



Engenharia de Software

Prof. Alex Mateus Porn, Me.

Organização da Aula

- Referente ao conteúdo visto nas Aulas 7, 8, 9 e 10 de Engenharia de Software, abordaremos assuntos complementares aos seguintes conteúdos:
 - Arquitetura e Padrões (Java):
 - MVC (Model, View, Controller);
 - ✓ Implementação em Java usando MVC.



MVC (Model, View, Controller)

Model

- Esta camada aborda a manipulação de dados, sendo responsável pela escrita, leitura e gravação dos dados, assim como, também é responsável pelas validações.

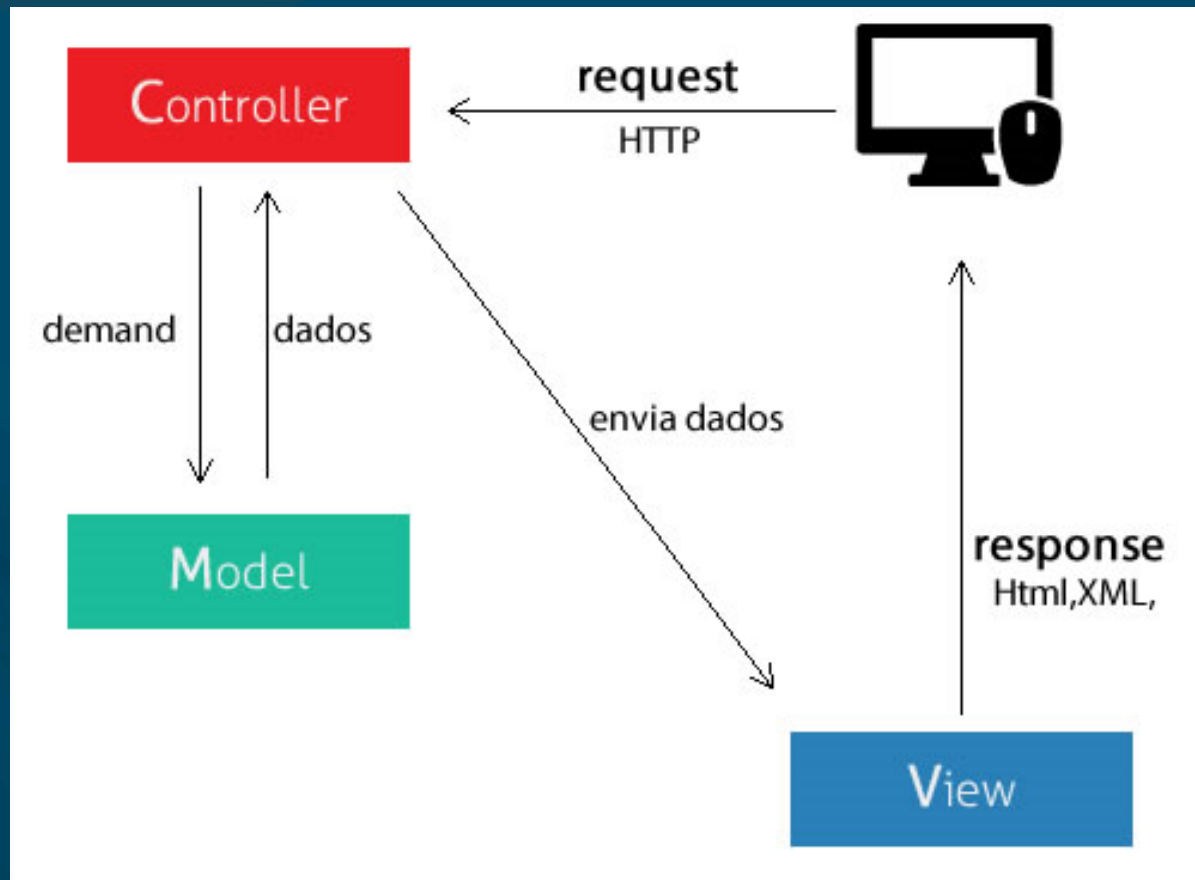
View

- Esta camada é a camada de interação com o usuário, responsável pela exibição dos dados.
 - Web: HTML ou XML;
 - Desktop: Interfaces do sistema.

Controller

- Esta camada é responsável por receber todas as requisições do usuário, controlando qual "model" usar e qual "view" será mostrada ao usuário.

Comunicação entre as camadas



Fonte: <http://tableless.com.br/mvc-afinal-e-o-que/>

Comunicação entre as camadas

■ *Diálogo entre as camadas:*

- ***View:** Fala Controller! O usuário acabou de pedir para acessar o Facebook! Pega os dados de login dele ai.*
- ***Controller:** Blz. Já te mando a resposta. Ai model, meu parceiro, toma esses dados de login e verifica se ele loga.*
- ***Model:** Os dados são válidos. Mandando a resposta de login.*
- ***Controller:** Blz. View, o usuário informou os dados corretos. Vou mandar pra vc os dados dele e você carrega a página de perfil.*
- ***View:** Vlw. Mostrando ao usuário...*



MVC: Implementação (JAVA)