## Criando o primeiro programa Java

Para criar nossas classes de exemplo na linguagem Java vamos utilizar uma IDE, que consiste em uma ferramenta de desenvolvimento, própria para este fim. A IDE que iremos utilizar é o Eclipse, que pode ser baixado do repositório de programas ou em <a href="http://www.eclipse.org">http://www.eclipse.org</a>. Neste <a href="mailto:site">site</a> também temos toda a documentação referente a ferramenta, além de vários plug-ins para desenvolvimento de soluções mais específicas.

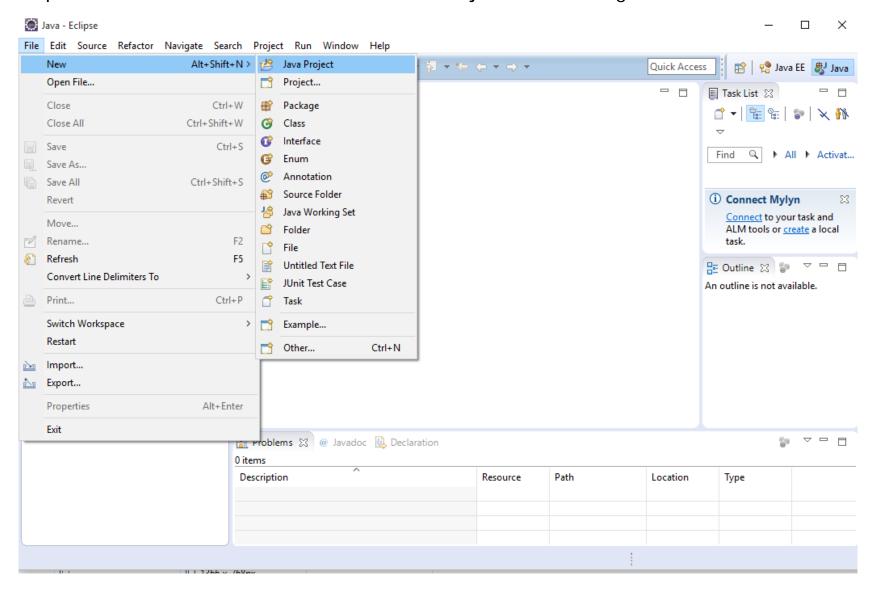
Para utilizarmos o Eclipse, basta descompactar o arquivo baixado, não é necessária a instalação.

Também é necessário instalar a plataforma Java (JDK), que poder ser baixada no link

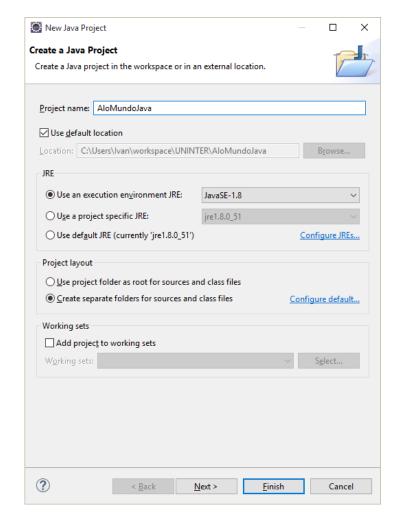
http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html

Vamos fazer uso do Eclipse para criarmos nosso primeiro programa em linguagem Java. Lembrando que, como tudo no Java é um objeto, precisamos criar uma classe para esse nosso exemplo. Vamos ao passo a passo:

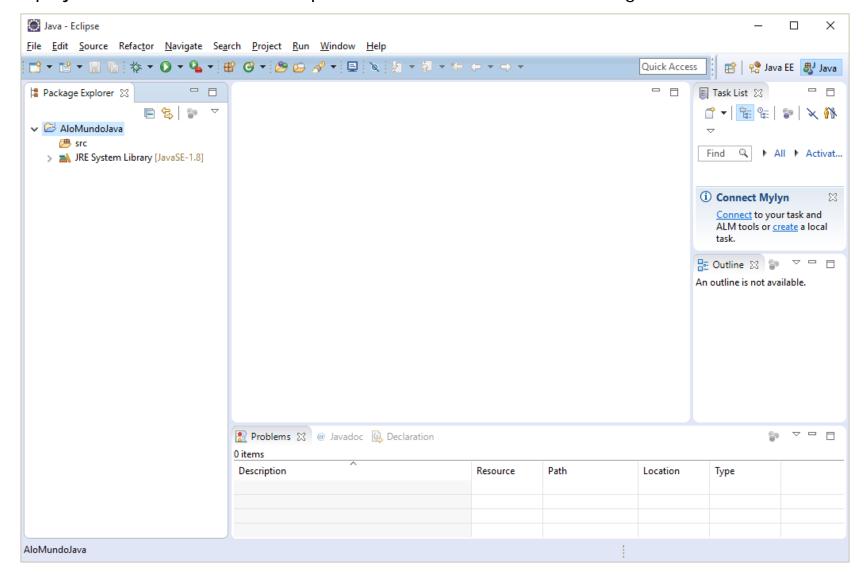
1. Com o Eclipse aberto, clicar no menu File / New / Java Project, conforme figura:



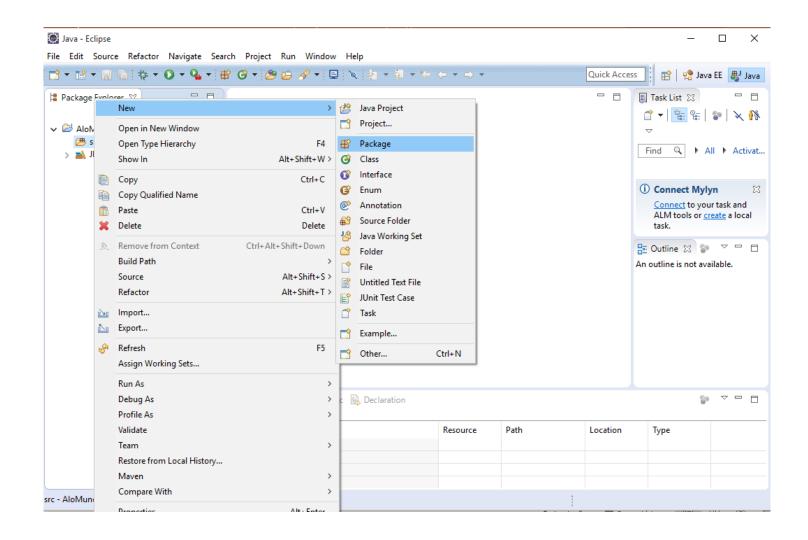
2. No assistente de criação de projeto, coloque "AloMundoJava" como nome do projeto e clique no botão "Finish", conforme imagem:



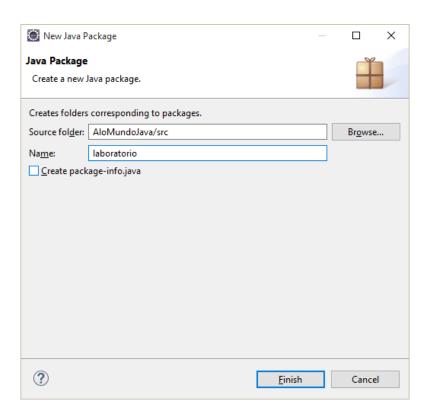
3. Um novo projeto Java será criado no Eclipse, com a estrutura mostrada a seguir:



4. Vamos criar um pacote, pois como vimos anteriormente, as classes Java devem sempre estar dentro de um. Clique com o botão direito sobre a pasta "src" e escolha New / Package:



**5.** No assistente que será mostrado, coloque "laboratorio" como nome do pacote:



6. A seguir, você verá que na estrutura do projeto já existe o pacote criado. Agora podemos criar nossa primeira classe. Vamos clicar com o botão direito do mouse sobre o nome do pacote e selecionar New / Class.

Java - Eclipse										_		
File Edit Source Re	facto	r Navigate Search Project	Run Window Help									
	*	O - Q - B O - B		*	7 → %	<del>←</del> ▼ ⇒ ▼			Quick Acce	ss 📑 😭 Java	e EE 🐉 Java	
☐ Package Explorer ⊠										■ Task List 🛭		
✓ ☑ AloMundoJava ✓ ඌ src ⊞ laborator > ﷺ JRE System L	-	New				Java Project		ı			⇒   × M	
		Open in New Window		<b>□</b>	Project							
		Open Type Hierarchy	F4	<b>B</b>	<b>₽</b> Package					Find Q A	II ▶ Activat	
		Show In	Alt+Shift+W >	Ø	Class							
		Сору	Ctrl+C	œ	Interface					① Connect Mylyr		
		Copy Qualified Name		G.	Enum					Connect to you ALM tools or co		
		Paste	Ctrl+V	@	Source Folder  Java Working Set  Folder					task.		
		Delete	Delete	_					E Outline ⋈ 🍃 🗸 🗆 🗎			
		Remove from Context	Ctrl+Alt+Shift+Down	_						An outline is not ava		
		Build Path	CHI AIC SHIIC DOWN	_						An outline is not ava	allable.	
		Source	Alt+Shift+S >	Ľ	File							
	1 %	Refactor	Alt+Shift+T >		JUnit Test Case							
		Import										
		Export		<b>□</b>	Ŷ Example							
		Refresh	F5	<b>□</b> Ŷ	Other Ctrl+N							
		Assign Working Sets			Otherm.	Cili						
		Run As	>	rati	on					Ş=	▽ □ □	
		Debug As	>	L								
		Profile As	>			Resource	Path		Location	Туре		
		Validate										
		Team	>									
		Restore from Local History										
laboratorio - AloMundoJ		Compare With	>									
abbratorio - Albiviariable		D 1:	All F I						1			

Novamente um assistente irá surgir. Vamos colocar "AloMundoJava" como nome da classe que iremos criar. Neste assistente vamos também selecionar a caixa "public static void main (String args[])". Clique no botão "Finish".

New Java Class	_		×					
Java Class Create a new Java o	class.	C						
Source fol <u>d</u> er:	AloMundoJava/src	Br <u>o</u> wse						
Pac <u>k</u> age:	laboratorio	Bro <u>w</u> se						
Enclosing type:		Bro <u>w</u> se						
Na <u>m</u> e: Modifiers:	AloMundoJava  ● gublic ○ package ○ private ○ protected □ abstract □ final □ static							
<u>S</u> uperclass:	java.lang.Object	Brows <u>e</u>						
Interfaces:		<u>A</u> dd						
Which method stubs would you like to create?								
	<ul> <li>✓ public static void main(String[] args)</li> <li>☐ Constructors from superclass</li> <li>✓ Inherited abstract methods</li> </ul>							
Do you want to add	comments? (Configure templates and default value <u>here</u> ) <u>G</u> enerate comments							
?	<u>F</u> inish	Cance	ıl					

7. Pronto, o Eclipse irá criar um esqueleto de uma classe com o nome AloMundoJava e o método "main", do qual falamos anteriormente. Escreva o código abaixo na classe:

```
package laboratorio;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;
public class AloMundoJava {
  public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
    String strdata = new SimpleDateFormat().format(new Date());
    System.out.println("Agora é " + strdata);
  }
}
```

8. Para executar nossa primeira classe no Eclipse, clique no botão assinalado em vermelho na figura. O resultado irá aparecer na janela "Output", assinalada em verde. O resultado da execução do programa deve ser o texto "Agora é " seguido da data e hora da sua execução.

