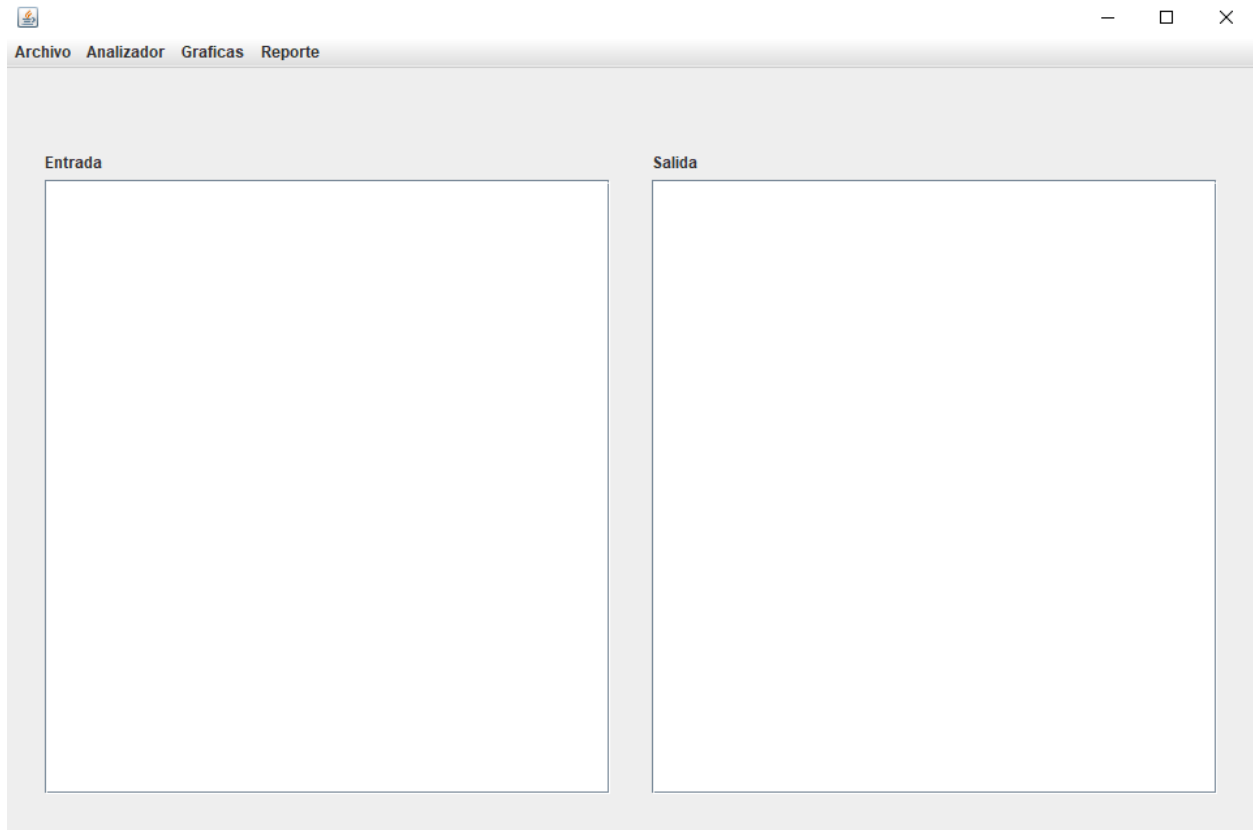


MANUAL DE USUARIO

Esta es la pantalla principal de la aplicación que traduce código Statpy a código de Python:



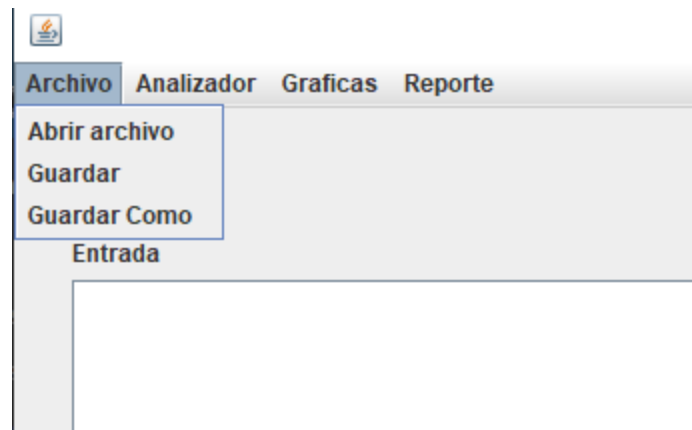
La pantalla de inicio esta conformada por las siguiente componentes:

- Barra de menu con las siguientes opciones
 - Archivo: para seleccionar o guardar un archivo
 - Analizador: para elegir el analizador que se desea utilizar
 - Graficas: Para seleccionar el tipo de grafico a ilustrar
 - Reportes: Para generar archivo html con lista de tokens y errores reconocidos

- Cajas de Texto: En la caja izquierda se escribe o se carga el código fuente a traducir y en la caja al lado derecho muestra la traducción realizada

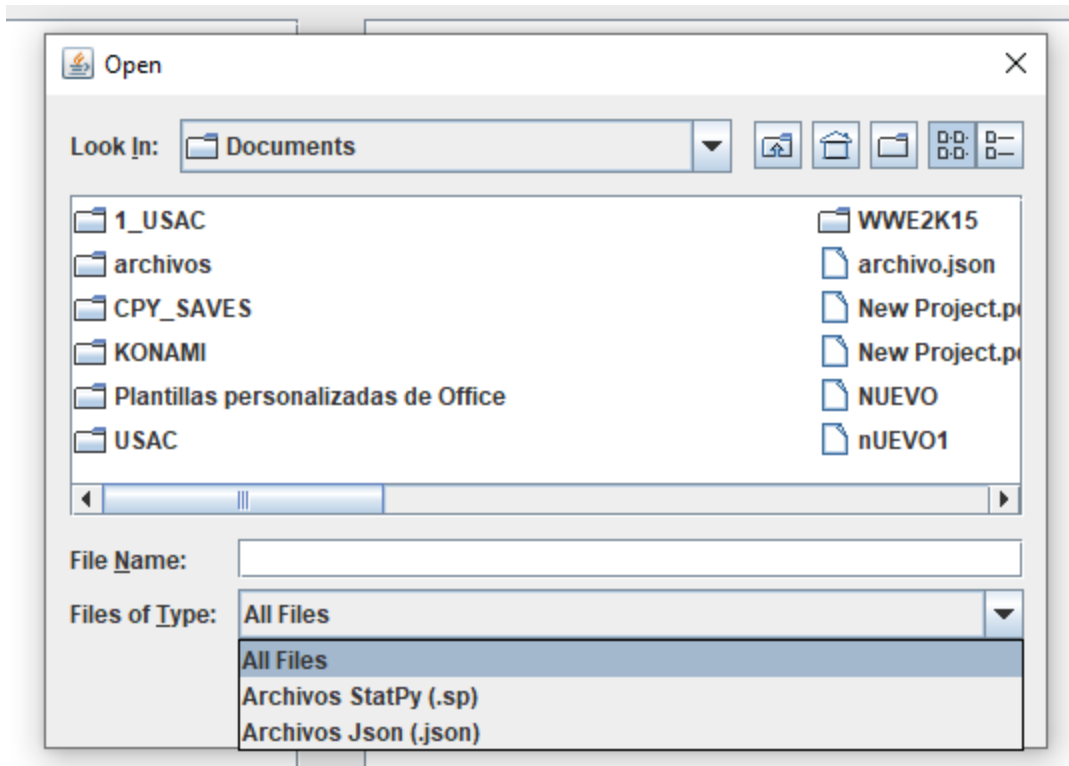
ARCHIVO

En esta opción de la barra del menú se tiene 3 opciones:



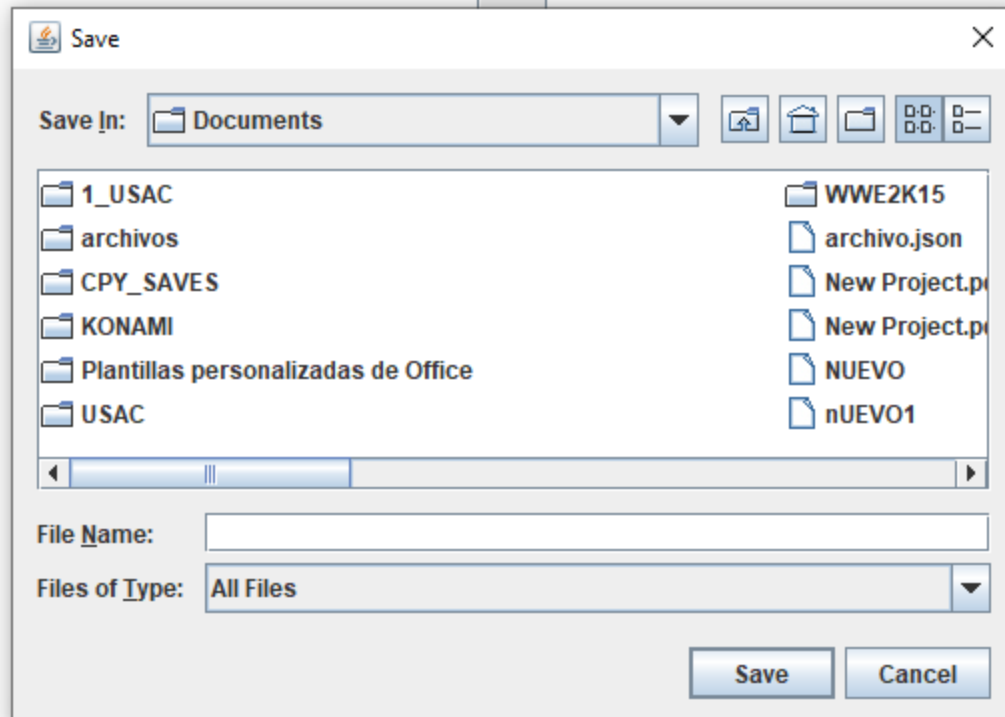
ABRIR ARCHIVO

Esta opción abre una nueva ventana en la que se podrá navegar por las carpetas de nuestro sistema para poder seleccionar un archivo con extensión .json o .sp

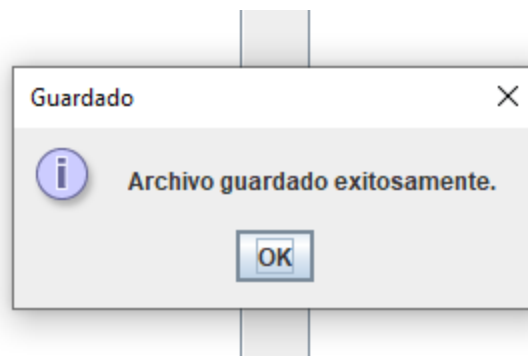


GUARDAR

Esta opción sirve para actualizar o modificar los archivos, en caso no se haya abierto ningún archivo desde la interfaz entonces se muestra una pantalla en donde podrá navegar por las carpetas del sistema y guardar la información de la caja de texto en un nuevo archivo:

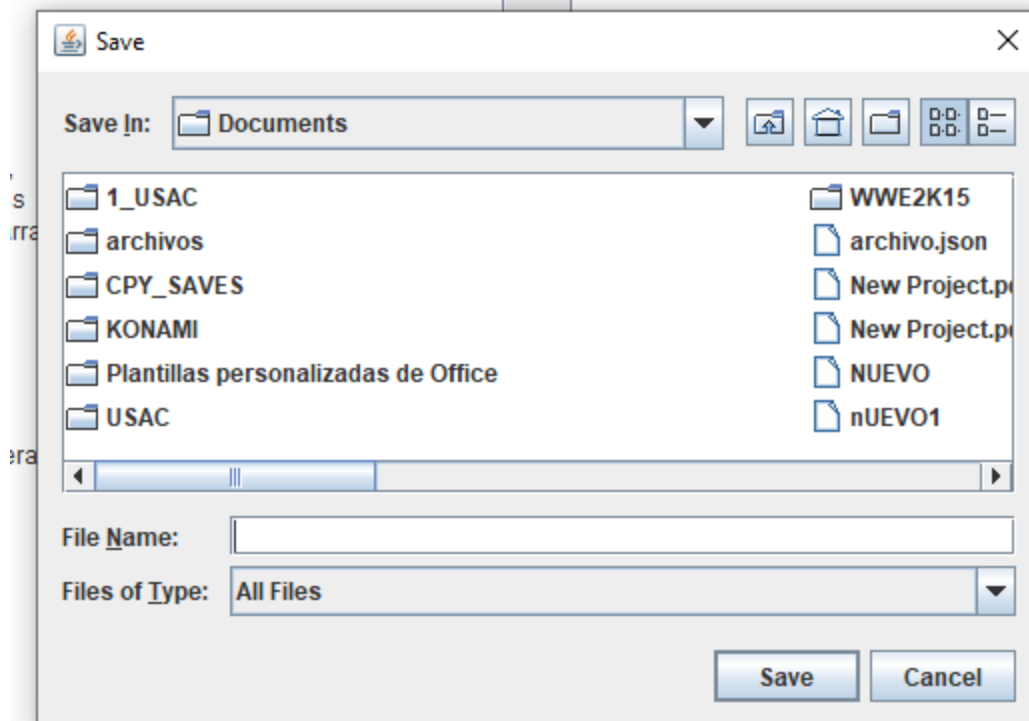


En caso contrario, si se haya cargado un archivo y unicamente se desea actualizar su contenido entonces el programa mostrara una ventana notificando que los cambios han sido guardaos



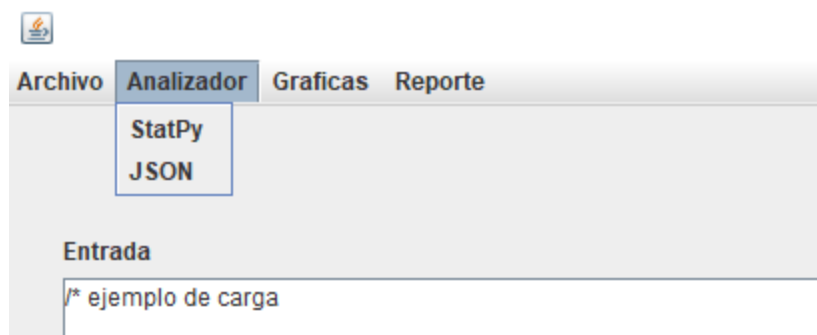
GUARDAR COMO

Esta opcion permite guardar cualquier archivo con otro nombre, es decir crear una copia del archivo pero le modifica el nombre. Al momento de dar clic se mostrara una ventana en donde se podra navegar por las carpetas del sistema para elegir la ubicacion de archivo, se pedira que le coloque un nuevo nombre y la extension correspondiente al archivo.



ANALIZADOR

En esta opcion de la barra de menu se tiene dos sub-opciones las cuales sirven para seleccionar el analizador que desea utilizar para analizar el codigo fuente que se encuentre en la caja de texto del lado izquierdo.

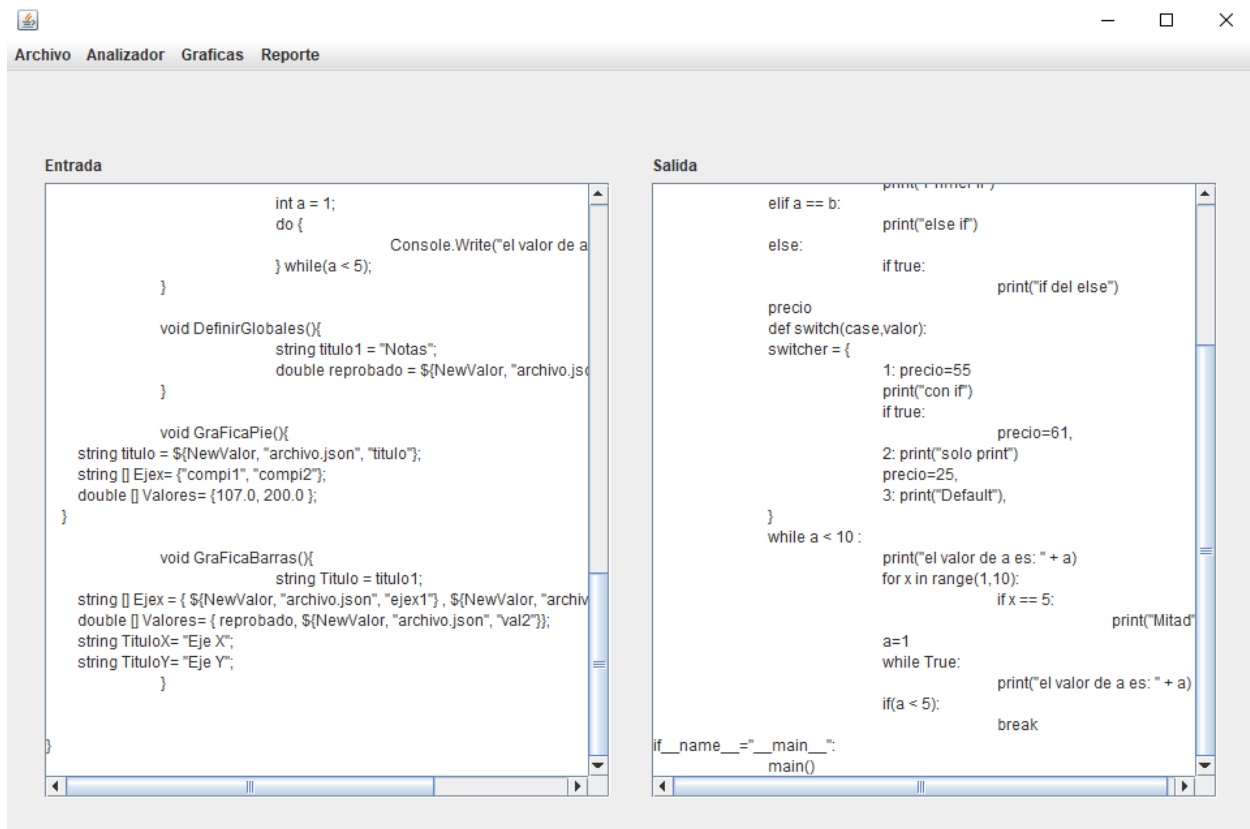


STATPY

Al precionar esta sub-opcion el programa se encarga de realizar la traduccion del codigo fuente que se encuentre en la caja izquierda, debe de asegurarse que el codigo

que este en la caja de texto sea código statpy, para evitar problemas con el funcionamiento de la aplicación.

Al momento de presionar el botón si el código statpy no tiene ningún error, entonces automáticamente se mostrará la traducción a código python en la caja izquierda.

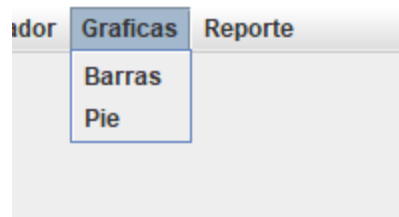


JSON

Esta sub-opción se utiliza para analizar o almacenar información de estructuras json, se abre el archivo que contenga los datos json y posteriormente se presiona este botón para poder extraer los datos para poder utilizarlos posteriormente en las funciones estadísticas

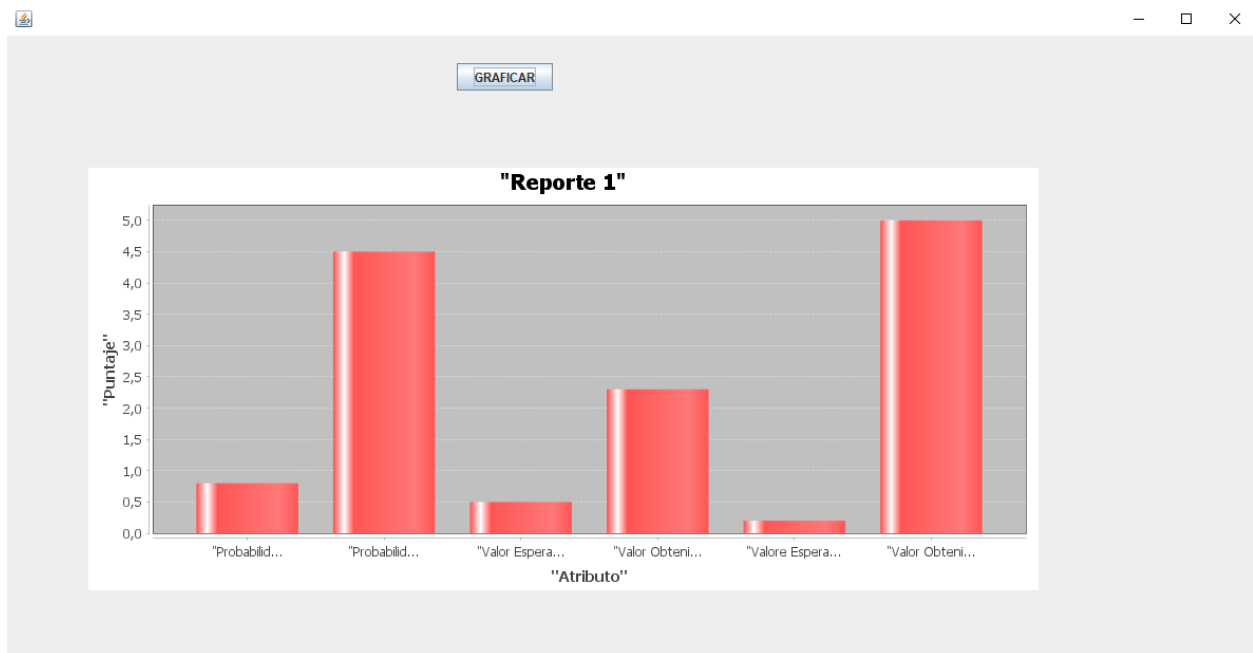
GRAFICA

En esta opción de la barra del menú se tienen dos sub-opciones para poder generar distintos tipos de gráfico:



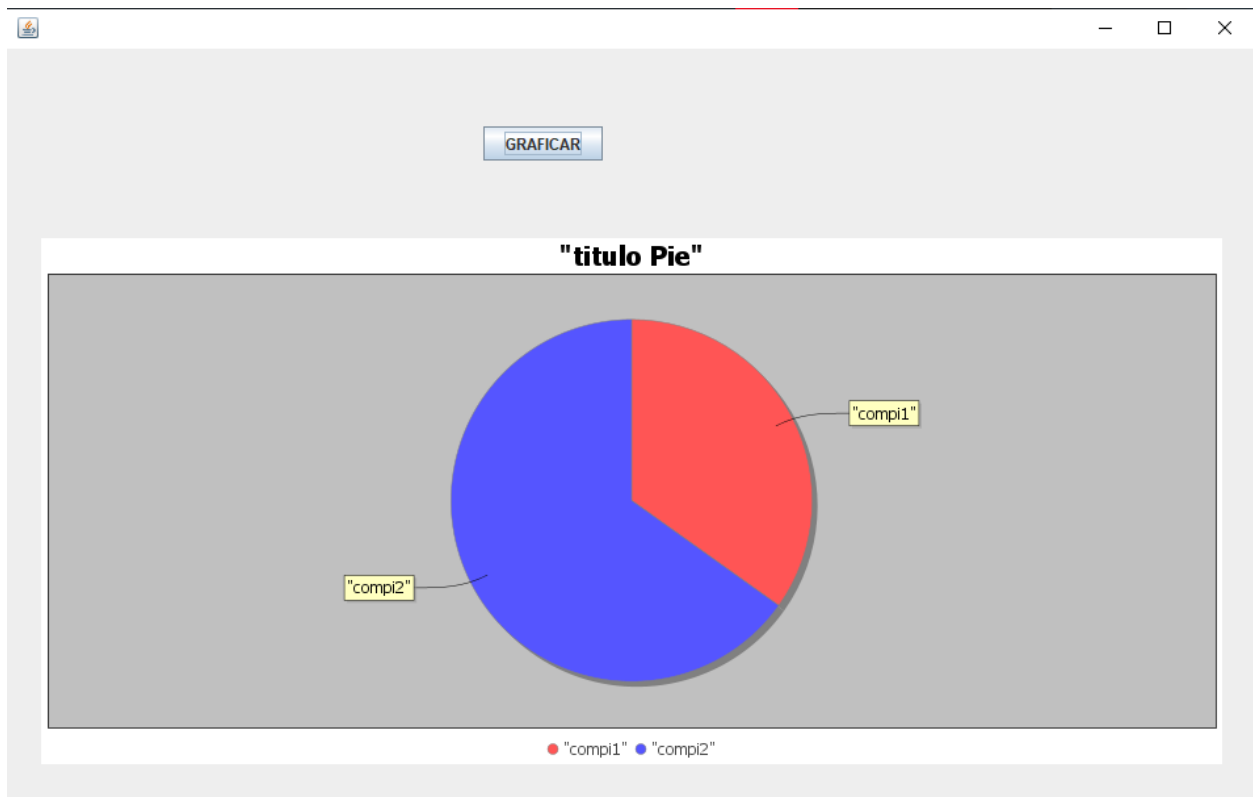
BARRAS

Al momento de presionar esta sub-opcion se desplegara una nueva ventana que contiene un boton llamado "GRAFICAR" al momento de presionar este boton si los datos son correctos se mostrara una grafica de barras en la parte inferior del boton



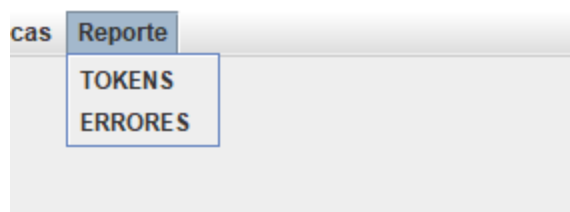
PIE

Al momento de presionar esta sub-opcion se desplegara una nueva ventana que contiene un boton llamado "GRAFICAR" al momento de presionar este boton si los datos son correctos se mostrara una grafica de pie o tambien llamada grafica de pastel en la parte inferior del boton



REPORTE

Para esta opcion del menu se tienen dos sub-opciones las cuales crearan archivos.html con informacion sobre tokens y errores lexicos



TOKENS

Esta sub-opcion va a generar el archivo.html que contendra la informacion sobre los tokens encontrados durante la ejecucion del programa

ERRORES

Esta sub-opcion va a generar el archivo.html que contendra la informacion sobre los Errores lexicos, encontrados durante la ejecucion del programa