Parte III A Linguagem Java

```
Tipos de dados
int
short
long
float
char
```

Operadores

```
+ - * /
% 15%2 é 1
//Teste os seguintes resultados
int a=5
int a
// Teste a/2, a%2, a/3, a%3
// Faça n=8 e aplique os mesmos
testes.
```

```
//Uso de operadores na
inicialização
int n = 5;
```

int a = 2 * n;

```
//Incremento
int x
x = 0
x += 4
//equivale a
x = x + 4
```

```
//Incremento de 1
int x = 1;
x++; // x = 2
//equivale a x = x +1;
++x;
//equivale a x = x +1;
```

ATENÇÃO

```
public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        int a = 4;
        int b = ++a;
       System.out.println(b);
public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        int a = 4;
        int b = a++;
       System.out.println(b);
// QUAL A DIFERENÇA ?
```

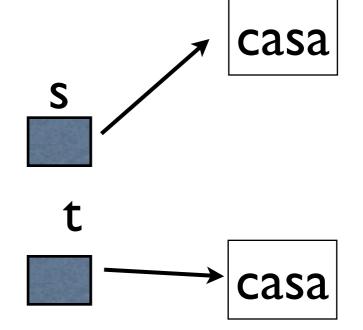
```
//OPERADORES LÓGICOS
== (igual) != (diferente)
&& (E) | (OU)
ATENÇÃO
&(E) | (ou) \hat{} (xor) \sim (negação)
//são operadores bit a bit
```

Strings

```
String s="programa"
String t="em java"
int n = t.length();
s = s.substring(0,2);
```

Strings - comparação (objetos e "ponteiros")

```
String s="casa";
String t="casa";
t == s; //errado
t.equals(s);
```



IF, Then, Else, Estruturas de repetição, arrays

- Exercícios -