#### TEST EXAM - 1 -

# Ejercicio: Gestión avanzada del carrito de Pokémon

En este ejercicio, trabajarás con el archivo db. j son para implementar una lógica de carrito de compras. Además, te enfocarás en filtrar, gestionar y actualizar el carrito, así como en emplear Promesas, Promise. allSettled, Map, Set, y CRUD.

#### **Objetivos**

#### 1. Obtener todas las cartas de Pokémon:

 Desarrolla una función que recupere todas las cartas de Pokémon de http://localhost:3000/pokemons utilizando async/await y almacénalas en un Map para un acceso rápido por nombre.

## 2. Agregar y quitar del carrito:

- Implementa funciones para agregar o eliminar cartas en el carrito usando su id.
- Asegúrate de que al agregar una carta ya existente, se actualice la cantidad en lugar de duplicarla. Utiliza un Set para evitar duplicados.

## 3. Filtrar Pokémon por habilidades:

- Implementa una función que filtre los Pokémon por habilidades específicas y devuelva aquellos que las posean.
- Utiliza Set para asegurar que no haya habilidades repetidas y usa Map para almacenar y devolver los resultados.

# 4. Actualizar precios en base al multiplicador:

- Crea una función para actualizar los precios de cada carta cuando cambie el multiplicador en db. j son.
- Usa Promise.allSettled para manejar las actualizaciones de cada carta, asegurando que si alguna promesa falla, puedas ver el error específico de esa carta.

#### 5. CRUD del carrito:

- Implementa funciones para realizar operaciones CRUD en el carrito:
  - Create: Añadir una nueva carta.
  - Read: Leer la lista actual de cartas en el carrito.
  - **Update**: Actualizar la cantidad de una carta específica.
  - **Delete**: Eliminar una carta del carrito.

Profesor: Isaías FL 1/2

Digitalización . 1 DAW DAW - IES HLanz -

# Información sobre db.JSON

1. **Pokemons**: Lista de 13 cartas de Pokémon con habilidades, puntuaciones y precios calculados. El precio de cada carta es puntuacionTotal \* multiplicador.

- 2. **Multiplicador**: Usado para calcular el precio total de cada carta.
- 3. Carrito:
  - items: Array de objetos que representa cada Pokémon en el carrito con su id, nombre, cantidad, precioUnitario, y precioTotal.
  - totalCarrito: Total acumulado del carrito, calculado como la suma de todos los precioTotal de los ítems en items.

Profesor: Isaías FL 2/2