

Universidad de San Carlos de Guatemala

Centro Universitario de Occidente

División de Ciencias de la Ingeniería

Ingeniería en Ciencias y Sistemas.

Lenguajes Formales y de Programación.

Sección A



## Manual de Usuario

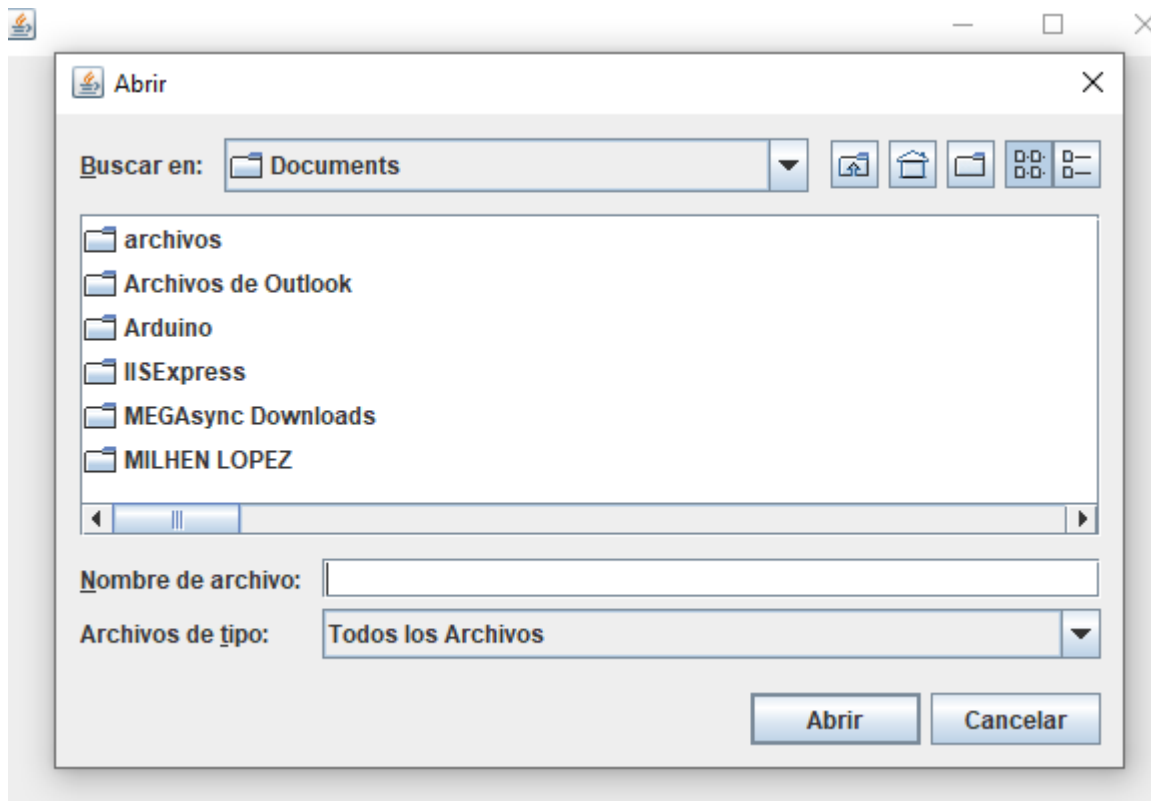
Jhony Roel Fuentes López

202031288

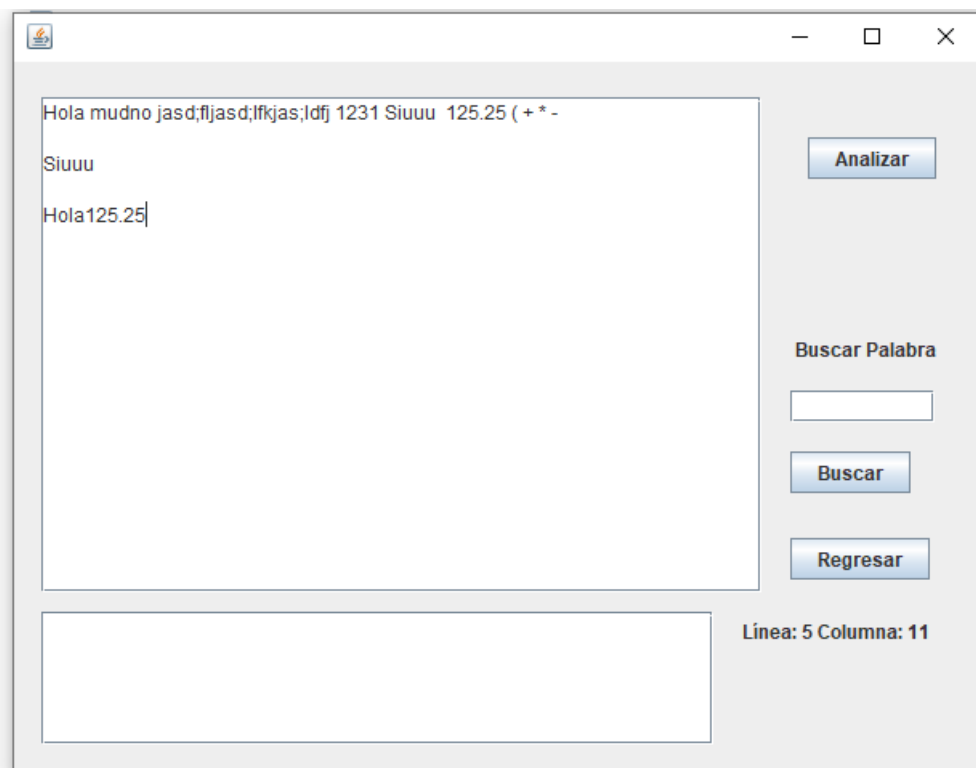
La ventana Principal, tendremos la posibilidad de cargar el archivo que queramos analizar o hacer una entrada de texto manualmente.



Para cargar archivo, necesitamos seleccionar un archivo .txt

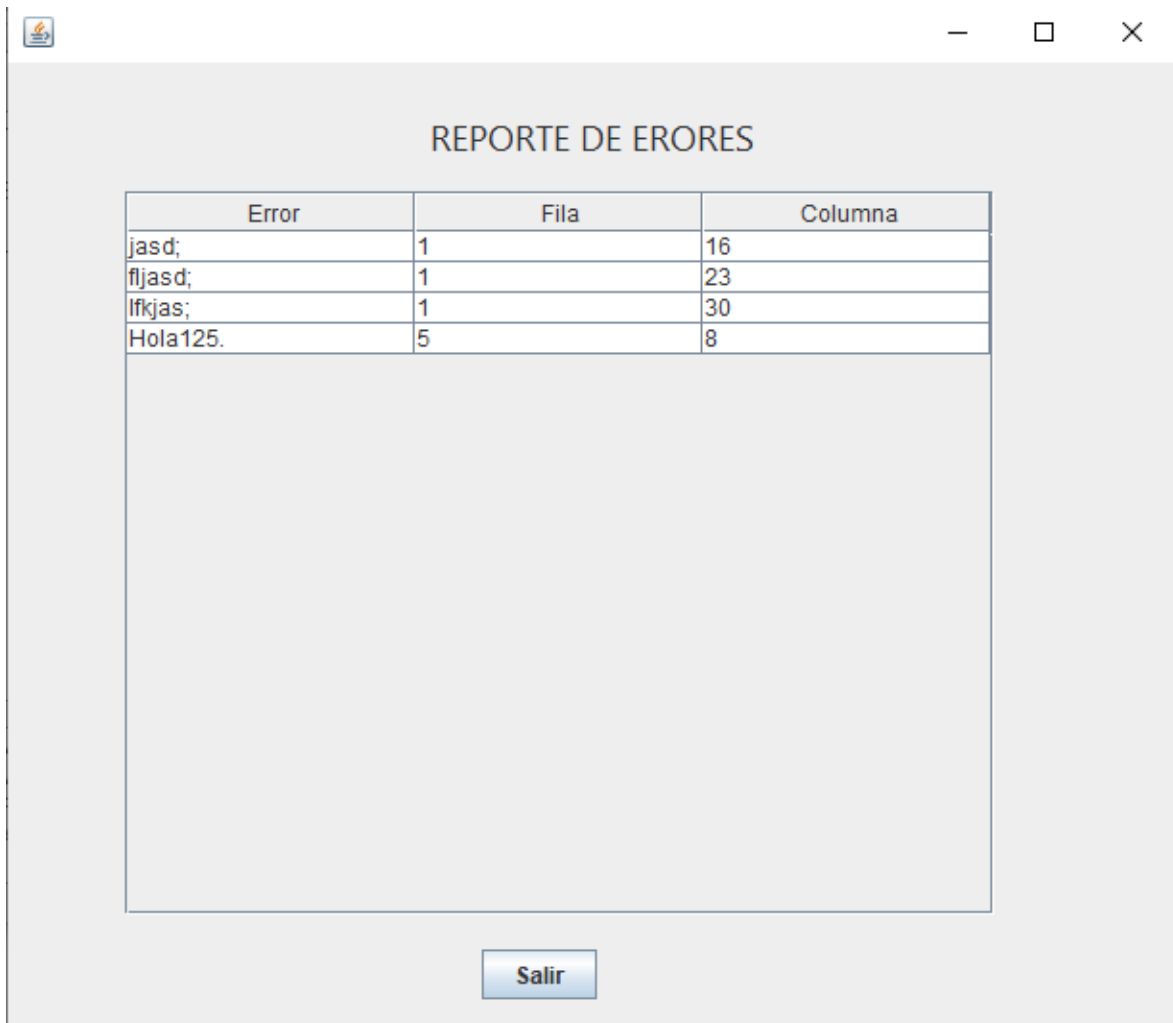


Después clic en abrir.

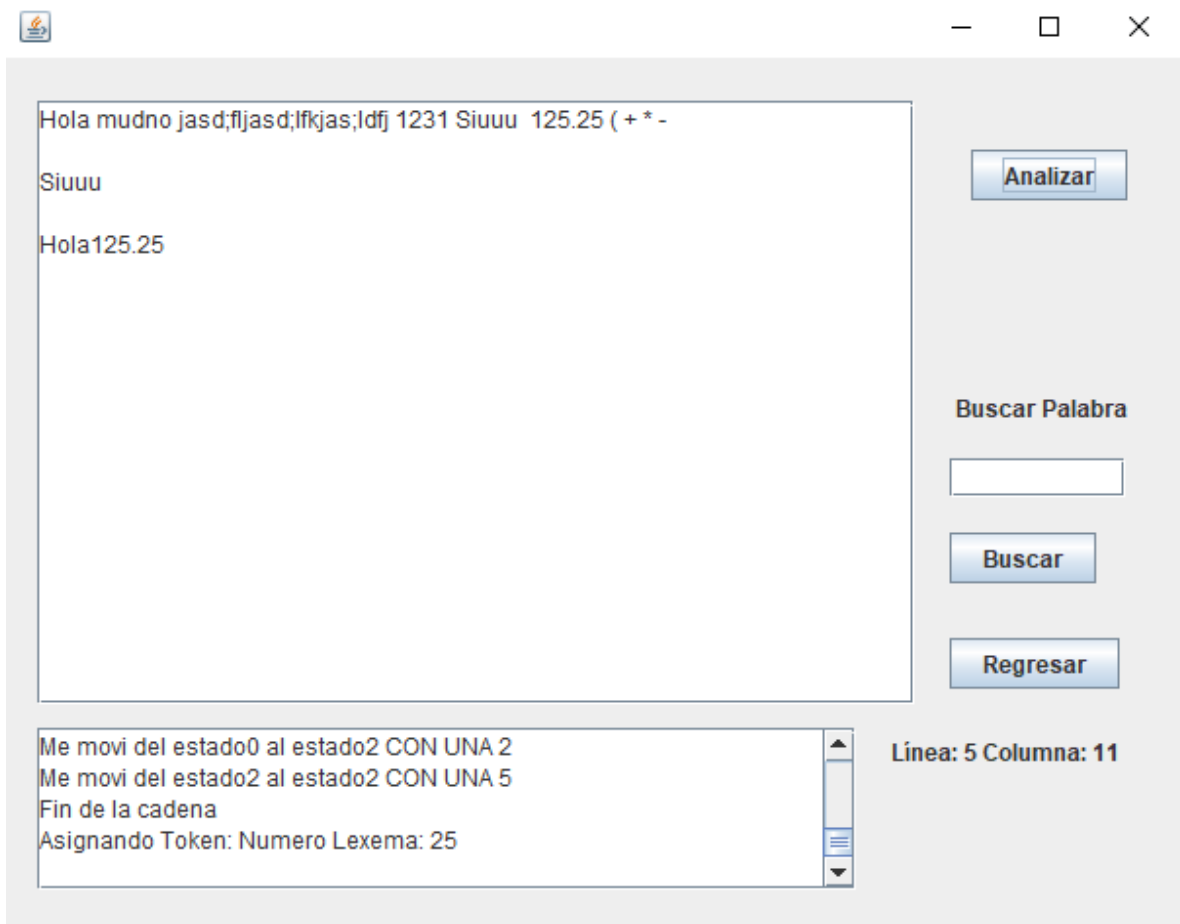


Nos cargara el archivo, lo podemos editar, si le damos en entrada manual tendremos esta misma ventana, pero sin ningún texto.

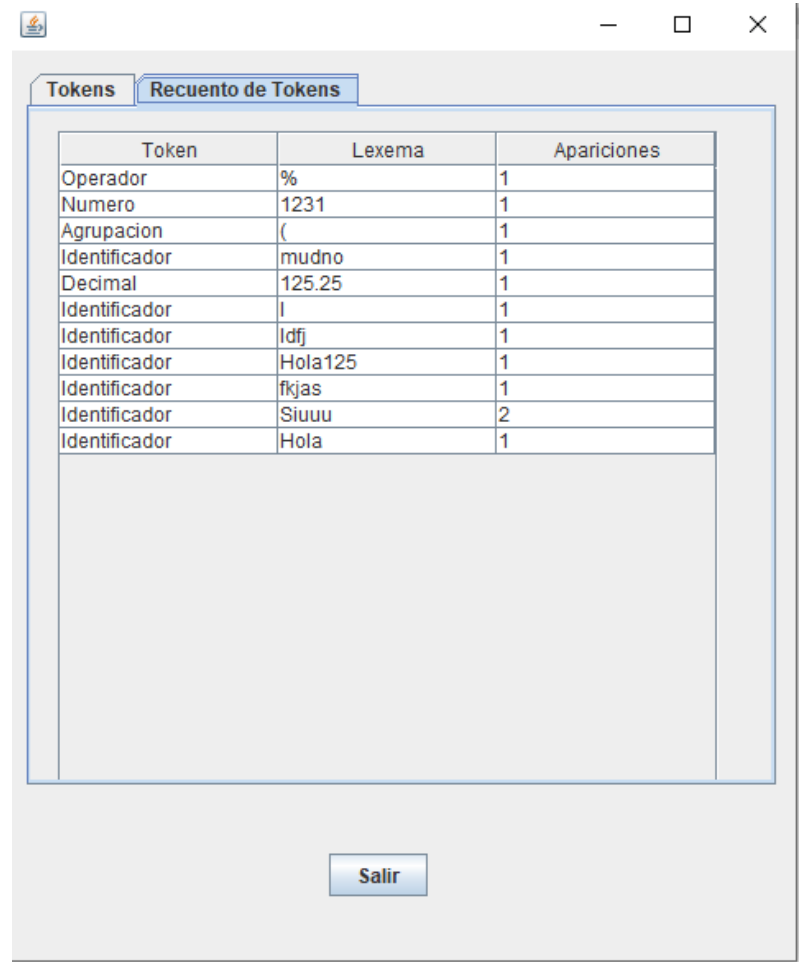
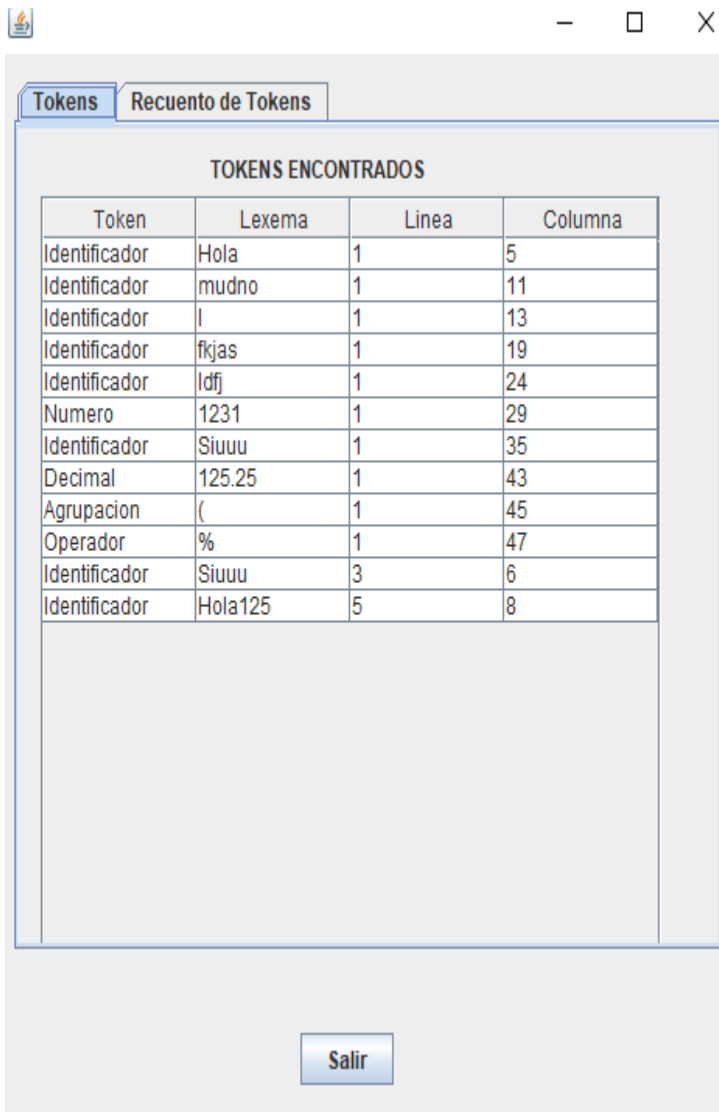
Al dar clic en Analizar, se analizará el texto y nos generara los reportes de los Tokens encontrados si en caso no se encuentre algún error y de los errores que se encontraron si hay errores.



Se nos generara la siguiente ventana con los errores encontrados además en la ventana principal tendremos un apartado donde podremos se muestran los movimientos que hace el autómata.



Cuando no exista errores, tendremos la siguiente ventana donde en el apartado de Tokens tendremos una descripción de los tokens encontrados y también tenemos el apartado de recuento de tokens, donde nos muestra el token y la cantidad de veces que aparece en el texto de entrada.



Para buscar una palabra la tenemos que introducir en el área de buscar palabra, el campo no puede estar vacío, ya que nos saldrá un error, al darle clic en buscar tendremos otra ventana donde se mostrara el texto y la palabra que buscamos resaltada de color verde.

