



Aula 2

Tópicos Avançados de Programação

Prof. Marcelo Nascimento

Ciclo de Vida de uma Activity

2/63

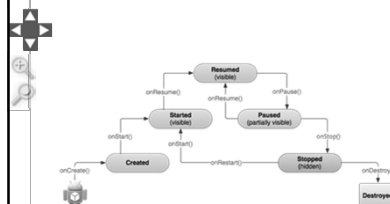
Activity

- ▀ Interface com o usuário
- ▀ Um objetivo por Activity
- ▀ Experiência de uso
- ▀ Ordenada em Pilha
- ▀ 4 estados
- ▀ 7 métodos

- ▀ Estados
- ▀ Não existe
- ▀ Primeiro Plano
- ▀ Segundo Plano
- ▀ Pausa

- ▀ Métodos
- ▀ onCreate()
- ▀ onStart()
- ▀ onResume()
- ▀ onPause()
- ▀ onStop()
- ▀ onRestart()
- ▀ onDestroy()

Ciclo de Vida





Monitorando o Ciclo de Vida de uma Activity

7/61

Activity Life Cycle

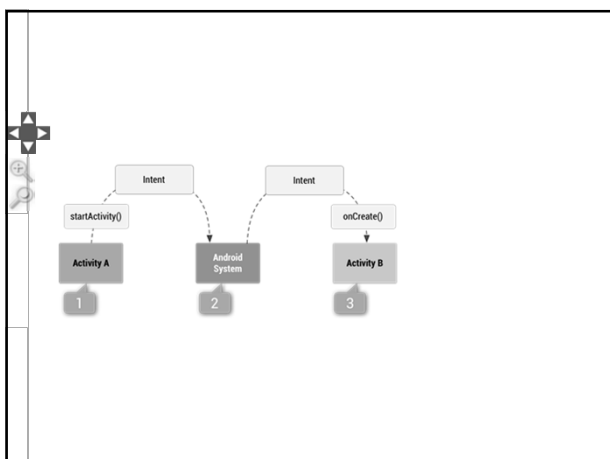
- **Estender a classe Activity**
- **Redefinir os métodos do ciclo de vida**
- **Utilizar o Debugger**
- **Monitorar suas mensagens**

Intent

9/61

Intent

- **Objeto de Mensagem**
- **Trabalha com 3 dos 4 componentes de aplicativo**



- **Intenção de executar uma ação**
- **Assíncrono**
- **Permite o retorno de um resultado**



Button

13

- Permite interação com o usuário
- Deve ser declarado no layout
- Deve ser vinculado a um objeto

