

JHON FERNEY QUICENO SOSSA

EDUCACIÓN

Dic. 2022 – En curso (Medellín, Colombia)	Desarrollador Front-End Alura Latam
May. 2022 – Dic. 2022 (Medellín, Colombia)	software Development Coding Dojo
2011 - Aplazado (Medellín, Colombia)	Diseño Industrial Institución Universitaria ITM

CURSOS

2013 -2013 (Medellín, Colombia)	Diseño AutoCad-2D Sena
------------------------------------	----------------------------------

EXPERIENCIA PROFESIONAL


Abr. 2021 - abr. 2022 (Medellín, Colombia)	Industrias HACEB S.A Operario Labores realizadas : Cumplir con las metas requeridas, mantener la maquinaria en buen estado, velar por la limpieza del puesto asignado, realizar controles de calidad.
Oct. 2012 - ago. 2020 (Medellín, Colombia)	Mercados Porvenir Operario – Atención al cliente Labores realizadas : Mantener el puesto organizado, atender con educación y amabilidad a los clientes.


PROYECTOS

Ago. 2022 - Sep. 2022 (Medellín, Colombia)	Pañalera Mis Pasitos Proyecto individual Este proyecto fue realizado con html, css y python, con base datos en MySQL.
Nov. 2022 – Dic. 2022 (Medellín, Colombia)	Bookcase Proyecto grupal Proyecto realizado con html, css y React, con base datos en MongoDB, colaboré con la calificación de los libros y resolviendo problemas que surgieron.





CONTACTO

 Qjferney1013@gmail.com

 3006468872

 Medellín, Colombia

 <https://www.linkedin.com/in/ferney-quiceno-developer-junior/>

 <https://github.com/Jhonquicen>

PERFIL

Full Stack con conocimientos en front-end y back-end;

Enfocado en HTML, CSS, JAVASCRIPT, OPP (Python + MERN). Además en el manejo de las bases de datos

como SQL - MySQL y NoSQL - MongoDB. Cuento con habilidades en Flask, React, Express, Bootstrap. Durante

el proceso de aprendizaje e desarrollado un excelente

trabajo en equipo, me enfoque en prestar atencion al

detalle, ya que disfruto el apredizaje. Me encuentro

interesado en continuar desarrollando mi carrera backend o

frontend; en el area de desarrollo de software .