## **EJERCICIOS PROPUESTOS**

- 1. Crear la clase Triangulo con atributos base y altura y un método para calcular su área.
- 2. Crear la clase Número que tenga como atributo a numeroReal. Debe tener métodos para calcular el cuadrado y el cubo del número.
- 3. Crear la clase Cilindro con atributos radio y altura. Debe tener un método para calcular el volumen del cilindro.
- 4. Crear la clase TrianguloRectangulo con atributos cateto1, cateto2 y los métodos para calcular el área, la hipotenusa y el perímetro.
- 5. Crear la clase ConversionTemperatura que tenga como atributo a temperatura en grados centígrados y tenga un método para convertir grados centígrados en grados farenheit.
- 6. Crear la clase ConversionLongitud que tenga como atributo una cantidad en metros. Debe contener métodos para convertir esos metros en pies y otro método que convierta esos metros en pulgadas.
- 7. Crear la clase Producto con atributos nombre, precioDeCosto y precioDeVenta. Debe tener un método para calcular la ganancia.
- 8. Crear la clase Trabajador con atributos nombre, precioHora y horasTrabajadas. Debe tener los métodos para calcular el salario bruto, calcular el impuesto que son el 10 por ciento del salario bruto y calcular el salario neto.
- 9. Crear una clase Gasideal con atributos temperatura, numeroDeMoles y volumen (litros). Debe tener un método para calcular la presión.
- 10. Crear la clase Movil con atributos velocidadInicial, tiempo y acelearacion. Debe tener un método que permita calcular el espacio recorrido por un móvil.

Docente: Mg. Marcelino Torres Villanueva Pag. 24