

Criando o programa Java

Para criar nossas classes de exemplo na linguagem Java vamos utilizar uma IDE, que consiste em uma ferramenta de desenvolvimento, própria para este fim. A IDE que iremos utilizar é o Eclipse, que pode ser baixado do repositório de programas ou em <http://www.eclipse.org>. Neste site também temos toda a documentação referente a ferramenta, além de vários plug-ins para desenvolvimento de soluções mais específicas.

Para utilizarmos o Eclipse, basta descompactar o arquivo baixado, não é necessária a instalação.

Antes, porém, é preciso ter o Java instalado no computador que irá executar o Eclipse. O Java pode ser baixado do seguinte site: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Para fazer a instalação, basta executar o arquivo baixado e seguir os passos do instalador.



Vamos fazer uso do Eclipse para criarmos nosso programa em linguagem Java. Lembrando que, como tudo no Java é um objeto, precisamos criar uma classe para esse nosso exemplo. Vamos ao passo a passo:

1. Vamos criar um projeto chamado "AloMundo5" conforme já vimos anteriormente. Dentro deste projeto, criaremos um pacote chamado "model".
2. Dentro do pacote "model", vamos criar uma classe chamada "Pessoa" e inserir o código abaixo nela:

```
package model;

public class Pessoa {
    protected String nome;
    protected String contato;
    protected String endereco;

    public Pessoa(String nome, String contato, String endereco) {
        this.nome = nome;
        this.contato = contato;
        this.endereco = endereco;
    }

    public Pessoa() {

    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }
}
```

```
}  
public void setNome(String nome) {  
    this.nome = nome;  
}  
public String getContato() {  
    return contato;  
}  
public void setContato(String contato) {  
    this.contato = contato;  
}  
public String getEndereco() {  
    return endereco;  
}  
public void setEndereco(String endereco) {  
    this.endereco = endereco;  
}  
}
```

3. Vamos agora criar uma nova classe, chamada "PessoaFisica" e inserir o código abaixo nela:

```
package model;

public class PessoaFisica extends Pessoa {
    protected int cpf;

    public PessoaFisica() {
        super();
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    public PessoaFisica(String nome, String contato, String endereco) {
        super(nome, contato, endereco);
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    public int getCpf() {
        return cpf;
    }

    public void setCpf(int cpf) {
        this.cpf = cpf;
    }
}
```

4. Agora vamos criar uma classe chamada “Funcionario” com o seguinte código:

```
package model;

public class Funcionario extends PessoaFisica {
    private int matricula;
    private String cargo;

    public Funcionario() {
        super();
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    public Funcionario(String nome, String contato, String endereco, int matricula, String
cargo) {
        super(nome, contato, endereco);
        // TODO Auto-generated constructor stub
        this.matricula = matricula;
        this.cargo = cargo;
    }

    public int getMatricula() {
        return matricula;
    }
    public void setMatricula(int matricula) {
```

```

        this.matricula = matricula;
    }
    public String getCargo() {
        return cargo;
    }
    public void setCargo(String cargo) {
        this.cargo = cargo;
    }
}

```

5. Vamos criar agora uma classe chamada “Main” com o seguinte código. Após criar esta classe, podemos executá-la, pressionando o botão “Run”, conforme vimos anteriormente.

```

package main;

import model.Funcionario;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Funcionario func = new Funcionario("Joao", "Santa Felicidade", "joaoa@aqui", 12,
"Gerente");
    }
}

```

```
    System.out.println("Nome: " + func.getNome());  
  }  
}
```