

Aula Prática 1:

Animal.java

```
package modelo;

public class Animal {
    String nome;
    String tipo;
    String raca;
    Cliente tutor;

    public Animal(String nome, String tipo, String raca, Cliente
tutor) {
        this.nome = nome;
        this.tipo = tipo;
        this.raca = raca;
        this.tutor = tutor;
    }

    public Animal() {
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getTipo() {
        return tipo;
    }

    public void setTipo(String tipo) {
        this.tipo = tipo;
    }

    public String getRaca() {
        return raca;
    }

    public void setRaca(String raca) {
        this.raca = raca;
    }

    public Cliente getTutor() {
        return tutor;
    }

    public void setTutor(Cliente tutor) {
        this.tutor = tutor;
    }
}
```

Cliente.java

```
package modelo;

public class Cliente {
    String nome;
    String endereco;
    String telefone;

    public Cliente() {

    }

    public Cliente(String nome, String endereco, String telefone) {
        this.nome = nome;
        this.endereco = endereco;
        this.telefone = telefone;
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getEndereco() {
        return endereco;
    }

    public void setEndereco(String endereco) {
        this.endereco = endereco;
    }

    public String getTelefone() {
        return telefone;
    }

    public void setTelefone(String telefone) {
        this.telefone = telefone;
    }
}
```

Principal.java

```
package principal;

import modelo.Animal;
import modelo.Cliente;

public class Principal {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Cliente cliente = new Cliente("Joao", "Aqui", "555-1234");
        Animal animal = new Animal("Toto", "Cachorro", "SRD",
cliente);

        System.out.println("Nome: "
            + animal.getTutor().getNome()
            + " Animal: " + animal.getNome());
    }

}
```