Aula 4

Gestão de Projetos

10

Prof. Cláudio Carreirão

Conversa inicial



1. Gerenciamento da qualidade



Projeto Produto
Qualidade atingida
Tripé Métricas
Critérios Políticas
Procedimentos
Técnicas Ferramentas



2. Gerenciamento de RH



EAO Treinamentos
Calendário de recursos
Cargos RACI
Time de projeto
Conflitos
Habilidades humanas

Gerenciamento da Qualidade e RH



Generalidades sobre qualidade e o planejamento da qualidade

Executar a garantia e realizar o controle da qualidade

Desenvolver o plano de recursos humanos

Contratar e mobilizar a equipe do projeto

Desenvolver e gerenciar a equipe de projeto

Sensibilização



Pessoas Qualidade



Como ter qualidade?



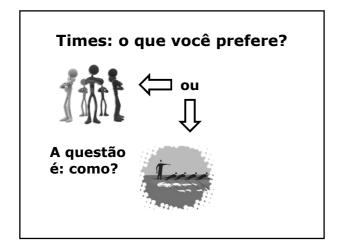
Quais ferramentas?



Quais métricas?

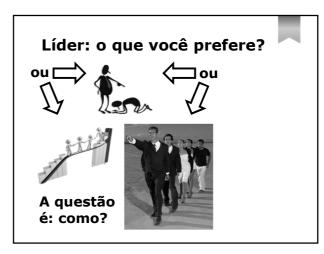


O que verificar?















🔥 Custo da prevenção 🦅



Custos associados aos esforços para tentar evitar a falha antes que ela ocorra. Podemos citar os custos relativos a cálculos, simulações virtuais, treinamento de pessoas, seleção de fornecedores, alocação de recurso qualificado,



👗 Custo da avaliação 🦅



Custos empreendidos na inspeção da qualidade do produto para assegurar o atingimento dos requisitos especificados no projeto, como testes de protótipos, testes de inspeção de qualidade da matéria prima, testes de campo, testes de bancada, etc



Custo da falha



Interna: custos de refugos, retrabalhos, perdas de rendimento, etc. (Cliente não recebeu o produto). Externa: custos de garantia, despesas legais, custos por compensações, campanhas, etc. (Cliente já recebeu o produto)



Benchmarking 🦅



Comparação de projetos feita com a finalidade de levantar as melhores práticas. Esta comparação pode ser entre projetos dentro de uma mesma organização ou de fora da organização.



🛕 Design of experiments 🦅



Método estatístico muito poderoso que avalia, simultaneamente, o efeito que várias variáveis têm sobre um processo ou um produto. Seleciona a melhor "regulagem" que dá o melhor desempenho para o processo ou produto



🚵 Amostragem estatística 🦅

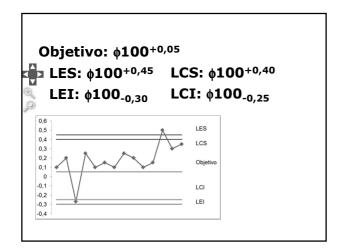


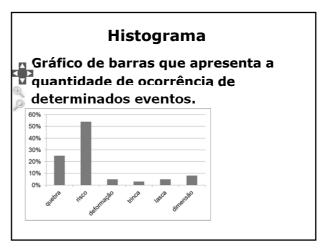
Escolha de uma amostragem dentro de uma população. Testes ou avaliações aplicados nesta amostra, extrapolando o resultado para toda a população. Definir corretamente o tamanho da amostra para ter representação correta da população



Representação gráfica de um processo que auxilia a identificação de potenciais problemas, definindo, antecipadamente, ações de prevenção, como testes adicionais ou soluções de projetos alternativas

Gráficos de controle Forma gráfica de mostrar como o processo se comporta com o passar do tempo. LES LCS Objetivo Objetivo LCI LCI LEI LEI





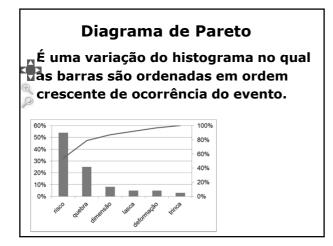
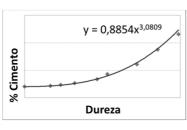
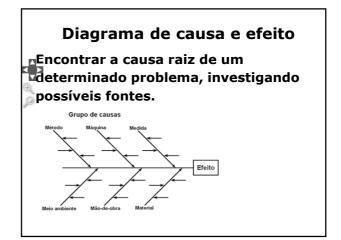
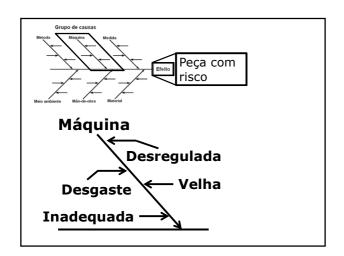


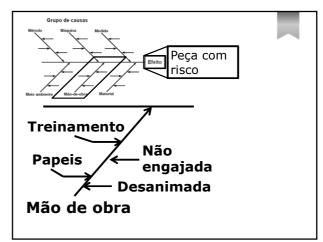
Diagrama de Dispersão		
Algumas vezes, variáveis podem		
% Cimento	Dureza	ser correlacionadas
1	0,8	por intermédio
2,5	14,9	de uma
3,1	32,7	equação.
3,9	63,4	
5,2	135,1	
5,8	228,7	
7,5	407,8	
8,7	673,4	
9,9	953,2	

Colocando os pontos em um gráfico de dispersão XY, conseguimos correlacionar e ter uma equação.



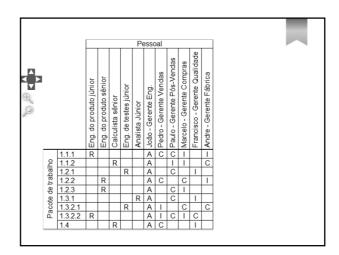






Matriz RACI

- Pessoas envolvidas na atividade
- atividades em que a pessoa está envolvida
- as atividades podem ser indicadas, por exemplo, por intermédio dos números que têm correlação com a estrutura da EAP



Plano de gerenciamento de pessoal

Como e quando as necessidades de RH do projeto serão atendidas:

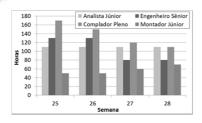
- plano de mobilização
- calendário de recursos
- plano de liberação
- plano de treinamento
- plano de reconhecimento e recompensas

Plano de mobilização

- De onde virão os recursos humanos: internos ou externos
- onde irão trabalhar
- quais os custos associados

Calendário de recursos

Por quanto tempo, e em que intensidade, o uso de RH histograma de recursos



Plano de liberação

- O calendário de recursos mostra até quando os recursos serão utilizados
- necessário criar o plano de liberação de pessoal que indica o método e a ocasião para liberar os membros do time de projeto

Plano de treinamento

- Treinar recursos para nivelar a competência com o requisito dos cargos
- treinamento é uma atividade do projeto, que deve ser planejada da mesma forma que uma atividade de um pacote de trabalho

Plano de reconhecimento e recompensas

- Reconhecimento das entregas dos membros do time de projeto
- recompensa pode ser financeira, ou mesmo um reconhecimento público do membro do time de projeto pelo atingimento das suas metas

Contratar e mobilizar a equipe do projeto

- Negociar e influenciar na indicação dos recursos
- procurar os melhores
- organização matricial
- recursos já alocados



Recursos com competência inadequada

- É preciso aceitar depois de tentar negociar e influenciar
- rever riscos e definir ações de mitigação
- atenção especial
- dar treinamento
- entender e aceitar, mas deve exigir desempenho

Times virtuais

- Desvantagem na comunicação
- Engajamento prejudicado
- Instabilidade das conexões — internet
- Necessita mais organização
- Diversidade cultural
- Estudo das culturas

Desenvolver e gerenciar a equipe de projeto

 Desenvolvimento social do time, melhorando os relacionamentos, tornando os membros do grupo mais engajados no projeto.



- Habilidades que lidam com o intangível do ser humano - soft skills:
- motivar; inspirar; encorajar; influenciar; confiar e inspirar confiança; potencializar a diversidade; decidir; liderar.

- Atividades não relacionadas ao trabalho - team building:
 - em times virtuais
 - estas atividades são mais importantes
 - envolver o time em decisões. Soluções colaborativas e interativas = laço de confiança



- Administrar os conflitos de forma construtiva. Resolvendo o quanto antes:
 - conflitos resolvidos = time de alto desempenho
 - atingir a fase de desempenho o mais rápido possível



- Definição e aplicação das regras básicas - Golden Rules, associar o time a um?
 - local sala de projeto
 - retorno sobre a execução das suas atividades - feedback

Síntese

Generalidades sobre qualidade e o planejamento da qualidade

- Métricas e critérios
- Pode afetar o escopo do projeto, EAP, etc.
- Tripé
- As ferramentas e técnicas

Executar a garantia de qualidade e realizar o controle da qualidade

- Estamos executando o que definimos?
- As métricas estão sendo atendidas?
- Diagrama de causa e efeito, Gráfico de controle, Diagrama de Pareto, etc.

Desenvolver o plano de recursos humanos

- Papéis, habilidades e responsabilidades
- calendário de recursos?
- EAO
- RACI
- Descrição de cargo

Contratar e mobilizar a equipe do projeto

- Confirmar a disponibilidade e obter a equipe
- Influenciar as indicações
- Aceitar recursos com qualificação inferior
- Times virtuais

Desenvolver e gerenciar a equipe de projeto

- Avaliações do time
- Soft skills: motivar confiar e inspirar confiança, inspirar, etc.
- Estágios de Tuckman
- confronto, negociação e a colaboração

Síntese

- Generalidades sobre qualidade e o planejamento da childade Executar a garant de qualidade
- Executar a garant de qualidade e realizar o con le da qualidade
- Desenvolve plano de recersos anos
- Cont mobilizar a equipe projeto
- Desenvo er e gerenciar a equipe de projeto