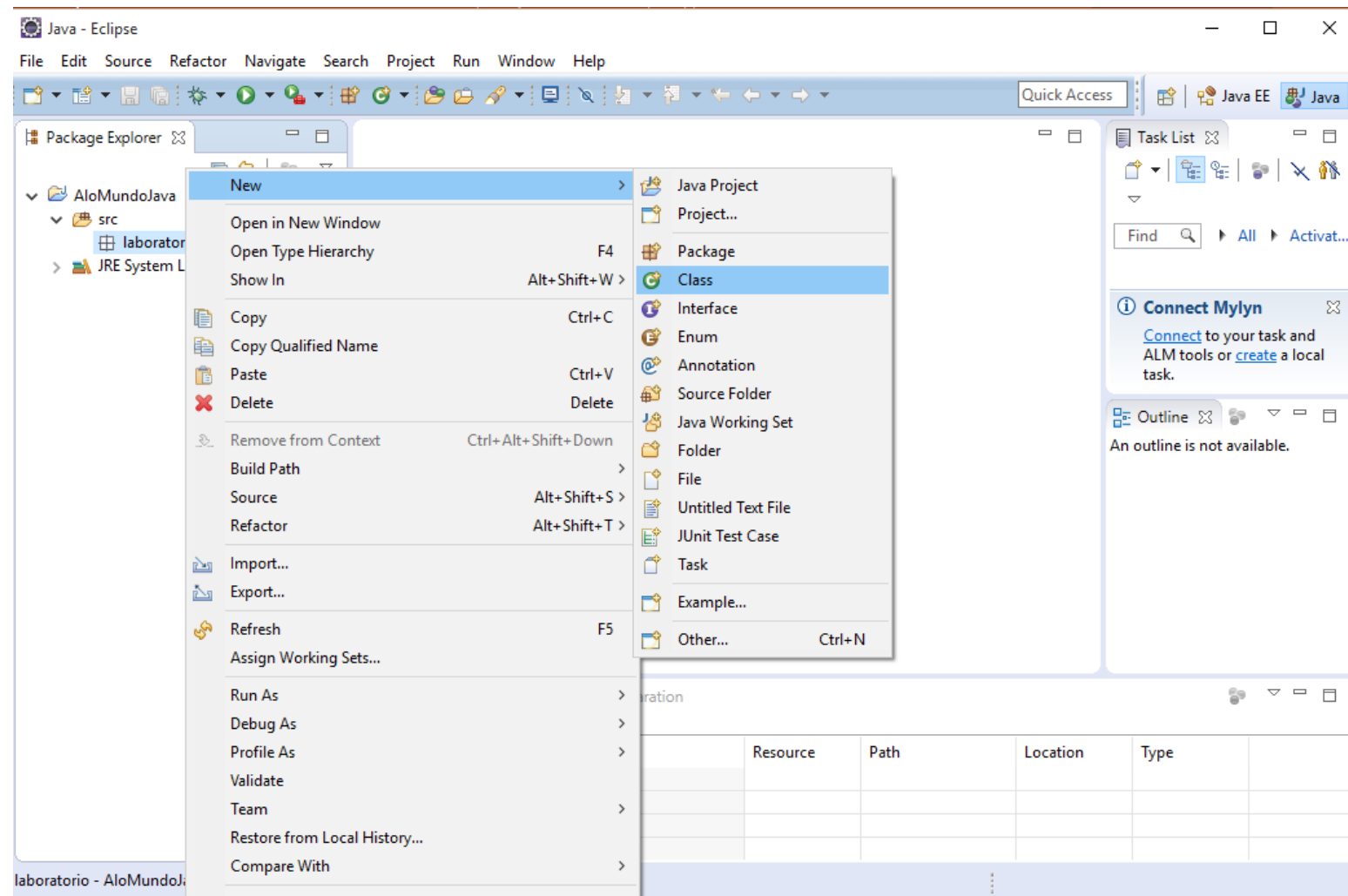
4. Vamos criar um pacote, pois como vimos anteriormente, as classes Java devem sempre estar dentro de um. Clique com o botão direito sobre a pasta "src" e escolha New / Package:



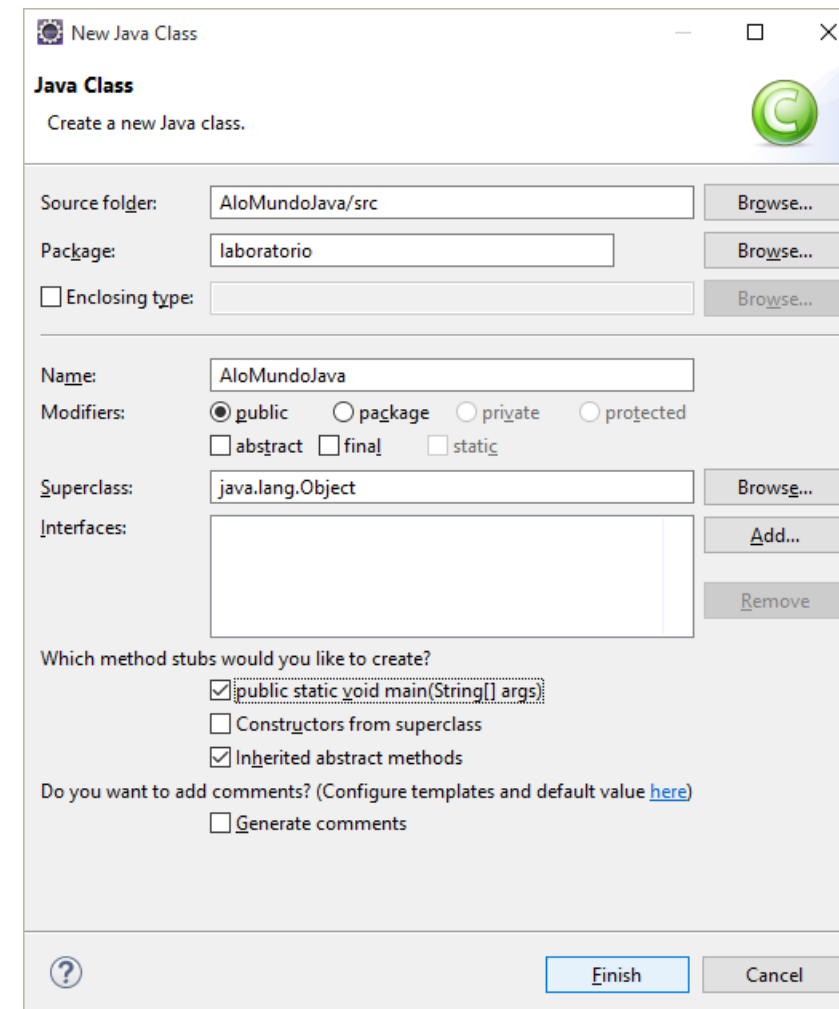
5. No assistente que será mostrado, coloque "laboratorio" como nome do pacote:



6. A seguir, você verá que na estrutura do projeto já existe o pacote criado. Agora podemos criar nossa primeira classe. Vamos clicar com o botão direito do mouse sobre o nome do pacote e selecionar New / Class.



7. Novamente um assistente irá surgir. Vamos colocar “AloMundoJava” como nome da classe que iremos criar. Neste assistente vamos também selecionar a caixa “public static void main (String args[])”. Clique no botão “Finish”.



New Java Class

Java Class
Create a new Java class.

Source folder: AloMundoJava/src Browse...

Package: laboratorio Browse...

☐ Enclosing type: Browse...

Name: AloMundoJava

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add...
Remove

Which method stubs would you like to create?

☒ public static void main(String[] args)

☐ Constructors from superclass

☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))

☐ Generate comments

? Finish Cancel

8. Pronto, o Eclipse irá criar um esqueleto de uma classe com o nome AloMundoJava e o método "main", do qual falamos anteriormente. Escreva o código abaixo na classe:



```
package laboratorio;

public class AloMundoJava {

    String mensagem;

    public AloMundoJava() {
        this.mensagem = "Alo Mundo!";
    }

    public AloMundoJava(String mensagem) {
        this.mensagem = mensagem;
    }

    public String getMensagem() {
        return mensagem;
    }

    public void setMensagem(String mensagem) {
        this.mensagem = mensagem;
    }

    public static void main(String[] args) {
        AloMundoJava alomundo = new AloMundoJava();

        System.out.println("" + alomundo.getMensagem());
        alomundo.setMensagem("Um novo alo mundo.");
        System.out.println("" + alomundo.getMensagem());
    }
}
```

9. Para executar nossa primeira classe no Eclipse, clique no botão assinalado em vermelho na figura. O resultado irá aparecer na janela "Output", assinalada em verde. Ao ser executado, o programa mostra a as mensagens "Alo Mundo!" e "Um novo alo mundo".

