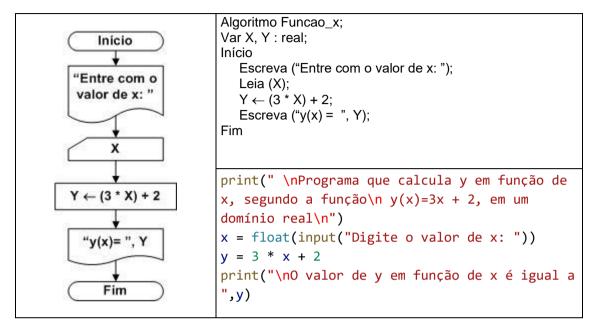
LISTA DE EXERCÍCIOS:

Exercícios

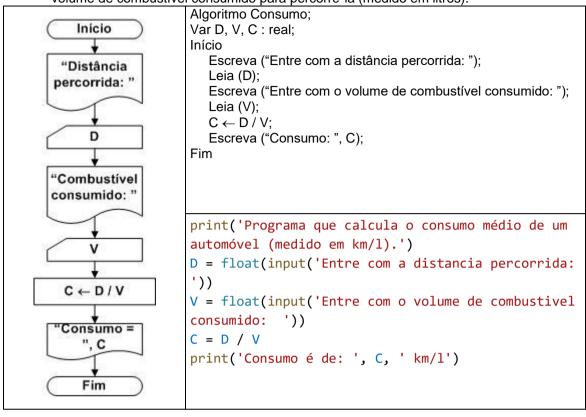
1. Criar um algoritmo (Fluxograma e Pseudocódigo) para calcular o valor de y como função de x, segundo a função y(x)=3x+2, em um domínio real.



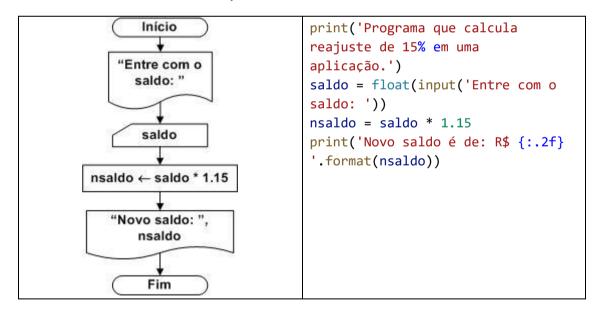
2. Dados o tamanho de um arquivo (em bits), bem como a velocidade da conexão (em bits por segundo), informe o tempo necessário para o download do arquivo (Pseudocódigo).

```
Algoritmo Ex3e:
                                    print('Programa que calcula o
Var a: inteiro:
                                    tempo necessario para download de
   v, d: real;
                                    um arquivo')
Inicio
                                    a= int(input('Digite o tamanho do
      Escreva("Entre com o
tamanho do arquivo: ");
                                    arquivo em bits: '))
      Leia(a);
                                    v= float(input('Digite a
      Escreva("Entre com a
                                    velocidade de conexao
velocidade de conexão: ");
                                    bits/segundos: '))
      Leia(v);
      d ← a/v:
                                    d = a / v
      Escreva("Tempo do download:
                                    print('Tempo de download é de:
", d);
                                    ',d,' segundos')
Fim
```

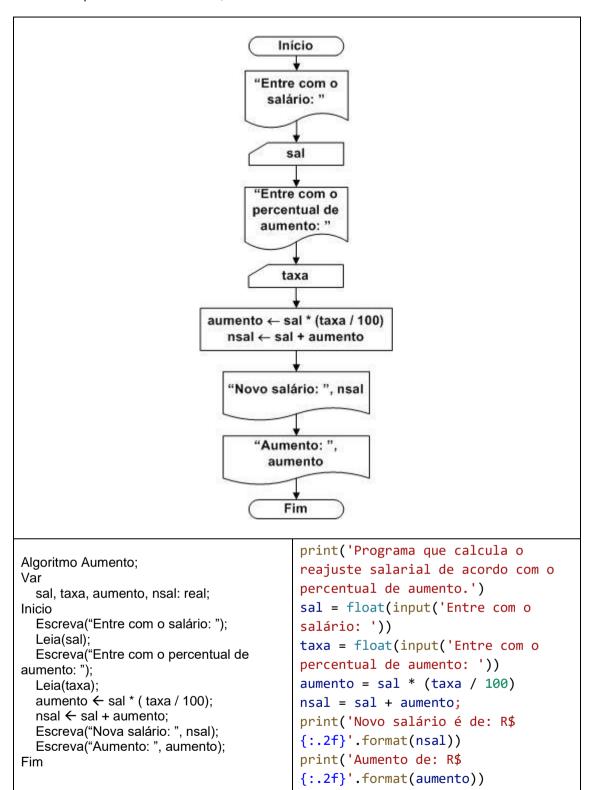
3. Criar um algoritmo (Fluxograma e Pseudocódigo) que calcule o consumo médio de um automóvel (medido em km/l), dado que são conhecidos a distância total percorrida e o volume de combustível consumido para percorrê-la (medido em litros).



4. Criar um algoritmo (Fluxograma) que leia o saldo de uma aplicação e imprimir o novo saldo, considerando um reajuste de 15%.



5. Criar um algoritmo (Fluxograma e Pseudocódigo) que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.

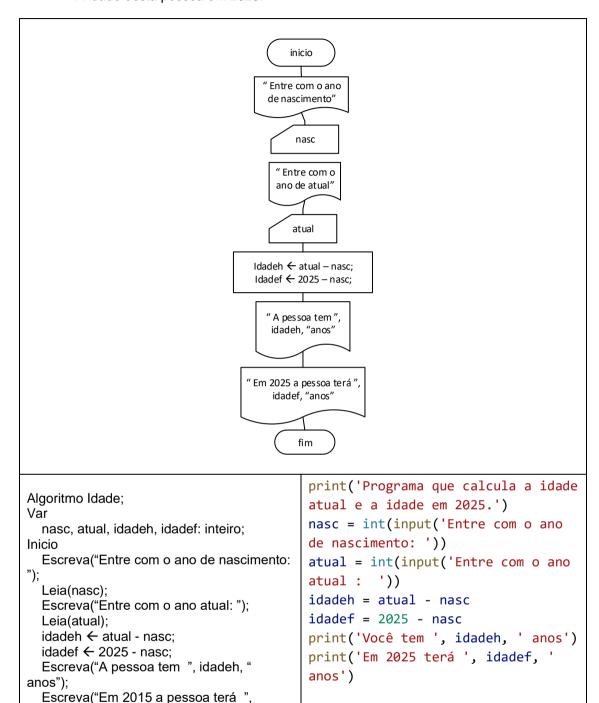


- 6. Criar um algoritmo (Fluxograma) que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
 - A idade desta pessoa hoje;

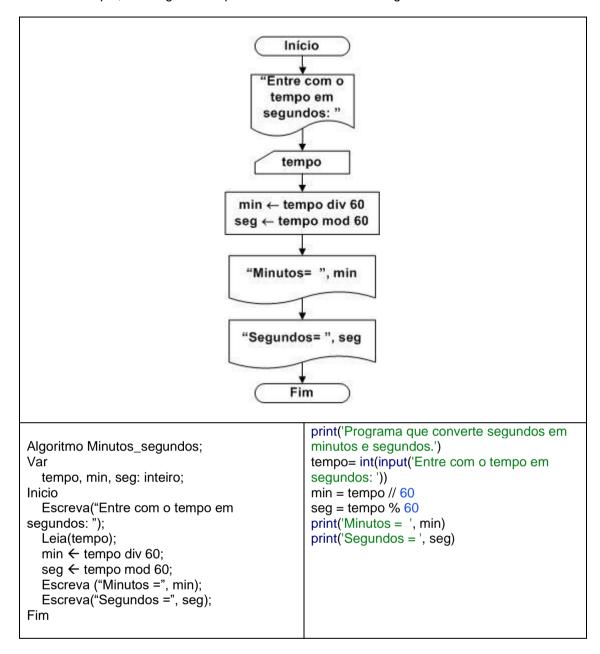
idadef, "anos");

Fim

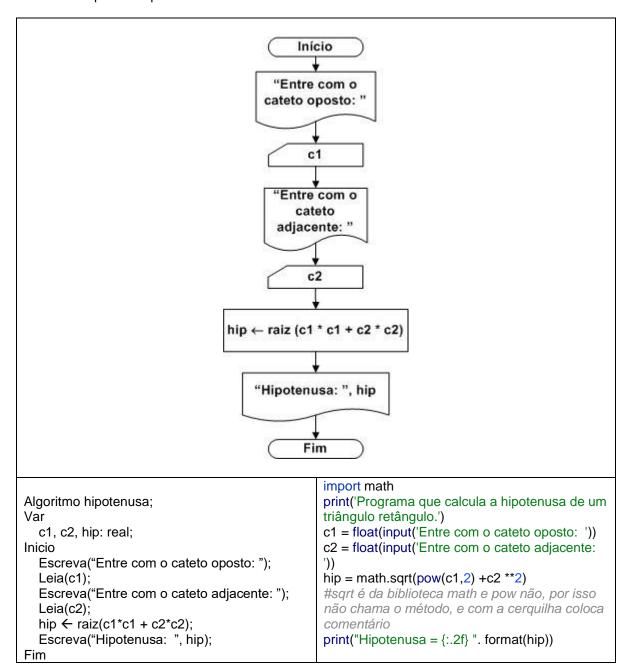
- A idade desta pessoa em 2025.



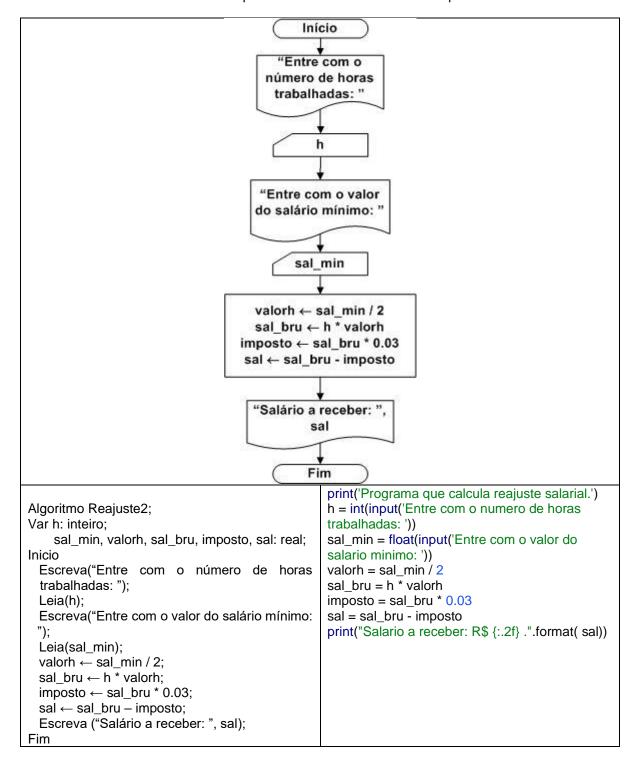
7. Criar um algoritmo (Fluxograma) que converta segundos em minutos e segundos. Por exemplo, 252 segundos equivalem a 4 minutos e 12 segundos.



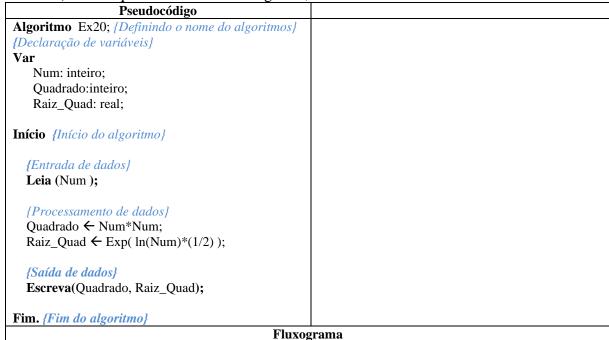
8. Criar um algoritmo (Fluxograma) que dados dois lados de um triângulo retângulo calcule e exiba a respectiva hipotenusa

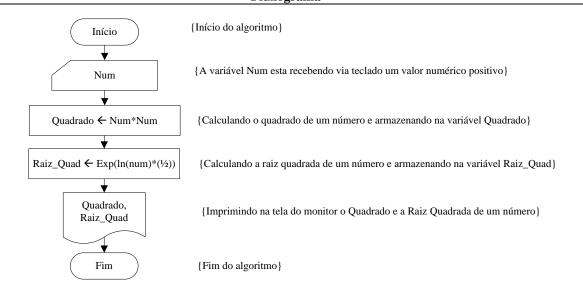


- 9. Faça um algoritmo (Fluxograma e Pseudocódigo) que receba o número de horas trabalhadas e o valor do salário mínimo. Calcule e mostre o salário a receber seguindo as regras abaixo:
 - a. o valor da hora trabalhada vale a metade do salário mínimo;
 - b. o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
 - c. o imposto equivale a 3% do salário bruto;
 - d. o salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto.



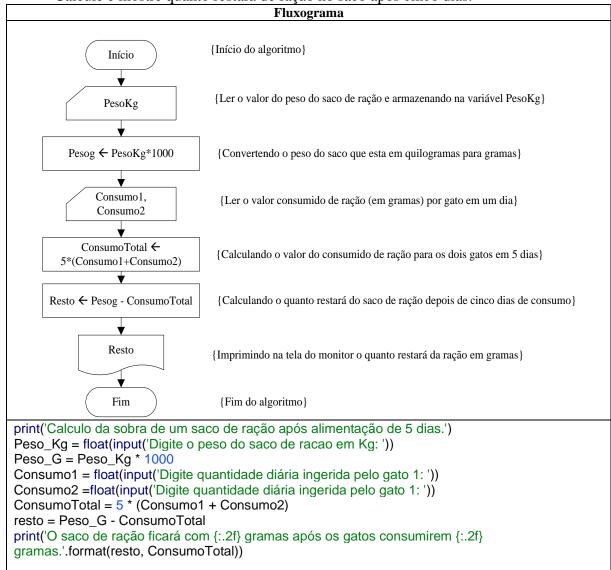
- 10. Faça um algoritmo (Fluxograma e Pseudocódigo) que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:
 - a) o número digitado ao quadrado;
 - b) a raiz quadrada do número digitado;



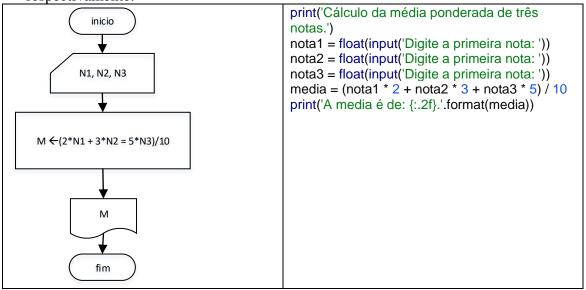


import math
print('Cálculo da raiz e do quadrado de um número.')
num = int(input('Digite o número: '))
quad = pow(num, 2)
Raiz_Quad = math.sqrt(num)
print('O quadrado de {:.2f} é {:.2f} e sua raiz {:.2f}.'.format(num,quad,Raiz_Quad))

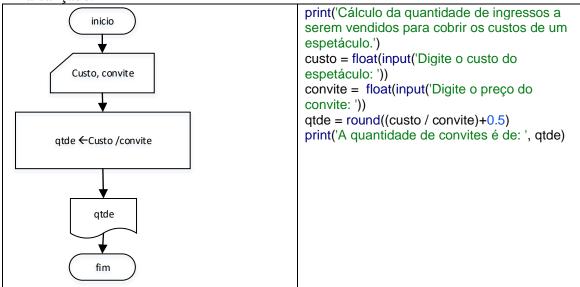
11. Pedro comprou um saco de ração com peso em quilos. Pedro possui dois gatos para os quais fornece a quantidade de ração em gramas. Faça um algoritmo (Fluxograma) que receba o peso do saco de ração e a quantidade de ração fornecida para cada gato por dia. Calcule e mostre quanto restará de ração no saco após cinco dias.



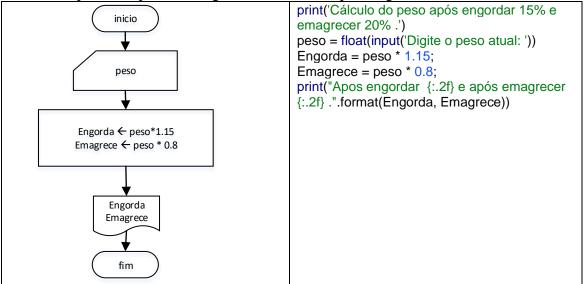
12. Faça um algoritmo (Fluxograma) que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2, 3 e 5, respectivamente.



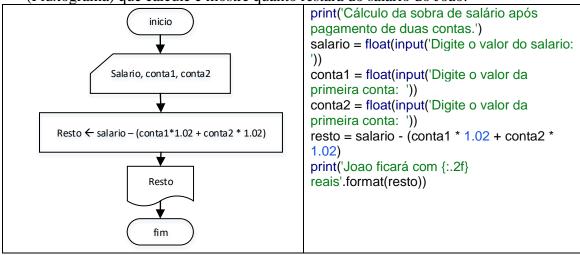
13. Faça um algoritmo (Fluxograma) que receba o custo de um espetáculo teatral e o preço do convite deste espetáculo. Esse algoritmo deve calcular e mostrar a quantidade de convites que devem ser vendidos para que pelo menos o custo do espetáculo seja alcançado.



- 14. Faça um algoritmo (Fluxograma) que receba o peso de uma pessoa em quilos. Calcule e mostre:
- a. O novo peso se a pessoa engordar 15% sobre o peso digitado;
- b. O novo peso se a pessoa emagrecer 20% sobre o peso digitado;



15. João recebeu seu salário e precisa pagar duas contas que estão atrasadas. Como as contas estão atrasadas, João terá que pagar multa de 2% sobre cada conta. Faça um algoritmo (Fluxograma) que calcule e mostre quanto restará do salário do João.



16. Sabe-se que para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada metro quadrado, deve-se usar 18W de potência. Faça um algoritmo (Fluxograma) que receba as duas dimensões de um cômodo (em metros). Calcule e mostre a sua área (em m²) e a potência de iluminação que deverá ser utilizada.

