Redes de Computadores

Prof. Luis Gonzaga de Paulo

Aula 2

REDES:

- Protocolos
- Camadas
- Modelo OSI
- TCP/IP

Protocolos

O que são?

- Conjunto de regras de conduta para a comunicação;
- Exemplos:
 - TCP/IP;
 - -NetBEUI;
 - IPX / SPX;
 - Appletalk;
 - Etc.



Redes de Computadores

COMPUTADOR + COMUNICAÇÃO

=

DATA COMMUNICATION
AND
COMPUTER NETWORK
(DCN)

Para que servem as Redes de Computadores?

- Comunicação
 - Interoperabilidade
 - Interconectividade
 - Serviços: mensagens, Acesso Remoto, etc...
- Compartilhamento de recursos
 - Otimização do uso
 - Redução de custos
 - Distribuição da carga de trabalho
- Confiabilidade e segurança
 - Tolerância à falhas
 - Gestão de recursos

Classificação das Redes de Computadores:

- Abrangência geográfica
 - PAN, LAN, MAN, WAN, Internet
- Conectividade
 - Lógica, física ou ambas
- -Gerenciamento
 - Pública ou privada
- Arquitetura
 - Cliente-Servidor
 - Ponto-a-ponto
 - Híbrida

Aplicações das Redes de Computadores:

- Compartilhamento de recursos
 - Impressão, armazenagem
- -Troca de informações
 - E-mail, FTP, IM, IPTV, VOD
- Compartilhamento de informações
 - Pessoal, Profissional, Educacional, Governamental
- Telefonia
 - VoIP, Vídeo Conferência
- Computação Paralela/Distribuída
 - Projeto SETI

Personal Area Networks

- Uma pequena rede no ambiente pessoal
- Comunicação por Bluetooth ou infravermelho
- Alcance ~ 10 metros
- Dispositivos
 - Teclado e mouse sem fio
 - Fones de ouvido
 - Relógios inteligentes
 - Impressoras
 - Televisores
- Exemplo:
 - Piconet, uma rede Bluetooth que conecta até oito dispositivos no formato Master -Slave

Local Area Networks

- Rede local
- Restrita às instalações de uma organização
 - Escritório, Edifício, Planta Fabril, Escola
- -Alcance ~ 100 metros
- De dois até milhares de computadores conectados
- Compartilhamento de recursos
 - Impressoras
 - Servidores de arquivos
 - Scanners
 - Acesso à internet

Local Area Networks

- Equipamentos de rede simples e baratos
- -Servidores de rede, impressão e arquivos
- Endereços de rede privativos
- -Conexão por cabo ou sem fio
- Domínio próprio

Metropolitan Area Networks

- Área de uma cidade ou metrópole
- Endereços públicos de rede
- Conexão por cabo, fibra ótica, laser ou rádio
- Serviço de nomes de domínio
- Backbone:
 - Provedores de Internet
 - Metro Ethernet
 - TV a cabo
 - Telefone fixo
 - Rede Celular

Wide Area Networks

- -Áreas enormes, entre estados, países e continentes
- -Conexão por cabo, fibra ótica, laser ou rádio
- -Típicas de serviços de telecomunicações
- -Conecta LANs e MANs entre si

Internetwork

- A "rede das redes" ou simplesmente Internet
- Alcance global: World Wide Web
- Conexões intercontinentais por fibra ótica, satélite e cabos
- Enorme volume de informações:
 - E-mail
 - Áudio e vídeo
 - Imagens
 - Mídia social
 - Comércio
 - Serviços

– Ethernet

- Criada pela DEC, Intel e Xerox (1970)
- Padrão IEEE 802.3 (1980)
- Usa topologia Estrela
- Detecção de colisão CSMA/CD
- Interface de rede física (MAC) com endereços de 48 bits (= 2 ⁴⁸ endereços possíveis)
- Padrão 10BaseT, Cabo CAT-5 e Conector RJ-5
- 10 Mbps em até 100 m

Fast Ethernet

- Padrão IEEE 802.3
- Padrão 100BaseT, Cabo CAT-5 e Conector RJ-5
- 100 Mbps em até 100 m

- Fast Ethernet em Fibra Ótica

- Padrão 100Base-FX
- 100 Mbps em até 2000 m

- Gigabit Ethernet

- Padrão IEEE 802.3ab
- Padrão 1000BaseT, Cabo CAT-5, CAT-5e e CAT-6
- 1 Gbps

Gigabit Ethernet

Padrão IEEE 802.3ah

-Token ring

- Criado pela IBM nos anos 80
- Padrão IEEE 802.5
- Um computador pode transmitir somente quando detém o "TOKEN"
- Eficiente para grande volume de dados: evita colisões
- Ambiente IBM SNA
- Alto custo

-WiFi

- Wireless Fidelity, marca registrada da Wi Fi Alliance
- Padrões IEEE 802.11a (2 Mbps), 802.11b (11 Mbps), 802.11g (54 Mbps) e 802.11n (150 a 600 Mbps)
- Segurança: WEP, WPA, WPA2 (AES) e WPS

-Bluetooth

- Criado em 1994 pela Ericsson
- Padrão IEEE 802.15x
- Conexão de dispositivos diversos a curta distância
- Base para o IoT Internet das Coisas

-Outras

- Frame Relay
- HDLC High-Level Data Link Control
- FDDI Fiber Distributed Data Interface
- PPP Point-to-Point Protocol
- DLNA Digital Living Network Alliance
- MHL Mobile High Definition Link
- NFC Near Field Communication