



Interação Humano-computador

Prof. André Roberto Guerra, MSc




PACT

PACT (**P**essoas, **A**tividades, **C**ontextos, **T**ecnologias) é um *framework* útil para o design, pois os designers precisam **entender** os usuários dos sistemas e produtos, as atividades a realizar e os contextos de onde e como acontecem.

Precisam conhecer também as tecnologias interativas e como abordar o design de sistemas interativos.

Pessoas usam tecnologias para realizar atividades dentro de contextos. Por exemplo:


- os adolescentes usam telefones celulares para comunicar-se com seus amigos.
- Secretárias usam editores de texto para escrever documentos em uma empresa.
- Controladores de tráfego aéreo trabalham juntos para garantir o funcionamento dos aeroportos.
- Pessoas usam as redes sociais para comunicar-se com outras quando estão em um cybercafé.

A vertical sidebar on the left side of the slide contains five navigation icons: a right-pointing triangle, a left-pointing triangle, a square, a pencil, and a monitor.

Para as pessoas, o designer deve pensar nas diferenças físicas, psicológicas e sociais e como essas diferenças mudam com o passar do tempo e em circunstâncias variadas.

O mais importante é que o designer leve em conta todos os envolvidos em um projeto.

Para as atividades, é preciso pensar em sua complexidade (concentrada ou vaga, simples ou difícil, com poucas ou muitas etapas), nas características temporais (frequência, altos e baixos, contínua ou interrompível), nas características de cooperação e na natureza dos dados.

A vertical sidebar on the left side of the slide contains five navigation icons: a right-pointing triangle, a left-pointing triangle, a square with a horizontal line, a pencil, and a monitor icon.

Em relação aos contextos, devem ser considerados os cenários físico, social e organizacional e, quanto às tecnologias, o designer deve considerar entrada, saída, comunicação e conteúdo.

Atividades e tecnologias

Nos mais diversos cenários, as pessoas usam tecnologias para realizar atividades dentro de contextos, e é a variedade de cada um desses elementos que torna o design de sistemas interativos um desafio tão difícil e fascinante.


Existem tecnologias para dar suporte a diversas pessoas que realizam atividades em diferentes contextos.

Se a tecnologia mudar, então a natureza das atividades também mudará.

Personalização da ferramenta PrEMO



- Disponível no slide 12/15 do Hyperibook da Aula 4 o artigo que demonstra detalhadamente o processo de avaliação com a ferramenta PrEmo.

Personalização da ferramenta PrEMO




CENTRO
UNIVERSITÁRIO
INTERNACIONAL

Na Prática





O artigo que você lerá a seguir demonstra detalhadamente o processo de avaliação com a ferramenta PrE_{mo}.




ARTIGO



Você já conhece o *site* da ferramenta? Que tal acessá-lo agora?



SAIBA MAIS

Menu





12

DE

15

Personalização da ferramenta PrEMO

- <http://www.revistas.udesc.br/index.php/hfd/article/download/6702/4740>
- <http://www.premotool.com/>