

EJERCICIOS SESION 03

Instrucciones: Implementa los siguientes ejercicios en base a lo realizado en clase.

- **1. Ejercicio:** Crea una clase Calculadora con un método llamado sumar que tenga tres versiones sobrecargadas:
- Una que reciba dos enteros.
- Otra que reciba tres enteros.
- Otra que reciba dos números de tipo double.
- 2. Ejercicio: Crea una clase Conversor con un método convertir sobrecargado para:
- Convertir grados Celsius a Fahrenheit.
- Convertir kilómetros a millas.
- Convertir segundos a minutos y segundos.
- **3. Ejercicio:** Crea una clase Contador con un atributo static llamado totalObjetos, que aumente cada vez que se cree una nueva instancia de Contador. Agrega un método mostrarTotal() para imprimir el total de objetos creados.
- **4. Ejercicio:** Crea una clase Banco con una variable static llamada tasaInteres. Luego, define un método static que permita actualizar la tasa de interés y otro para mostrarla
- **5. Ejercicio:** Crea una clase Auto con una clase anidada Motor. La clase Motor debe tener un método que retorne el tipo de motor ("V8", "Eléctrico", etc.). Luego, desde Auto, instancia Motor y muestra el tipo de motor.
- **6. Ejercicio:** Crea una clase Libro que tenga una clase interna Pagina. La clase Pagina debe tener un método mostrarContenido() que imprima un mensaje con el contenido de la página..
- **7. Ejercicio:** Crea una clase Division con un método que reciba dos números enteros y realice la división. Maneja la excepción ArithmeticException en caso de que el divisor sea cero, mostrando un mensaje adecuado.
- **8. Ejercicio:** Crea un programa que pida al usuario ingresar dos números enteros y realice su división. Maneja las excepciones ArithmeticException (división por cero) y InputMismatchException (si el usuario ingresa un valor no numérico).
- **9. Ejercicio:** Crea una clase ValidarEdad con un método verificarEdad(int edad) que lance una excepción IllegalArgumentException si la edad es menor a 18.
- **10. Ejercicio:** Crea una clase Archivo con un método leerArchivo(String nombreArchivo) que use throws IOException. En el main, maneja la excepción con try-catch.