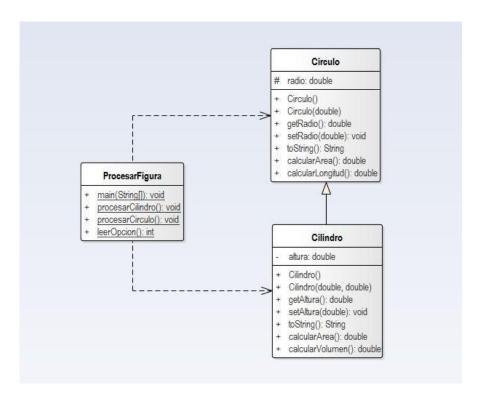


EJERCICIOS RESUELTOS SESION 05

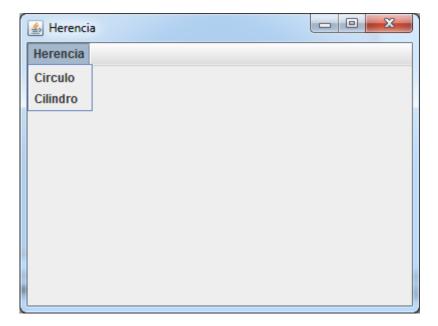
Ejercicio 1:

Crear la clase Circulo que tenga un atributo radio y operaciones para calcular el área del circulo y la longitud de la circunferencia. Luego crear la clase derivada Cilindro que tenga un atributo altura y operaciones para calcular el área y el volumen del cilindro.

El diseño se muestra en el diagrama de clases de la Figura

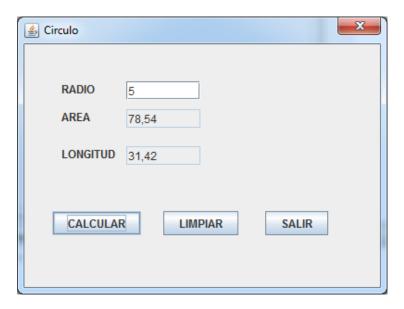


El programa principal debe ser un JFrame, donde colocaremos el Objeto JMenu, con dos opciones Circulo y Cilindro





Para el circulo y el Cilindro utilizamos JDialog.



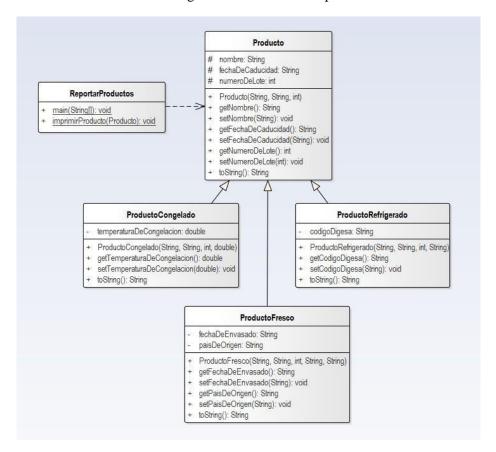


Ejercicio 2:

Se plantea desarrollar un programa Java que permita la gestión de una empresa agroalimentaria que trabaja con tres tipos de productos: productos frescos, productos refrigerados y productos congelados. Todos los productos llevan esta información común: nombre, fecha de caducidad y número de lote. A su vez, cada tipo de producto lleva alguna información específica. Los productos frescos deben llevar la fecha de envasado y el país de origen. Los productos refrigerados deben llevar el código del



organismo de supervisión alimentaria. Los productos congelados deben llevar la temperatura de congelación recomendada. Crear el código de las clases Java implementando la relación de Herencia.



El diseño semejante a:

