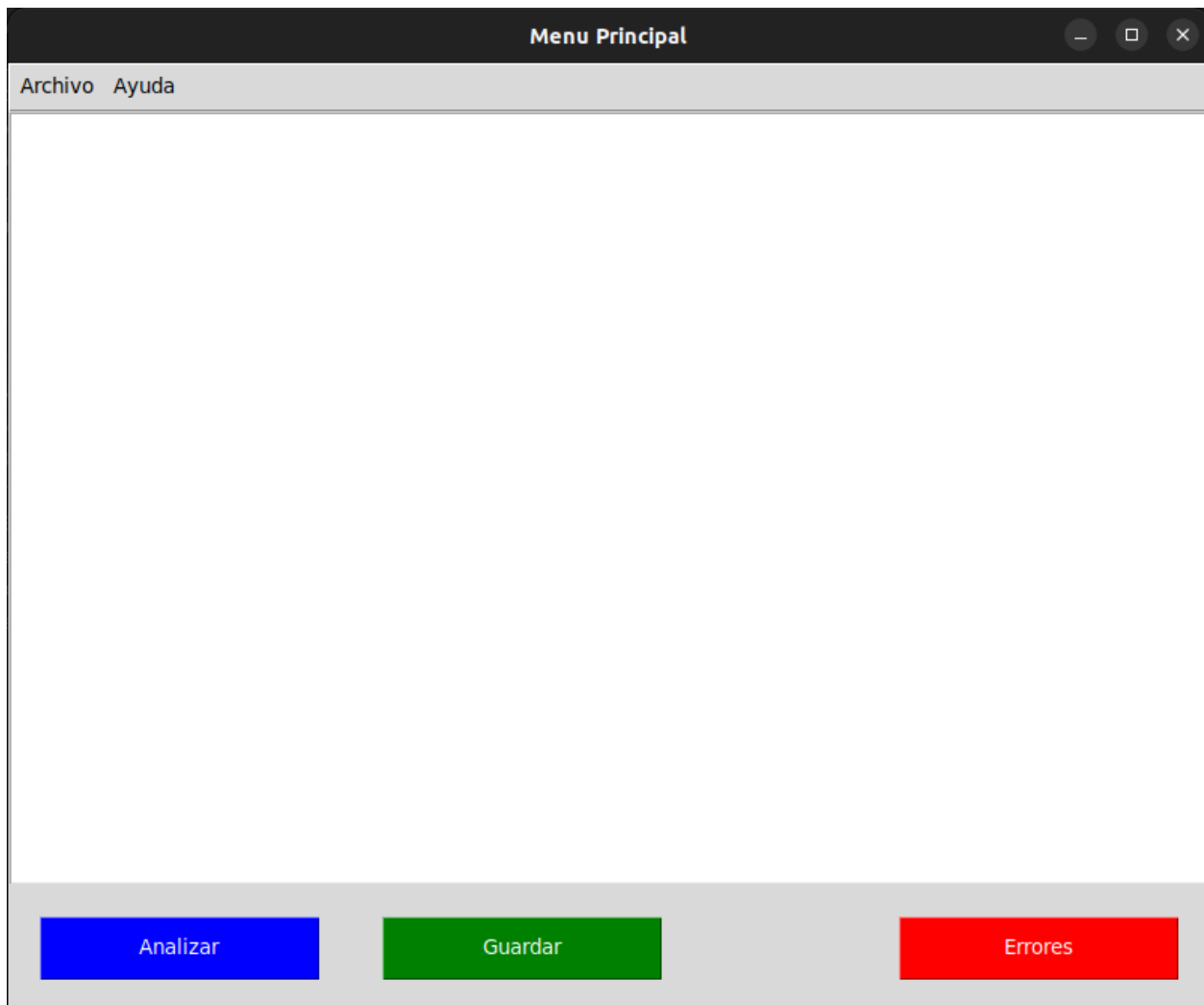


# MANUAL DE USUARIO

## 1. DISEÑO APLICACION

La pantalla inicial se podra visualizar de la siguiente manera



En la parte superior se tiene una barra de opciones las cuales contrendran sub-opciones las cuales se encargaran de hacer funcionar el programa.

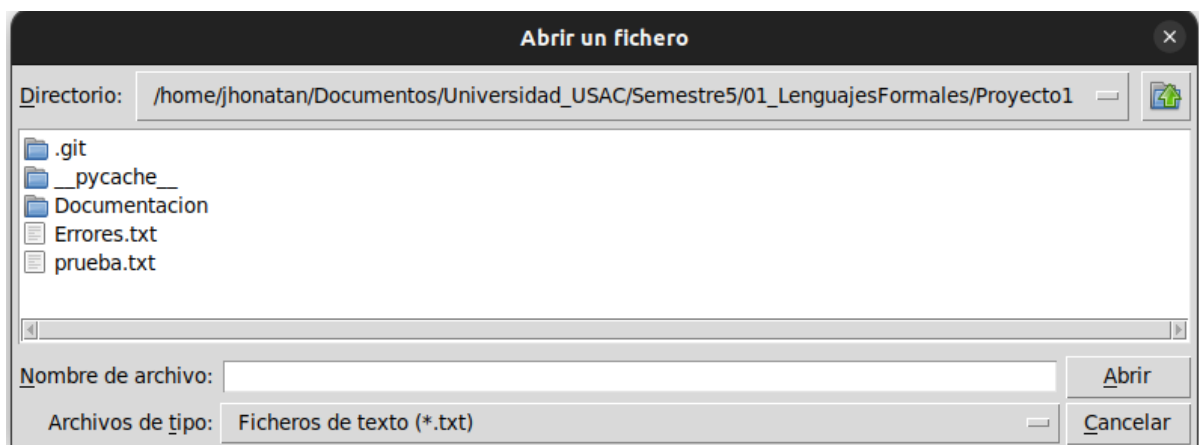
### 1.1 ARCHIVO

En este apartado se encuentra almacenadas tres subopciones mas:



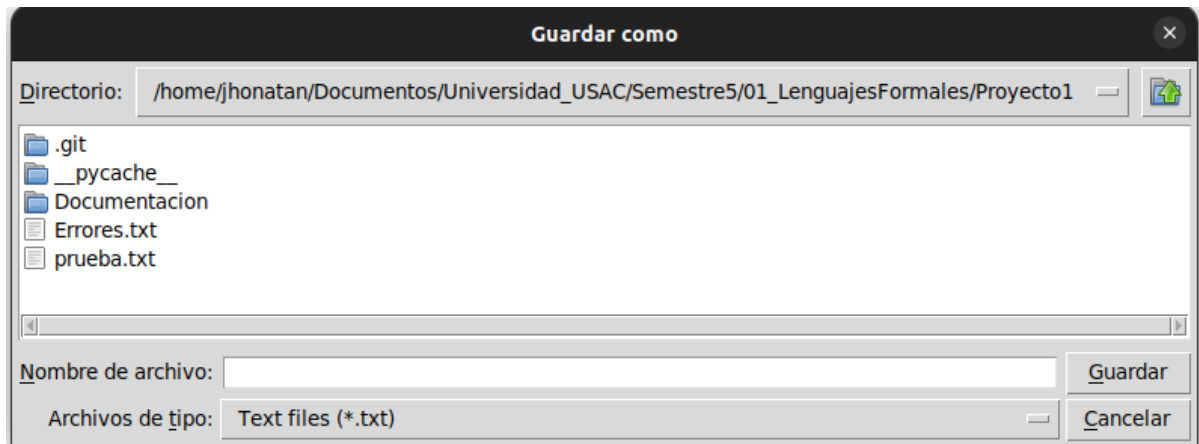
### 1.1.1 Abrir

Al seleccionar esta opción el programa abrirá una ventana emergente en donde podremos seleccionar cualquier archivo con extensión txt.



### 1.1.2 Guardar Como

Al seleccionar esta opción el programa desplegará una ventana nueva en la cual se permite elegir una dirección, posteriormente colocarle un nombre y al darle al botón "Guardar" se creará un nuevo archivo en esa dirección, el cual contendrá los caracteres que están en la caja de texto del Menu Principal.

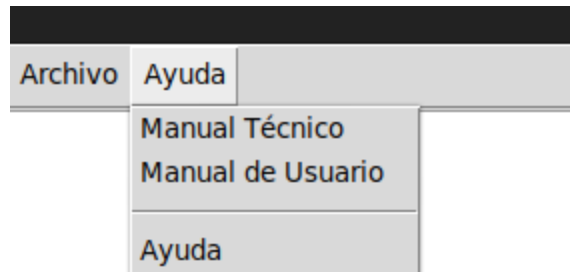


### 1.1.3 Salir.

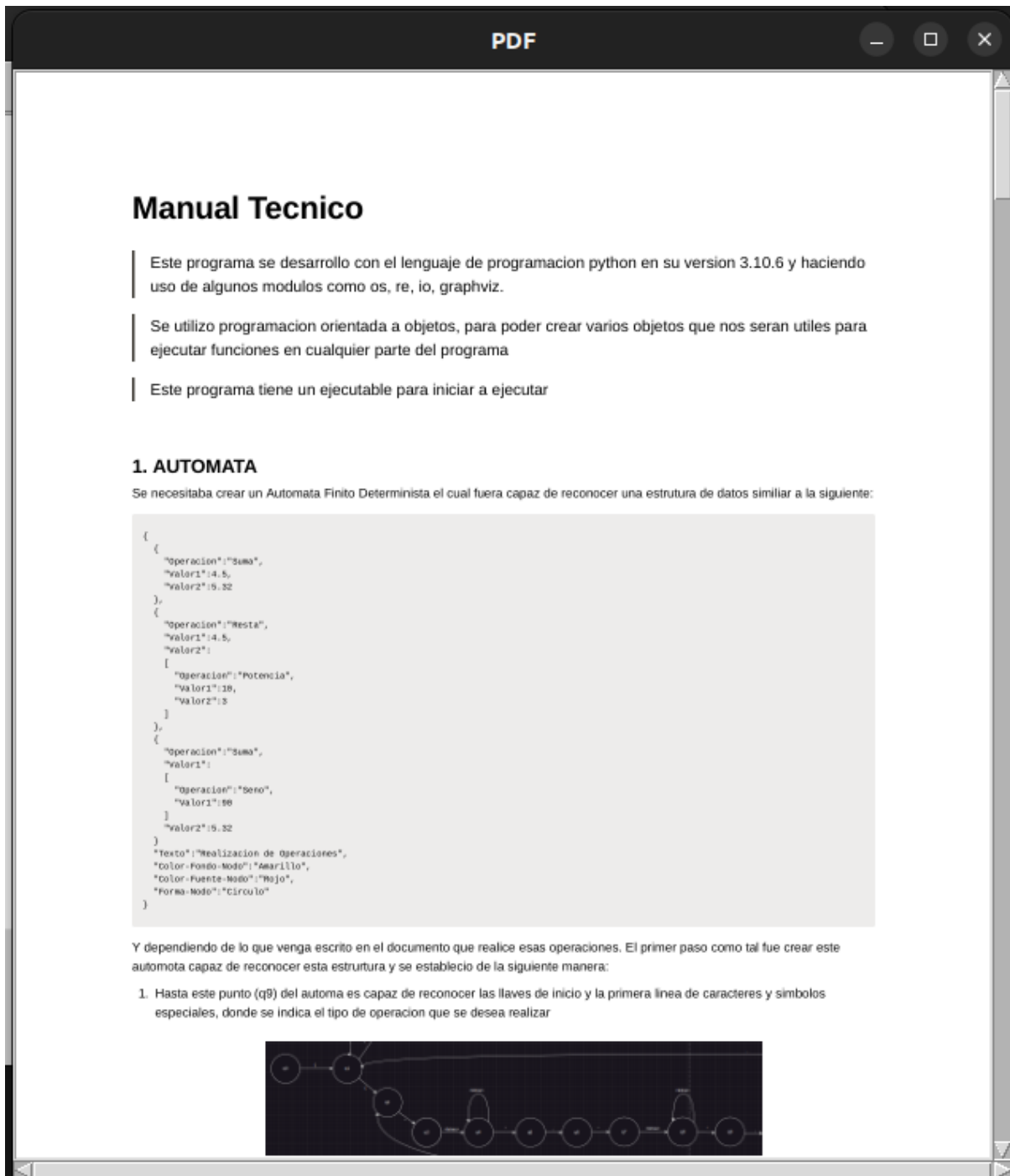
Esta opcion cancela la ejecucion del programa permanentemente.

## 1.2 AYUDA

En esta parte del menu se cuentan con 3 opciones y ambas se encargaran de mostrar informacion sobre la aplicacion y el desarrollador.



Al momento de seleccionar alguna de ellas se abrira una ventana emergente con su respectivo contenido.



## 2. FUNCIONALIDAD

Como primer punto se debe comprender como funciona y para que sirve la aplicacion, la aplicacion se encargara de analizar el texto que se encuentre en el cuadro de texto al momento de presionar el boton "Analizar" por ende es de caracter **obligatorio** que antes de presionar este boton se cuente con texto dentro

del recuadro, podemos ingresarlo manualmente o hacer uso de la opción Archivo>Abrir. Cuando seleccionemos el archivo el contenido de este se representará en la caja de texto en donde podremos manipularlo a nuestro beneficio, si después de manipular el contenido del archivo se da clic en el botón “Guardar” entonces todo el contenido nuevo se le agregará al archivo original. En caso de escribir el contenido desde cero, se podrá hacer uso de la opción Archivo>GuardarComo para poder crear un nuevo archivo con el contenido de la caja de texto.

Al momento de dar clic en el botón “Analizar” el programa recorre todo el texto que se encuentre en el cuadro de texto y en caso cumpla con la estructura definida para la aplicación se creará un archivo pdf, en donde se podrán visualizar el resultado de las operaciones, en caso contrario se creará un archivo de texto en donde se almacenará los caracteres por los cuales el programa no funcionó. Estos errores se pueden observar en la caja de texto al momento de presionar el botón “Errores”.

Se recomienda que el documento no tenga valores similares para evitar bugs dentro de la aplicación.