

Universidad San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
Ciencias de la Ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas



Documentación Técnica

Jhony Roel Fuentes López
202031288
Primer Semestre 2022

Definición del proyecto.

El proyecto consiste en una API el cual consiste en poder agrupar 2 cartas de una baraja de poker cuya suma de sus pesos sea de 13. Para iniciar el juego se enviarán una cantidad de cartas las cuales se almacenarán en un árbol avl, es importante considerar tanto el valor de la carta como el tipo de esta (corazón, trébol, diamante y pica) , el resto se enviarán a través de las respectivas solicitudes que se realicen a la API.

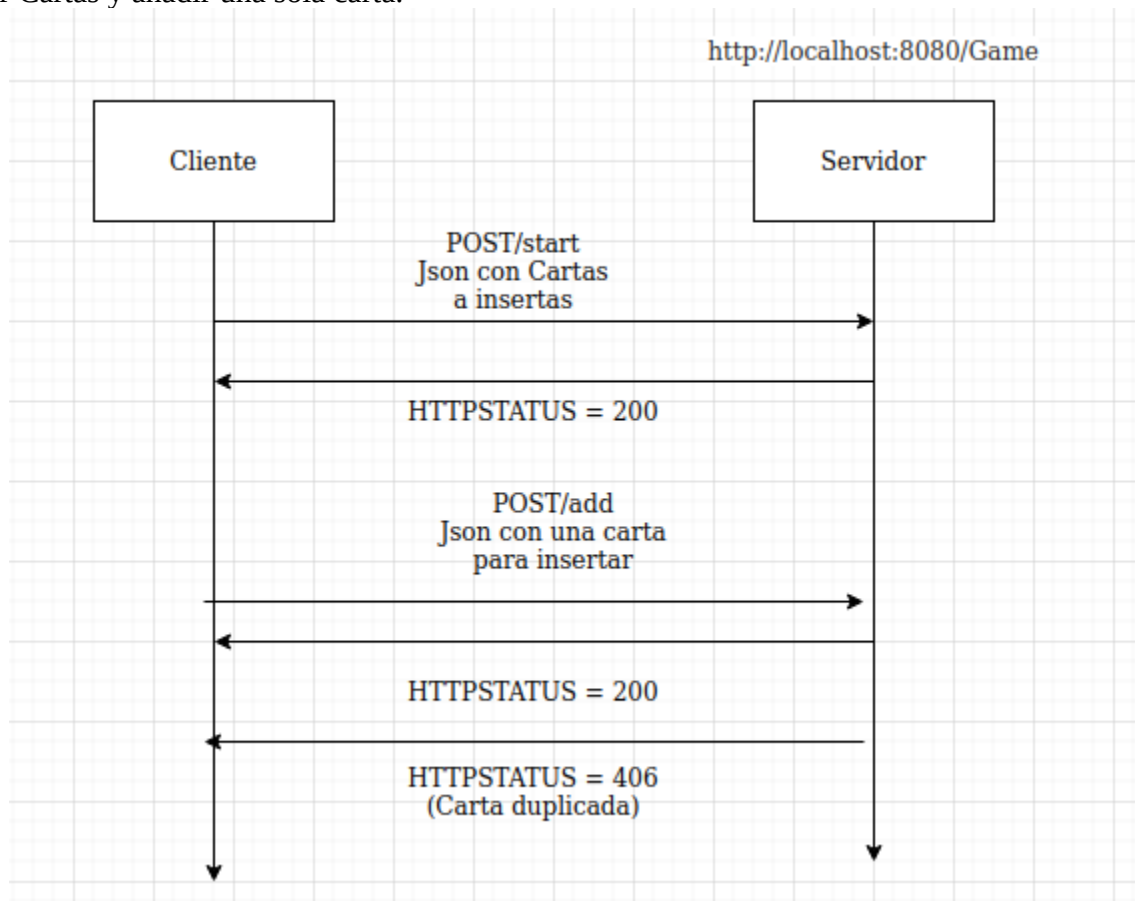
El usuario podrá eliminar del árbol solo nodos que no tengan hijos además que la eliminación debe ser de 2 cartas y para que estos se eliminen la suma de su valor debe de ser de 13, a excepción de la carta K que podrá ser eliminada sin que se seleccione otra carta.

Herramientas utilizadas: El proyecto fue desarrollado en java version 17, utilizando el framework de spring-boot version 3.

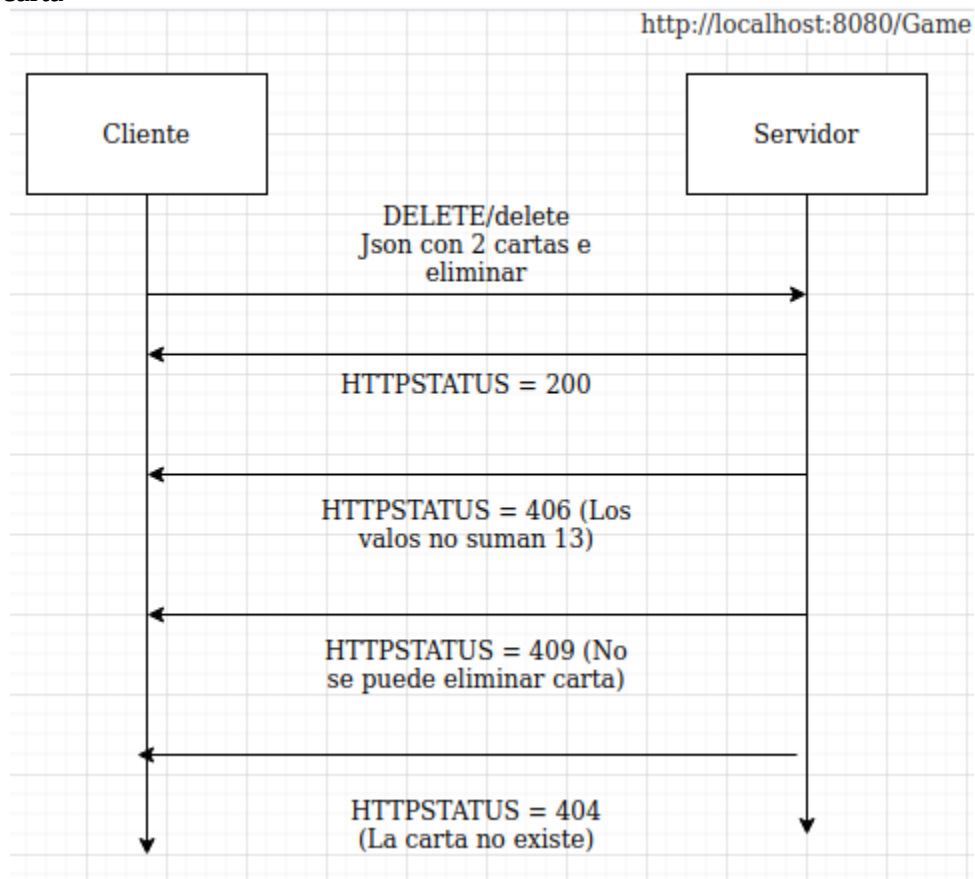
Especificaciones API

Inicio del Programa

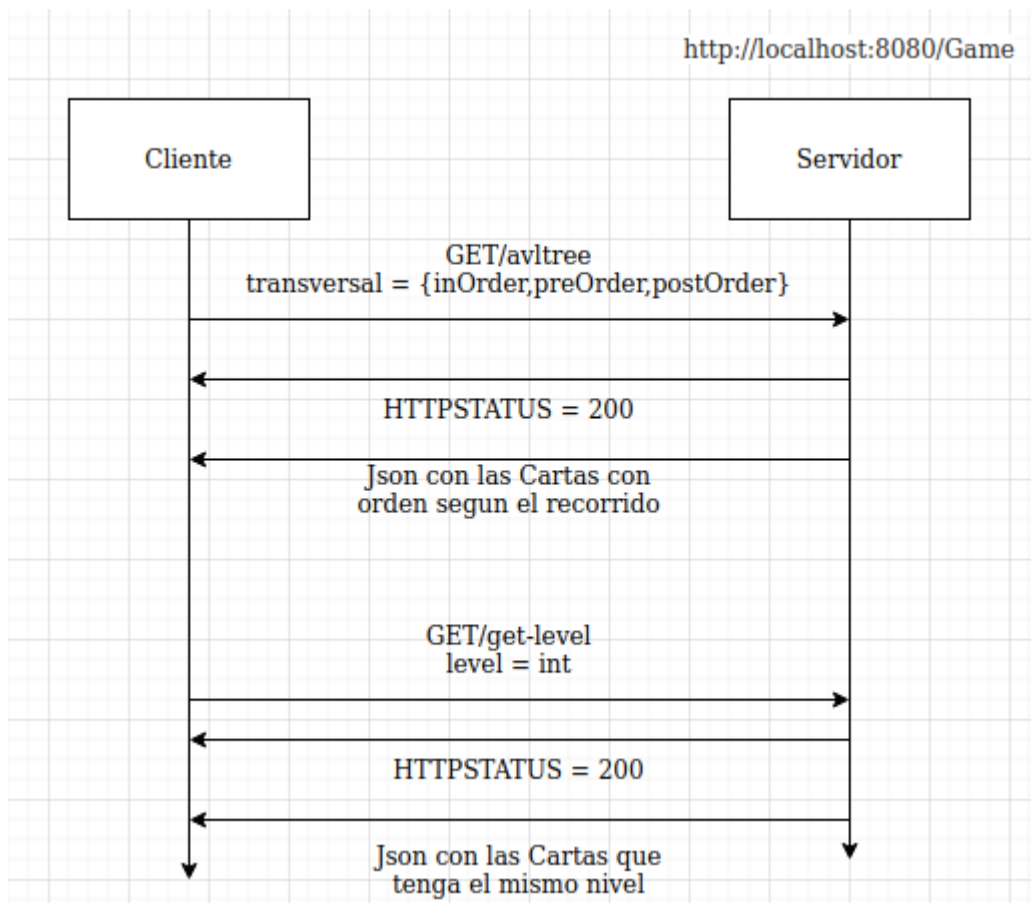
Insertar Cartas y añadir una sola carta.



Eliminar una carta



Recorrido y Nivel



Obtener Estado

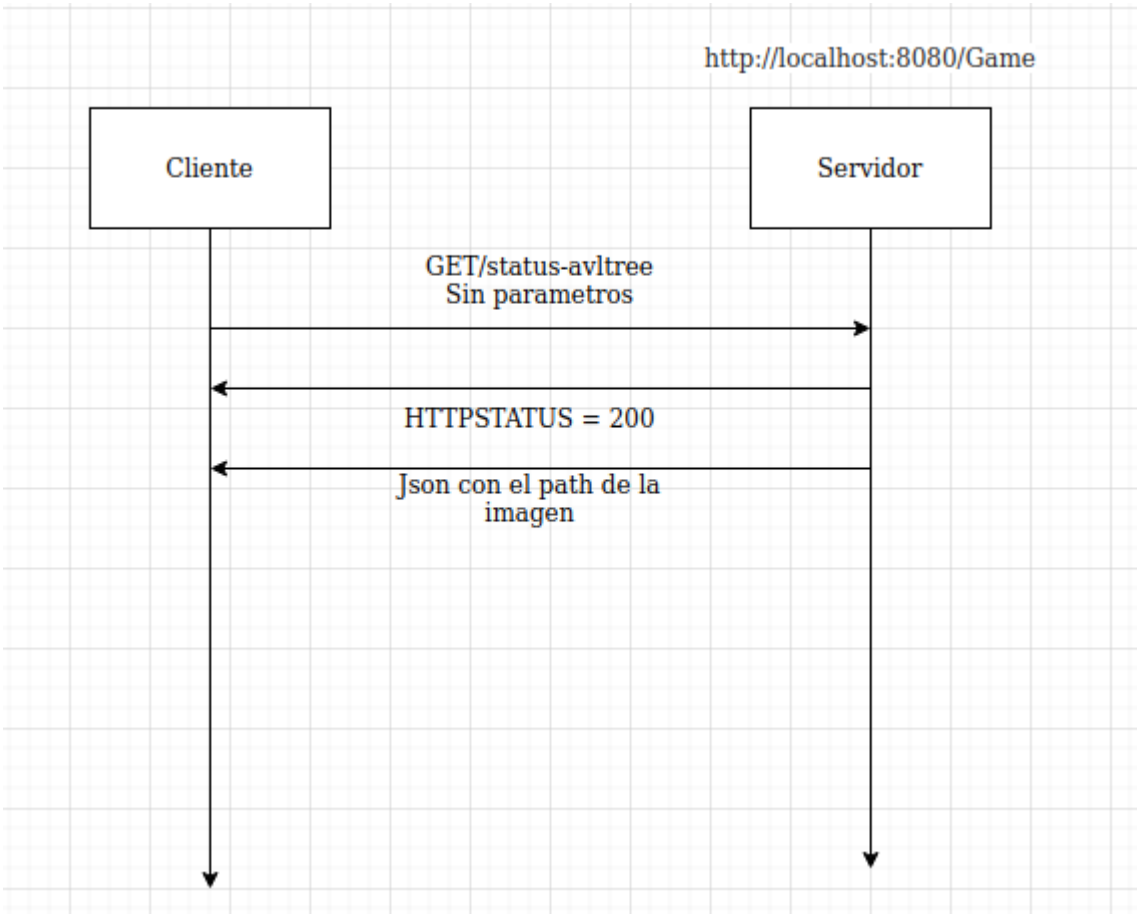


Diagrama de Clase

