UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA CAMPUS JUTIAPA

Catedrático: Ing. Ruldin Ayala

Programación II

Vibe Coding



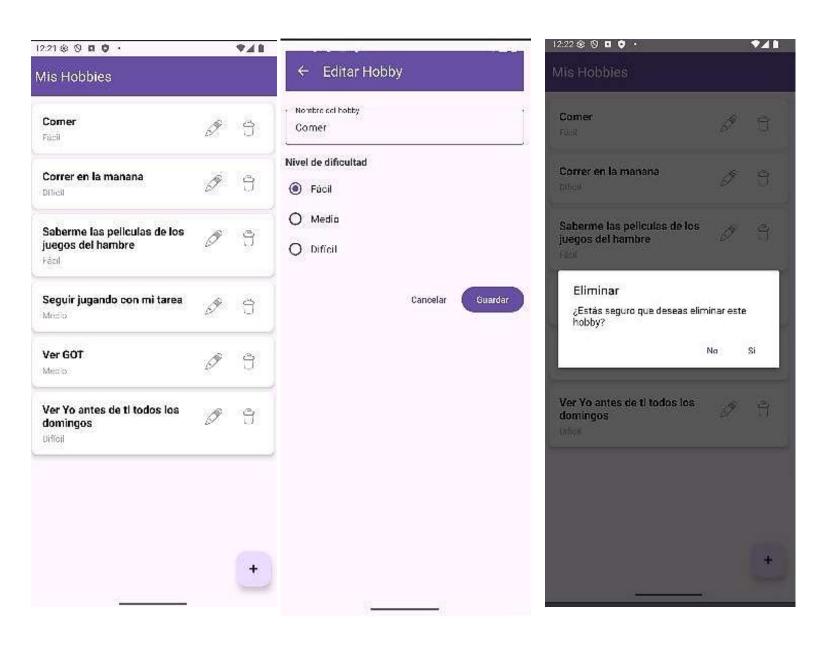
Grupo Integrado por:

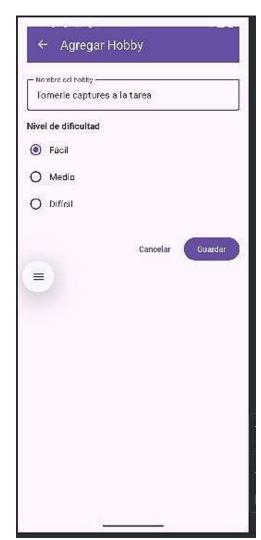
Mariana Alejandra García Hernández - 0905-24-24315 Jhony Abraham de León Pérez - 0905-24-22282

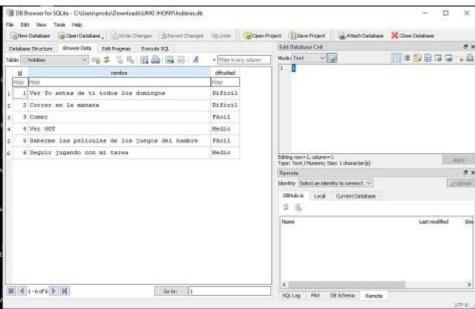
Jutiapa 5 de septiembre de 2025

a) el documento, toma pantallazos de tus aplilcaciones funcionando.

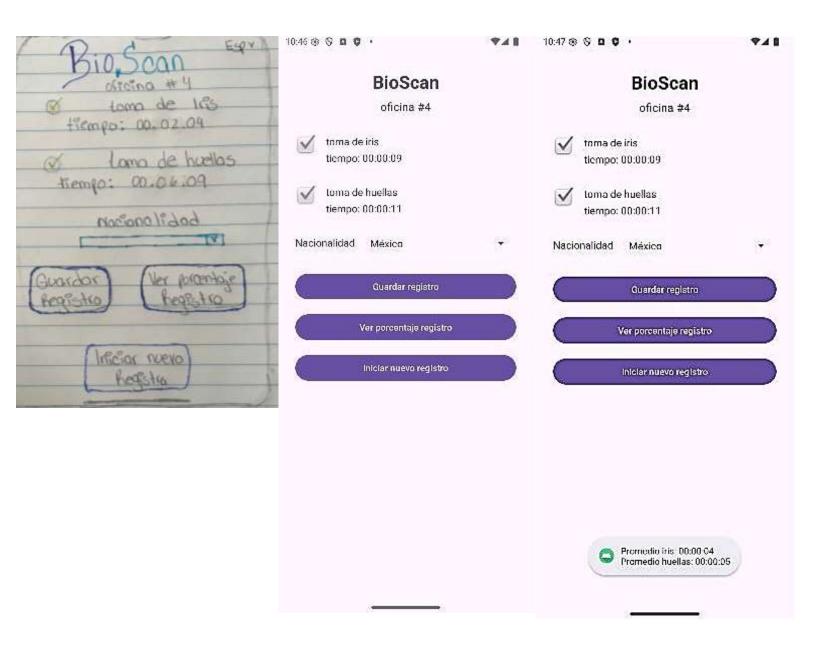
Jobicat:

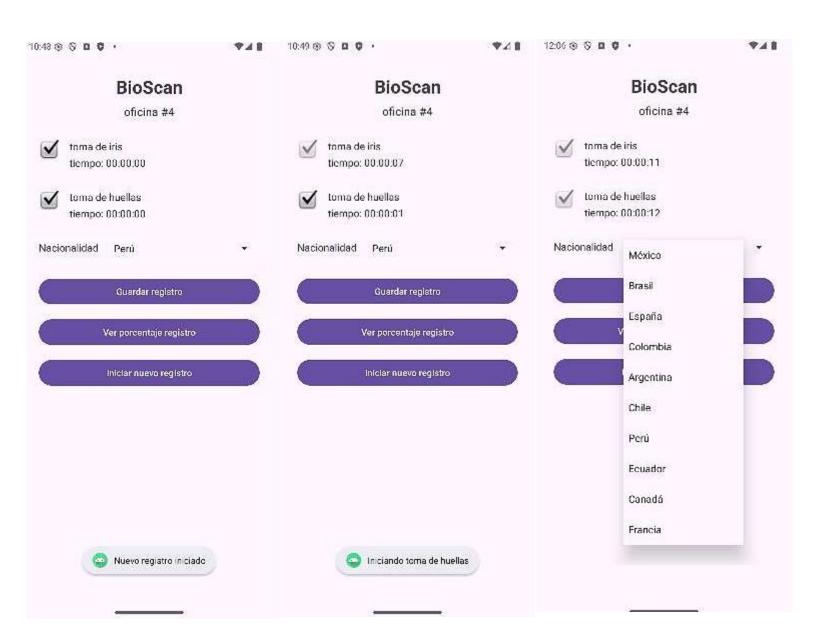


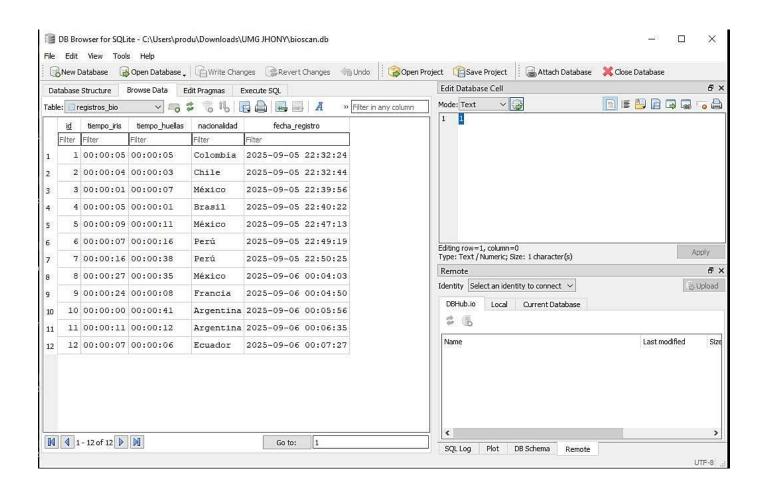




BioScan:







b) describe tu experiencia, prompts utilizados, te salió a la primera? tuviste que corregir algo?

Jobicat:

Pues nos facilito mucho más el trabajo, ya solo toco pensar bien lo que se tendría que redactar para poder dar un buen resultado, en esta oportunidad usted ingeniero nos proporciono la idea de lo que seria el promt el cual después de redactarlo se le envió a Qwen para que nos pudiera dar el resultado escrito en instrucciones para el agente de copilot, gracias a las nuevas tecnologías y que el agente de copilot reacciono correctamente no tuvimos problemas y salió a la primera.

Promt:

Convierte este texto en instrucciones para un agente de IA para que desarrolle una app, hazlo en formato md: Quiero hacer una aplicación en Android con java, llamada Jobicat.

Hazlo en este mismo proyecto que ya esta listo.

Objetivo de la aplicación:

- Llevar un control de los Hobbies que me gustan y su nivel de dificultad.
- Los niveles de dificultad son Fácil, medio difícil.
- Los hobbies deben de guardarse en una base de datos de SQLite.
- La aplicación debe tener Altas, Bajas y Cambios.

Acciones:

- Crea las activitys, viewa y cualquier otro objeto necesario para su funcionamiento.
- valida que no se registren valores en blanco.

Si tienes alguna duda, pregúntame antes de iniciar la codificación.

BioScan:

Para la realización de este programa nos centramos exclusivamente a la idea que usted nos proporciono en clase, en este caso si fue de más experiencia ya que nosotros tuvimos que redactar desde 0 el promt que se utilizaría pero nos pudimos guiar del que nos brindo en clase, con esa idea ya redactamos algo coherente en relación a lo que se nos pedía, nos preguntamos como seria la manera más eficaz de darle las mismas características del dibujo de referencia que se realizo en clase para lograrlo directamente en el promt se le brindo que analizara la imagen que se iba a agregar pero no lo hicimos directamente desde Android Studio ya que la función estaba específicamente para Gemini pero debíamos usar el agente de Copilot, al momento de ingresar el promt a Qwen se le agrego la imagen de referencia para que realizara las indicaciones ya con el diseño correcto, lo importante acá es el buen manejo de las IA lo cual en este caso resulto eficaz.

Promt:

Estoy desarrollando una app Android en Java, llamada BioScan Hazlo en este mismo proyecto que ya esta listo.

Objetivo de la aplicación:

- La aplicación servirá para registrar el tiempo que tarda en tomarse los datos biométricos a las personas extranjeras que no sean de Guatemala ni de Estados Unidos.

Entradas y salidas:

- La aplicación recibirá datos biométricos ingresados por el usuario y mostrara el tiempo que se demoró en realizar la prueba y guardara los datos en una base de datos donde se comparara el tiempo que se demora en cada prueba.

Acciones:

- Crea las activitys, view según la imagen proporcionada para su funcionamiento. Si tienes alguna duda, pregúntame antes de iniciar la codificación.

c) qué aprendiste en ambas aplicaciones desarrolladas con vibecoding?

Al correcto manejo de la inteligencia artificial ya que con ella se nos facilito el trabajo y todo se hizo en cuestión de minutos, solo queda seguir puliendo más las técnicas de utilización y realización para entregar proyectos de calidad.

d) pon el link de ambos repos

- https://github.com/Jhony-De-Leon/Jobicat-VibeCoding.git
- https://github.com/Jhony-De-Leon/BioScan-VibeCoding.git