

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Ferramentas de Desenvolvimento Web Aula 6

Prof. Silvio Bortoletto



CONVERSA INICIAL

Olá, caro aluno! Preparado para nossa sexta (e última) aula?

Terminaremos a disciplina falando das ferramentas free, como a Macromedia Dreamweaver, Aptana IDE, Notepad++, Sublime Text e Zend Studio.

Vamos conhecê-los melhor?

Bons estudos!

CONTEXTUALIZANDO

Existem diversos softwares compiladores para edição de códigos HTML/CSS. A maioria oferece suporte para as linguagens que o HTML suporta, como PHP, ASP (VBScript), JavaScript, JSP, Perl, ColdFusion, entre outras.

Também existem alguns *frameworks* para HTML/CSS. O mais conhecido, o *Bootstrap*, ajuda na formatação do HTML. Além das classes prémoldadas, o *Bootstrap* já oferece *patterns* e *designs* responsivos com *grids*.

PESQUISE

Dreamweaver

Um dos *softwares* mais conhecidos no mercado para o desenvolvimento de *websites*, o *Dreamweaver* conta com uma série de funcionalidades especiais para cada tipo de desenvolvedor.

Com sua interface intuitiva e de fácil usabilidade, vai além de um simples editor HTML – possui uma ferramenta FTP repleta de recursos, incluindo mapas visuais do *site*.



Assim como no *FrontPage* ou no *GoLive*, você tem a opção de editar páginas únicas e a opção para gerenciar *websites*, controlando todo o projeto que está sendo realizado (esta opção se aplica a ferramenta de gerenciamento FTP).

O *Dreamweaver* proporciona três maneiras para o desenvolvimento da sua página:

Modo Design

A forma que mais se aproxima dos editores de textos comuns, sendo totalmente visual. Nessa forma, você não precisará digitar tanto – os elementos serão inseridos como em um desenho e você irá apenas inserir o conteúdo. Além disso, o código é gerado automaticamente.

Modo split

É a forma que divide a *workspace* (tela de trabalho) em duas partes, sendo uma delas vista por meio de códigos e a outra por meio do *design*.

Modo code

Essa opção mostra o documento pela perspectiva do código HTML, logo, quanto maior o nível de conhecimento em HTML mais prática essa forma de visualização se torna.

Assista à videoaula correspondente a este tema, que está disponível no material *on-line* para compreender melhor o funcionamento dessas ferramentas!

Aptana IDE

O Aptana IDE é uma excelente alternativa de ferramenta para a criação de websites. Um dos grandes diferenciais desse Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE – Integrated Development Environment), é o conjunto de bibliotecas Ajax oferecido pelo software.



Ideal para desenvolver aplicações com jQuery e suporte ao PHP, o Aptana IDE também possui suporte ao FTP e ao SFTP para a realização de uploads, downloads e sincronização de arquivos diretamente com o servidor.

O software conta com recursos como:

· Assistente de código

Ao começar a digitar um comando, o *Aptana IDE* dá sugestões que podem ser escolhidas, poupando alguns toques.

Outline

Permite a busca dentro do código, por tags ou comandos utilizados.

Preview

Utilizando esse recurso, você poderá observar como está ficando sua página, vendo se seu código está funcionando (semelhante ao modo *design* do *Dreamweaver*) etc.

Janelas de Encaixe

Os recursos do *Aptana IDE* são divididos em janelas de encaixe que podem ser minimizadas, maximizadas ou personalizadas de acordo com a necessidade.

Modo Debugger

Permite um exame completo do código javascript utilizado na aplicação, durante sua execução.

Assista à videoaula correspondente a este tema, que está disponível no material *on-line* para compreender melhor o funcionamento dessas ferramentas!

Notepad++, Sublime Text e Zend Studio

Notepad++

Um dos editores de texto/código com maior destaque no mercado, o Notepad++ possui características favoráveis à facilitação do trabalho, como assistente de programação, interface funcional, navegação por abas etc.



Além do suporte à grande parte das linguagens para *Web*, e possui recursos personalizáveis através de *plug-ins*. O *software* também realiza a auto-indentação do seu código, visando uma melhor visualização do seu trabalho – o que facilita na hora de achar algum erro perdido no meio de um leiaute ou de uma lógica aplicada.

Sublime Text

O Sublime Text é um editor de texto, assim como o Notepad++. Nos últimos anos, ele vem ganhando popularidade entre os desenvolvedores, pois conta com vários diferenciais. O software permite a automação do código com macros, assistentes de autocomplete, repetição de ações, construções automáticas. Além das linguagens Web, oferece suporte para Ruby, LaTex, SQL, Haskell, Groovy, entre várias outras.

Possui uma grande possibilidade de customizações e personalizações, oferecendo vários temas visuais da página de códigos. Oferece também a customização de atalhos do teclado, deixando única a *workspace* do programa.

Dentre os *plug-ins* disponíveis para *download* e instalação no *software*, a criação de macros para reutilização de códigos se destaca pela facilidade de uso e grande efeito positivo no seu projeto durante o desenvolvimento.

Veja uma demonstração de seu uso no próprio *site* da empresa desenvolvedora:

https://www.sublimetext.com/

Zend Studio

O Zend Studio se apresenta como um grande aliado do programador PHP, pois permite a criação, prototipação, desenvolvimento, testes e debugger de aplicações. Além de páginas Web dinâmicas, ele é utilizado para criação e desenvolvimento de aplicações móveis em PHP e, assim como o Aptana IDE, utiliza o Git para o versionamento e controle de projetos realizados em equipe.





A ferramenta também oferece suporte para JavaScript, sendo muito recomendado e bem utilizado em aplicações que utilizam ¡Query.

Assista à videoaula correspondente a este tema, que está disponível no material *on-line* para compreender melhor o funcionamento desses recursos!

Bootstrap e Conceitos

Bootstrap

Neste tema, vamos falar sobre um *framework* de grande notoriedade no desenvolvimento *Web front-end*: o *Bootstrap*, que proporciona a facilidade e comodidade durante a criação de leiautes e interfaces atraentes para sua página. Ideal para construção de leiautes responsivos, melhorar e facilitar a acessibilidade do seu *site* em diversos *devices* – desde computadores com telas *widescreens* a *tablets* e *smartphones*.

Basicamente, o *Bootstrap* possui uma vasta gama de componentes HTML/CSS customizáveis, além de funções js que deixam sua página *Web* única e funcional.

Conceitos

Até agora falamos sobre vários conceitos que podem ser novos para você. Agora é o momento de aprimorar seu conhecimento sobre esses conceitos para que você saiba quando utilizá-los durante o seu desenvolvimento.

Software

Conjunto de componentes lógicos de um computador.

Hardware

Conjunto de componentes físicos de um computador.

■ Framework



Conceito que une códigos entre vários projetos, promovendo uma funcionalidade genérica.

Biblioteca

Implementação real das regras de uma API.

API

Conjunto de funcionalidades de um software que podem ser utilizadas por outro.

Git

Sistema de controle de versão distribuído e de gerenciamento de código fonte.

Assista à videoaula correspondente a este tema, que está disponível no material *on-line* para compreender melhor o funcionamento desses recursos!

NA PRÁTICA

Que tal, agora, você tentar utilizar as ferramentas que você acabou de conhecer? Instale-as em seu computador, crie arquivos, experimente os recursos e dê asas a sua imaginação! Afinal, somente com a prática você alcançará a excelência!

SÍNTESE

A escolha de uma boa ferramenta, adequada para cada tipo de projeto poderá fazer a diferença entre o sucesso e o fracasso. Portanto, de acordo com os conceitos e ferramentas aqui apresentados, cabe a você saber o que irá precisar para cada projeto.



Existem inúmeras ferramentas para o desenvolvimento *Web*, e um excelente conselho é que você não se apegue apenas a uma delas, mas, sim, que você conheça e saiba utilizar o maior número possível de ferramentas!

Bons Estudos!

Referências

Aptana IDE. Disponível em: http://www.aptana.com/products/studio3.html. Acesso em 06/04/2016.

Bootstrap. Disponível em: http://getbootstrap.com/. Acesso em 06/04/2016.

Code School. Disponível em: https://www.codeschool.com/. Acesso em 06/04/2016.

DreamWeaver. Disponível em: http://macromedia-dreamweaver.soft32.com/. Acesso em 06/04/2016.

Notepad++. Disponível em: https://notepad-plus-plus.org/. Acesso em 06/04/2016.

Sublime Text. Disponível em: http://www.sublimetext.com/. Acesso em 06/04/2016.

W3Schools. Disponível em: http://www.w3schools.com. Acesso em 06/04/2016. *Zend Studio*. Disponível em: http://www.zend.com/en/products/studio. Acesso em 06/04/2016.

ALVES, W. P. Crie, anime e publique seu *Site* Utilizando *Fireworks* CS5, *Flash* CS5 e *Dreamweaver* CS5 em Português para *Windows*. 1. ed. São Paulo: Érica, 2010.

BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.

PREECE; ROGERS; SHARP. *Designer* de Interação: além da interação Homem-Computador. Ed. Bookman, 2005.

NIELSEN, J. Projetando Websites. São Paulo: Campus. 2000.

ROBBINS, J. N. HTML & XHTML: guia de bolso. Starlin Alta Com. Ltda. 2008.

YNEMINE, S. T. *Dreamweaver* **CS4**. Florianópolis: Visual Books, 2009.